2001. NOVEMBER / 21 / DVD >> 2490 Ft >> ELŐFIZETÉSSEL AKÁR: 1666 Ft

PC Format

DVD>>JÁTÉKOK>>TECHNOLÓGIÁK>>SZUPERTESZT>> AMI JÁR A PC-NEK



Kell neked! WINDOWS XP Letesztelve

Teljes leírás és útmutató...



Commandos 2

EXKLUZÍV LEÍRÁS

PLUSZ Project Eden
Aliens Vs Predators 2
Red Faction / Ski-Doo
From Dusk Till Dawn
és sok más...

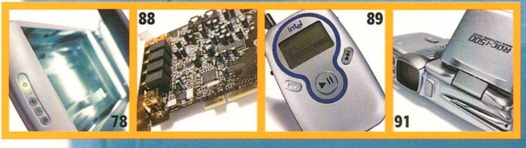
4.7Gb DVD

Légy a következő Fatboy Slim!

A Total Ejay2 teljes verziója segítségedre lesz.

Vásárlási útmutató

10 szkenner / 5 DV-szerkesztő
Intel MP3-lejátszó / WinTV
Creative Audigy / Strata 3D



Rutin...

Készíts 3D JÁTÉKOKAT
Tisztítsd meg a RENDSZEREDET
Oszd meg KAPCSOLATODAT
Védd magad a HACKEREKTŐL

united média
00021
9 771585 690016

WWW.PCFORMAT.HU


ANNO 1366
STELLA ARTOIS
1366 óta
Belgiumot megszállták
hollandok, franciák,
angolok és németek.
Nem lehet véletlen.
In Fermentum Veritas
ANNO 1366
LEUVEN BELGIUM

PCFormat
SZERKESZTŐSÉG

Magyarországi szerkesztőség
UNITED MÉDIA LAPKIADÓ KFT.
1021 Budapest, Hűvösvölgyi út 54. III. épület
Tel.: (1) 394 0016
Fax: (1) 275 2717
E-mail: **pcformat@unitedmedia.hu**

Főszerkesztő: Horváth Henrik
Tördelőszerkesztők:
Sebeszta Péter, Csikos Attila
Lemezszerkesztő: Gerhák Zsolt
Hirdetési Igazgató: Gazdag Erzsébet
PR kapcsolatok: dr. Klausz Anikó
Munkatársak: Csatlós Adrienn, Nagy György, Gőz Attila, Vass András, Drapos Gergely, Béres Endre, Varga László, Varga Gábor, Sándor Tibor, Orbán Róbert

Nemzetközi szerkesztőség
Future Publishing, 30 Monmouth St
Bath BA1 2BW
Tel: 01225 442244
Fax: 01225 732275

Főszerkesztő: Dan Hutchinson
Főszerkesztő helyettes: David Bradley
Játékszerkesztő: Adam Oxford
Technikai szerkesztő: Mike Abolins
Produkciós szerkesztő: Katharine Davies
Tervező: Mark Mitchell
Fotók: Rick Buettner, Katharine Lane-Sims
Címlap: Simon Powell
Modell: Claire Simm @ MOT
Munkatársak: Scott Anthony, Nick Aspell, Matt Avery, Graham Barlow, Tessa Bickers, Jon Billington, Rob Carney, Cliff Douse, Tony Ellis, Dan Geary, Richard Longhurst, Gary Marshall, Jim McCauley, Emma Parkinson, Dave Perrett, Steven Raynes, Matthew Richards, Ed Ricketts, Jim Rossignol, Mark Sutherns, Mike Williams

Kiadó: UNITED MÉDIA LAPKIADÓ KFT.

Előfizetés:
Budapest, Hűvösvölgyi út 54. III. épület
Telefon: (1) 394 0016
Fax: (1) 275 2717

Hirdetésszervezés:
Tel.: (1) 392 7617
Fax: (1) 275 2717

Nyomda: Veszprémi Nyomda Rt.

ISSN: 1585-6909

Terjesztés: MÉDIA TRADE Bt.
Tel.: (1) 352 0662

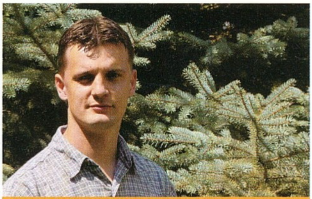
Terjeszti:
Nemzeti Hírlapkereskedelmi Rt. és regionális részvénytársaságok, a Budapesti Hírlapkereskedelmi Rt. és a kiadó.

A Future Publishing Magazines folyóiratairól további információk találhatók az interneten a következő címen:

Media with passion

http:/www.futurenet.co.uk

PCFormat Elkötelezett minden PC-vel kapcsolatos kérdésben


Horváth Henrik Főszerkesztő

>> Mi vagyunk az egyedüli magazin, ami a játékok, technológia, kreativitás, technikai tanácsadás összességét nyújtjuk.

>> A legújabb szoftverek és hardverek tesztjét olvashatod nálunk.

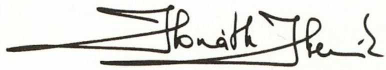
>> Teljesen függetlenek vagyunk. Leírásainkban csak alaposan tesztelt játékokkal, eszközökkel, szoftverekkel foglalkozunk. Csak olyasmit ajánlunk, amire mi is költenénk.

>> A legjobb teljes verziójú alkalmazásokat és a legjobb játékdemókat kapod a magazinhoz.

>> Élvezd a magazint - azért ez a munkánk, mert szeretjük csinálni.

KÖSZÖNJÜK A SOK-SOK LEVELET, HOZZÁSZÓLÁST. IGYEKEZTÜNK FIGYELEM- be venni a kéréseiteket, hogy a legjobbat hozzuk ki abból, amit régóta hiányoltatok. Beteljesült a kívánság! Mostantól kedvenc magazinunk a két CD-s változat mellett DVD-melléklettel is választható. Lemezmelléklet szerkesztő kollégánk munkakedvét annyira feldobta a feladat jelentősége, hogy (talán életében először) a leadás napján kissé kialvatlanul érkezett dolgozni. Szívét-lelkét (lehet, hogy a máját is...?) áldozta a sikerért.

Hogy jár-e gépednek a legújabb operációs rendszer? Nos, a választás természetesen a tiéd, viszont mi megkönnyítjük döntésed meghozatalát nyolc oldalas elemzésünkkel. Elöljáróban csak annyit: a Microsoftnak hosszú idő után először sikerült megoldást találnia a két rendszer egyesítésére, hiszen itt a *Windows XP* és az *Application Compatibility* technológia. Mindezek mellett a hideg téli hónapokban felléphetsz zenei karriered első lépcsőfokára, hiszen a *Total Ejay 2 SE* leírásának segítségével a lemezen található teljes verzióban olyan zenéket fabrikálhatsz, amitől a legnagyobb DJ-k is elsárgulnak irigységükben. Azt is megmutatjuk, hogyan óvhatod magad a hackerektől, hogy oszthatod meg széles sávú kapcsolataidat, vagy miképpen készíthetsz saját játékot.
Tudjátok, **MINDEN AMI JÁR A PC-NEK.**

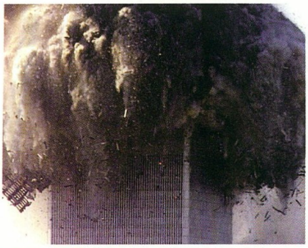


Horváth Henrik
horvathh@unitedmedia.hu

Highly commended
Az év nemzetközi magazin cím nyertese.

PCFormat
AMI JÁR A PC-NEK

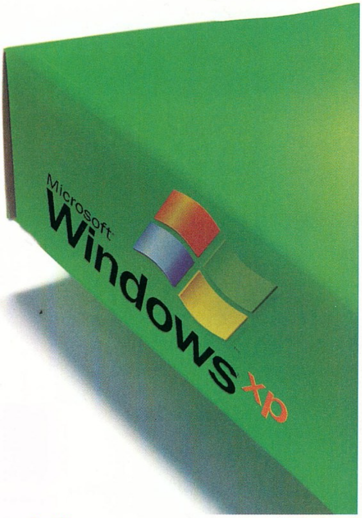
hova lapozz...
2001. NOVEMBER/21. SZÁM



01/09/11
Miért kell az internet **(6.)**



KÉRDEZD A MESTERT...
Mindenre van válasz **(112.)**



ÜDVÖZÖLD A WINDOWS XP-T
A legnagyobb rendszerfrissítés hat év óta **(36.)**



CÍMLAPSZTORIK

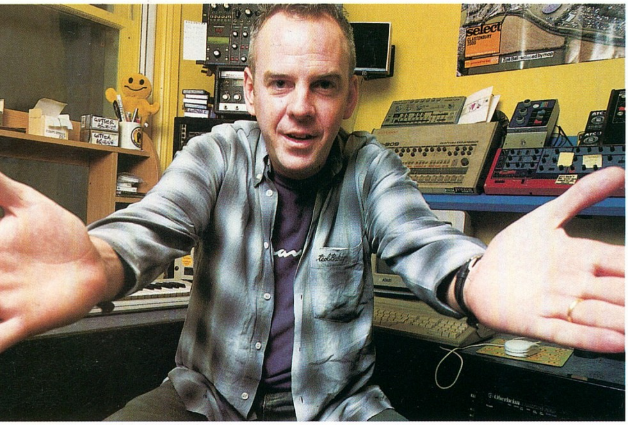
36 **Windows XP**
100 **Légy a következő Fatboy Slim**

VÁRÓTEREM
53 Aliens vs Predator 2
56 Civilization III

LÁTLELET
58 Commandos 2
61 Project Eden

TESZTEK
78 Szkenner Szuperteszt
88 Creative Audigy
89 Intel MP3 player
91 Win TV
94 3 videószerkesztő

RUTIN
108 3D játékok
110 Tisztítsd meg a rendszered
106 Oszd meg a kapcsolatodat



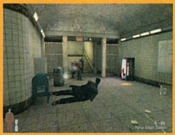
KEVERJ ZENÉT PROFI MÓDON
TELJES LEÍRÁS
(100.)

install→
játékok/alkalmazások/segédprogramok





EJAY 2 SE
EXKLUZÍV
Minden, amit tudni akartál a techno-készítésről...



MAX PAYNE
EXKLUZÍV DEMÓ
Lövöldözz lassítva, *Mátrix* stílusban. Fini.

PLUSZ
ANGOL NYELV KALAUZ
RALLY CHAMP XTREME
STRONGHOLD
GARDEN DESIGNER

6 HÍREK
44 JÁTSZÓTÉR>>
76 PRÓBÁK ÉS TESZTEK>>
99 RUTIN

- Készíts zenét percek alatt
- Felezd meg a szélessáv költségeit
- Készítsd el saját 3D játékaidat
- Tisztítsd meg a gépedet



123 INTERNET

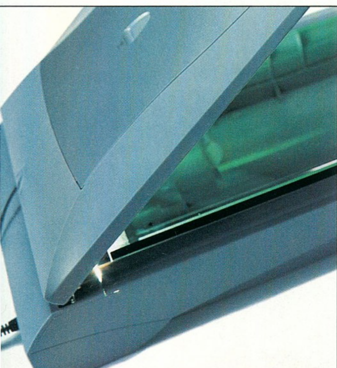
- Körbe tekintettünk az egyre népszerűbb internetes kávéházakban.
- Megnyílt hazánk legnagyobb Internet shopja
- Megmutatjuk mely honlapokat érdemes elmentened a kedvencek közé



COMMANDOS 2
A II. Világháborús játék folytatása (**58.**)



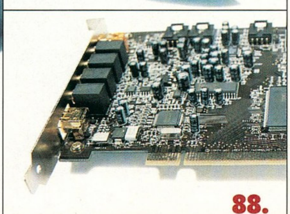
PROJECT EDEN
Sci-fi őrület az Eidostól (**61.**)



SZUPERTESZT
10 szkenner erőpróbája (**78.**)



90.



88.

HARDVER
A legjobb cuccok

78 Szkenner szuperteszt
Kipróbáltuk a 10 legújabb darabot.

88 Audigy Platinum eX
A Live! kártyák utódja új hagyományt teremt.

89 Pocket Concert Autio Player
Az Intel az MP3 felé fordul, és besöpri az elismerő tapsot.

89 CRX-1611
Finom darab.

90 Thrustmaster Top Gun Afterburner II
Szárnyalj az egekben, és felejtsd el Tom Cruise-t.

90 440 LCD MONITOR
Samsung, ViewSonic, Sony, ELSA...

91 WinTV PVR
Változtasd TV-vé a PC-t, és egyéb érdekes kísérletek.

113 Ricoh RDC-i500
Kellemes ki digitális fényképező; csodát sajnos ez sem tesz.

92 A hat legjobb
Több eszköz, mint amire valaha is szükségünk lesz.

SZOFTVER
Abszolút zseniálisak

94 Három videószerkesztő alkalmazás
Ha szeretnél szerepelni a *Csízi*-ben...

95 MGI SoftDVD MAX 6.0
Legyen a tied a legerősebb DVD a környéken.

96 Nero Burning ROM 5.5
Aludj egy jót CD-írás közben.

97 PaintShop Pro 7 10th Anniversary
Megpróbálták utánozni a *PCF* múlt havi számát.

98 Körkép
Nyomtass a PDA-val, de utána végezz valami valódi munkát is...

VÁRÓTEREM
A holnap játékai

46 Comanche 4
50 Warrior Kings
51 Patrician II
52 Conquest: Frontier Wars
53 Aliens vs Predator 2
54 Evil Twin
56 Civilization III

LÁTLELET
Játék galéria

58 Commandos 2
61 Project Eden
63 Master of Atlantis: Poseidon
64 The Mystery of the Druids
65 Codename: Outbreak
66 Red Faction
68 Championship Manager: 01/02
69 Ski-Doo X-Team Racing
70 Spider-Man
71 From Dusk Till Dawn
72 Tippek és Taktikák

PLUSZ

74 Előfizetés
132 Mobilvilág
137 Mivel szórakozzunk
144 Visszhang
146 Az utolsó szó

>>Hírek

Információk/Tények/Aktualitások

01/09/11

FŐSZEREPBEN AZ INTERNET



Az Egyesült Államok történelmének legsötétebb napjával szembesült 2001. szeptember 11-én, amikor ezrek élete ért szörnyű véget. Talán elcsépeltnek tűnik a média beszámolóinak szóhasználatával élni, de a nap folyamán az internet felbecsülhetetlen értékűnek bizonyult milliók számára. A látogatók megostromolták a híroldalakat. „Az oldal nem elérhető" üzenet kétségtelenül a nap leggyakrabban olvasott sorai közé tarozott.

„Ilyen óriási forgalommal még soha nem találkoztunk." – mondta Edna Johnson a CNN.com-tól. Az amerikai híroldal 9 millió találatot regisztrált óránként, szemben az átlagosan egész naponkénti 11 millióval. „Megháromszoroztuk szervereink kapacitását irodáink világszerte további sávszélességet biztosítottak számunkra, mivel tudták, hogy teherbírásunk maximumán járunk." Az MSNBC .com szintén tartalék szervereket állított be, miközben az ABCNews.com és a FoxNews.com elérte teljesítőképességének határát, és jórészt elérhetetlenek voltak a válság csúcspontján. Ebből a szempontból a BBC.co.uk sem teljesített jobban. „Ilyen helyzetekben az emberek a weben keresik a legfrissebb információkat." – mondta a BBC – „Tagadhatatlan, hogy a hálózatok ezzel nem tudtak megbirkózni."

Lassú elérés

Bár a híroldalak nehézségekkel küzdöttek, az internetre egészében nem igazán volt hatása az eseményeknek. A webes forgalmat figyelő Matrix.net szerint az átlagos „elérhetőség" csupán nyolc százalékkal esett. A transz-atlanti forgalmat biztosító szolgáltatók viszont megérezték a történteket, s a szakértők azt állítják, a rajtuk keresztüli webes elérés 20 százalékkal lassult. Egy vezető híroldal átlagos elérési ideje 20 és 40 másodperc között volt, az egyébként szokásos 2,5-3,5 másodperccel szemben. Sok honlapon felfüggesztették a grafikus tartalmat, és csak szöveges módban tudósítottak, hogy megbirkózzanak az ostrommal.

A CNN, a BBC, vagy épp a hazai Index és Origo, illetve a hasonló vezető híroldalak a tévés közvetítésekkel szinkronban frissítették az online híreket, ezzel felbecsülhetetlen értékű információt nyújtva azoknak az irodákban dolgozóknak, akik bizonytalanságban követték a történteket. Az e-mail és az azonnali üzenő programok szintén hathatós eszköznek bizonyultak. Lehetővé tették az embereknek a kapcsolattartást, amikor egyébként még a telefonvonalak is túlterheltek és használhatatlanok voltak Amerika szerte.

A web játszotta a hírnök szerepét a *PC Format* számára is. Éppen a Lutri honlapját (**www.lutri.hu**) tanulmányoztuk (természetesen munkaidőben nem játszottunk, hanem szigorúan szakmai szemmel vizsgáltuk), amely egy-egy sorsolás befejeztével különböző hirdetők oldalaira vezet, s ilyen volt az egyik hírportál is, ahol az egymondatos főcímet meglátva hirtelen valamiféle álhírre gyanakodtunk. Nem sokkal később valószínűleg sokakkal egyetemben csak kapkodtuk a levegőt, amikor a híreket olvastuk.

Cenzúra nélkül

E cikk megírásakor Amerika és szövetségesei épp hogy megindították az offenzívát Afganisztán ellen. Ezért úgy gondolom, hogy a hazai médiák (TV, újság, rádió) mellett az internet is ugyanolyan létfontosságú kommunikációs eszköz lett: egyrészt a csevegő csoportokon és az e-maileken keresztül a beszélgetések és viták fóruma, másrészt olyan információk forrásául szolgál, amelyeket egyébként a média különböző felügyeletei szabályoznának vagy cenzúráznának.

>>Az internet olyan információk létfontosságú forrása marad, amit egyébként a média ellenőrizne vagy cenzúrázna.

A kérdés az, hogy az egyes hatóságok mekkora ellenőrzést akarnak gyakorolni. Az internet előtti korszakban általában minden médiát jól lehetett szabályozni a hatályos törvények betartatásával. Viszont az nem ismeretes, hogy ugyanezek az eszközök hogyan használhatók az internetre szabva, bár sokak véleménye szerint az online társadalomban inkább csak valamilyen önszabályozó mechanizmusnak kellene működni. Mindenestre nem lehetetlen, hogy olyan jövővel nézünk szembe, amikor az internet-szolgáltatóknak a szervereiken közzétett anyagot szűrniük kell, nehogy a Nyugat érdekei sérüljenek. **PCF**

→Kattints ide

www.index.hu
www.origo.hu
www.ananova.com
www.asia.cnn.com
www.realaudio.com
http://news.bbc.co.uk
http://www.fbi.gov



© PA News

Hogyan süssünk processzort?

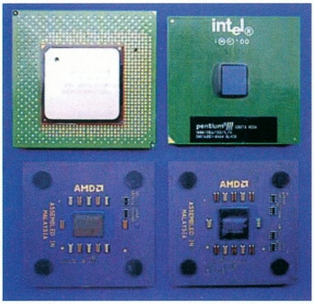
A népszerű **Tom's Hardware Guide** szokatlan tesztre szánta el magát.

Meglepődve olvashatjuk Tom's Hardware Guide honlapján (**www.tomshardware.com**), hogy nagy feladat elé állították néhány jobb sorsa érdemes processzort, s letesztelték őket, vajon hűtés nélkül mennyi ideig képesek működni, illetve mi történik velük.

A kísérlet okát egyébként azzal magyarázták, hogy a hűtés sérülhet szállításnál vagy leállhat a ventilátor az idő multával, ezért érdemes megtudni hogyan reagálnak a legújabb processzorok – egy 2GHz-es Intel Pentium 4, egy 1GHz-es Pentium III, egy 1.4GHz-es AMD Athlon Thunderbird és egy 1.2GHz-es AthlonMP. A teszthez a *Quake III Arena* demóját futtatták, miközben a hűtés eltávolításra került.

Az eredmény felettébb érdekesnek bizonyult. A Pentium 4 lelassult, de továbbra is működött. A mag hőmérséklete 29 fokon maradt, mivel a belső védelem lecsökkentette az órajelet. A Pentium III rendszer lefagyott, de a hűtést helyreállítva újraindítás után továbbra is működött. Kétségtelenül a leglátványosabb az Athlon Thunderbird halála volt, ami alig egy másodperc alatt szolid 370 Celsius fokon füstölt el. Nem járt jobban az AthlonMP sem, a benne lévő hődióda ellenére. A videókkal dokumentált kísérlet részletes leírása megtalálható a honlapon. **www.tomshardware.hu**

„Elszörnyedve meredtünk a füstölgő Athlon-Palomino procira."
TOM'S HARDWARE



Előtte...



...és utána.

Vitassuk meg

A *PCF* olvasói az átlagnál intelligensebbek. Egyetértesz?

Régóta sejtettük, hogy olvasóink okosabbak, jóképűbbek (csinosabbak) és általában műveltebbek az átlagnál. Ha fel akarod tárni vitatott képességeid a nyilvánosság előtt, akkor vedd az irányt a *PC Format* Fóruma felé. Kommentáld a híreket – vagy bármi mást, ami az adott témához kapcsolódik. Sok magadhoz hasonlóval találkozhatsz a www.pcformat.hu/forum/forum.php címen.



Csiszolatlan gyémántok a *PCF* fórumában.

Új licencrendszer a Microsoftnál

Pénz, pénz, pénz...

Októbertől megváltozik a redmondi szoftveróriás licencelési eljárása. Elsősorban a nagyobb vállalati felhasználók számára hozhat ez jelentős drágulást, s az olyan programok, mint a Windows XP vagy az Office 2000 után fizetendő díjak akár 33-107 százalékkal is emelkedhetnek.

Eddig a friss szoftvereket beépítették a régiekbe, így csak az „upgrade" árát kellett alkalmanként kifizetni, ám mostantól ez megszűnik. A felhasználó ettől fogva vagy éves előfizetési díjat fizet, vagy az új verziójú program megjelenésekor annak teljes árát kiköhögi.

A Microsoft szerint ez a változás természetesen csak egy kisebb hányadot érint a költségek szempontjából negatívan, s a piaci szereplők összességében jól járnak, ám utóbbiaknak minderről egészen más a véleménye. Ugyanakkor elemzők felhívják a figyelmet a cég kikezdhetetlen dominanciájára, amely olyan piaci lépéseket tesz lehetővé számukra, amik egyébként nem működhetnének.

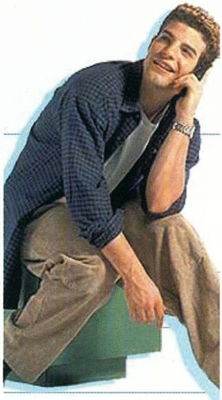


"Kettőt fizetsz, egyet kapsz."

Internet alapú telefónia

Magyarországon az internet-alapú (Voice over Internet Protocoll – VoIP) telefonszolgáltatók 2001. évi várható forgalmát 6-8 milliárd forintra becsülik a szakértők. VoIP szolgáltatásokkal 1999 második felében jelentek meg a társaságok a magyar piacon, ezzel egyfelől lehetőséget adtak a monopolizált szolgáltatások és szolgáltatók megkerülésére, másrészt olcsóbb megoldást kínáltak a nemzetközi telefonhívások lebonyolítására. Ezt a telekommunikációs módszert ugyanis elsősorban a nemzetközi távhívások díjának csökkentésére fejlesztették ki, mivel a hang a szolgáltatótól már az interneten keresztül „utazik", s ezzel jelentősen csökkennek a költségeket – igaz a hangminőség rovására.

A Hírközlési Felügyelet (HíF) adatai szerint VoIP szolgáltatási engedéllyel 2001 júniusában 55 társaság rendelkezett. A legtöbb VoIP-szolgáltató a budapesti és Budapest környéki piacra összpontosít. Ennek elsősorban az az oka, hogy a legnagyobb távközlési forgalmat generáló ügyfelek a központi régióra koncentrálódnak, a vidéki területeken inkább elszórtan fordulnak elő.



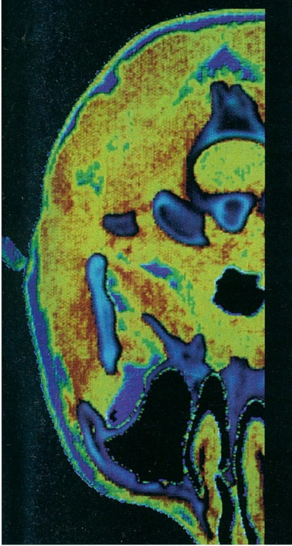
>>lapozó

Figyelmesen szimatolj a levegőbe – történelmi idők szagát érezheted a Windows XP létrejöttével.

Windows XP 36. oldal

JÁTÉK, ELMÉLET

Játék és erőszak – a vita folytatódik.



A japán Tokohu Egyetemen egy nemrég befejezett kísérletsorozat újraélesztette a régi vitát: vajon felelősek-e a játékok az erőszakra való hajlam felerősödésében. A tanulmány során egy Nintendo játékkal szórakozó gyerekek agyát figyelték, és a Ryuta Kawashima vezette kutatócsoport azt állapította meg, hogy a kérdéses játék csak kis részben vette igénybe a homloklebenyt, összehasonlítva a fejszámolással.

A jelentés szerint ennek jelentősége „nem alábecsülendő", mivel a homloklebeny felel a későbbiekben az önkontroll képességéért is. Persze azért mi rögtön azt kérdezzük, hogy a fejszámolás helyett miért nem a tévénézést vagy az olvasást vették összehasonlítási alapul?

Kawashima professzor tagja az emberi agy feltérképezéséért létrehozott nemzetközi szervezetnek, így hát távol álljunk tőlünk, hogy meg merjük kérdőjelezni csapatának komoly tudományos kutatását, ám az Európai Szoftverkiadók Szövetsége (ELSPA) így kommentálta a kísérletet: „mindez nem más, mint félretájékoztató rémhírterjesztés".

apzártakor

Hamarosan remek hardverek érkeznek a tesztrovatba.

Disgo

Kb. 25-70 000 Ft

http://mydisgo.com



Egy nagyon hasznos kis eszközt ismerhettünk meg a Disgo által, ami tulajdonképpen egy USB csatlakozással ellátott háttértároló. A 8, 16, 32, vagy 64Mb méretű Disgo semmilyen meghajtó programot nem igényel, így akár leválthatja a tiszteletreméltó kort megért floppy lemezt is. Az eszközt egy ARM 7 CPU processzor működteti (hasonló található a Psion 5 sorozatban), s oly kicsi, hogy akár egy kulcstartón is elfér.

MS Office billentyűzet

24 800 Ft

www.microsoft.hu



Ezt a *Microsoft Office*-hoz tervezett klaviatúrát alaposan felszerelték. A baloldalon található egy halom kapcsoló, melyek az egérrel kapcsolatos műveletekhez használhatók: egy nagy görgő; kivágás, másolás és beillesztés gombok; vissza és előre gombok a böngészőhöz; illetve egy kapcsoló, amivel a futó programok között válthatunk. Találhatók még visszavonás és mégis gombok is ezen az igazán hasznos office eszközön.

HP CD-író cd24ri

Kb. 70 000 Ft

www.hp.com

A cd24ri alakjában egy újabb huszonnégyszeres sebességű HP CD-író mutatkozik be hamarosan. A 24x10x40x specifikáció igazán lenyűgöző, de a meghajtó valójában a HP saját BURP (Buffer Underrun Prevention) technológiája révén tűnik ki a mezőnyből. Már alig várjuk, hogy végre kiszabadíthassuk a műanyag csomagolófólia szorításából.

Freecom Beatman

36 720 Ft + ÁFA

www.multimedia.hu



Ez az első MP3 lejátszó, ami mini CD-R lemezekkel működik. Ezekre 185Mb adat fér, ami a tömörítéstől függően körülbelül háromórányi zenének felel meg. Bármilyen kompatibilis (a legtöbb az) CD íróval felírhatod az MP3 formátumú fájlokat ezekre a lemezekre is. A Sennheiser fülhallgatóval kapható pihe könnyű eszköz várhatóan hét órát képes egyhuzamban üzemelni.

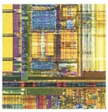


>>A kvantumfizikán alapuló számítástechnika olyan fontos szerepet játszhat a 21. században, mint a gőzgép a tizenkilencedikben.

„Hadd találjam ki, Józsi. Kvantum fizikai erőhatások miatt került ránk ez a hihetetlenül nevetséges hacuka?"

A méret számít

A fizika törvényei már korlátozzák a processzorok teljesítményét. Ideje váltani.



Közhely, de egyszer minden véget ér. Az Intel állítása ellenére, egy nap Moore törvénye – miszerint a processzorok teljesítménye 18 hónaponként megduplázódik – nem lesz tovább tartható. Egyre közeledünk ehhez a határhoz, ahogy a tranzisztorok és egyéb komponensek mind kisebbé válnak. Vajon mi következik azután, amikor a tranzisztorok mérete tovább már nem csökkenthető?

Erre az IT forradalmát hozó QIP (Qunatum Information Processing) nyújtja a választ, ami nem más, mint a klasszikus fizika helyett a kvantumfizikán alapuló számítástechnika, s ez olyan fontos szerepet játszhat a 21. században, mint a gőzgép a tizenkilencedikben.

Méreten alul

Moore törvénye, és lényegében a processzorok teljesítmény-fokozásának alapvető módszere, hogy folyamatosan egyre több és több tranzisztort zsúfolnak rá egyetlen szilícium chipre. A tranzisztorok méretének állandó csökkentésével azonban végül elérkezik egy olyan fizikai határ, amit lehetetlen túllépni. Amikor ezek a tranzisztorok vagy más alkotórészek megközelítik egyetlen elektron méretét, kvantum fizikai hatások kezdenek fellépni, és ekkor történik a csoda.

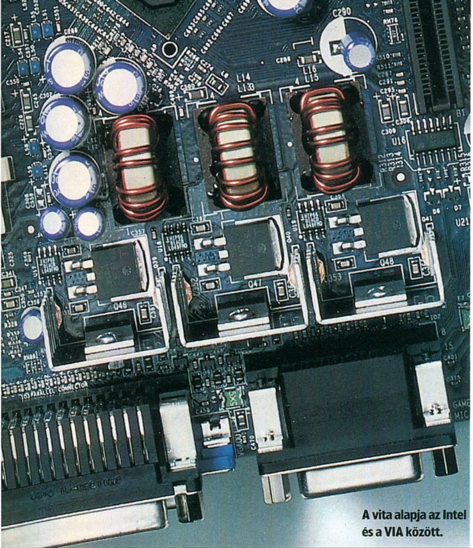
A mai komputerek digitális elven működnek, az adatot egy bitsorozat ábrázolja. Egy ilyen bitnek két állása van: KI és BE. Egy kvantumbitnek (qubit) is megvan ez a két állapota, de köztük még bármilyen más állás is lehetséges. Leegyszerűsítve, a hagyományos bit fekete, vagy fehér, ám ezzel ellentétben a qubit nemcsak fekete vagy fehér lehet, hanem bármilyen más szín is.

A jéghegy csúcsa

Ha képesek vagyunk szabályozni a qubitek viselkedését, akkor korábban soha nem látott alkalmazásokat futtatva hasznosíthatjuk erejét. Néhány perc alatt olyan feladatokat hajthatunk végre komputerekkel, amelyekhez a mai processzoroknak évezredekre lenne szüksége. Egy 50 qubites számítógépnek több szabadságfoka van a számítások elvégzéséhez, mint bármilyen mai komputernek. Egy 500 qubites gépnek pedig több szabadságfoka van, mint ahány atom létezik a világegyetemben. A kvantum alapú titkosítás végképp feltörhetetlen kommunikációt tesz lehetővé, hacsak nem szerzed meg a megfelelő titkosítási kulcsot.

És ez még csak a jéghegy csúcsa. Az elmélet és a kutatások még igazán gyerekcipőben járnak. A kutatók világszerte dolgoznak a jövő számítógépeinek kifejlesztésén. Ez is olyasmi, mint amikor az első tranzisztort feltalálták; senki nem tudta milyen óriási szerepe lesz. Egy dolog azonban már most is biztos: alaposan felforgatja a világot.

www-uk.hpl.hp.com/qip
www.quiprocone.org
www-uk.hpl.hp.com/brims/



A vita alapja az Intel és a VIA között.

Alaplap háború

Az Intel és a VIA chipkészlet csatározásai.

Ki gondolta volna, hogy az alaplapok ilyen vitát tudnak gerjeszteni? Miközben az nVIDIA nForce a játékok rajongóiból váltott ki nagy lelkesedést, a VIA új Apollo P4X266 chipkészlete épp az ellenkezőjét eredményezte az Intelnél. Ez a chipkészlet olcsóbb P4-s PC-k építését teszi lehetővé, mivel a drága Rambus helyett olcsó DDR SDRAM-mal működik.

Bár az Intel a Rambust tekinti saját szépreményű szülöttjének, ez nem akadályozta meg abban, hogy ő is kifejlessze a jövőre megjelenő saját DDR chipkészletét. Az Intel foggal-körömmel küzd, hogy meggyengítse a P4X266-ot, hiszen a VIA elsősége az ő potenciális bevételeinek csökkenését jelenti. „Nincs engedélyük a Pentium 4 processzorral kompatibilis eszközöket árulni." – állította Chuck Mulloy, az Intel szóvivője, s a P4X266 alaplapokat gyártani készülő cégeket költséges perekkel fenyegette.

A VIA azonban talált egy kibúvót, hogy megkerülje a problémát. A vállalat nemrég felvásárolta az S3 Graphicsot, aki – mint kiderült – 10 éves licenccel rendelkezik minden Intel buszra. Ennek eredménye, hogy a P4X266-ot végül hivatalosan nem a VIA készíti, hanem helyette S3 pecsét kerül rá. Az Intel pedig legfeljebb duzzoghat, de semmit nem tehet.

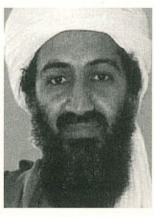
HÁTTÉRBEN A SZEX

Az AltaVizsla keresőkifejezéseinek változása.

A szörnyű katasztrófa napján még a mindennapoknak megfelelően vezetett a „szex" szó (1195 találat), mint a leggyakrabban használt keresőkifejezés, „de már szorosan ott van mögötte a második helyen a <CNN> keresőszó 1178-cal." – számol be az Origó hírportál. Ez utóbbi az egyébként átlagosan napi öt kereséshez mérten 23 000 százalékos emelkedést jelent.

A rendes hétköznapokon a legnépszerűbb kifejezések közé tartoznak még az „mp3", „sms", „chat", „cd", „képek" keresőszavak, ám most új kifejezések kerülnek az élmezőnybe: Nostradamus, World Trade Center, terror, New York, Bin Laden stb.

Mindez pontosan jelzi, a napi események hogyan érintették az internetezők széles táborát.

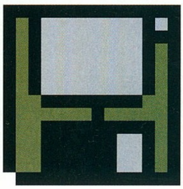


>>LAPOZÓ

" Soha nem tudhatod, vajon ez lesz e zenei karriered kezdete, amiről mindig is álmodtál"

eJay 100. oldal

EZT IS TUDTAD?



Mi a baj ezzel a floppy-val? Az, hogy fordítva van, a hátulja van elől. Felhasználók milliói ismerik ezt az ikont a Windows Mentés gombjaként. Az ismerős floppy a Windows 3.x óta része az operációs rendszernek, de közelebbről megnézve láthatod, hogy az elhúzható fém védőtok fordítva van, a hátulsó fele látszik. Kijavítják valaha is ezt a hibát? A Microsoft munkatársa nevetve ígérte, hogy azonnal felhívja a seattle-i központot. Azóta is várjuk a választ...



Olvass el!

Minden, amit tudni akartál... az nfiniteFX-ről.

Enfinit micsoda?
Ez a GeForce 3 videokártyák egyik legnagyobb újdonsága az előző generációhoz képest.

Ez az újabb generáció nemcsak marketing maszlag?
Nem, a GeForce 3 jóval nagyobb előrelépés a GeForce2-höz képest, mint az utóbbi a GeForce-hoz viszonyítva.

És mi ez a forradalmi újdonság?
Az nfiniteFX lényegében egy teljesen szabadon programozható grafikus motor, ami két részből áll. Az egyik a Vertex Shader, ami a poligonokra vonatkozik, a másik pedig a Pixel Shader, amire ugyancsak igaz, hogy szinte korlátlan lehetőségeket biztosít.

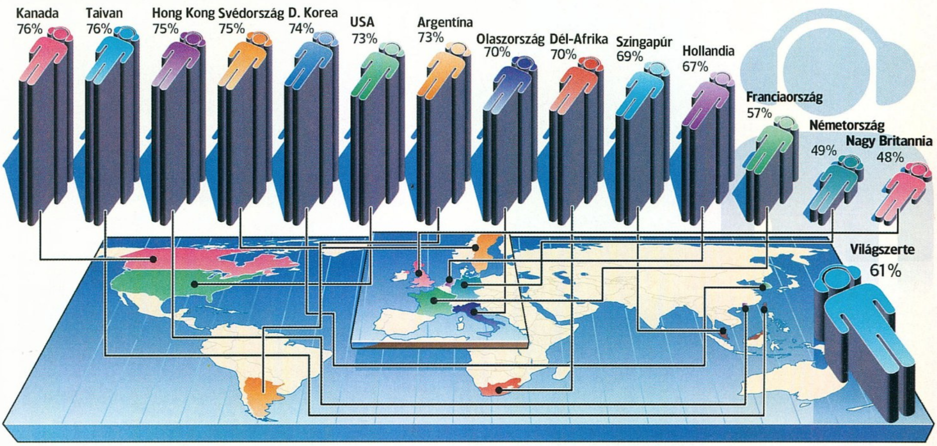
Mit jelent ez a gyakorlatban?
A programozók nemcsak a grafikus vezérlők által támogatott vizuális hatások véges listájáról választhatnak, hanem a háromszögek és pixelek feldolgozásának szintjén arra használhatják a rendelkezésre álló erőforrásokat, amire csak akarják, azaz csupán a fantázia szabhat határt az alkotásnak.

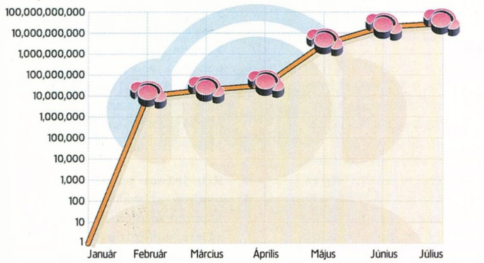
Jól hangzik. De vajon el fog terjedni?
Minden bizonnyal. A cég ugyanis licencelte a technológiát a Microsoftnak, hogy beépíthessék a támogatását a DirectX-be. Mivel ez egy szabvány, ezért bárki hozzáférhet, ezzel fantasztikus távlatokat nyitva.

A számok tükrében

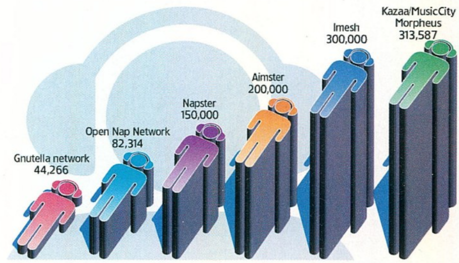
Adatok és tények A világot alkotó diagramok...

MP3 MÁNIA Azoknak a 18–24 éveseknek az aránya, akik már töltöttek le zenei fájlokat.





A Gnutellán keresztül megosztott fájlok száma (2001).



Felhasználók száma 2001. június–júliusban.

Statisztika: Ipsos-Reid: Face of the web, www.gnutellameter.com, www.cnetnews.com **Illusztráció** Andrew McLaughlin

↑ NYERTESEK

E-mail hackerek

A Hotmail egy újabb biztonsági résnek esett áldozatul, amivel rövid ideig lehetővé vált, hogy bárki üzeneteit megnézd, ha ismered a felhasználónevét. A hibát gyorsan megjavították, de ez újabb bizonyítékul szolgált, hogy a hackerek elől semmi és senki sincs biztonságban.

Westel

Egy nemrég készült felmérés szerint a Westel tudhatja magáénak a vállalati ügyfelek 67%-át. Az előfizetések számát vizsgálva még nagyobb piaci részesedésük, 72%. Ma hazánkban csaknem minden gazdálkodó szervezet (93%) használ mobiltelefont.

Sulinet

A politikai csatározásokban csaknem teljesen kimúlt Sulinet program úgy tűnik újjáéled, s újabb 510 iskola csatlakozik hozzá. A teljes hálózat nemzetközi sávszélessége a jelenlegi 6-ról 34 Mbit-re bővül, és változatlan havi díj fejében 300 iskolában ADSL-kapcsolatot is kiépítenek.

↓ VESZTESEK

.biz

Nem igazán valósult meg egyelőre az új domainnév kiterjesztések bevezetése. Az .info, .biz, .museum és társaik hatalmas várakozást gerjesztettek, de a megvalósítás idáig elmaradt, és most már nem is jön létre ez év végéig. Ha belehúznak a fejlesztésbe, talán még szerepelhetnek a NYERTESEK-nél is.

A kanadai haditengerészet

Eric Lehre kapitányt hadbíróság elé állították, és 37 ezer forintnak megfelelő pénzbírságot szabtak ki rá, mivel pornó oldalakat nézett a hadsereg számítógépén. Abból sem tanult, hogy egy tiszt ugyanezért előtte már megégette a kezét.

Compaq és HP

Az iparág gigászainak egyesülésével 87 milliárd dolláros fúzió várható. Kérdés, hogy az utóbbi időben hatékonysági problémákkal küzdő két vállalatból létrejött óriás nem lesz-e már születésekor beteg. Mindenesetre az egyesülés közben a versenytársak is éberen figyelnek minden megnyíló piaci rést.

PCFormat nyomozás

CSALAFINTÁN

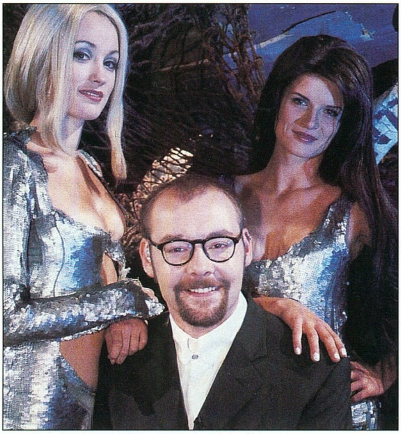
A csalás még mindig nagy üzlet? Félre tesszük a becsületet, és utánajárunk a játékokban való csalások okának.



A tippek és csalások mindig is szerves részét képezték a játékiparnak. A kilencvenes években külföldön még tévés show műsorokat is készítettek, ahol a felkent műsorvezetők bennfentes játékguruként a legkülönfélébb játékokhoz ontották a csalások kódjait az elakadt, segítségért könyörgő nézők számára. A billentyű és joystick kombinációkat titkos információként mutatták be, mintha a szoftverek készítői ezeket mindenképp rejtve szerették volna hagyni.

Az okok

De honnan is származnak a csalások? Természetesen maguktól a játékfejlesztőktől. Csak a korai játékmagazinok hintették el, hogy a cheat kódok valamiért titkosak. A játékok kiadói egyrészt hírverés gyanánt, másrészt a játék-élettartam meghosszabbításának olcsó eszközeként alkalmazzák őket.



Még tévés show műsorokat is készítettek e témában.

Néhány helyes kis kód biztosítja a játékokkal foglalkozó újságokban való jelenlétet, és egy fordított pálya vagy egy új fegyver gondosan időzített megjelenése az eladási adatok felfutását eredményezheti. Bár a *Tomb Raider* meztelen, Nude Raider változata nem cheat, hanem egy nem hivatalos kiegészítés, mégis megőrjítette a rajongókat, és alaposan felpumpálta az eladott játékok számát.

Konzol-korlát

A csalások mindig is népszerűek voltak a konzol játékosok között. A fiatalabb korosztályt megcélzó, játékkonzolokkal foglalkozó újságok hatalmas nagy cheat rovatot tartanak fenn, miközben az inkább szakmai jellegű lapok egyáltalán nem foglalkoznak velük.

A PC-s játékosok így is, úgy is tuningolják a játékokat – ha már megváltoztattad a rakéták röppályáját a config fájl szerkesztésével, akkor a csalás kódok kicsit megkopottnak tűnnek. A PlayStation játékosoknak másrészt leginkább azzal kell játszaniuk, amit kapnak, kevesebbet tudnak rajta módosítani – számukra egy új pálya vagy

>>A csalásokat a játékok hosszabb élettartamának olcsó eszközeként alkalmazzák.

más különös változtatások olyasmit jelentenek, mintha ingyen kapnának egy új játékot. **PCF**

TOVÁBBJUTÁS
Amikor vesztésre állsz...

A tippek és csalások három kategóriára oszthatók: csalások, patchek és kódok. Íme, a mi kedvenceink...

Csalás
A Sega Mega Drive egy igazán helyes kis gép volt. Minden játékban ugyanúgy lehetett csalni: indítás után nyomd meg a fel, C, le, C, balra, C, jobbra, C gombokat.

Patch
A Nude Raider a mai napig az egyik legnépszerűbb webes keresőkifejezés. Sokan még mindig azt hiszik, hogy a *Tomb Raider*-ben az Eidos elrejtette Larát meztelenül. Azonban a Nude Raider nem más, mint egy új textúrát ráhúzó program, ami Larát anyaszült meztelenül jeleníti meg.

Kódok
A *Mortal Kombat* csatáinak végén lévő véres kivégzéseket az újságok nyomására az Activision egy kóddal letiltotta. A játék megjelenésének napján az újságos bódék roskadoztak a kódot közlő magazinok súlya alatt.

PCFVélemény

Már régen leépítettük a tippek rovatunkat, mert rájöttünk, hogy a cheateknek inkább a neten a helyük. A csalást lehet szeretni, vagy gyűlölni. Jobb inkább napokig gyötrődni egy-egy keményebb feladaton. Ám egyvalami igaz: aki nem akarja nem használja, aki pedig elakad, legalább hívhat segítséget.

Hmm, hmm



Sajnálatos módon, vállalatok ellenőrzik az internetet.

Letűnt hősök

Szerte a világban elhullajtottak néhány könnycseppet az idén, amikor híre ment, hogy 45 éves korában rákbetegségben elhunyt Jim Ellis, a Usenet egyik létrehozója. A Usenet az első nyílt számítógépes hálózat volt, ami megteremtette a mai információs korszak alapját. Nélküle a világ ma bizonyosan szegényebb hely lenne.

Ha Ellis 1979 helyett ma látott volna munkához, valószínűleg még 22 hetet sem ért volna meg Usenet a maga 22 éve helyett: egy Flash animációkkal telezsúfolt, befektetők által megtámogatott weboldal indult volna útjára, csak azért hogy hat hónappal később lehúzzák a rolót, amikor nem sikerül elég felhasználót és hirdetőt felhajtani.

Internet boom

A dotcom forradalom és az azt követő összeomlás abban a hitben hagyta a vállalatokat, hogy az új technológiákba eszközölt befektetésekből nem juthatnak nyereséghez. Pedig csak saját magukat okolhatják. Minden új fejlesztés a valóságtól elrugaszkodott üzleti tervvel és dollármilliónyi adóssággal megspékelve indul, de arról halvány elképzelésük sincs, hogy van-e rá kereslet.

Ez össze sem hasonlítható azokkal az időkkel, amikor a net legjobb eszközei születtek meg. A Hotmail, a Napster, a Netscape és más webes fájlmegosztó rendszerek mind-mind a csináld-magad-és-add-tovább-ingyen mozgalomhoz tartoznak, csakúgy mint a Usenet. Ráadásul mindezek a természetes szelekció révén maradtak fenn, és nem azért, mert egy irodában valami öltönyös alak kitöltött egy jövedelmezőségi táblázatot.

Hősök nélkül?

Shawn Fanning (Napster), Tim Berners-Lee (a web), Marc Andreessen (Netscape) és Sabhir Bhatia (Hotmail) a net-generáció hőseinek utolsó mohikánjai lehetnek. A Spectrum gépek korszakának egyszemélyes játékfejlesztő csapatai eltűntek és nagy multimédia cégek váltották fel őket. Ehhez hasonlóan, az internetes fejlesztéseket olyan vállalatok ellenőrzik, akiket kizárólag a profit motivál. Valaki mondja el nekik, hogy az életben a legjobb dolgok ingyen vannak...

Magyarul is tud az *Office XP*

A Microsoft, show-műsor keretében mutatta be Budapesten a legújabb irodai alkalmazáscsomagjának, az *Office XP*-nek a magyar verzióját.

A Madách Színházban, a kifejezetten e bemutatóra írt „Rendszergazda kerestetik" c. színdarab afféle sztárparádéval és sok-sok humorral fűszerezve ismertette meg az ügyfelekkel, forgalmazókkal és a sajtó képviselőivel az *Office XP* újdonságait.

A csinnadratta második részében Kőnig Tibor és Bátorfi Zsolt, a Microsoft Magyarország rendszermérnökei a termék új és továbbfejlesztett szolgáltatásain túl bemutatták az első magyar nyelvű intelligens címkéket (Smart Tags) is. A Microsoft Magyarország azon négy – közepes és nagyvállalati – ügyfele is bemutatkozott, amelyek már elkötelezték magukat az *Office XP* mellett.

A rendezvényt követő sajtótájékoztató keretében Jean-Philippe Courtois átadta a „Big JUMP" internetes diákverseny kilenc győztesének díját, egy-egy magyar nyelvű *Microsoft Office XP* szoftvert. Az internetes versenyen egyébként több mint 30 ezer (!) felsőoktatásban tanuló diák vett részt.

Az *Office XP* természetesen már kapható a Standard és Professional verziókban. A gépekkel együtt vásárolható úgynevezett OEM konstrukcióban pedig Small Business és Professional+Publisher verzió elnevezésekkel.

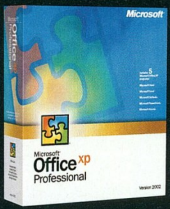

Jean-Philippe Courtois, a Microsoft európai, közép-keleti és afrikai (EMEA) térségének elnöke és Stumpf István kancelláriaminiszter.

Mi az intelligens címke (Smart tag)?

Az intelligens címke egy testre szabható, dinamikus tartalomfelismerő szolgáltatás, mely a felhasználó munkáját segíti a tartalomhoz kapcsolódó kiegészítő információk és probléma megoldási lehetőségek felmutatásával, s egyben lehetővé teszi a kapcsolódó információk gyors elemzését is. A magyar fejlesztők nagy lelkesedéssel fogadták az *Office XP* ezen új szolgáltatásának megjelenését, hiszen ez a vállalatok számára az irodai alkalmazáscsomag testreszabási lehetőségeinek valóságos tárházát kínálja. A programozók olyan speciális intelligens címke alkalmazásokat szállíthatnak a gazdálkodó szervezetek számára, melyek szorosan integrálják az *Office XP*-t a weben található információkhoz, vállalati adatforrásokhoz és más desktop alkalmazásokhoz.

Pályázati munkák

A negyedévvel ezelőtt kiírt magyar intelligens címke fejlesztői pályázat beérkező munkái közül hat cég termékeit használhatják már most, vagy a közeli jövőben az érdeklődők. Az *Office XP* bemutatkozó rendezvényén a Scala Business Solutions, a MorphoLogic Kft., a Megatrend 2000 Rt., a Profilax AGM Kft.,



a Frankensoft Contraire Informatika és az A-CAT Kft. Precíz Szoftver Stúdiójának intelligens címke megoldásait ismertette a Microsoft Magyarország. A Scala Business Solutions N. V. vevőnév-felismerő intelligens címke például felismeri a Scala back-office rendszer vevőtörzsében szereplő vevők nevét. A MorphoLogic szótőfelismerője lehetővé teszi, hogy más intelligens címkék a magyar szavakat bármely toldalékolt alakjukban is felismerjék.

A BKPLUSS partnerinfó címke a Megatrend 2000 B. Könyv+ rendszerben fellelhető partnerek neve alapján beilleszti az aktív dokumentumba az adott partner összes fontos adatát. A PROFILAX Kft. intelligens címkéje felismeri a Wordhöz készített iktatóprogramban (ÜgyMenedzser) tárolt ügyfeleket.

A Frankensoft forgalmi rendszám felismerő felismeri a képzeletbeli gépjárműflotta-, javítás-, költség- és útnyilvántartó programcsomaggal tárolt forgalmi rendszámokat, beszúrja a dokumentumba vagy megjeleníti a gépjárművek adatait. A Frankensoft részvényfelismerő felismeri a WinStock részvénynyilvántartó programcsomaggal tárolt részvényesek azonosítóit, beszúrja vagy megjeleníti azok adatait, valamint az adott részvényeshez tartozó részvénysorszám-sorozatokat. S még folytathatnánk az ötletes kiegészítőket.

Campus Agreement

A Miniszterelnöki Hivatal és a Microsoft Magyarország megállapodása értelmében háromszázötvenezer hazai felsőoktatási intézményben dolgozó tanár és tanuló diák kap Microsoft-szoftvereket.

A megállapodás szerint minden magyarországi állami, egyházi és magán felsőoktatási intézmény hallgatója és oktatója használhatja az intézmény vagy saját számítógépén.

A Microsoft „Campus Agreement" a Windows operációs rendszerek, az *Office* alkalmazások, fejlesztő eszközök, webszerkesztők, BackOffice ügyfél hozzáférési licencek legfrissebb – avagy a használó döntése szerint korábbi – verziójára vonatkozik, s a szoftverből létező bármely nyelvi verzióra.


A szerződés aláírását követően elégedetten foghattak kezet a vezetők.

A TUDOMÁNY EREJE

Jövőnéző Miniatűr izmok, robotorvos és védőpajzs.

Fejlődő nanotechnológia

A kicsi nemcsak szép, de praktikus is.

Elgondolkoztál már azon, hogy a civilizáció hol tartana villanymotor nélkül? Képzeld el az életed, például gőzhajtású CD-lejátszókkal, vagy kézi hűtésű számítógéppel.

A kaliforniai székhelyű NanoMuscle sem ilyen világot szeretne építeni, bár úgy tűnik, szívesen megszabadulnának a leggyakrabban használt elektromotoroktól az új technológiájuk segítségével, amit nanoizomnak (nanomuscle) hívnak. A név megtévesztő és csalódni fog az, aki a *Deus-Ex*-ből ismert JC Denton féle nanotechnológiát vár. A nanoizmok az alakjukat megjegyző ötvözetből készült lapkák kötege, melyek elektromos feszültség hatására hihetetlen erővel egyenesednek ki. A számítások szerint egy nanoizom súlyának hetvenszeresét képes felemelni, tehát sokkal erősebb a villanymotornál.

A számtalan (a kamerák zoomjától a miniatűr implantációkig) alkalmazási lehetőség ellenére nanoizmokkal először egy mászkáló játékpókban találkozhatunk, még ebben az évben.

www.nanomuscle.com



Víz alá merülő pókok – ijesztő nyolclábúak a jövőből.

>>LAPOZÓ

„Újdonság érkezett hozzánk, ami biztosan sokak szívét megdobogtatja, és maradandó élményt okoz."

Commandos 2 **58. oldal**

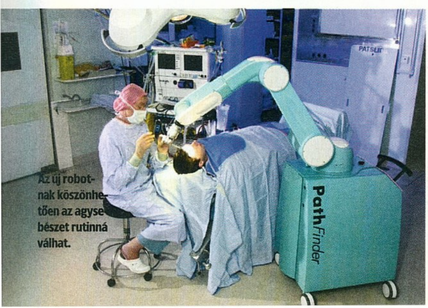
Gépsebészet 2001

Egy brit vállalat legújabb agyszüleménye.

Egy angliai kórházban sikeresen mutattak be egy robot orvost, ami akár forradalmasíthatja a világon mindenhol követett agysebészeti módszereket. A PathFinder nevű gépezet egy nagyfelbontású agytomográf és egy kivételesen precíz robotkar kombinációja, amit a koponyába vágott apró lyukon illesztenek be és vezetnek el a célhoz századmilliméternyi pontossággal. Ennek roppant nagy haszna van: először is a műtét csak helyi érzéstelenítést kíván, másodszor pedig a daganatok eltávolítása, a Parkinson kór kezelése és az ezekhez hasonló – pontatlan kézi beavatkozás esetén veszélyes – operációk rutineljárásokká válhatnak.

A gép 60 milliós árát ismerve, kíváncsian várjuk hazai alkalmazásának időpontját.

www.armstrong.co.uk



Az új robotnak köszönhetően az agysebészet rutinná válhat.

Védőpajzs

A *New Scientist* magazinban nemrég megjelent a brit és amerikai hadsereg egyik tervét körvonalazó cikk, amely a jövő tankjainak intelligens páncélzatára vonatkozik.

A védelem érdekében a hagyományos vastag, kemény acélrétegek helyett az új technológia erős elektromágnese teret generál. Amikor tankelhárító gránáttal találják el, ez az erőtér visszaveri a lövedéket, és szétoszlatja a légnyomást. Megfigyelők a sci-fikből ismert védőpajzshoz hasonlítják a hatást.

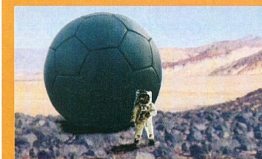
Megdöbbenve vehetjük tudomásul, amint a korábban még tudományos fantasztikum fokozatosan válik a mindennapok valóságává.

www.arl.army.mil



A világ körül

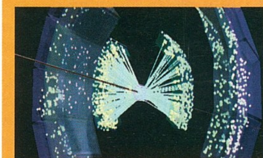
Újdonságok, érdekességek a technika világából.



Gumilabda

A NASA tudósai egy új távműködtetésű, a marsi felszínt kutató járművet tesztelnek, ami nem más, mint egy felfújható óriáslabda, a közepében elhelyezett megfigyelő eszközökkel. Az egész szerkezet elég könnyű ahhoz, hogy a marsi szél mozgassa, amíg a megálláshoz részben leereszt, és mintákat vesz.

http://science.nasa.gov



Ragyogó pillanat

Szeretnéd tudni, hogyan néz ki az arany, ha fogsz belőlük két darabot és majdnem fénysebességgel összeütközteted őket? Valahogy úgy, ahogy a fenti képen látod, amit egy digitális kamerával készítettek a brookhaveni nemzeti laboratórium részecskegyorsítójában.

www.bnl.gov/rhic

Élősködés

Talán már sokan közületek csatlakoztak a SETI@Home programhoz. Nos, az amerikai Indana állambeli Notre Dame egyetem kutatói kifejlesztettek egy új módszert, amivel a webszervereket is rávehetik, hogy részt vegyenek hasonló, megosztott számítást igénylő projektekben.

Elhitetik a szerverrel, hogy ellenőrző rutint hajt végre, és ezzel ráveszik arra, hogy a küldő számára hasznos számításokat végezzen. Az etikailag megkérdőjelezhető eljárásnak még neve is van: parazitaprogramozás.

www.nd.edu/~parasite.

A Nokia szórakozni akar velünk?

A finn központ bemutatta legújabb mobiltelefonját, amely MP3 walkman, FM rádió, és üzenetközpont egyben.

Ez valami újdonság. A Nokia merészet lépett, hiszen az 5510-es nem egy szokványos mobiltelefon. A két oldalán található billentyűzettel valószínűleg az üzenetküldés könnyebbé válik, de a telefonszámok beírása a kép alapján igencsak nehézkesnek ígérkezik. Mivel az 5510-essel elsősorban a fiatalabb korosztályt kívánják megcélozni, nem hiányozhat belőle az AAC (Advanced Audio Coding) és az MP3 zenefájlok támogatása sem. A telefon digitális walkmanként is használható, 64Mb-os memóriájában a kódolás minőségétől függően akár 2 órányi hanganyag tárolható, amelyet a mellékelt sztereó headset-en keresztül lehet hallgatni. A telefonhoz mellékelnek egy kábelt a zenék feltöltéséhez, és egy Nokia Audio Manager nevű Windows-os programot is, amellyel a meglévő audio CD-k tartalmát lehet lementeni a telefon által kezelt formátumra. Az 5510-es egy beépített FM rádiót is tartalmaz, és 10 csatorna helyét tudja eltárolni, amely automata keresővel is rendelkezik.

A már megismert szolgáltatások közül természetesen helyet kapott A WAP támogatás is, az 5510-est WAP 1.1-es böngészővel látták el, azonban a mobil sajnos nem támogatja egyik gyors adatátviteli szabványt (GPRS, HSCSD) sem. Mellesleg az 5510-essel is lehet a Nokia telefonoknál már korábban megismert képüzeneteket küldeni, támogatja a láncolt SMS-ek küldését és a további üzenetküldési funkciók között sablonleveleket, smiley-kat és képes üzeneteket is megtalálhatunk.

A telefonban 5 darab játék, a Bumper, a Space Impact, a Snake II, a Pairs II, és a Bantumi kapott helyet, és akár 42-féle csengőhangot tud tárolni. Ezen kívül 8 számhoz hozzárendelhető hanghívás funkcióval is rendelkezik.

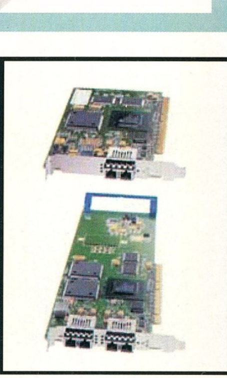
Az 5510-es 155 grammos tömege közepesnek mondható, 134*58*28 mm-es mérete egy kicsivel nagyobb az átlagos Nokia készülékeknél, de még így is kompaktnak tűnik. A telefon 950mAh-s lithium-ion akkumulátorral rendelkezik, megjelenése valamikor 2001 negyedik negyedévében várható, ára egyelőre ismeretlen.



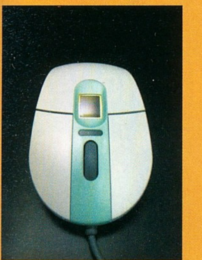
>>Nokia 5510: Szórakoztatásra teremtve

MEGFELELŐ SÁVSZÉLESSÉG

Már a hálózatok keletkezésekor felmerült a sávszélesség problémájának a kérdése. Mert, hogy mekkora lenne a megfelelő. Mára már természetesen kiderült, hogy semennyi sem elég. Egy nemrég közétett tanulmány szerint egy-két éven belül már a 10 megabites hálózatok is ki fognak halni. Jelenleg a 100 megabit a legelterjettebb, de már sok helyen ma is a gigabites hálózatokat építik ki alapból. Ennek nagy hátránya az információtovábbításhoz használt üvegszál magas ára volt, de mára sikerült ezt rézvezetékekkel pótolhatóvá tenni a lokális hálózatokban. Az elterjedés másik gátló tényezője a távolság problémája, de szerencsére ez is már egyre inkább a múlté. Üvegszál technológiával ugyanis csak korlátozott távolságokat lehetett költséghatékonyan áthidalni. Ennek főként olyan esetekben van értelme, amikor egymástól távolabb levő lokális hálózatokat kötnek össze optikai kábelekkel. Az Allied Telesyn vadonatúj AT-MC1004 és AT-MC1005 média konvertereinek segítségével, melyeknek pontosan ilyen rendszerek kiépítésénél van szerepe, most már akár hetven kilométeres távolsághatárt is le lehet küzdeni. Ezeknek az eszközöknek egyik nagyon jó tulajdonsága, hogy semmilyen beállításra vagy vezérlőszoftver telepítésre nincsen szükség. A megbízhatóságot növelendő akár két tápegység között is meg lehet osztani a terhelést, melyek egyenként is képesek az áramellátás biztosítására. Mi sem



Ujjlenyomat felismerés



Kezdeti lépés, hogy életünk hasonlítson a *Pusztító* című filmre. A későbbiekben a webkamera a retinánkat ellenőrzi majd?

Mai modern életünkben tény, hogy nehezen találjuk ki a jelszavakat, és annál is hamarabb felejtjük el azokat. A bosszantó jelszavakon és PIN kódokon kerekedik felül a Siemens az ID Mouse-zal, ami felismeri használóját. Az ID Mouse egy olyan ujjlenyomat-felismerő szenzorral van felszerelve, amely ellenőrzi a használója ujjlenyomatát, és biztosítja, hogy illetéktelen személy ne kapjon bebocsátást. Az egér ötletes biometrikus energiával működik. 1, 612 cm2, ujjhegynyi nagyságú chipen 65 000 érzékelő elem rögzíti számítógépen az ujjlenyomat részleteit. A felhasználó azonosítása során ezeket a részleteket beszkennelik és összevetik a tárolt adatokkal.

STAR-OFFICE 6.0

Ingyenes irodai programcsomag 2002. első felében

A Sun Microsystems Magyarország közleményébe tudatta, hogy a *Star-Office 6.0* ingyenes irodai programcsomag magyar nyelvű változatát is letölthetik majd a felhasználók. A közlemény szerint az ingyenes, többplatformos irodai szoftvercsomag béta változata már most is letölthető a Sun weboldaláról, a **www.sun.com/staroffice** címről, amit felmérések szerint már 17 ezren töltöttek le.
A teljes funkciókörű, többplatformos irodai szoftvercsomag tartalmaz szövegszerkesztőt, táblázatkezelőt, előadás-készítőt, rajzolóprogramot, webhely-szerkesztőt, grafikon- és képletszerkesztőt, valamint adatbázis-kezelőt is.

TAXIT AZ INTERNETRŐL

Új taxistársaság kezdte meg működését pár hete Budapesten és hamarosan több vidéki nagyvárosban is elindul az est.taxi. A szürke-narancssárga Citroen Xsara Picassók egyik különlegessége, hogy minden autóban van mobiltelefon töltő, így az utazás alatt feltölthető a lemerült mobil. A kocsik helyzetét folyamatosan GPS figyeli, ami biztonsági szempontból is előnyös. A fuvart nem az a sofőr viszi el, aki hamarabb csap a taxiórára, hanem az, aki a központ szerint a legközelebb van a várakozó utashoz.
www.estaxi.hu

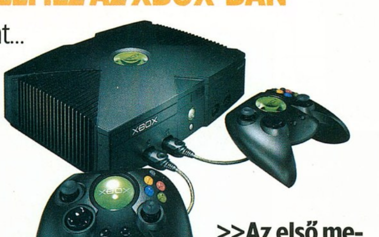


A taxik hamarosan SMS-ben és az internetről is rendelhetők lesznek.

KISEBB MEREVLEMEZ AZ XBOX-BAN

A Microsoft változtat...

A cég bejelentette, hogy mégis visszatértek az eredeti állapothoz, azaz nem 10Gb, hanem 8Gb-os merevlemezt fog alkalmazni Xbox-ban. A játékkonzol az Egyesült Államokban ebben a hónapban kerül forgalomba. Egyébként ez lesz az első konzol, amely beépített merevlemezzel rendelkezik – a konzolok általában csak kis tárkapacitású memóriakártyákat kezelnek – amelyen játékok, szoftver update-ek, mentések, és mindenféle egyéb adatok tárolhatók.



>>Az első merevlemezzel kapható konzol.

CANON POWERSHOT S40

A Canon bemutatta a vezető technológiák felhasználásával kifejlesztett PowerShot S40 típusú digitális kameráját, amely közvetlenül összekapcsolható egy fejlett A4-es Bubble Jet nyomtatóval. Segítségével a haladó amatőr és üzleti felhasználók minőségi képeket nyomtathatnak közvetlenül a kamerából, PC-kapcsolat nélkül.

Ez a kivételes kamera 4,0 megapixeles képeket rögzít. A kivételes képminőséget és a tökéletes színvisszaadást a nagyfelbontású 3-szoros optikai nagyítás, a minőségromlás nélküli RAW képrögzítési mód, az új digitális jelprocesszor (DSP) és az RGB szűrő biztosítja.



A szépen megtervezett kétárnyalatú fémváz kellemesen simul a kézbe.

A lenyűgöző tulajdonságokkal rendelkező PowerShot S40 kényelmesen elfér egy kabátzsebben. Élő példája a zsebben hordható teljesítménynek.

13 képrögzítési üzemmóddal, 3 AF üzemmóddal és folyamatos, egyedi, illetve 3 választható AF ponttal (pl. AiAF) rendelkezik. A mellékelt programok közé tartozik a felhasználóbarát Canon ZoomBrowser EX, a PhotoStitch, a PhotoRecord, illetve az ArcSoft cég PhotoImpression és VideoImpression szerkesztőszoftverei.

bizonyítja jobban a cégnek a készülékekbe vetett bizalmát, minthogy minden példányra teljes élettartamra szóló garanciát kínálnak. Ezeknek a szélessávú technológiáknak a fejlődése azért is örvendetes a hétköznapi ember számára, mert lehetőséget teremt a digitális adatátvitelt igénylő mindennapi alkalmazások árának csökkentésére. A legkézzelfoghatóbb példa erre a voice-over-ip alapú telefonrendszerek megjelenése, melyeknél a két, vagy akar több beszélgető fél hangját egy digitalizálási folyamatot követően IP alapú hálózatokon továbbítják szerte a világba. Ha belegondolunk a számítási kapacitás alacsony arába, akkor beláthatjuk, hogy mindössze a sávszélesség az egyedüli akadálya a nagyobb arányú elterjedésnek és az árak csökkentésének.
A VoIP technológia már ma is azon a szinten van, hogy még egy kisebb vállalkozásnak is érdemes fontolóra vennie, mivel jelentős mértékű megtakarítás érhető el vele, akár helyi viszonylatban is. Még pár év és akik ma UTP hálózatokat barkácsolgatnak, azok optikai kábeleket fognak bekötni a hálózati kártyákba, hogy aztán elégedetten hátradőljenek és megállapíthassák, hogy ez a gigabites hálózat szinte minden feladatra teljesen elég. De vajon meddig?

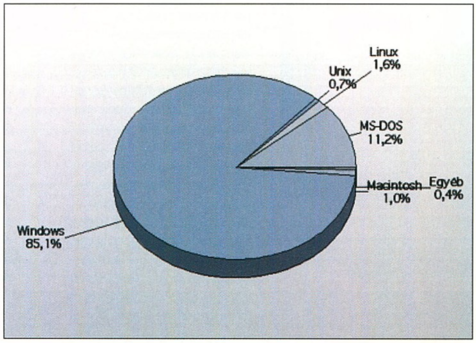
Felmérések

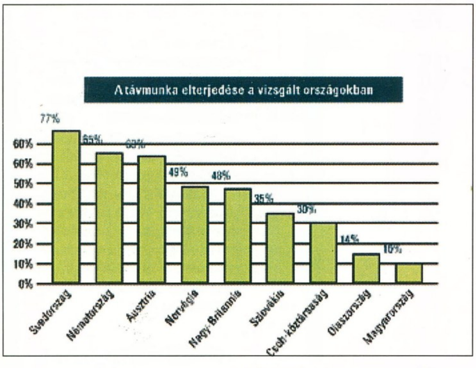
Adatok és tények A világot alkotó diagramok...

Forrás: BellResearch & Think Consulting – Magyar Infokommunikációs Jelentés 2001/1

A VÁLLALATOKNÁL A LINUX RÉSZESEDÉSE 2% ALATTI

Felmérést készítettek a 10 főnél többbet foglalkoztató vállalatoknál működő mintegy 600 ezer asztali személyi számítógépről, s megállapították, hogy azok 85,1%-án fut Windows operációs rendszer, minden tizedik gépen MS-DOS [11,2%], s mindössze a PC-k kevesebb, mint 2%-án fut Linux [1,6%]. Operációs rendszerek részesedése az asztali személyi számítógépeken. A több mint 30 ezer vállalat 498 ezer Windows-os PC-jén a Windows 98 részesedése a legnagyobb [36,7%], a második leggyakrabban használt verzió a Windows NT [27,1%]. A nagyvállalatok körében az eloszlás némiképp eltér: náluk már legnagyobb arányban Windows NT-t használnak [38,7%]. A Linux is egy többfelhasználós, többfeladatos operációs rendszer. Alapjául a UNIX rendszer szolgált. Elterjedését az tette lehetővé, hogy a rendszer ingyenes. Piaci elemzők szerint 2002-re az IT költségvetések 9%-át költik majd Linux rendszerekre, ami igazán szép teljesítmény egy ingyenes szoftvertől! Tíz évvel ezelőtt sokan kételkedtek abban, hogy a UNIX-os rendszerek képesek ellátni lényeges vállalati funkciókat, 5 éve ugyanez volt a helyzet a Windows NT-vel, most pedig a Linux-ról mondják ugyanezt az ellenzői.





A MAGYAR VÁLLALATOK NEM SZERETIK A TÁVDOLGOZÓKAT

A Nextra – a magyar piacon is ismert pán-európai kommunikációs szolgáltató cég – a közelmúltban kilenc országra kiterjedő piackutatást készíttetett a távmunka elterjedtségéről. (Magyarországon a felmérést a Nextra Hungary megbízásából a Szonda Ipsos végezte el.)

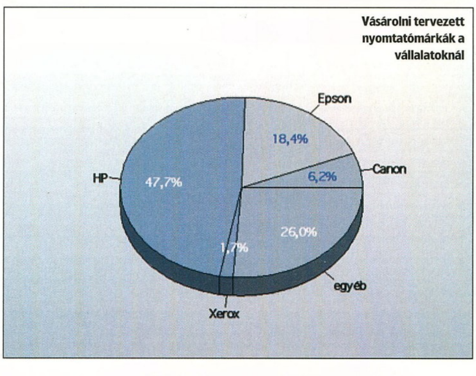
Ez a kutatás megállapította, hogy nálunk a távmunka még csak igen szűk körben terjedt el, a megkérdezett vállalatok 82 százalékánál még egyáltalán nem vezették be a távdolgozás lehetőségét annak ellenére, hogy annak technológiai háttere a vállalatok 86 százalékánál valamilyen formában – leginkább mobiltelefon, laptop és a vállalati levelezés távoli elérése révén – adott. Pedig Magyarországon már évekkel ezelőtt hivatalos kezekbe vették a távmunka ügyét. A Futuris Részvénytársaság szervezésében 1997-ben indult az első magyar távmunkaproject, az ennek eredményeként létrehozott Távmunka Kht. Ingyen PC-t, netkapcsolatot reméltek többek között azok a mozgáskorlátozottak is, akik más módon nem tudják megkeresni kenyerüket. Az európai országok közül csak Olaszországban hasonlóan alacsony (14%) a távmunka elterjedtségének aránya, az európai átlag ennél jóval magasabb (45%, ebből Svédország (itt a vállalatok 77%-ánál van lehetőség távdolgozásra!), Németország (65%) és Ausztria (63%) emelkedik ki.

Forrás: BellResearch & Think Consulting – Magyar Infokommunikációs Jelentés 2001/1

HP NYOMTATÓBÓL KEL EL A LEGTÖBB

A Bell Research felmérése szerint a 10 főnél többet foglalkoztató magyarországi vállalatok mintegy 264 ezer nyomtatót használnak. Mivel az asztali személyi számítógépre vonatkozó becslés kb. 600 ezer PC-t jelzett, megállapítható, hogy körülbelül minden második PC-re jut egy nyomtató. A cégek kb. egyhatoda készül idén új nyomtatót vásárolni, bár a nagy- és közepes vállalatok esetén az átlagosnál magasabb vásárlási hajlandóságot mértek, s ez mintegy 16 ezer nyomtató várható vásárlását jelenti. (Sajnos, tudomásunk szerint a magánvásárlók és az egészen kicsi vállalkozások körében nem készült hasonló felmérés, csak az üzletileg jelentősnek mondható szférában.) Ábránk a jövőbeni vásárlás alkalmával preferált márkák piaci részesedését mutatja.

A Hewlett Packard több mint húsz éve van jelen Magyarországon. 1987-ben nyílt meg a budapesti képviseleti iroda, amely 1991 májusától teljes jogú HP tulajdonként működik. Jelenleg a cég több mint 100 főt foglalkoztat itthon, forgalma az 1998-as pénzügyi évben meghaladta a 80 millió dollárt. A Flag Rt. a Hewlett Packard Magyarország megalakulása óta forgalmazza és javítja a HP nyomtatókat. A nyomtatók szervizelésének magas színvonalát a Laserjet ASP, a Color Laserjet ASP, illetve a HP Deskjet ASP szakképesítésű szakembereik garantálják.



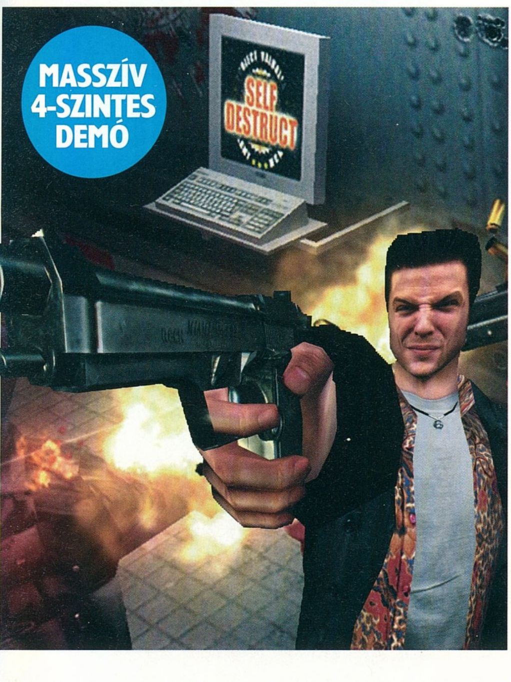
install→

↘AZ E HAVI LEMEZEKEN

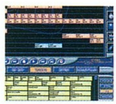
Játékok/Alkalmazások/Segédprogramok

MAX PAYNE

Egy ember, akinek nincs vesztenivalója, és aki eltévedt New Yorkban egy Beretta és egy hasogató fejfájás társaságában.



NOVEMBER



TELJES VERZIÓ
EJAY 2 SPECIAL EDITION
Minden idők legnépszerűbb zeneszerkesztő programja. Ne hagyd ki a lépésről-lépésre útmutatót a 100. oldalon!



EXKLUZÍV DEMÓ
RALLY CHAMPIONSHIP XTREME
A *Colin McRae* előtti időkben a *RC* volt a legfontosabb tényező a rallyjátékok világában. Íme, a folytatás, csak neked.



EXKLUZÍV DEMÓ
STRONGHOLD
A régi szép időkben kastélyokkal, lovagokkal, a csaták inkább voltak elhúzódó, alattomos és ravaszkodó ügyletek, mint nemes küzdelmek – élvezd.



NYELVI MODUL
ANGOL NYELV KALAUZ
Ne szédelegj Londonban, leszólítva minden idegent a Big Ben holléte felől érdeklődve; tanulj meg angolul érdeklődni, az érdekesebb.

EXKLUZÍV DEMÓ
THE WEAKEST LINK
Ki a leggyengébb láncszem? Csatlakozz Anne Robinsonhoz, Wales legkevésbé népszerű női TV-show vezetőjéhez, egy környi szócsatára.



CD-TARTALOM

02. Max Payne
05. The Weakest Link
06. Rally Championship Xtreme
08. Stronghold
09. Red Faction
Top 10 játékaink
Patrician II
Conquest: Frontier Wars
Codename: Outbreak
10. eJay 2 Special Edition
11. Angol Nyelv Kalauz
13. World Builder 3.0
PowerVCR II V3
Dream Render
14. PocketSafe
Sharewarek
15 Múlt Lapok

Max Payne – megérte a várakozást



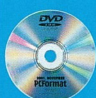
↘ Gerhák Zsolt CD-szerkesztő

Tiszta szerencse, hogy eltörölték a halálbüntetést; rendkívüli melegség önt el, ha elképzelem a *Leggyengébb láncszem* műsorvezetőnőjét, miközben a vesztőhelyre tart. A számítógépes játékok virtuális világában minden teljesen más, ott az érző lények ezernyi véres cafatra történő robbantása teljesen elfogadott, hétköznapi dolog. Ezért is jutott eszünkbe, hogy a Rutin rovatban szereplő *3D Gamemaker* segítségével kicsit átalakítjuk a TV-show menetét...

Micsoda öröm lenne látni, hogy az előbb említett hölgyet minden lenéző megjegyzése után a bosszús játékosok egy-egy rakétával kínálják meg – akár körbe is forgathatná a fejét, amolyan *Ördögűző* stílusban. Már javában készült fantasztikus sikerjátékunk, mikor befutott a lenyűgöző *Max Payne* régóta várt demója – biztosak vagyunk benne, hogy szerinted is megérte a várakozást. Ez azonban még nem minden: tied lehet a *Total 2 eJay* Special Edition egy különleges, exkluzív verziója – ezzel 16 sávon szerkesztheted és játszhatod le techno, dance, hip-hop, house, és drum'n'bass szerzeményeidet, vagy akár effektezheted is a hangot az *Effect Studio*-ban.

A teljes csomag



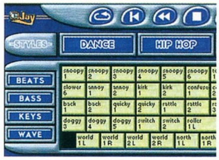


A legjobb teljes verziós programok: Lemezeink csúcsminőségű, értékes alkalmazásokat és segédprogramokat tartalmaznak. Ha szeretnétek valamilyen speciális programot, megpróbáljuk feltenni a lemezre!

Játssz a legújabb játékokkal: Megharcolunk az exkluzív kiadásokért – tehát te játszol először a legjobbakkal.

Kit érdekel a kézikönyv? Szeretnénk, ha a legtöbbet kihoznád az ingyenes programjaidból. A *PC Format*-ban több szoftverleírást olvashatsz, mint bármelyik PC-s magazinban.

Technikai tanácsadás: Lemezeinket teszteltük és vírusellenőrzésen estek át. Ha mégis problémád támadna velük, hívd a 1-394-0016 számot, vagy írj egy e-mailt a **gerhakzs@unitedmedia.hu** címre.



Total eJay 2 SE

Az e havi lemezen a *Total eJay 2 Special Edition* teljes exkluzív verziója vár rád; készítsd el saját slágereidet a szoftver több, mint 2 000 ritmusfigurát tartalmazó könyvtárából. A teljes leíráshoz lapozz a 100 .oldalra – reszkessenek a szomszédok...



↘ PCFormat EXKLUZÍV

MAX PAYNE

JÁTSZD VELÜNK ELŐSZÖR!

A kritikusok az őrületbe kergetik egymást azon vitatkozva, hogy tény-leg ez-e az év játéka. Döntsd el magad legújabb demónkkal.



Take 2
www.maxpayne.com
Minimum: PII-450, 96Mb, 16Mb 3D kártya
Ajánlott: PII-700, 128Mb, 32Mb 3D kártya

Egy fájdalommal teli világ vár rád, fiú. Egy fegyverekkel és drogokkal, esőkabátokkal és lassított, erőszakos akciókkal teli világ; ahol a korrupció és az összeesküvések mindennaposak és a főhős arca olyan, akár a csontot rágcsáló bulldogé. Az idei nyár legjobban várt PC-s játéka végre felkerült a lemezmellékletre, így eljátszhatod Max, a menekülő zsaru szerepét. Exkluzív demónkban kipróbálhatod az első négy pályát, amelyek New-York alvilágába kalauzolnak el.

A világ türelmetlenül várta a *Max Payne*-t és ez a játék bebizonyította, hogy a PC a jelenlegi legjobb játékplatform.

Szendvicsjárat

A játék iránti érdeklődés olyan szintű, hogy már most elkezdték készíteni belőle a filmet, és a villámgyorsan kialakult, hatalmas mod-közösség biztosítja azt, hogy Max még sokáig köztünk marad. Ha te is azon kevesek közé tartozol, akik még nem rohantak el a boltba, hogy gyerekeik zsebpénzéből megvegyék ezt a zseniális darabot, most itt az alkalom, hogy a demó meghozz a kedvedet.

Bár az akciót a megszokott *Tomb Raider* perspektívából, egy követőkamerán keresztül szemlélheted, azonban hősünket a hagyományos *Quake*-es irányítóbillentyűkkel mozgathatod. A fancsali képű Max szerepében kell az utcákat ↘

>>Max: semmi vesztenivalója sincs, talán csak a szendvicsei.



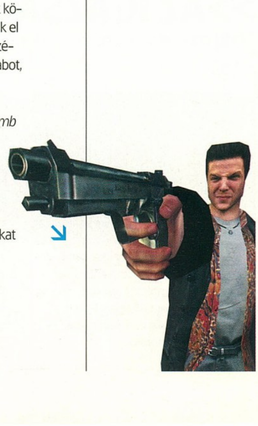
Az álmos tempójú elhasalás még sosem volt ilyen stílusos.



Fut, lő, ablakokon vetődik keresztül! A Max akcióbábu már nem lehet messze.



Revolverkezű Edward mindig nehezen szerzett barátokat...



VÉR, LÖVEDÉKEK, ÉS TESTEK

Agyatlan útmutató a dühös Max világához.

FÁJDALOMCSILLAPÍTÓK

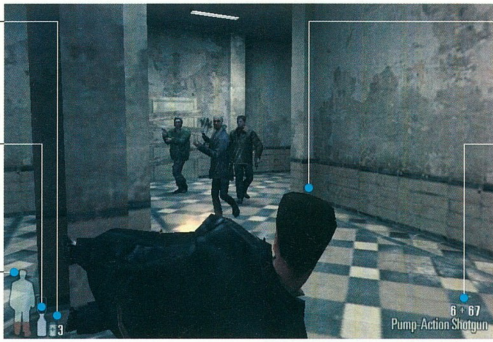
„A pirulák egy időre lecsökkentik a fájdalmat." Szégyentelen drogreklám...

IDŐLASSÍTÁS

Az elérhető lassítás mennyisége attól függ, ez milyen magasan áll.

EGÉSZSÉG

Ha a kis Max teljesen vörössé válik, akkor nincs mese, öreg: vége a játéknak.



MAX PAYNE

A bosszús arcú hős személyesen. Egy ember, akinek nincs vesztenivalója. Ja, őt irányítod...

FEGYVEREK

Tartsd szemmel, melyik tűzfegyverrel dolgozol éppen, és hogy mennyi lőszered van még hátra.

↘IRÁNYÍTÁS

Mozgatás	Kurzorgombok
Ugrás	[Space]
Használat	[Enter]
Fájdalomcsillapító	[Tab]
Időlassítás	[Jobb egérgomb]
Lövés	[Bal egérgomb]
Szünet	[P]
Guggolás	[C]

járva megtisztítani a városokat a mocsoktól, akinek semmi vesztenivalója sincs, talán csak a szendvicsei.

Az ultra-erőszakos film noir stílusú játék először képes valóban az interaktív film élményét nyújtani. John Woo és a *Mátrix* rajongói kiélhetik minden „esőkabátos ember lassan úszik a levegőben, és lövi a rosszfiúkat" fantáziájukat, az újdonságnak számító időlassítás (Bullet Time) lehetőségnek köszönhetően. Minden egyes elintézett ellenség után kapsz egy kevés Bullet Time-ot, amit aztán később arra használhatsz, hogy a játékot lelassítva akrobatikus mutatványokkal lőhesd az ellenségeidet. Abba a kísértésbe fogsz esni, hogy minden rosszfiúkkal teli szobát újra és újra végigjátssz (az [F5] lenyomásával hajthatsz végre gyorsmentést), azért, hogy a lehető legstílusosabban szedd le őket. Vagy, ha őszinték akarunk lenni, azért, mert állandóan hátba lő az az ajtó mögött rejtőzködő figura, akiről minden egyes alkalommal elfeledkezel...

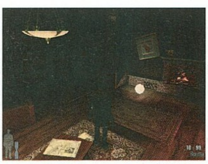
Véres játék

Megszereztük a vérszomjas teljes verzió egy igen tisztességes darabját – itt és most az első négy pályán teheted magadat próbára. Ajánljuk, hogy mielőtt belevetnéd magad a játékba, próbáld ki a gyakorlórészt; csak egy pár percedbe kerül, és megtanulhatod, hogy kell kinyitni a teherautók ajtaját, újratölteni a fegyvereidet, megkeresni a fájdalomcsillapítókat, és bejutni az elzárt területekre.

Mikor a kaland elkezdődik, nézd végig a képregényszerű jeleneteket, amelyekből megismerheted a történetet – a képernyő tetején található Stop gombbal megállíthatod az események folyását, hogy a saját tempódhoz igazítsd a váltásokat. Ne felejtsd el kinyitni az összes tároló-helységet, és vigyázz, mikor visszatérsz valahova. Csak azért, mert előző alkalommal nem volt ott senki, nem biztos, hogy következőre is üres lesz... **PCF**

>>AZ IGAZSÁG FÁJ

Tedd meg első bizonytalan lépéseidet a külvárosi rémálomban.



Egy visszaemlékezéssel kezdődik. Vezesd végig Maxet üres házán. Meglehetősen nyugtalantó nyitójelenet. Egy olyan történet első fejezete, amely a teljes verzióban harminc pályán keresztül folytatódik.



Vissza a jelenbe – Maxnek meg kell találnia partnerét, Alex-et, aki a New York-i alagútrendszerben tűnt el; azonban az egész csak csapda! Minden kanyarban fegyveres bűnözőkkel kerülsz szembe, tehát légy résen.



Lassan világossá válik, hogy Alex nincs ezen az állomáson. Fel kéne szállni egy szerelvényre, de nincs áram. Kezdetnek talán megteszi, ha bekapcsolod a generátort... Menj oda, nyomd meg a gombot- nem olyan nehéz.



Befut a metró – a jegyed kifelé a pokolból, legalábbis Max szeretné ezt remélni. Mivel ez az első pálya, nem valószínű, hogy ennyivel megúsznád; szerencsére Mr. Payne vonatvezetés közben is képes lövöldözni.

↘ PCFormat EXKLUZÍV

THE WEAKEST LINK

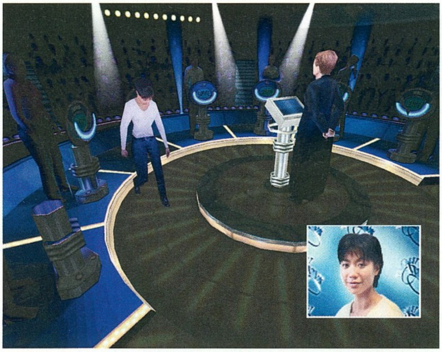
Te is megteremtheted a show hangulatát otthonodban, de ne feledd – mindezt csak a saját felelőségedre.

Activision
www.activision.com
Minimum: PII-233, 64Mb
Ajánlott: PII-300, 64Mb, 3D kártya

Itt az új TV-show, nem igaz? Eleinte a műsor olyan volt, mint a gyengébb diétás Pepsik a Coca Colához hasonlítva, de később mindenki erről kezdett beszélni, az amerikaiak imádták és nagy népszerűségre tett szert. Magunk közt legyen mondva, valóban van ok a népszerűségére – még a nagyid is tudja, miről szól.

Ebben az exkluzív demóban kaphatsz egy kis ízelítőt abból, mi is vár rád a karácsonykor megjelenő sikervárományos teljes verzióban, ahol játszhatsz egy pár kört, és megtudhatod, milyen érzés ott állni a színpadon. A játék tökéletesen visszaadja az eredeti hangulatát – a versenyzők körben állnak, és meg kell válaszolniuk a kérdéseket, különben szembenézhetnek a műsorvezető haragjával. Számítógép irányította ellenfeleid lesznek, akik tökéletesen hiteles idiótának tűnnek, miközben az MI egymás után hajigálja rájuk a kérdéseket.

A *Who Wants To Be A Millionaire*-rel ellentétben itt a stúdiót élethűen modellezték. Indítsd el a játékot, és megláthatod, ahogy a moderátor keresztülcaplat a monitorodon, hogy megalázó mondatok özönét zúdítsa a játékosokra. Az FMV jelenetek megteremtik a hiteles hangulatot, és ezeket nézve valóban a TV-showba képzelhetted magadat. A műsorvezető még kiabál is veled, ha a többjátékos opciót próbálod kiválasztani, hiszen ez nem elérhető a demóban. Haladók angol nyelvleckeként is használhatják. **PCF**



Szavazd ki a bénákat, és figyeld kárörvendően, ahogy megtörve térnek vissza hétköznapi életükbe.



Piros! Mint Anne szívében a tűz. Mint a kiontott vér. Mint a málnaszörp, amit a vesztes iszik majd.

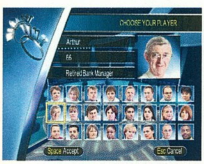


↘IRÁNYÍTÁS

Válaszok kiválasztása	Kurzorbillentyűk
Elfogadás	[Space]
Bank	[B]
Játékos kiszavazása	Számbillentyűk

>>A HÁBORÚ MŰVÉSZETE

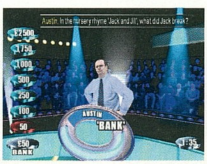
Útmutató a *The Weakest Link* megnyeréséhez.



01 **Válaszd ki a játékosodat. A szórakoztatás végett a figurák meglehetősen jellegzetesek. Ugyan a választás nem befolyásolja a teljesítményt, hamarosan meglesznek a kedvenceid.**



02 **Anne körbejár, és minden egyes idegesen izzadó versenyzőtől kérdez valamit. Több lehetőséget is kapsz, és a megadható válaszok kezdőbetűjével szavazhatsz.**



03 **Minden egyes válasz, amelyet a csoport sikeresen összehoz, pénzt hoz a konyhára. Persze ezt nem árt időnként bankba tenni, hiszen elég egy rossz válasz, és az el nem mentett összeg elúszik.**



04 **A kör végén ki kell választanod azt a versenyzőt, akit el akarsz távolítani. Ne feledd, hogy itt az alkalom a legnagyobb riválisok kiejtésére.**

↘ PCFormat EXKLUZÍV

RALLY CHAMPIONSHIP XTREME

Tanulj meg őrülten végigszáguldani az erdei utakon, anélkül, hogy letartóztatnának, vagy elütnél valakit.



Actualize
www.rallychampionshipxtreme.com
Minimum: PII-300, 64Mb, 8Mb 3D kártya
Ajánlott: PII-500, 128Mb, 16Mb 3D kártya

Miért van az, hogy minden tehetségesebb versenyző azt állítja magáról, hogy lehetne rally-pilóta is, hiszen az „nem lehet olyan nehéz"? Persze valójában sokkal nehezebb, mint amilyennek látszik, és mi lehetne jobb módja vezetési képességeid ilyen irányban történő fejlesztésének, mint a végletekig valósághű *Rally Championship Xtreme* demó? Minden bizonnyal így a legegyszerűbb a sáros terepeken történő száguldás, és még annak a veszélye sem áll fönn, hogy megsérülsz, vagy hogy egy kisebb vagyont költesz a rendszeres autómosásra.

Az előző *Rally Championship* részek rajongói rögtön tisztában lesznek a játék elvárásaival. A demóban szembekerülsz a valós rally-versenyzés minden nehézségével, így csak rengeteg gyakorlás után leszel majd csak képes a leggyorsabb köridők teljesítésére. Figyeld másodpilótád tanácsait, és tanuld meg a pályát – nemsokára olajozott villám módjára hasítasz végig a terepen. Csak egy autóban. Na, beszállnál már a kocsiba? **PCF**





Jó meló, még sisakokat is kapsz; csak az autó eleje ne lenne ilyen...



Próbáld meg egy darabban a célba juttatni az autódat. Nem árt.



Maradj az úton, ne kezdj erdőjárásba. Megszívlelendő tanács.

↘IRÁNYÍTÁS

Gyorsítás	Fel kurzorbillentyű
Fék	Le kurzorbillentyű
Kanyarodás	Bal/jobb kurzorbillentyű



>>HAJTS GYORSABBAN, APU!

Az adott idő alatt megtett távolságot sebességnek hívjuk. Adj még gázt...



01 **A pálya nagyjából egyenes, persze lesz néhány kanyargósabb rész, és a kerekek sem tapadnak valami jól az úthoz. Emiatt az első köröket érzésből kell megtenned, és nem árt megjegyezni, merre jönnek a húzósabb részek.**



02 **Ne feledd, hogy nem egyedül ülsz a kocsiban. A másodpilótád mindig közli, éppen merre kanyarodik az út, így marad időd lelassítani, amikor szükség van rá.**



03 **A kanyarok bevételének kulcsa a korai fékezés, a kemény kormányzás, és a csúsztatás. Ezzel a módszerrel a jó irányba nézel majd, mikor kijössz a kanyarból...**


SUBARU
SUBARU
MOTUL
MOTUL
PIRELLI
PIRELLI
STi
STi
prodrive

↘STRATÉGIAI DEMÓ

STRONGHOLD

Fedezd fel magadban menedzseri képességeidet...





A demóban sajna csak Rattel kerülsz szembe...

Take 2
www.take2games.co.uk
Minimum: PII-300, 64Mb
Ajánlott: PIII-550, 128Mb

Az én házam, az én váram – legalábbis így tartja a mondás. Szerencsére ezt nem kell szó szerint venni, hiszen az átlagos *PC Format* munkatárs lakásigényei viszonylag szerények, és a túléléshez sem kell túl sok, csupán befizetni a csekkeket, no meg az alkalmankénti sörözés. Még a takarítás is csupán mint extra lehetőség merül fel – legalábbis Zsolti esetében.

A kastélyokhoz ezzel szemben egy rakás szolgáló, farm, és egy hadsereg is szükséges. A sereg persze magával vonja az egyéb iparágak szükségességét – kovácsok, páncélkészítők, hordárok, ez utóbbi persze még több paraszt bevonását jelenti, és így tovább. Keményebb, mint a gázszámla befizetése, *n'est pas*?

Szerencsére előtted a lehetőség, hogy az olyan veszélyek nélkül vágj bele, mint a kolera és a vérhas, melyekkel a korabeli várurak kénytelenek voltak szembenézni. Kipróbálhatsz két küldetést a Take2 legújabb játékából, a *Stronghold*-ból. Ajánljuk a tanulóküldetést, mielőtt belevetnéd magad a közepébe. Ha ezt befejezted, választhatsz egy katonai és egy gazdasági küldetés közül. Emelkedj fel, hős lovag, és vezesd harcosaidat győzelemre. **PCF**



A jobb alsó sarokban vigyorgó félesző a tanácsadód. Okosabb, mint gondolnád.





↘IRÁNYÍTÁS

Kurzormozgatás	Egér
Képernyő görgetése	Egér kihúzása
Épület/egység kiválasztása	Bal kattintás
Kiválasztás megszüntetése	Jobb kattintás
Építés/információ	Alsó menüsor

>>MÉG EGY KIS SAJTOT, JÓURAM?

A középkori mikro-menedzsment egyszerűbb, mint gondolnád.



01 Csak egy módon viheted végig a gazdasági küldetést – almát növesztesz, majd aranyra cseréled. A királynak nyolc kardra van szüksége négy éven belül, ez pedig nem túl hosszú idő.



02 Keresd meg a gázlókat a folyó másik oldalán található termőföldekhez. Nyugodtan építhetsz távol a kastélytól is – a termesztők visszaszállítják áruikat.



03 Másik módszer, hogy egy farmot építesz, így akkor is jut élelem az embereidnek, ha az összes almát eladtad – négy vagy öt általában elég. Ha kezdesz kifogyni a pénzből, egy pár hónapig emeld az adókat.

↘ MASSZÍV DEMÓ

RED FACTION

Vajon a Föld a te kedvedért mozdult, vagy csak egy kis fizikáról van szó?

THQ
www.redfaction.com
Minimum: P-400, 64Mb, 8Mb 3D kártya, Win 95/98/ME
Ajánlott:
P-500, 128Mb, 16Mb 3D kártya



Rossz napod volt a hivatalban? Kár; azonban bármi is történt – hacsak nem vertek meg, és nem hajítottak le után a egy aknába – nem lehetett olyan pocsék, mint Parkeré. Amíg te csupán annyit tehetsz, hogy a sarki sörözőbe beülve elmélkedsz a főnököd hülyeségéről, Parker egy lépéssel tovább ment – és most nem a vezetőségnek írt kemény hangvételű e-mailről beszélünk.

A demóban egy *Emlékmás*-szerű lázadás teljes első pályáját próbálhatod ki, keresztülvezetve Parkert első forradalmárként eltöltött napján. Bár a *Red Faction* szinte teljes egészében egy *Half-Life* újrafeldolgozás, nem árt végigszaladni a gyakorlórészen, csak hogy megismerkedj az irányítással, és annak speciális jellemzőivel. Itt kell megemlíteni a Geo-Mod engine-e, amely lehetővé teszi, hogy lyukakat lőj a padlóba.

Ha már rendesen belelendültél a játékba, azt tanácsoljuk, hogy egy percre se állj meg, célozz a fejre (ez mindig gyorsabb eredményre vezet), és ne felejtsd, hogy néha egy épület felrobbantása hatásosabb, mint a körülötte csoportosuló ellenségek egyenkénti kivégzése.

Ha érdekel a Geo-Mod, a főmenü Extras gombjával előhívhatod az Üvegház demót, ahol kísérletezhetsz a faldarabok kirobbantásával, és az ablakok szilánkosításával. **PCF**

A demóban nincs deathmatch; a többjátékos mészárlás jövő hónapra várható.

↘ IRÁNYÍTÁS

Futás előre	[W]
Futás hátra	[S]
Oldalazás balra	[A]
Oldalazás jobbra	[D]
Ugrás	[Space]
Fegyverválasztás	[Egérgörgő]
Lövés	[Bal egérgomb]
Másodlagos lövés	[Jobb egérgomb]
Cselekvés	[Enter]
Újratöltés	[R]
Fegyver eltevése	[H]

↘ INSTALL

KEDVENCEINK

CSAK DVD-n

Kéne tíz játék, melyet a Királyság legtehetségesebb fejlesztői készítettek? Nem gond.

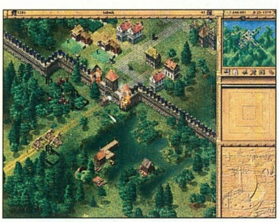
Persze lehet, hogy részrehajlóak vagyunk, de szerintünk a jelenleg készülő játékok közül a legjobbakat Az Egyesült Királyság területén fejlesztik. Az olyan stúdiókkal, mint az Elixir, a Sports Interactive, a Lionhead, a Rage, és a Rebellion, nem lehet hibázni. Hogy bizonyítsuk is ezt az állításunkat, összegyűjtöttük az elmúlt három év tíz legjobb angol demóját az e havi DVD-re. Peter Molyneaux, Geoff Crammond, és még sorolhatnánk – a listában szerepelnek a legismertebb tehetségek. Még a Bitmap Brothers egy teljes verziós lövöldözős játékát, a *Xenon 2000*-t is sikerült feltenni a lemezre.

Dungeon Keeper 2
Startopia
eRacer
Colin McRae Rally
Urban Chaos
Tomb Raider: The Last Revelation
Theme Hospital
Z2: Steel Soldiers
GP3
Xenon 2000

>>AJÁNDÉK A DVD-TULAJDONOSOKNAK

Van DVD-meghajtód? Ez a három gyöngyszem akkor pont neked való.

CSAK DVD-n



PATRICIAN II

Nyolc évig váratott magára a *The Patrician* nevű történelmi stratégiai játék folytatása, amely Németországban hatalmas sikert aratott. Ha szereted a pénzgyűjtögetést, akkor ezt ne hagyd ki.



CONQUEST: FRONTIER WARS

Mélyűri RTS az *Age Of Empires* sokoldalú fejlesztőitől. Harcolj a fekete lyuk birtoklásáért.



CODENAME: OUTBREAK

Idegenvadászat FPS köntösben a *Cossaks*-ot készítő csapattól. A taktika a kulcsszó, hiszen melletted még nyakig felszerelt csapattársaid is pusztítják a betolakodókat.

↘ZENESZERKESZTÉS

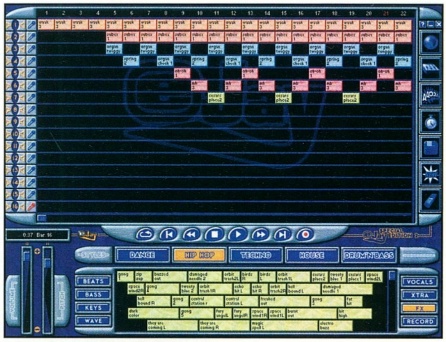
EJAY 2 SPECIAL EDITION

Aknázd ki zenei tehetségedet egy teljes verziós zeneszerző-csomaggal.

eJay Limited
www.ejay.co.uk
Minimum: PII, 64Mb, DirectX-kompatibilis hangkártya
Ajánlott: PIII, 128Mb

Bekapcsolod a rádiót, és azt gondolod: „Én jobbat csinálnék"? A fejed tele van pörgős ütemekkel, de nincs meg a zenei tudásod ahhoz, hogy számokká alakítsd őket? Az *eJay 2 Special Edition* lehet számodra a megváltás. Ennek a teljes verziós szoftvernek a segítségével (a teljes leíráshoz lapozz a 104. oldalra) percek alatt összehozhatsz egy 16 sávos slágerszámot. A telepítéshez helyezd a *PC Format* lemezt a CD-ROM meghajtóba. Ha az Autostart bekapcsolt állapotban van, csupán annyi a dolgod, hogy az *eJay* gombra kattintasz a kezelőfelületen; kézi indításhoz válaszd a Futtatást a Start menüből, és írd be: D:\ejaysetup.exe (a D: helyére írd a CD-ROM-od meghajtójának betűjét), majd nyomj OK-t.

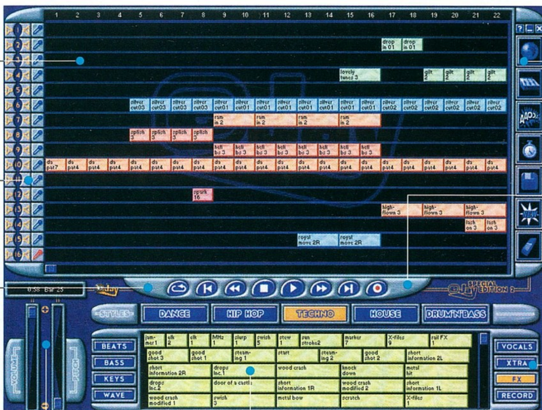
A telepítést követően nem árt installálni az *eJay 2 SE* hangmintáit sem. Mivel ezalatt nagy mennyiségű adat kerül másolásra, két telepítési mód közül választhatsz: a Minimal (ez az ajánlott) csupán a minták egy részét viszi át a merevlemezedre. A Quick Starthoz képest ez gyorsabb működést eredményez majd, és csupán 156Mb helyet foglal a teljes telepítésnél elért 320Mb-tal szemben. **PCF**



Talán nem sokat néznél ki belőle, de a látszat csal.

TEKERD FÖL A BASSZUST

Kezdj el kísérletezni és hamar rájössz, hogy csupán percek kérdése egy ritmusosabb ütemet elkészíteni.



FŐ ABLAK
Egy 16-sávos mintarendező, egyszerre 22 látható ütemmel.

SÁVTULAJDONSÁGOK
Itt kapcsolhatod ki-be a sávokat és a hangcsatornákat.

STÍLUS-SÁV
Itt kell a készülő mű stílusát megadnod.

GLOBÁLIS KEZELŐGOMBOK
Ezek a főhangerő, a tempó, és a hangmagasság módosítására használhatók.

HANG ABLAK
Itt találod az *eJay* hangmintáit, bevetésre készen.

ÁLTALÁNOS KEZELŐGOMBOK
Ezekkel szerkesztheted gyorsan az *eJay* hangokat, készíthetsz új mixeket, és nézheted meg az *eJay* weboldalát.

LEJÁTSZÁSI PANEL
Itt játszhatod le, veheted fel tekerheted előre vagy hátra a számokat.

HANGCSOPORTOK
Itt az *eJay* hangminták különböző csoportjai közül választhatsz.

↘ NYELVLECKE

ANGOL NYELV KALAUZ

Most már nincs menekvés, ezzel a kitűnő programmal te is megtanulhatsz angolul. Mi most feladjuk neked a leckét...

Automex Kft.
www.automex.hu
Minimum: Pentium 166MHz, 32Mb, Win95

CSAK DVD-n



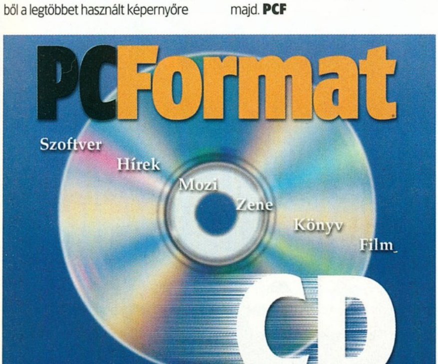
A Súgó menüben minden segítséget megtalálsz, kivéve a kétszersült receptjét...

A ki már próbálta, az tisztában van vele, hogy mennyire unalmas tud lenni a könyvből folytatott nyelvtanulás. Nagyon jó módszereket dolgoztak már ki az évek folyamán, azonban a monotonitásba könnyen bele lehet fáradni. Szerencsére kedvenc számítógépünk ebben is segítségünkre siet. Itt természetesen nem a *Quake*-ben található káromkodások tanulmányozására gondoltunk. Régebben a legnagyobb problémát a kiejtés elsajátítása jelentett. Ha még volt is hanganyag kazettán, akkor is sokkal kényelmetlenebb volt annak a kezelése, mint a gombnyomásra lejátszó multimédiás programoknak.

Ebben a hónapban a Cyberstone Nyelv Kalauz sorozatának egyik tagjával, nevezetesen az Angol nyelv kezdő anyagával ajándékozzuk meg az olvasókat. Ebben a programban 25 képekkel illusztrált leckén keresztül kóstolhat bele mindenki az angol nyelv gyönyöreibe. A rendszer viszonylag egyszerű felépítésű, így rövid idő alatt mindenki otthonosan kiismeri majd magát a kezelőszervek között. Az indulás után rögtön a lecke kiválasztása következik, melyek természetesen nehézségi szint szerint vannak sorba rakva. Innen egyből a legtöbbet használt képernyőre vált a program, ami magát a leckét tartalmazza. A történet megtekintése és meghallgatása után különböző módon tesztelhető a megértés eredményessége. Vannak nyelvtani, szóértési és történettel összefüggő gyakorlatok. A leckéhez kapcsolódó nyelvtani szabályok külön is megtekinthetők, csakúgy, mint a több ezer szót tartalmazó, kereshető szótár. Az intenzív tanulás közben a teljes elfáradást elősegítendő egy-két képet tartalmazó puzzle játék is beépítésre került.

Reméljük, hogy a lustább emberek „miért is nem állok neki" listájáról az utolsó akadályt is kihúztuk. Ha a tesztet sokan helyesen töltik ki, akkor később a haladó anyag is szóba jöhet majd. **PCF**


Két megerőltető nyelvlecke között még akár játszhatsz is.



↘TELEPÍTSD

CHEATBOOK DATABASE 2001 v4.0



Küzdd le az akadályokat ezzel a kis programmal.

www.cheatbook.de

Az e havi *PCF* a *Cheatbook-Database*-szel segít mindenkin, akinek a kézszem koordinációja nem az igazi.

A mintegy 4000 játékot tartalmazó freeware alkalmazás számos trükköt tartalmaz a nemrég megjelent darabok végigjátszásához, ami annyit tesz, hogy rendkívül alacsony az esélye annak, hogy etikus játékosok maradjunk. Emellett felhasználóbarát, hiszen változathatsz az adatokon, és kinyomtathatod bármelyik tippet. Mivel freeware, nem kell szenvedni a regisztrációval sem; és hol találnád meg az olyan elveszett klasszikusok leírását, mint a *Three Dirty Dwarves*?

GARDEN DESIGNER

Teremtsd meg saját paradicsomod...

KERTTERVEZŐ

GSP
www.gspltd.co.uk

S okat álmodoztunk már egy nagy családi házról nyugodt helyen, ahol a gyerekek és a kutyák szabadon játszhatnak, futkározhatnak egy olyan kertben ahol minden a rendelkezésünkre áll. Mi házat nem tudunk adni, de a fejedben megszülető álomképeket most már képpé formálhatod. Ehhez ad segítséget a DVD-mellékleten található *Garden Designer*.

Kézi indításához válaszd a Futtatást a **Start** menüből, és írd be: **D:\full\garden designer\setup.exe** (a D: helyére írd a CD-ROM meghajtónak betűjelét), majd nyomj OK-t. Oké?



Nézd a hátteret! Józsi bácsi ott van a szeren, nem gondolod?


A növényzet zöld, a medence kék, keresd meg Józsi bácsit is...



Itt nézze,
hogy mit nézzen!
PORT.hu
Mozi-, tv-,
színházműsor
az interneten

↘3D TÁJKÉPKÉSZÍTŐ

WORLD BUILDER 3.0

Amihez Istennek egy hét kellett, neked elég lesz egy pár perc.

Digital Element
www.digi-element.com

Ez egy nagyszerű szoftver. Az olyan helyzetekben, mikor a természetes tájképek és a Polaroid képek nem bizonyulnak elég térbelinek, jobb, ha a *World Builder 3.0* 3D tájképkészítőhöz fordulsz. Ugyan processzorkímélőbb megoldás lemenni vidékre és keresni egy szép helyet, de ha allergiás vagy a friss levegőre és mindennemű mozgásra, ez a neked való szoftver.

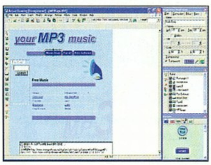
Csak tervezd meg a poligontáját, és vond be dús fűtextúrával. Hints szét egy pár fát konfetti módra, lógass az égre egy fényforrást, majd dőlj hátra, és élvezd munkád gyümölcsét. A *3D World Builder* képes az objektumokat a tájba helyezés pillanatában renderelni, úgyhogy nem kell órákig várnod, hogy a géped mindent kiszámoljon. Ez pedig annyit tesz, hogy nem kell valami hasznos tevékenységbe fektetni az energiáidat, amíg a PC a terep renderelésén dolgozik. Hát nem nagyszerű dolog a fejlett technika? **PCF**



Virtuális levegőváltozásra van szükséged? Készítsd el saját tájaidat.



Migrénben, epilepsziában, és szívelégtelenségben szenvedőknek nem ajánlott.



Talán jobb, ha a weboldaladon a saját zenéidet kínálod letöltésre...



Szükséges nézet – a tárcsa segítségével válthatsz a funkciók között.

3D DESKTOP

DREAM RENDER

Image Technologies
www.dreamrender.com

Talán elégedett vagy azzal, hogy a Windows Asztalt mindössze egyetlen fénykép díszíti – egy fotó a kutyáról, esetleg a gyerekekről; netán az elmúlt havi nyaralásról. Akárhogy is legyen, a kép nyilvánvalóan a nyugalom oázisa a mai rohanó világban – vannak azonban olyan emberek, akiknek nem elég egy szimpla fotó – az ő kedvükért készült a *Dream Reader*, amely agyament háttereivel biztos sok izgalmat visz a felhasználók életébe...

WEBSZERKESZTÉS

ACTUAL DRAWING

PY Software
www.pysoft.com

Még mindig nincs saját oldalad? Mivel számos Internet-szolgáltató kínál szabad webhelyet, szégyen lenne nem élni a lehetőséggel. A *PC Format*, mint általában, most is a te érdekeidet tartja szem előtt, tehát gyorsan megszereztük neked az *Actual Drawing* weboldal-szerkesztő próbaverzióját. Felejtsd el a HTML-t, mindössze annyi a dolgod, hogy az *Actual Drawing* egyszerű kezelőfelületével percek alatt öszszerakd az oldalad, majd garantáld a látogatottságát: bár ehhez egy fogós név vagy egy méretes pornógyűjtemény is szükséges.

VIDEÓSZERKESZTÉS

POWER DIRECTOR

Cyberlink
www.gocyberlink.com

Ha felkeltette az érdeklődésedet a 116. oldalon olvasható, videó-szerkesztésről szóló cikk, itt a lehetőség, hogy alapszinten elsajátítsd ezt a tudományt. Kevés szoftver használható ilyen könnyedén, és nagy ritkaság, amelyik emellé ilyen gazdag eszköztárat kínál. Csak húzd rá az egérrel a videójeleneteket az idősávra, válaszd ki a neked tetsző átmeneteket egy olyan effekt-gyűjteményből, amit megirigyelhetne a helyi TV-társaság is. Add hozzá az aláfestő zenét, majd hátradőlve élvezd a mesterművet.

↘KÉPEK

PHOTO-OBJECTS

Hemera Technologies
www.hemera.net

Az e havi lemezen még találhatsz 100 újabb professzionális minőségű képet, amelyek biztosan meghozzák az étvágyadat a Hamera *Photo-Objects* gyűjteményére. Az elképzelhető összes témát érintő teljes változat e havi szelete néhány általánosan használt darabbal kecsegtet: térképek, pénz, valamint egy csapatnyi vitorláshajó. A kényelmesen átméretezhető képek számos területen felhasználhatók, a naptárkészítéstől a tetoválástervezésig.



A Hamera *Photo-Objects* csak úgy hasít...

↘VIDEÓRÖGZÍTÉS

POWER VCR II V3

Cyberlink
www.gocyberlink.com

A TV nagyszerű találmány, a PC pedig még annál is jobb; a kettő kombinációja egyszerűen verhetetlen. A *Power VCR II V3* pedig pontosan erre való, hiszen segítségével foghatod, majd digitálisan rögzítheted a TV-adást (ehhez persze kell egy TV-kártya is). Telepítsd ezt a próbaverziót, és élvezd az azonnali TV-visszajátszást, az időzített felvételt, és a digitális rögzítést.



Csak rakj egy TV-kártyát a gépedbe, és élvezd az azonnali visszajátszást.

↘ JELSZAVAS VÉDELEM

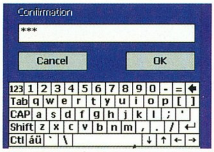
POCKETSAFE

Tartsd távol a kíváncsi tekinteteket. A paranoiások álma megvalósult...

Cresotech
Csak PDA-n fut!
Minimum: Windows 95 vagy újabb

Nem emlékszel a PDA-d jelszavára? Engedd, hogy mindezzel a *PocketSafe* foglalkozzon; a szoftvert leginkább egy virtuális kulcskarikához lehetne hasonlítani, amely biztonságosan kezeli az online hitelkártyád, a bankszámláid, sőt, még a dokumentumaid jelszavait is. Ha valaki esetleg megszerezné a palmtopodat, nem tud hozzáférni az adataidhoz, hiszen jelszavaid biztonságosan, kódolt rekordokban tárolódnak. Nyolc alapvető adattípust tárolhatsz. A sok elemű jelszólistákhoz még sablonokat is készíthetsz, megkönnyítve kezelésüket. Az adatbázisfájl és minden egyes listaelem jelszóvédetté tehető, így is növekszik az adatbiztonság. A DES kódoló-algoritmusok és a dupla jelszóvédelem biztosítja, hogy adataid nem kerülnek illetéktelen kézbe.

A *PocketSafe* segítségével számos különböző fájlban tárolhatod az információkat, alkalmazottakról, kollégákról, a gyerekekről, netán a szeretőkről. A testre szabható kezelőfelület és a többi jellemző nagyon hasznossá teszik ezt a kizárólag PDA-kra írt szoftvert. **PCF**



Tartsd titokban a PDA-d tartalmát a *PocketSafe*-fel.

↘TV VACSORA

PowerVCR

Cuberlink
www.wksa.com
Minimum:
PIII-650, 64Mb

A *PowerVCR* az első igazi, kizárólag szoftveres videórögzítő szoftver, tehát ha van egy TV-kártyád, elmentheted az adásokat a merevlemezedre. Képes még digitális kamerák, kamkorderek, TV tunerek és videók jeleit MPEG fájlokká alakítani, amit aztán elküldhetsz e-mailen vagy felírhatsz CD-re.



A *PowerVCR* egy komoly szoftver, nagy rendszerigénnyel.

SHAREWAREK

Minden hónapban megkapod a legjobb shareware-gyűjteményt.

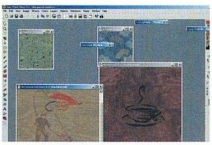
Download Accelerator 5
www.downloadaccelerator.com
HTTP-s és FTP-s letöltésed sebességét növelheted a programmal, illetve downloadmanager-ként használható. A megszakadt letöltéseket is folytatni tudja.

Opera
www.opera.com
A programmal természetesen HTML oldalakon lehet böngészni, ismeri a Java-t, e-mail ügyleteinket is kiszolgálja. A legapróbb részletekig be lehet állítani, hogy kívánságaidnak megfelelően működjön, illetve jelenjen meg. E-mail-nél egyszerre több fiókot is tud kezelni.

Paint Shop Pro 7.04
www.paintshoppro.com
Egyike a legjobb és legismertebb shareware rajzoló és képkezelő-konvertáló programoknak. Felveszi a versenyt a legjobb professzionális alkalmazásokkal pl.: Adobe Photoshop. Sajnos a termék újabb verziói csak Windows 95 és Nt alatt használhatók, de a 3.11-es is rendelkezik a képkezeléshez szükséges minden funkcióval.

Winamp 2.77 full
www.winamp.com
A legnépszerűbb audió lejátszó programok egyike, mely kicsinysége ellenére igen sokoldalú. Képes az MP2, MP3, MOD, VOC, WAV és MID fájlok lejátszására, és olvassa az audió CD-ket is. Kezelőfelülete látványos, és könnyű eligazodni rajta. Rengeteg beépülő látvány-kiegészítő plugin készült hozzá, melyek nagyon szórakoztatóvá teszik a zenehallgatást.

DeathColor v1.2
www.bartk.cjb.net
A Kék Halál képernyőtől ugyan még ez a szoftver sem óvhat meg, de legalább testre szabhatod a színeit. A mi választásunk vörös betűk fekete alapon.



***Paint Shop Pro 7.04*: te is lehetsz grafikus, ha jobban belemerülsz.**

FileMaker Pro 5.5
www.filemaker.com
Ezzel a hatékony adatbázis/táblázatkezelő hibriddel könnyen rendszerezheted adataidat, és a webre tétel is automatizált.

Koala HTML
www.avantrix.com/koalahtml.htm
Egy újabb alkalmazás, amelynek segítségével HTML-tudás nélkül igényes weboldalakat készíthetsz – ez alkalommal előre definiált HTML-tagek segítségével.

Redbox Organizer
www.inklineglobal.net
Tervezd meg bonyolult magán- és üzleti életedet ezzel a többcélú naptárprogrammal. Web és e-mail funckiókat is tartalmaz.

Roger Wilco
www.resounding.com
Ősrégi, mégis népszerű hangkommunikációs rendszer online játékosoknak. Több száz játékot támogat, és visszaadja az országúti kamionvezetés élményét.

Spinner 4.0
www.spinner.com
Vezető internetes rádiólejátszó, amely több, mint 150 ingyenes adást vesz. A tökéletes választás, ha már unod a Roxy rádiót.



***DeathColor*: fedezd fel önmagadban a gótot...**

Swish v2.0
www.swishzone.com
A *Swish* legújabb verziójával Flash bemutatókat készíthetsz – a 150 effekt hozzásegít, hogy ne kelljen vagyonokat költeni az eredetire.

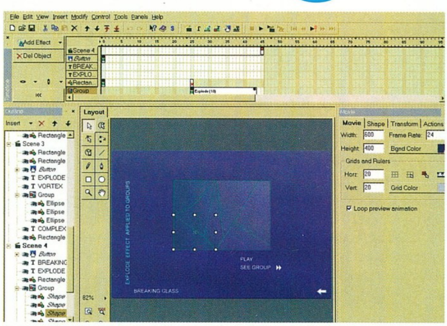
↘A HÓNAP VÁLASZTÁSA

ACTUAL DRAWING



PY Software
www.pysoft.com

CSAK DVD-n



***Swish 2.0*: felejtsd el a hivatalos *Flash* szoftvert, és kezdd el felgyúrni a weboldaladat!**

↘ NEM TELJES A SOROZAT?

AMI A POLCRÓL HIÁNYZIK

PC Format elmúlt számai megrendelhetők egységes, 1799 Ft/db. áron. Postaköltséget nem számítunk fel.*

*2001./16-os számtól.

Egészítsd ki a *PC Format* gyűjteményedet. Töltsd ki az adatlapot, és küldd el címünkre!

PCF20 Október

Benne:

A PC elmúlt tíz éve, Microsoft HomeStation, Notebook teszt

A CD-n:

Project Eden, World War III, Nagy Matematika Példatár, Amorphium 1.0, Aliens VS Predator 2



PCF19 Szeptember

Benne:

Vezeték nélküli hálózat, Mesterséges Intelligencia, Monitor teszt

A CD-n:

Add-Remove Plus, VideoStudio 3.0 SE, VideoWave 4, Alone in the Dark 4, Startopia



PCF18 Július-Augusztus

Benne:

PC építés, GeForce 3, Joystick szuperteszt, Hackerek

A CD-n:

Music and Video Maker 6, Family Tree 2.0, Typingmaster 99, Gangsters 2, eRacer...



PCF17 Június

Benne:

A 3D játékok jövője, Tribes 2, Díjkiosztó 2001, MP3-lejátszók

A CD-n:

Acid 2.0, Secure Up 1.0, Sonic Foundry, Mavis Beacon, Poser 4, Desperados, The Settlers 4...



PCF16 Április

Benne:

Digitális kamerák, GeForce 3, *The Settlers 4*

A CD-n:

RealPlayer 8, Cool 3D 2, TCM Report, SoftGSM, RAMpage, ACDSee 32, Hostile Waters, Evil Islands...



PC Format

MINDEN SZÁM 2 CD-vel

itt vágd el

IGEN! MEGRENDELEM A HIÁNYZÓ SZÁMOKAT!

Név ______________________________

Irányítószám __________ Város ______________________

Utca/hsz. ______________________________

Telefonszám ______________________________

Megrendelem a *PC Format* magazin alábbi számait ______________

Aláírás ______________________________

Az adatlapot az alábbi címre kérjük visszaküldeni:
United Média Lapkiadó Kft.
1021 Budapest Hűvösvölgyi út 54. III/1

A *PC Format* magazin megrendelhető még:
Telefonon: (1) 394 0016
E-mailen: pcformat@pcformat.hu
Interneten: www.pcformat.hu

←install

↘AZ E HAVI LEMEZEKEN

Játékok/Alkalmazások/Segédprogramok

A LEGJOBB TELJES VERZIÓS PROGRAMOK ÉS A LEGÚJABB JÁTÉKOK

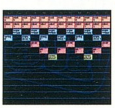
Két magazin (CD vagy DVD) és egy bónusz Install melléklet. Ezeket mind megkaphatod...







CD1 ALKALMAZÁSOK



TELJES VERZIÓ
EJAY 2 SE
Teljes zeneszerkesztő alkalmazás tonnányi hangmintával és keverési rendszerrel.



EXKLUZÍV DEMÓ
3D GAMEMAKER
Válassz helyszínt, pakolj le pár rosszfiút, válaszd ki a fegyvert: bingo, kész a játékod.

PocketSafe Az adatbiztonság 2001 kulcsszava
Sharewarek A legjobb PC-s segédprogramok
Internet Explorer 6 Hálózd be magad...
Netscape 4.5 Hun ...e két programmal
Power VCR II V3 Videórögzítés

CD2 JÁTÉKOK



EXKLUZÍV DEMÓ
MAX PAYNE
Tél abban a városban, amely sosem alszik, és a szökevény Max már nagyon morcos.



EXKLUZÍV DEMÓ
WEAKEST LINK
Frissített kérdéstár és egy tökéletesen modellezett műsorvezető.

Stronghold Ostromold a középkori erődöt
Rally Championship Xtreme Hajts tovább!
Red Faction
Látogasd meg a Marsot, és mindent robbants fel

4GbDVD

Minden ami a CD-n, és még sokkal több...

→A LEGJOBB ALKALMAZÁSOK



TELJES VERZIÓ
ANGOL NYELV KALAUZ
Élvezd a legújabb nyelvleckét!



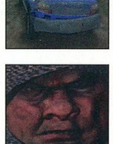
TELJES VERZIÓ
EJAY 2 SE
Helyezz hangmintákat a rácsra: nem nehéz.

3D Gamemaker Csak semmi kódolás!
MyBusiness 1.42 Kezeld a bankszámlákat
PocketSafe
Biztonságos adattárolás a PDA-n
Power VCR II v2 Real-time videórögzítés
ClearWin Szabadulj meg a feleslegtől
Internetes szoftverek Köztük az *IE6*
DirectX A legújabb Windows driverek
Shareware
A rengeteg PC segédprogram fantasztikus...
Könyvtár ...és néhány nélkülözhetetlen!
Próbáld ki Hat próbaverzió
Driverek Frissítések és javítások

→A LEGJOBB JÁTÉKOK

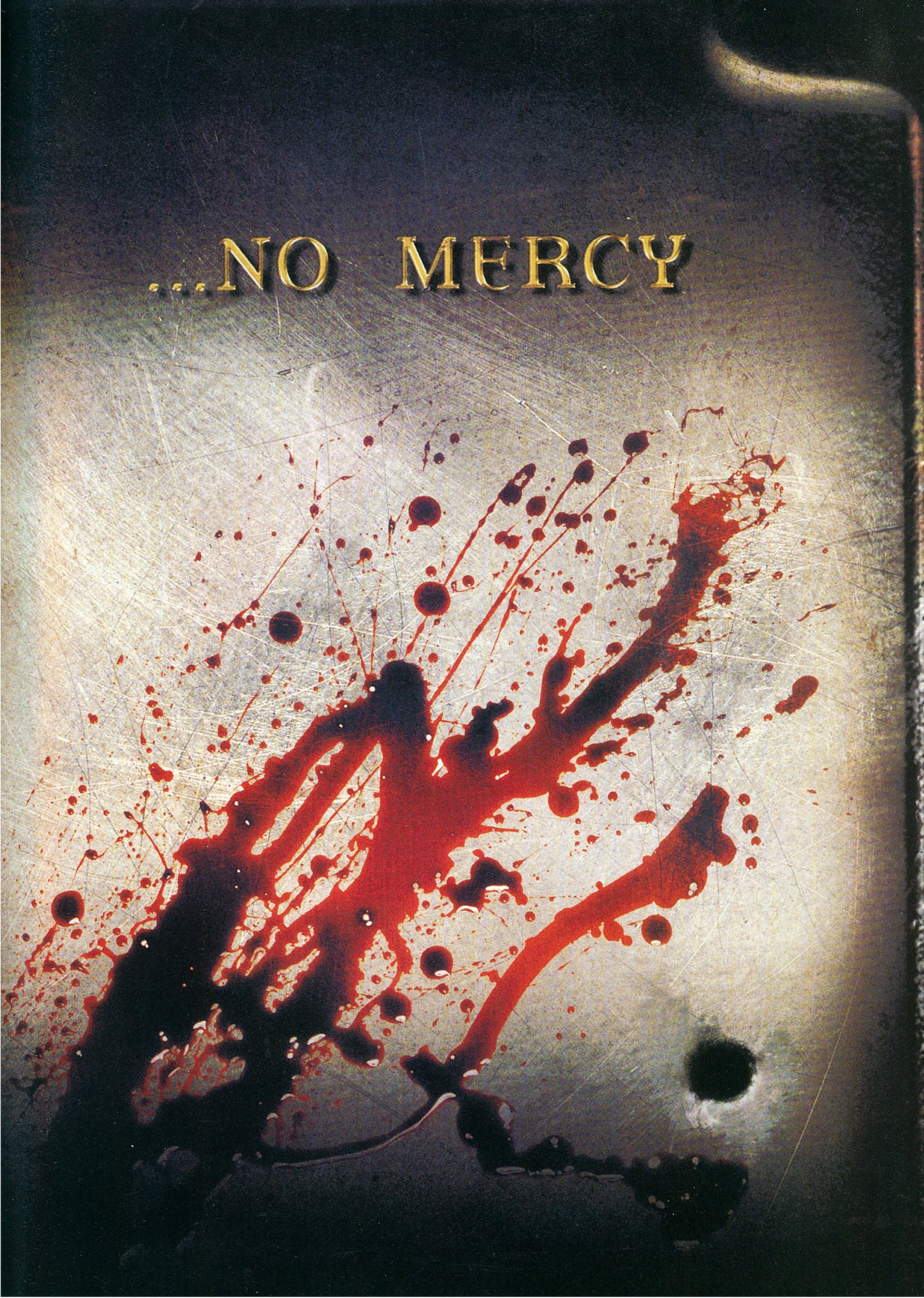


EXKLUZÍV! RALLY XTREME
Exkluzív lehetőség, hogy őrült módjára hajts



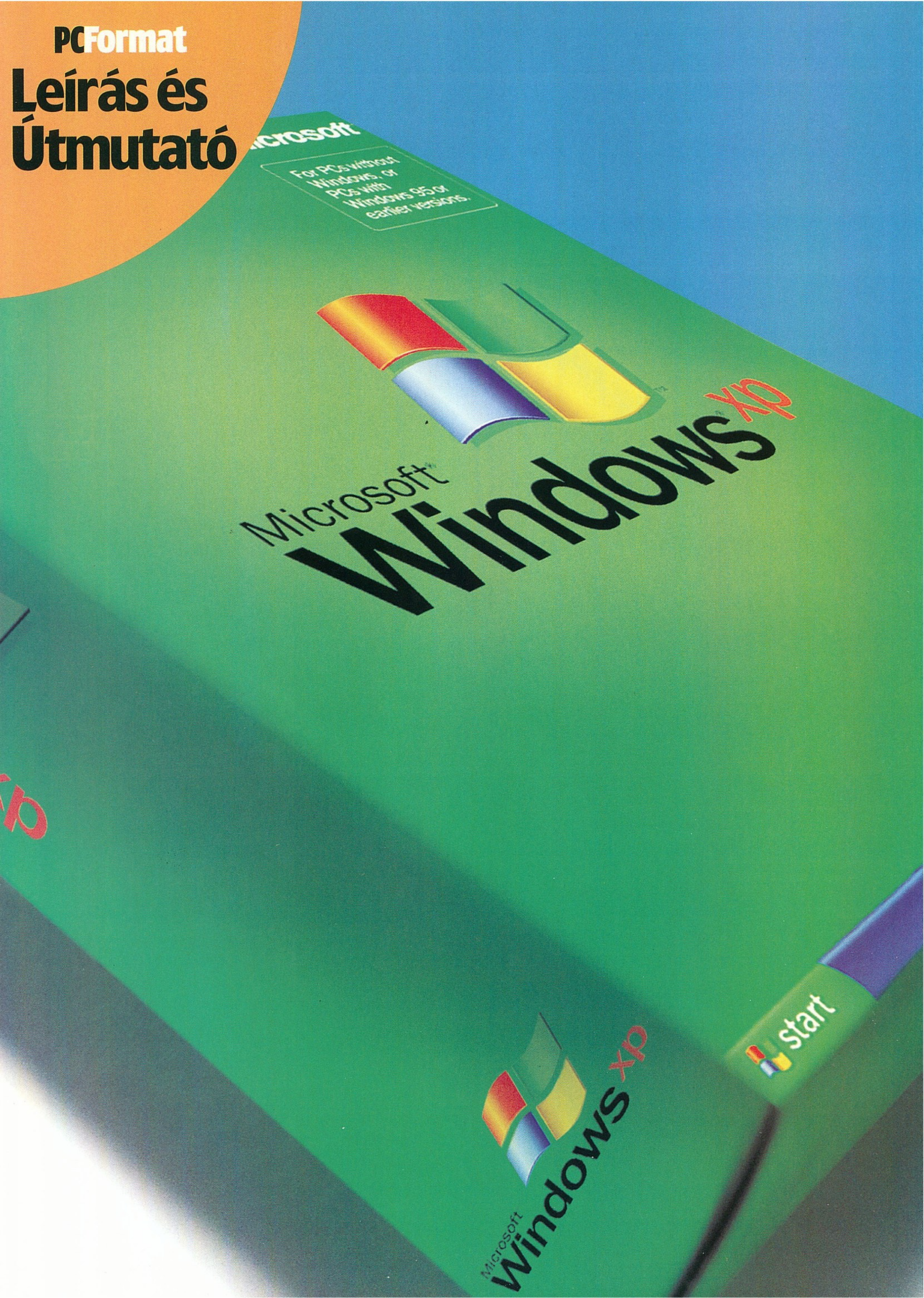
EXKLUZÍV
STRONGHOLD
Öltsd magadra a láncinget, és építs egy várat.

Max Payne Agresszió lassított sebességen
The Weakest Link
Szópárban szoftveresen
Codename: Outbreak
A földi hadsereg idegenvadászaton
Red Faction Figyeld a 3D effekteket
Conquest *C&C* stílusú űrstratégia
Patrician II Európai kereskedés
A legjobb 10 angol játék Tehetséges britek
Patchek Fontos javítóprogramok
Játékok videóelőzetesei

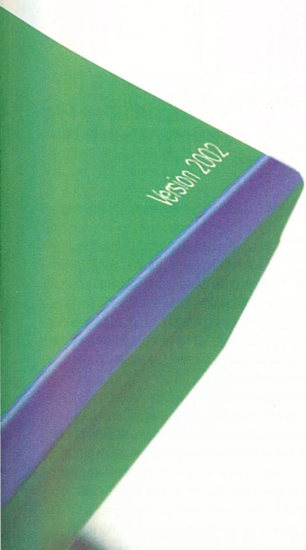

...NO MERCY

PCFormat

Leírás és Útmutató



MIÉRT KELL NEKED A WINDOWS XP?



Stop! Csukd be a szemed, és figyelj. A forgalom zaja mellett egy újabb hang hallatszik – egy új operációs rendszer első hangjai. Szagolj bele a levegőbe. Évek múlva az unokáid arra fognak kérni, írd le, mit éreztél. Az íródó új történelemről és a WINDOWS XP operációs rendszerről van szó...



2001. arany-érem PCFormat november

Az idők kezdete – ez 1993-ra tehető – óta a Microsoft támogatására több lehetőséged is volt. Szavazhattál egy biztonságos, stabil rendszerre, amely számos platformon hibátlanul működött és NT-nek hívták; vagy egy összecsapott, épphogy működőképes OS-re, amelyik lelassult, ha túl sok RAM-ot tettél a gépedbe, és stabilitása a hidrogén-plazmáéval vetekedett – ez volt a Win 9x.

Könnyű választásnak tűnik, csak egyetlen probléma van vele. Az NT nem szereti a régi szoftvert, az új hardvert és a játékokat. Ennek eredményeképpen az otthoni felhasználók előszeretettel hanyagolták ezt a verziót, minek következtében a szoftverfejlesztők sem vetették rá magukat. Ez persze azt jelentette, hogy nem jelent meg elegendő mennyiségű új driver és szoftver NT-re. Így semmit sem jelentett a stabilitás.

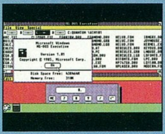
A Microsoft számos alkalommal megpróbálta egyesíteni a két ágat, de mindeddig sikertelenül, hiszen az NT alapú operációs rendszerek képtelenek voltak elfogadható mennyiséget futtatni az addigi Win9x-es szoftverekből. Néhány éve a Microsoft kitalálta, hogy az NT5-t átkereszteli a Windows 2000 névre, így sok Win9x-es felhasználót sikerült megtéveszteni, hiszen azok úgy vélték, a 9x család egy frissítéséről van szó. Most végre megérkezett a Microsoft megoldása a problémára, hiszen itt a Windows XP, és a sokatmondó Application Compatibility (alkalmazás-kompatibilitás) technológia.

Shimogasd meg...

A következőről van szó: az XP rendelkezik egy körülbelül 200 elemet tartalmazó javító-csomaggal (a javításokat a Microsoft „shim" névre keresztelte), ↘

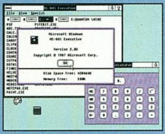
>>A WINDOWS MÚLTJA, JELENE, ÉS JÖVŐJE

Hosszú utat tettünk meg együttt...



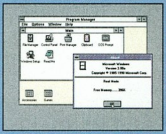
1985 WINDOWS 1.01

A Windows első kereskedelmi forgalomba kerülő verziója még csak egymás mellé rendezte az ablakokat, kétszínű volt, és nem járt hozzá online súgó.



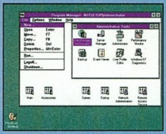
1988 WINDOWS 2.03

Végre egymásra is húzhatjuk az ablakokat, viszont minden funkcióhoz az MS-DOS Executive ablakot kell használni. Nincs drag-and-drop másolás, és súgó.



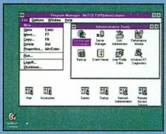
1990 WINDOWS 3.0

A Programkezelő és a Fájlkezelő váltják fel a DOS Executive-t. Megjelenik az online súgó és a drag-and-drop, valamint a színes Paint. Bemutatkozik a *Pasziánsz* és a világ össztermelése visszazuhan.



1992 WINDOWS 3.1

Az objektumcsatolás segítségével az alkalmazások képesek adatokat megosztani. Megjelenik az alacsonyszintű multimédia-támogatás is.



1993 NT 3.1

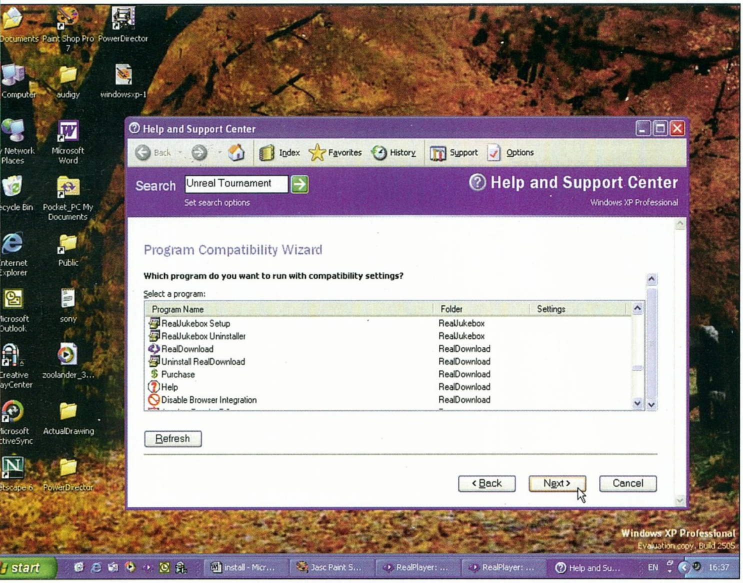
A verziószám ellenére ez volt az NT első kereskedelmi verziója; egy új 32-bites operációs rendszer, amely az IBM és a Microsoft szakítása után készült el.

amelyek segítségével az XP képes egy más operációs rendszerként működni. Egy ilyen shim arra használható, hogy elhitesse a rendszerrel, hogy egy adott DLL egy másik könyvtárban van, vagy hogy emuláljon egy régi API utasítást. Dinamikusan alkalmazhatók egyenként, vagy akár egyszerre is és általuk az alkalmazás nem fogja tudni, hogy Windows XP alatt fut.

Az XP végső verziója állítólag több mint 1 000 olyan alkalmazás listájával érkezik, amelyek kompatibilitási problémákat mutattak az új operációs rendszerrel. Mindegyikhez tartozik majd egy shim-lista, amellyel ezek a problémák megkerülhetők. Mikor az adott programot futtatod, a shimek automatikusan alkalmazzák magukat; ha egy adott alkalmazás nincs a listán, megmondhatod az XP-nek, hogy tökéletesen emulálja a Win95, 98, ME, 2000 és NT valamelyikét, bizonyos shimek együttes alkalmazásával.

Ez nagyon fontos, hiszen az alkalmazás-kompatibilitás az a jellemző, amelyen a Windows XP áll vagy bukik. Ha működik, a felhasználók boldogan frissítik majd jelenlegi rendszerüket, és a számítógép-forgalmazóknak nem lesz okuk, hogy más operációs rendszert telepítsenek gépkonfigurációikra. Ha azonban kiderül, hogy mindez csak egy toldozott-foldozott termék, a játékok rajongói ragaszkodnak majd a 98-hoz és az ME-hez, míg az irodák megmaradnak a jól bevált Windows 2000-nél és az egész stratégia összeomlik. A cikk megírásának időpontjában az előzetes verzió még átengedett pár szoftvert a szitán, de ezeket az alkalmazás-kompatibilitási technológia egy másik rétege elméletileg megfogja majd. Ez a réteg az Application Help (alkalmazás-segítség) néven fut majd, bár valójában csak egy hibaüzenet-gyűjtemény. Annyit azért hozzá kell tenni, hogy jó pár játékot ki kellett próbálnunk ahhoz, hogy olyat találjunk, ami nem működik – az újabb sikerek, mint a *Deus Ex* és a *Quake* hibátlanul futottak. Azok közül, amelyek nem indultak el, a legtöbb az előző Windows-okon is hibás volt, mint például a *Magic: The Gathering*.

>>Kicsit olyan, mint a filmek számítógépei – ösztönösen és könnyedén használható.

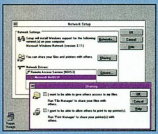


A kompatibilitás varázsló segítségével a régi programok könnyedén futtathatók.

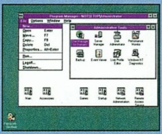
Filmsztár

Mikor telepíted az XP frissítést, először az tűnik szembe, milyen udvarias. A telepítési eljárás során kompatibilitási ellenőrzésre kerül a jelenlegi hardver és szoftver, valamint lehetőséged van visszalépni (bár ha belegondolsz, miután megvetted, már úgyis mindegy). Mikor először indul el az operációs rendszer, kellemes zenei aláfestéssel támogatott animáció vezet végig a megváltozott jellemzőkön. Kicsit olyan, mint a filmek számítógépei – ösztönösen és könnyedén használható.

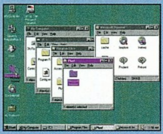
Minden indításkor a bejelentkező képernyőre kerülsz. Itt látható a tervezés egy mestermunkája, amelyben minden felhasználó megkapja a saját testre szabható képét; nincs kínlódás a felhasználói nevek és jelszók begépelésével, hiszen csak annyi a dolgod, hogy a képedre kattintasz és máris megkapod a Windows Asztalt. Ha a felhasználódnak jelszót



1994
WINDOWS 3.11
A Windows For Workgroups egygyel jobb hálózati támogatást és internetezési lehetőséget kínált. Egyébként szakasztott 3.1.



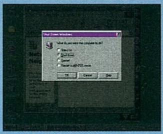
1994
NT 3.51
Újabb verzió hárommillió új programsorral, a kezelőfelület azonban ugyanolyan maradt.



1995
WINDOWS 95
A Programkezelőt felváltja a Start menü és végre nincs szükség DOS-ra. A felhasználók ugyan elérhetik a DOS-t, de ez inkább egy emulált parancssor, mint a tényleges operációs rendszer.

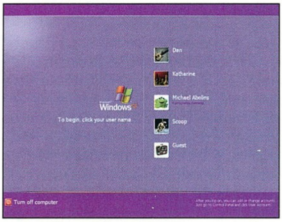


1996
NT 4.0
Az NT 3.51-es kernel, Windows 95-ös kezelőfelülettel, és fejlettebb hálózati támogatással.



1998
WINDOWS 98
Egy frissítés a Windows 95-re. Bemutatkozik az Active Desktop, de lassú és nincs sok értelme. A Plug-n-play támogatás majdnem tökéletes, és a rendszer szinte úgy működik, ahogy kéne. ↘

is adtál, a párbeszédablak nem a megszokott szürke, szögletes darab, hanem egy finoman kidolgozott panel, egy zöld nyilat ábrázoló gombbal az elfogadáshoz, és egy kék kérdőjellel az adott választás információjának eléréséhez. Maguk a gombok – mint általában az XP-ben – lekerekített formájúak, és a színes felszínek sokkal inkább egy finoman megmunkált felületre, mint egy darab kőtáblára emlékeztetnek; a Linux rendszereknél egyénként ez régóta alapfeltétel. A jelszó karaktereit nem csillagok, hanem grafikus golyónyomok takarják el. Ezek ugyan mind lényegtelen apróságnak tűnhetnek, de valóban emelik a termék színvonalát, és hozzájárulnak ahhoz a „gazdagabb s kielégítőbb" élményhez, amelyet a Microsoft ígér.



Az üdvözlőképernyő minden indításkor eléd ugrik. Ha te vagy az egyedüli felhasználó, leszedheted.

Igényes Explorer

„Elég a sminkből és a hajlakkból" – kiálthatod mostanra – „mit *csinál* az XP tulajdonképpen?" Ne aggódj, a Microsoft sok energiát fektetett annak meghatározásába, hogy miért is vesz valaki PC-t, és olyan lehetőségeket adott az XP-hez, amelyekhez eddig külső fejlesztők szoftvereire volt szükség. Ennek az átdolgozásnak a legszembetűnőbb példája a Windows Böngésző, amely most a fájlok tartalmát számos új módon képes megjeleníteni. Megmaradtak a szokásos fájltípus-ikonok, de például ha egy ↘

ÜTKÖZETBEN ELTŰNT

A Microsoft és az eltánt multimédiás codec-ek esete...



A hiányzó codec-ek ellenére a My Music még mindig nagyon hasznos könyvtár.

A Windows XP béta verziók egy tulajdonsága sok elégedetlenséghez vezetett a tesztelők között – a Microsoft korlátozta a Media Player által használható codec-eket. A Media Player nem képes az MPEG-2 videó-formátum lejátszására, és az MPEG-3 fájlokat is legfeljebb 56K-s minőségben játssza le – ez ugyan megfelel az online zenehallgatásra, de meg sem közelíti a CD-minőséget. Úgy tűnik, hogy az MPEG konzorciumot is irányító filmforgalmazók félnek tovább terjeszteni a DVD minőségű formátumokat – és ezzel a kalózkodást – azáltal, hogy ezeket egy operációs rendszer részeként engedélyezik. A Microsoft pedig nem tudta megoldani a kereskedelmi DVD-k másolásának lehetetlenné tételét.

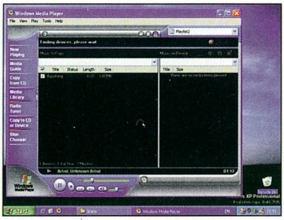
A hangformátum korlátozásának licencezési okai is vannak – a Thomson Multimedia (az MP3 tulajdonosai) bizonyos összeget kap minden egyes eladott szoftver után, amely az ő codek-jüket használja. Ennél talán még jelentősebb a WMA (Windows Media Audio) és az MP3 közötti verseny. A Microsoft azt állítja, hogy a WMA feleakkora méretben azonos hangminőséget képes produkálni, mint az MP3; ez igaz is, csakhogy ugyanerre az MP3PRO is képes, és sokan azon a véleményen vannak, hogy az alacsony minőségű lejátszással a Microsoft az MP3 jóhírét próbálja aláásni, míg előtérbe helyezi a WMA-t.

CSAK 2 LÉPÉS AZ... EGYSZERŰ CD-ÍRÁS

A Windows XP-vel a CD-k elkészítése gyerekjáték.



01 **Nem lesz nehéz dolgod. Csak helyezz be egy zenei CD-t és a Media Player rögtön megjeleníti a számok listáját. Kattints a kívánt dalokra és nyomd meg a Copy From CD gombot. A számok WMA formátumban kerülnek a merevlemezedre.**



02 **Mikor már elég hanganyag gyűlt össze, kattints a Copy to CD or Device gombra. A Media könyvtár megmutatja a leszedett számokat. Add meg a címinformációt és a Copy Music lenyomásával írható ill. újraírható CD-re másolhatod a dalokat.**

>>A WINDOWS MÚLTJA, JELENE, ÉS JÖVŐJE

Nehéz, és kellemes időkön keresztül...



1999
WIN 98 SE
Egy még kisebb frissítés; sőt, inkább hibajavítás-gyűjtemény.



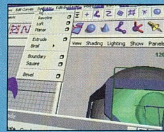
2000
WINDOWS 2000
Az eredetileg NT 5.0 fedőnevű rendszer lett volna az NT és 9x technológiák találkozási pontja, de a visszafele kompatibilitás nem volt az igazi. A félreérthető név mindezek ellenére megmaradt.



2000
WINDOWS ME
A kezelőfelület valamivel szebb, mint a 98-nál és néhány rendszerintegrációs eszköz is helyet kapott. Néhányuk, mint a System Restore, nem kapott nagy tapsot...



2001
WINDOWS XP
Az első igazi fejlesztés hat év óta. Legalább most már csak egy Windows miatt kell dühöngeni.



200?
A JÖVŐ
A következő verziók valószínűleg inkább a hibajavításra koncentrálnak majd, és biztos helyet kapnak a legújabb technológiák is. A 3D kezelőfelület is valószínű, talán a www.3dwm.org-on látható alapokon.

könyvtárban képek is vannak, ezeket kis méretben láthatod a fájlnév mellett. Ha egy mappában nincs túl sok kép, lehetőséged van, hogy egy előzetes panelon mindegyiket megnézhesd, negyednyi képernyő méretben. A hangfájloknak saját nézet is jutott, amely a művészről és a zeneszámról tárolható plusz információkat is megjeleníti.

A böngésző ablak baloldali részén kapott helyet egy új sáv is, az Explorer Bar. Itt találhatók a leggyakrabban használt funkciók, aszerint csoportosítva, hogy egy adott fájltípusra, a fájlokra általában, vagy a szokásos navigációra vonatkoznak. A nagy részüket megtalálhatod a hagyományos legördülő menükben is, de akad néhány újítás. Itt van például a Képek Nyomtatása, amely elindítja a fotónyomtatás varázslót, a Slideshow pedig teljes képernyőnyi méretben megmutatja az adott mappában található képfájlokat. Az egérgomb megnyomásával lehet a következő fájlra ugrani. Az elérhető funkciók listája folyamatosan változik, ahogy fájlról fájlra, mappáról mappára ugrasz és igen ritka, hogy olyan funkcióra van szükséged, ami nem szerepel a listában. Vannak persze kevéssé használható feladatok is, amelyek főleg piaci elgondolások miatt kerültek a listába. Ilyen például az Online Képrendelés, amely egy varázslót indít el – ennek használatával kiválaszthatod a szolgáltató cégek listájából a neked tetszőt. Mivel angol verziót teszteltünk és a Királyság területén a Jessops az egyetlen ilyen szolgáltatást nyújtó cég, valószínűleg jól járnak a Microsofttal kötött szerződéssel, főleg, mivel egyre inkább elterjednek a digitális kamerák.

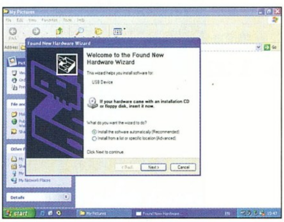
Összességében ezek a kiegészítések nagyban hozzájárulnak a fájlrendszer összetettségének elrejtéséhez, így te a fájlok tartalmára koncentrálhatsz. A Thumbnail nézetben még azt is megteheted, hogy minden egyes könyvtárnak saját ikont választasz; a mappákat jelző ikon megmarad, de a kiválasztott kép miniatűr mása megjelenik rajta. Nem kell külön fájlt létrehoznod ennek a képnek és nem szükséges az eredeti színmélységével, felbontásával, és méretével foglalkoznod – a Windows XP mindezt elvégzi helyetted.

Digitális nézelődés

Az Explorer kiterjesztése mellett az XP számos, átdolgozott digitális média-alkalmazást tartalmaz, amelyek most már az operációs rendszerek részeként szerepelnek, nem mint egy külön tevékenység; ezekhez más cégek által készített alkalmazásokra volt szükség. A Windows Media Player most már képes valós idejű pszichedelikus animációk megjelenítésére a zenékhez, az otthoni rave-hangulat megteremtéséhez. Az album borítója, a számok részletei, interjúk és dalszövegek mind láthatók a zenehallgatással párhuzamosan – akár a kiegészítő-adatokat tartalmazó zenei CD, akár a netről le-

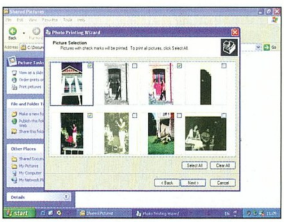
CSAK 3 LÉPÉS A... DIGITÁLIS KÉPEK NYOMTATÁSA

A hétvégi fotók papírra vitele sokkal egyszerűbb a Windows XP-vel.

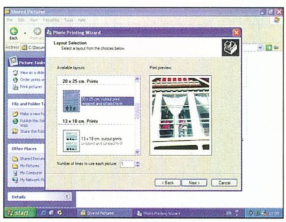


01 **Mikor csatlakoztatod az USB vagy IEEE.1394 szabványos eszközt, a Windows automatikusan lekérdezi, milyen adatok találhatók rajta és letölti azokat.**

A fájlokat a kamera által szolgáltatott információ alapján nevezi el a gép, de ha nincs róluk adat, alapértelmezett nevet kapnak. A képek általában egyenesen a My Pictures mappába kerülnek.

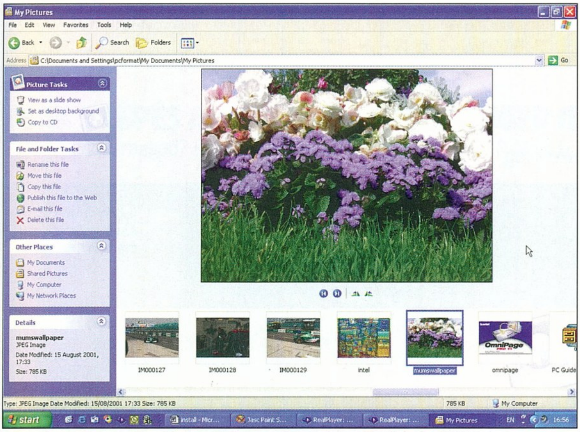


02 **Kattints az Explorerben a Képek nyomtatására a baloldali panelon, és a nyomtatási varázsló rögtön elindul. Megkapod a képek listáját, a fájlnevek mellett a kicsinyített változatukkal és egy jelölőnégyzettel. Ha előzőleg kijelöltél fájlokat, azok négyzetei itt automatikusan be lesznek jelölve, másközönben mindegyikük ilyen állapotban indul. Válaszd ki a kívánt képeket és kattints a Tovább gombra.**



03 **Néhány párbeszédablakkal odébb kiválaszthatod a papírtípust és a nyomtatót, majd a fotók külalakját.**

Az XP automatikusan méretezi, összenyomja, levágja a képeket a kiválasztott külalak alapján. Ha az egymás melletti változat mellett döntöttél, megadhatod, hogy egy kép hányszor forduljon elő az adott oldalon. Ezután indulhat is a nyomtatás.



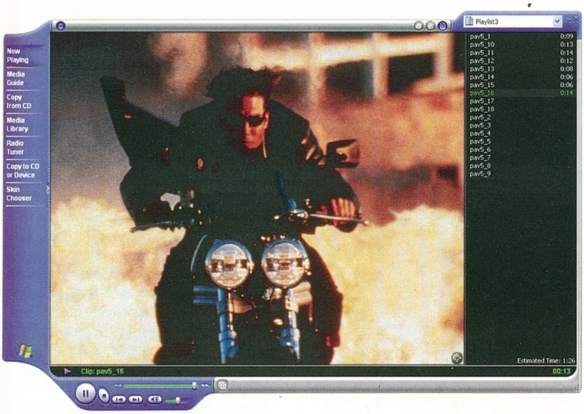
Számos új mappanézet került a Windows XP-be, az egyik legérdekesebb a Filmstrip a MyPictures-ben.

>>A Windows Movie Maker nem lineáris filmszerkesztő funkciókat kínál videók rögzítésére, szerkesztésére, és konvertálására.

töltött információk használatával. A rippelés beépített és meglepő módon a CD-írás is; itt a CD-íród teljes sebességét kihasználhatod, nem úgy, mint a legtöbb kereskedelmi forgalomban lévő alkalmazásnál. Mindez a nagylelkűség azért annyira nem meglepő, ha belegondolsz, hogy ezzel a Microsoft átveheti a piacot a külső szoftverek készítőitől...

A digitális videók szerelmeseinek a Windows Media Player egy tökéletesen működő DVD-lejátszó is egyben, amelynek irányító-panelje elhalványul, ha éppen nem használod. A külső cégek licencelése miatt az XP-hez kell majd egy megfelelő videó codec is, de ez sem probléma, hiszen a súgó használatával gyorsan elnavigálhatsz egy olyan weblapra, ahol ezekből tucatnyit találhatsz.

Ha inkább a saját rendezésű filmjeid érdekelnek, a Windows Movie Maker nem lineáris filmszerkesztő funkciókat kínál videók rögzítésére, szerkesztésére, és konvertálására. Nem egy *Adobe Premiere,* de a kezelőfelület ösztönösen használható és akár hagyományos VHS szalagról is rögzíthetsz felvételeket. Az operációs rendszerrel való integráció miatt lehetőséged van a Movie Maker automatikus indítására, ha digitális kamerát csatlakoztatsz a gépedhez. A szoftver képes a felvétel nagyobb változásainak érzékelésére és automatikusan részekre osztja azt, megkönnyítve ezzel a szerkesztést. Nincsenek látványos effektek, így az alkalmazás inkább a videó- ↘



A teljes képernyős DVD-lejátszás a Windows Media Player 8 része; a végső codec nagyon jól sikerült.

GYIK

Sok információra lesz szükséged – az alapokat itt megkaphatod

Ezzel az összes Win 9s verzió feleslegessé válik?
Igen. A kezelőfelület jobb, a rendszer pedig stabilabb, fejlettebb a multimédia-támogatás és az online tanácsadás. A DOS-játékok futtatásán kívül nincs feladat, amit ne tudna az előző verzióktól átvenni.

Mi lesz az NT-vel?
Az NT és a Windows 2000 még feleslegesebbek lesznek, mivel az XP ugyanazt a kernelt fejlettebb driver és játéktámogatással párosítja.

A Win2k felhasználók egyébként is lemondtak azokról a szoftverekről, amik NT alatt nem futottak, így nincs vesztenivalójuk.

Már feltettem az NT-t, de ugyanúgy lefagy, mint a többi – mit javít ezen az XP?
Az XP ugyan az NT kernelre épül, de nem áll meg itt, ugyanis tartalmazza a Windows Me-ben bemutatkozó rendszerintegrációs eszközöket. A digitális aláírással ellátott driverek, a rendszer-visszaállítás és a kompatibilitási módok pedig mind az XP-ben jelentek meg, és örökre száműzik a rettegett kék képernyőket.

Egy okot mondj arra, miért ne váltsak Linuxra.
Az egész a piaci megjelenésen alapszik. Az XP hatalmas reklámkampánnyal érkezik majd, ami önmagában biztosítja, hogy a szoftverfejlesztők minél több, XP-t támogató alkalmazást készítsenek. Éppen ezért valószínű, hogy érdemes a Windows XP-t választani.

Hogy bizonyosodhatok meg róla, hogy a régi szoftvereim működni fognak?
A legjobb módszer az, ha kipróbálod, de a Microsoft állítása szerint a Win9x-es alkalmazások 99%-a garantáltan fut az XP alatt, az alacsonyszintű rendszerprogramok kivételével – ezek azonban hamarosan megjelennek az XP-re is.

Mi a helyzet a perifériákkal?
A legtöbb jelenlegi periféria nem rendelkezik digitális aláírással ellátott driverekkel. Ezek valószínűleg ennek ellenére telepíthetők, ha felülbírálod a figyelmeztetéseket. Ha ez sem működik, visszaállíthatod a rendszert, hogy kiszűrd a hibás drivereket. A legtöbb perifériának Karácsony környékére lesz XP drivere.

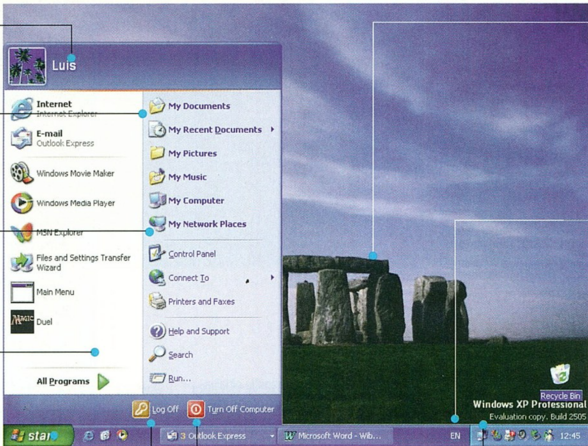
Miért foglal ilyen sok helyet?
Mivel manapság a háttértárhely már nem jön számításba. Az XP Professional teljes telepítése mintegy 1.5Gb, ez pedig nem több, mint kb. 6 000 forint értékű hely, aminek felhasználásával az XP sokkal látványosabb kezelőfelület biztosít.

Akkor rögtön frissítsek?
Ha a hardvered lehetővé teszi, mindenképpen. Ha azonban az XP rendszerigénye (lásd a 42. oldalt a részletes gépigényhez) egyelőre nagy neked, a következő vásárolt konfigurációhoz valószínűleg automatikusan telepítik.

Mi a különbség a Home és a Professional verzió között?
Az XP Professional a Home verzió bővített változata. Több hálózati lehetőség, extra adatbiztonsági eszközök járnak hozzá, valamint könnyebb lesz több gépre telepíteni. Sajnos mintegy 500Mb-tal több helyet igényel.

SZEMTŐL SZEMBEN

Itt az idő megismerkedni az új otthonoddal. Tetszeni fog.



AZONOSÍTÁS

A bejelentkezett felhasználó neve itt jelenik meg.

PAPÍRMUNKA

Az előzőleg megnyitott és gyakran használt fájlok kapnak itt helyet. Testre szabható.

KÖZPONTI IRÁNYÍTÁS

A Vezérlőpult új kezelőfelületet kapott, ami elrejti előled a piszkos munka eszközeit, hacsak nem kéred őket.

KÉRJ TÖBBET

Ha az előzőleg használt programok listájában nem szerepel a kívánt alkalmazás, ide kattintva megjelenítheted az összes többit.

STOP/START

A kijelentkezés és a kikapcsolás a fő Start menün kaptak helyet, ahelyett, hogy egy mellék-párbeszédablakba suvasztották volna őket.

VÁLASZTÁSI LEHETŐSÉG

A Tálcán történő helymegtakarítás érdekében az azonos alkalmazásban futtatott dokumentumok egy panelt kapnak.

DEKORÁCIÓK

Gyönyörű hátterek! A képernyővédők sajnos nem fejlődtek sokat.

NYELVI KORLÁTOK

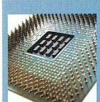
Több nyelvet is telepíthetsz a *Windows XP*-hez. Ez a kijelző mutatja, hogy melyikük az aktív.

VEDD AZ ÜZENETET

A Tálca elrejti és megjeleníti a figyelmeztető ikonokat aszerint, hogy van-e valami hasznos mondanivalójuk.

TÉNYLEG VAGY CSAK ÚGY? MINIMÁLIS RENDSZERIGÉNY...

Mielőtt a PC-det egy halomnyi túlerőltetett műanyaggá redukálnád, olvasd el a rendszerigényt.



A Microsoft Windows XP minimális specifikációja a fejlesztési évek során meglehetősen megnőtt. A jelenlegi minimum 233MHz-es Celeron, 64Mb RAM, 1,5Gb merevlemeztárhely, és VGA videokártya.

Ez nem tűnik olyan magasnak, ami nem is meglepő, hiszen a Microsoftnál a minimális specifikáció csupán annyit jelent, hogy egy ilyen teljesítményű gépen indításkor nem érkezik hibaüzenet. Az ajánlott konfiguráció eggyel már izmosabb: a Microsoft szerint egy PIII-300, 128Mb RAM, 800x600 videókártya összeállítás már elég a boldogsághoz. Ez valóban reális, bár szerintünk ha használni szeretnéd a gépedet valamire, jobb ha a minimális rendszerigényt a következők alapján képzeled el: Celeron 600MHz, 256Mb RAM, legalább 20Gb merevlemez, ha saját videóidat és képeidet is tárolni szeretnéd, valamint egy 1280x1024-es felbontásra képes videokártya; emellé természetesen nem árt egy CD-RW meghajtó, webkamera, mikrofon és net elérés sem.

szerkesztés *Paint*-je – gyors és egyszerű, de közel sem professzionális.

A Paintről szólva, érdekes látni, hogy még mindig itt van, látszólag változatlan formában; ugyanez elmondható a Windows 3.1-es túlélőkről is, mint a például a hangrögzítő Sound Recorder. Elég furcsa, mivel ezek a szoftverek reménytelenül idejétmúltnak tűnnek az XP elegáns grafikus elemei között. A Sound Recorder például nem kínál semmi olyat, amelyet ne lehetne megoldani például a Media Playerrel. Csak arra tudunk gondolni, hogy a jelenléte szükséges volt a visszafele kompatibilitáshoz.

Mikor először integrálták az Internet Explorert a Windows-ba, mindenki azt mondta, tisztességtelen piaci magatartást folyat a Microsoft és így próbálja kizárni versenytársait. Perek zajlottak, bírságokat szabtak ki és a Microsoft elégedetlenné vált. Mára már nem is emlékszünk, miért voltunk ilyen ellenségesek (bár az tagadhatatlan, hogy a versenytársakat lehetetlenné tették). Az internet egy központi erőforrás bármely operációs rendszer számára és az elérését lehetővé tevő alkalmazások legalább olyan fontos szerepet töltenek be, mint a merevlemez.

Az XP-hez a Microsoft mellékelte még a Windows Messengert és az *Internet Explorer 6*-ot is. Az online biztonság is nagyobb szerepet kapott, így megjelent a beépített tűzfal, amelyet bármely, vagy akár az összes kapcsolatra is alkalmazhatsz. Az *IE6* alkalmazza a nemsokára elfogadásra kerülő Adatbiztonsági Előírások Platformját, amelyet a WWW Consortium fejlesztett ki, hogy lekérdezze a meglátogatott oldalak adatbiztonságát és ennek megfelelően engedélyezze vagy tiltsa a cookie-kat. Ha paranoiás vagy, nagyon egyszerű a biztonsági szint emelése; emellett még az e-mail vírusok ellen is védekezhetsz, hiszen felhasználókra lebontva beállíthatod, milyen mellékleteket lehessen elindítani.

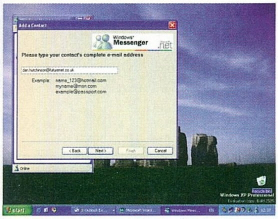
Éljen a forradalom!

Ezek a változások inkább folyamatos fejlődést mutatnak. Ha már mindenki ugyanolyan gyors internetelérésssel rendelkezik, gond nélkül használhatjuk a Windows Messengert net-konferenciák megtartására és sokkal könnyebb lesz a folyamatos adattovábbítású médiák elérése is.

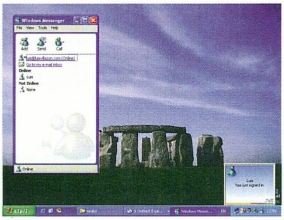
Egy jóval szerényebb v.90-es modemmel már nem szárnyalhat ennyire a fantáziánk, a Windows Messenger azonban még így is egy tökéletes üzenőprogram, amely felér az *AOL Instant Messenger*rel – még akkor is, ha a várható perek miatt később önálló szoftverként kell forgalmazni. A webhely-varázsló szintén magával hozza majd a trösztellenes pereket, hiszen mikor el akarod helyezni egy szerveren az oldaladat, alapértelmezésként az MSN Communities-re irányít. Ez ugyan logikus, és nagyon ügyesen meg van oldva, mégis veszélyeztetheti a többi webhely-szolgáltatót. Az *IE6* az egyedüli olyan része a rendszernek, ahol a Microsoft kénytelen volt

CSAK 3 LÉPÉS A... WINDOWS MESSENGER HASZNÁLATA

Egyedül érzed magad? Ez az állapot megszűnik a Windows XP új funkcióival.

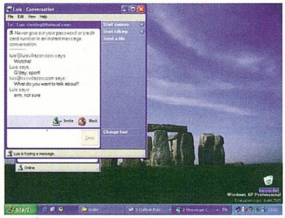


01 **Használata előtt regisztrálnod kell magadnak egy .NET Passportot, ami egy Microsoft azonosító-rendszer és reményeik szerint nemzetközi szabvánnyá válik majd. Azután kattints a Hozzáadás gombra, hogy megadhasd az elérni kívánt személy e-mail címét. Ha ők még nem WM felhasználók, kapnak egy e-mailt, amely csatlakozásra biztatja őket – ehhez számukra nem szükséges az XP.**



02 **A WM főablaka az eddig felvett személyek listáját mutatja, aszerint csoportosítva, ki van éppen online. Ha az egyik felvett személy a program futása közben csatlakozik, a képernyő sarkában kapsz egy kis figyelmeztetőablakot.**

A WM használatával e-maileket és azonnali üzeneteket válthatsz, sőt, még mobiltelefonra szánt szöveges üzeneteket is küldhetsz.



03 **Az Üzenet ablak ismerős lesz, ha már volt dolgod az *AOL Instant Messenger*-rel, de van egy pár saját WM funkció is. Láthatod, hogyan írják az üzenetet mások, mielőtt még elküldenék. Ezzel elkerülhető a válaszok késése, amely olyan gyakori a hasonló üzenőprogramok használatakor. Egy mikrofonnal és egy webkamerával tarthatsz webkonferenciákat, ha rendelkezel a megfelelő sávszélességgel.**

visszavenni elképzeléseiből. Ez eredetileg a Smart Tags technológiával szerepelt volna az XP-ben, amelynek segítségével az online dokumentumok tetszőleges szava egy Microsoft által meghatározott weboldalra hivatkozik – a „szoftver" szó például hivatkozhat a **www.microsoft.com** címre. A technológia már létezik az *Office XP*-ben, a Windows XP-ből azonban ki kellett szedniük.

A Microsoft nagy hírverést csap az XP körül. Azt mondják, nagyobb lépés lesz előre, mint a 3.1-ről 95-re történő frissítés. Ez ugyan sokszor túlzás – a Start menü ugyanott található, a Vezérlőpult gyakorlatilag ugyanazokkal a menükkel és párbeszédablakokkal üzemel, és a Kellékek mappa sem tartalmaz újítást. Számos driver és beépített funkció belekerült ugyan, de ezeket – esetleg kezdetlegesebb formában – megtalálhattuk az Me-ben is.

Az első benyomások a grafikai változások miatt csakugyan lenyűgözők, de ez a lelkesedés később alábbhagy. Az XP igazi nagy előrelépése az, amit nem látunk: a kernel. Mivel olyan jól néz ki, könnyű róla megfeledkezni, hogy NT alapokra épült; egyszerűen nem akar lefagyni. Azon kéthetes periódus alatt, amíg teljes erőből gyötörtük, se kék halál, se általános védelmi hiba nem ugrott elő, amit a mellette futó Win98-ról már nem lehetne elmondani, ez ugyanis 18-szor állt le. A számok magukért beszélnek. **PCF**

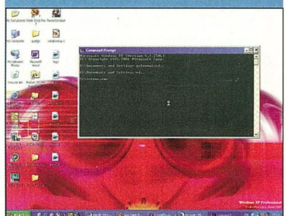
PCF Vélemény

↗ Új kezelőfelület, stabilabb, multimédia-támogatás
↙ Nagy a hardverigénye, nincs MPEG-2 lejátszás

„Egy 32-bites operációs rendszer. Az első komolyabb előrelépés a Win95 óta" **90%**

MI AZ, HOGY NINCS DOS?

Igen, jól hallottad, de nem kell aggódni – az emulációs képernyőnek köszönhetően már évek óta nincs...



A Win XP-ben megtalálható a parancssor, de ez már nem az igazi DOS.

A Windows a Win95 óta nem tartalmazott igazi DOS-t. Minden egyes verzióval távolibb az operációs rendszer kapcsolata parancssoros ősével. A parancssor most a Kellékek mappában kapott helyet, és sokkal inkább egy szöveges kezelőfelület az XP-hez, mint DOS emulátor.

A fájlnevek most már csak a hosszú formátumban láthatók, és nem lehet DOS programokat futtatni, vagy újraindítani a Windows-t DOS módban. Az Alkalmazás-kompatibilitás csak a Win95-ig nyúlik vissza – a valós üzemmódban futó DOS programok támogatása megszűnt.

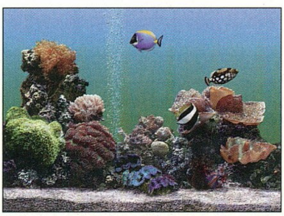
Mielőtt elkezdenél könnyeket hullatni, nem feledd, hogy nagyrészt ezeknek köszönhető a Win9x rosszhíre, hiszen rengeteg stabilitási problémát jelentettek a DOS-os alapok. Vegyétek csak ki, nem kell nekünk semmiféle DOS...

ÉS EZ MÉG NEM MINDEN...

A Microsoft apró meglepetés-csomagja.

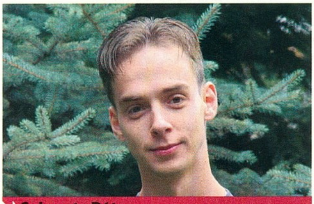
A Windows XP hivatalos megjelenésének napján a Microsoft piacra dobja a Windows XP! Plus csomagot, amely számos kiegészítő-programot és alkalmazást tartalmaz majd. Egyikük sem létfontosságú: a Plus! csomag három játékot, Asztal-témákat, és egyéb segédszoftvereket kínál.

Ezek között található egy akváriumos képernyővédő (ez meglepően jó), egy MP3-Windows Media Audio konverter, egy alkalmazás, amelyet használva a Windows Media Player hang-utasításokkal vezérelhető, valamint egy *Tetris*-klón. Az egyik Microsoft-os forrásunk azt nyilatkozta, hogy a Plus! csomag 25-én jelenik majd meg, hogy még jobban fokozza a Windows XP utáni érdeklődést. Hogy ez megéri-e az árát, az egyelőre kérdéses; maga a tény, hogy a Microsoft nem az XP részeként forgalmazza ezt a csomagot, rossz benyomást kelt sokakban.



Cinikus pénzhajhászás, vagy tisztességes kiegészítőcsomag? Egyelőre az előbbire szavazunk...

Előre tekintve



Sebeszta Péter

Az elbizakodottság a sötét alkony előhírnöke. Bölcsességnek nem is rossz, bár jelen esetben némileg más jelentést kapnak a szavak. Kicsit kevésbé költőien fogalmazva: joggal bizakodhatunk, mert mire karácsony körül beköszöntenek a korai (sötét – értitek) alkonyatok, eddig még sohasem látott formába lendül a PC-s játékipar. Kénytelenek voltunk kicsit kibővíteni a Várótermet, hogy mindent beszoríthassunk.

A *Civ III* a jelek szerint nem akar lemaradni a többiektől, hiszen a fejlesztők néhány hónappal előre hozták a megjelenést. Az egész év szokatlan volt: a nyári pangás kb. négy hónappal a szokásosnál előbb köszöntött be, a hagyományosan gyengének számító forró hónapokban viszont minőségi programok hada küzdött a kegyeinkért, amihez a kasszák szívmelengető csilingelése szolgált aláfestő zenével, jól jelezve a játékosok elégedettségét.

Ha futurológiai kitekintőnk elolvasása után valakit aggodalom tölt el a novemberben értékelt programok minőségével kapcsolatban, megnyugtatásul elmondhatjuk: nincs ok a félelemre...

Játékszabályaink

Befejezett játékok
Csak befejezett játékokat értékelünk. A félkész játékok értékelése tisztességtelen és megbízhatatlan módszer. Lehet, hogy nem a *PCF*-ben találod meg leghamarabb egy új játék leírását, viszont itt olvashatod a legpontosabbat.

Megvesztegethetetlenség
Imádunk játszani, de szigorúan pontozunk. Senki sem befolyásol minket, és nem vagyunk megvásárolhatóak.

Szakértelem
A legjobb tesztelőkkel dolgozunk, az egyes műfajok gondosan kiválogatott szakértőivel – ez a garancia arra, hogy mindig megfelelő ítéletet hozzunk.

***PC Format* Aranyérem**
Az Aranyéremre pályázó játéknak minden szempontból kiemelkedőnek kell lennie, és az egész szerkesztőséget rabul kell ejtenie.

A díj
A legjobbak ezt a jelet viselik.

2001. arany-érem PC Format november

FRISS JÁTÉKHÍREK

Már a hosszú, sötét téli éjszakákra várunk, amelyeket a PC mellé húzódva, kedvenc játékaink legújabb verzióinak társaságában töltünk el.



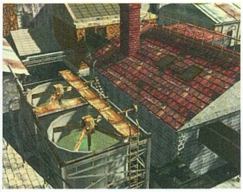
EMPIRE EARTH

Az emberiség egy kevés története a jövőből...

Elég volt a 2D-s történelmi RTS-ekből – itt volt az ideje, hogy valaki egy játékba sűrítse az összes ilyen program sztoriját. Így is történt. A Stainless Steel Studios fogta azokat az elemeket, amelyek naggyá tették az *Age of Empires-t*, és elképesztő mélységgel ajándékozta meg a nyerő formulát. Elfelejthetjük a kőkort, vagy a bronzkort: az *EE*-ben az emberiség történelmének 500 000 évét élhetjük át 12 korszakba sűrítve, ismerős csatákat vívva a bolygó egészének birtoklásáért. Valaki itt igencsak kedvelhette a *Civilization*-t...

Az igazság az, hogy az *Empire Earth* címe akár *Akció Civ* is lehetne. Szerepel az összes technológiai és fejlesztési lehetőség, amelyek annyira nagyszerűvé tették Sid Meier elsőrangú sorozatát, viszont kimaradtak a pénzügyi és politikai manőverezés zűrzavarosabb elemei. A játék elsősorban és mindenekelőtt a hódításról szól, és ehhez elképesztően nagy hadseregekre lesz szükségünk.

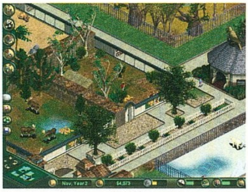
A két program között az egyik legnagyobb különbség, hogy az *EE* teljes egészében 3D-s, így aztán vérre menő küzdelmet folytat a *Warrior Kings*-szel (az előzetest lásd az 50. oldalon) a Jelenleg Létező Legjobb RTS kitüntető címért. Az *Empire Earth*-nek minden esélye megvan arra, hogy alaposan felrázza az RTS műfajt.



„Börtönéből szabadult sas lelkem, ha a rónák...” Petőfi az Alcatraz fogságában.

ESCAPE FROM ALCATRAZ

Eljött a szökés ideje. Erre a biztat a CDV kellemes, izgalmakban bővelkedő taktikai játéka. 3D-s engine segít a program némileg szürreális világának felfedezésében, amelyben egy csapat lázadót irányítunk, akik az Alcatraz mélyén raboskodó vezérük megszöktetése mellett menet közben az egész világot megszabadítják a zsarnokság rabláncaitól. Nem is rossz program egyetlen munkanapra, igaz?



Szabadon sétáló vadállatok egy Microsoft játékban? Itt valami nem stimmel.

ZOO TYCOON

A Microsoft rövid időre elfordul az operációs rendszerektől és inkább a gazdasági rendszerek felé kacsintgat ebben a hagyományos iskolához tartozó, a *Theme Park* vonulatát követő menedzselős játékban. A látványosságok között szerepel majd az oroszlánketrec, a pingvinek medencéje és a hüllőház, a vasárnapi apukák sétányának és a kötelező ajándéktárgyak boltjának beépítéséről viszont még nincs végleges hírünk.



IRON STORM

Mi történt volna, ha Olaszország nem lép hadba, vagy ha a versailles-i palotát lerombolja egy földrengés a béketárgyalások közben? Vajon sohasem ér véget az I. világháború? A Wanadoo *Iron Storm* című játéka, mely az 1960-as évekbe visz minket, megpróbálja modellezni, hogy nézett volna ki és milyenné vált volna a világ 50 évnyi keserű küzdelem után – a gondolatkísérlet eredménye az idei év egyik legjobban megtervezett FPS-e lett.

NOVEMBER



VÁRÓTEREM
COMANCHE 4

Szívesen kezdjük a napot egy kis helikopterezéssel, főleg mivel úgy tűnik, hogy a NovaLogic az eddigi legjobb részen dolgozik. Tartsd alacsonyan a gépet és repülj rá az oldalra.



VÁRÓTEREM
WARRIOR KINGS

A Black Cactus első játéka fanatsy birodalomépítést és elképesztően jó 3D-s csatákat ígér. A stratégiai játék, amelyre mindnyájan vártunk – az 50. oldalon.



VÁRÓTEREM
CIVILIZATION III

Kultúra, diplomácia és egy csomó apró csoda. A *Civ* legújabb titkairól van szó, melyekről maga Sid Meier mesél nekünk az 56. oldalon.



LÁTLELET
COMMANDOS 2

Az ezerszer lekoppintott játék visszatér és bebizonyítja, hogy még mindig az eredeti a legjobb. De vajon megérdemli a *PCFormat* Aranyérmét? Válasz az 58. oldalon.



LÁTLELET
RED FACTION

A játék, amelyet egy időben a *Half-Life* és D. H. Lawrence találkozásaként jellemeztek gazdag telérre bukkan. Csatlakozz te is a marsi lázadókhoz a 66. oldalon!

LÁTLELET
PROJECT EDEN

Hatalmas, felfújható robotok és minden ilyesmi? Nos, egy robot tényleg akad – plusz három másik szereplő és egy csomó rejtvény. A *Project Eden* értékelése a 61. oldalon olvasható.



VÁRÓTEREM

46 Comanche 4
50 Warrior Kings
51 Patrician II: Quest for Power
52 Conquest: Frontier Wars
53 Aliens vs Predator 2
54 Evil Twin: Cyprien's Chronicles
56 Civilization III

LÁTLELET

58 Commandos 2: Men of Courage
61 Project Eden
63 Master of Atlantis: Poseidon
64 The Mystery of the Druids
65 Codename: Outbreak
66 Red Faction
68 Championship Manager: Season 01/02
69 Ski-Doo X-Team Racing & Premier League Manager 2002
70 Spider-Man
71 From Dusk Till Dawn
72 Tippek és Taktikák



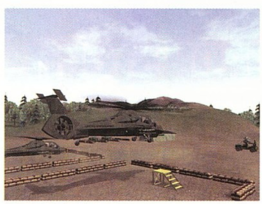
„A vadonatúj 3D-s poligon engine élethű környezeti effektek beépítését teszi lehetővé"
WES ECKHART



FEJLESZTŐ
NOVALOGIC

→Wes Eckhart 30 fős csapatával a NovaLogic Kaliforniában, közelebbről Calabasasban található fejlesztőközpontjában dolgozik. „Folyamatosan haladunk az igazi Comanche szimulátor elkészítése felé vezető úton, és a *Jane's*-hez hasonló, standardnak számító nyílt forráskódú cuccok készítői mellett a Sikorsky munkatársaival is elbeszélgettünk, hogy kiderítsük milyen újdonságokat lehet tudni a Comanche-ról." avat be a titokba Eckhart. A csapat tagjai az elmúlt néhány hónap során a *Comanche 4*-en dolgoztak, de emellett mindegyikük hosszú fejlesztői múlttal dicsekedhet. Jó néhány katonai program fűződik a nevükhöz, többek között a *Delta Force* sorozat, a *Comanche* epizódok, az *F-22 Lightning 3* és az *Armoured Fist 3*, fantasy és űrbeli programjaik közül pedig a *Tachyon: The Fringe*-et és a tervek szerint 2002 elején megjelenő *Necrocide: The Dead Must Die* című tini vámpíros FPS-t érdemes kiemelni, melynek tervezésében Gerald Brom fantasy festő is közreműködött.

Kiadó: NovaLogic
www.novalogic.co.uk



A csatahelikopter vezetése maga az egyszerűség. De ha akarjuk meg is nehezíthetjük.



→ **MEGJELENÉS** 2001. NOVEMBER

COMANCHE 4

A NovaLogic programozózsenijei végleg megváltak a voxel technológiától, de *Comanche 4* ettől még mesésen szép lett. Lássuk, mit tud a legújabb kopter.

A világ a *Comanche 1*-ben ismerkedhetett meg a voxellel. Ez egy 3D-s technológia, mely a maga idejében – a félelmetes 486-os processzorok korában – lenyűgözőnek számító grafikai effekteket tudott létrehozni. A voxellel készült szélesen elterülő, dimbes-dombos tájak ma már durvának tűnhetnek, de akkoriban forradalmi újdonságnak számítottak.

A NovaLogic helikopterszimulátorai elsősorban mindig is csodás látványvilágukkal kényeztették el a játékosokat. A negyedik rész azonban nyugdíjba küldi a cég saját fejlesztésű voxel engine-jét, mely az eddigi *Comanche* epizódok mellett a *Delta Force* katonai szimulátorban és az Infogrames egyedi, földönkívüliekkel megspékelt kalandjátékában, az *Outcast*-ban is dolgozott.

A voxel temetése

Vajon fejlődést hoz a váltás? Wes Eckhart, a projekt producere szerint biztosan: „Az előző *Comanche* epizódok a NovaLogic Voxel Space technológiájának segítségével készültek, amely annak idején fantasztikus dolgokat tudott művelni a tájjal. A *Comanche 4* esetében viszont már egy vadonatúj 3D-s poligon engine-t használtunk. Így lehetővé vált az élethű környezeti effektek beépítése. A Comanche rotorja többek között felveri a port és a szemetet a földről, felborzolja a víz felszínét. A fák és a fű is mozogni kezd amikor a gép elhúz felette, vagy leszállni készül. Realisztikus árnyékok, tömött lombozat, a rotor keltette hatások – csak néhány kiragadott példa arra, mi mindent hozott ki a csapat a legkorszerűbb 3D-s kártyákból."

A technológiai csere azonban nem az egyetlen váltás a hipermodern csatahelikopterrel foglalkozó sorozat legújabb részében. A *Comanche* eredetileg az akció szerelmeseit részesítette előnyben rakétákban tobzódó, pillanatok alatt megtanulható já- ↘



A *PCF* jachtját mindig kíséri néhány csúcsszuper helikopter. Pusztán a hatás kedvéért.



A környezet, a bázisok, az ellenséges és baráti egységek kidolgozása hihetetlenül jó. Viszont egy szál voxelt sem látni.



Az irányított rakéták használata fontos, de a 20 mm-es gépágyút sem szabad elfelejteni.



A kopter abszolút lélegzetelállító hatást gyakorol a földre és a vízre – a dübörgő rotor felveri a port és vízpermetet szór szét.



Muszáj földközelben repülni, ugyanis létfontosságú kihasználni a terepadottságokat. A városi helikoptercsaták mindennaposak lesznek a *Comanche 4* játékosok életében.

tékmenetével, a folytatások egyre elmélyültebb szimulációja viszont lassan elfordult tőlük. A *Comanche 3* már sokkal inkább hasonlított egy vérbeli szimhez, mint az akcióra kihegyezett első részhez. Eckhart azonnal lecsapott a témára. „Igazán örülünk annak, hogy olyan játékot sikerült létrehoznunk, amely egyaránt szól az akció híveihez és a repülőgép-szimulátor rajongókhoz. Mielőtt nekiláttunk volna a fejlesztésnek elég sok időt töltöttünk az előző részek tanulmányozásával; a *Comanche* egy játékteremben is megállta volna a helyét, a



A hadszínterek mindenhol tobzódnak a részletekben – ez különösen az őserdőkre igaz.

Comanche 2, a *Comanche 3* és a *Comanche Gold* fejlesztése során viszont egyre inkább szimulátoros jelleget kezdett ölteni a sorozat."

A szimulátorok népszerűsége sohasem csökken – ez a műfaj alkotja a játékipar titkos aranytartalékát. Wes és csapata azonban pontosan tisztában van azzal, hogy a lehető legnagyobb közönséghez kell szólniuk. Tömjénezhetjük a NovaLogic modern katonai szimulátorait, de a cég ettől még nem akar lemondani a valóságtól elrugaszkodottabb és könnyebben elsajátítható programok készítéséről.

Soha többé kopterszim?

Eckhart ennél a pontnál további magyarázatba fogott: „A *Comanche 4* megpróbálja egy játékban ötvözni a két vonulatot. Az eredeti *Comanche* egyik tipikus jellemzője az volt, hogy nem kellett 200 oldalas kézikönyveket végigböngészni ahhoz, hogy fel tudjunk szállni. Ezekhez a gyökerekhez térünk vissza most."

Az egyik legfontosabb újdonság az, hogy a repülésmodellezést egyéni igényeink szerint állíthatjuk be – a gép a helikopter vezetésének bármelyik aspektusát átveheti tőlünk. „A szimulátorrajongók

„Olyan játékot sikerült létrehoznunk, amely szól az akció híveihez és a repülőgép-szimulátor rajongókhoz." WES ECKHART

saját játékstílusukhoz igazíthatják az irányítási és repülésmodellezési rendszert, miközben az azonnali akció szerelmesei pillanatok alatt a levegőbe emelkedhetnek és harcolni kezdhetnek a könnyen használható egeres vezérlés segítségével." – fűzi hozzá Eckhart.

Eladási szempontból az azonnali akció előtérbe helyezése tűnik kifizetődőnek. Mi a helyzet ezzel kapcsolatban? „Vegyes a kép. – mondja Eckhart – Mindig lesznek keményvonalas szimulátorrajongók, akik imádják a valósághű katonai vagy repülős játékokat, de a fejlesztők a tömegigényeket sem hagyhatják figyelmen kívül – főleg ha ennyire változékony piacra dolgoznak."

Lépjünk tovább az utolsó, kikerülhetetlen kérdéshez, mely a *Comanche 4* újrajátszhatóságával kapcsolatos – mit szeretne elérni a NovaLogic a multiplayer frontján? A cég az online játék egyik úttörője volt, és Eckhart szavai alapján most sem engednek a színvonalból: „A *Comanche 4* multiplayeres támogatásáról a Novaworld, a NovaLogic kiterjedt online közösségnek otthont adó részlege gondoskodik. A *Comanche* rajongók házigazdái és szervezői lehetnek az interneten játszódó 16 résztvevős meneteknek, és a világ minden tájáról összesereglő gamerek hagyományosnak számító multiplayeres csatákban – pl. deathmatch, capture the flag – is részt vehetnek. Ezekben a játékosok kis létszámú csapatokba szerveződve harcolhatnak az MI ellen. Talán ez volt az, amit a *Comanche* rajongók a legtöbbször kértek tőlünk."

A jelek szerint a már kialakult rajongótábor mellett az egész PC-s játékvilágnak jó oka van az izgalomra. A végleges verziót ebben a hónapban kapjuk meg – veletek is megosztjuk a tapasztalatainkat, amint megmártóztunk a Hellfire rakéták és a 20mm-es gépágyú nyújtotta örömökben. **PCF**

>>EGYSZER HOPP, MÁSKOR KOPP(TER)

A helikopteres élvezetek tárháza.



01 **A részletesen ábrázolt szárazföldi csapatok a játék legnagyszerűbb elemei közé tartoznak. Baráti osztagok járőröznek a bázisunk körül miközben felszállunk, támadáskor pedig az ellenfélre kell odafigyelni.**



02 **A lopakodás életbevágóan fontos minden helikopteres támadásnál. Bár erős és gyors gépben ülünk, el kell kerülni a találatokat, ha nem akarjuk füstölgő roncsok között végezni.**



03 **Néha egy második felfegyverzett Comanche is csatlakozik hozzánk. Más baráti egység viszont nem nagyon segíti harcunkat, mivel ezt a géptípust legtöbbször közvetett támadásra használják.**

→MEGJELENÉS: 2001. NOVEMBER

WARRIOR KINGS

Békés hercegek és ábrándos császárok, vigyázat! Ez nem a ti játékotok.



FEJLESZTŐ
BLACK CACTUS

A Black Cactus fejlesztőházat nyolcan alapították meg 1991-ben, főleg az Eidosnál bekövetkezett változások miatt, Jamie Thomson elnök (a nevéhez fantasy könyvek mellett olyan játékok fűződnek, mint a *Deathtrap Dungeon*) és Steve Bristow Project Manager ugyanis belső fejlesztőcsapatokat alakított ki. A *Warrior Kings* kiadója eredetileg a Sierra lett volna – a helyüket csak nemrég vette át a Microids. „Szenvedélyesen szeretjük a stratégiai játékokat, és teljes mértékben elköteleztük magunkat mellettük – még az irodavezetőnk is." – lelkesedik David Bailey, a Black Cactus ügyvezetője.

A fejlesztők a *Warrior Kings* novemberi megjelenése után várhatóan jó néhány, ugyanerre az engine-re épülő játékot jelentenek majd be.

Kiadó: Microids
www.blackcactus.com

A LÉNYEG

Annak ellenére, hogy ennél szebb stratégiai játékot még nem nagyon láttunk és az elénk táruló világ annyira részletesen kidolgozott és rabul ejtő, hogy az RPG-k többsége sírva fakadhat az irigységtől, a londoni illetőségű Black Cactus fejlesztői nem beszélnek igazán szívesen a *Warrior Kings*-ről. Persze nem az elfogultság folytja beléjük a szót – az ok az, hogy sokkal jobban szeretnek elmerülni a játékhoz kifejlesztett engine nagyszerűségének ecsetelésében. David Bailey ügyvezető és ex okleveles könyvvizsgáló a következőképpen írja le azt a pillanatot, amikor az egyik új tervezőjük rájött, hogyan kell használni az engine fejlesztőeszközeit: „Elkezdett körbe járkálni és azt motyogta maga elé: Úristen, ez maga a Szent Grál!"

Az extázis oka tehát egy tervezőeszköz-rendszer, amely bármilyen játék készítéséhez alkalmazható, és amely azt is lehetővé teszi, hogy a designerek menet közben teljesen új elemeket építsenek be. „18 hónapot töltöttünk az alaptechnológia és az eszközkészlet megalkotásával, mert nálunk – és ez alapvetően fontos a cégünkkel kapcsolatban – a tervezők készítik a játékokat." – magyarázza David.



A hatások közül a középkori Európáé – főleg a keresztes hadjáratoké – a legerősebb.

A KÖRÍTÉS

A *Warrior Kings* a Black Cactus debütáló játéka, az első program, amely ezt a még névtelen engine-t használja. A kinézete csodálatos: a hegyes-völgyes 3D-s tájakat festői egységek népesítik be, melyeket szinte példa nélkül álló részletességgel dolgoztak ki. Egyértelmű, hogy rendkívül kifizetődő ilyen nagy szabadságot biztosítani a tervezőknek. Steve Bristow projektvezető felhívta a figyelmünket arra, hogy az egyik különösen gondosan kidolgozott jelenetben: „a görögtüzet, a kővetőket és az égő épületeket mind a tervezők építették be".

Nem pusztán szemgyönyörködtetésről van szó. Mindegyik pálya tele van egyedülálló extrákkal, melyek egyrészt továbbviszik a cselekményt, másrészt új lehetőségekkel bővítik harci repertoárunkat, mivel nagyon könnyű alkalmazni őket. A játék alapjaiban nagyon hasonlít az *Age of Empires*-hez, de kevesebbet kell vesződni a gazdasággal, amely csak akkor kap szerepet, ha a falvak megtámadása elvágja az utánpótlási vonalakat. A hadseregek egyébként automatikusan begyűjtik a szükséges felszerelést a társzekerekről.



Álcázott orvlövészek – a pogányok kempingező turistának adják ki magukat.

A KULISSZÁK MÖGÖTT

„Rá akartunk jönni miért nem működnek a 3D-s RTS-ek" – magyarázza Steve – a kutatás eredménye egy olyan világ lett, amelyben minden valószerűen működik: a magasság pontosabbá és pusztítóbbá teszi a nyilakat, a terep pedig alapvetően befolyásolja a haladási útvonalakat. Elképzelhető, hogy a *PCF* csapat RTS mániákusai hamarosan ezt indítják el ebédszünetben a *Total Annihilation* helyett? Nemsokára meglátjuk. **PCF**

> **„Nálunk – és ez alapvetően fontos a cégünkkel kapcsolatban – a tervezők készítik a játékokat."**
> **DAVID BAILEY**

>>A FORMATERVEZÉS CSÚCSA

Az egységek különálló harcosokból állnak, de jól irányíthatók.



Oszlopban gyorsabban és hatékonyabban masíroznak a katonáink.



Ha több ostromfegyvert használunk, mindegyiknek extra rombolóereje lesz.

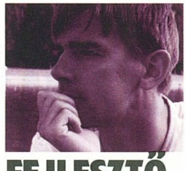


Nincs hatékonyabb a pogányok támadóékét lövő, sorba rendezett íjászoknál.

→ MEGJELENÉS: 2001. NOVEMBER

PATRICIAN II: QUEST FOR POWER

Virítsd a lóvét – ezúttal a hanzavárosok szorgalmas polgáraként.



FEJLESZTŐ
ASCARON

Az Ascaron („garantáltan különleges szimulátorok!") megalapítására 1991-ben került sor Németországban és a cég hamarosan Európa szerte nagy hírnévre tett szert a *Der Patrizier*-rel. Az angol nyelvű verzió, a *Patrician* nem ismételte meg a sikert – nagyjából észrevétlenül tűnt el a süllyesztőben. A cég az ezt követő években rendületlenül folytatta a munkát: történelmi és sportjátékok sorát adták ki, köztük az *ANTOSS*-t, a *Championship Manager* kultikus német megfelelőjét. Ők dolgozták át és dobták piacra németül a klasszikus PlayStationös *Premier Manager-t*. Nyolc év elteltével a cég munkatársai most abban bíznak, hogy a *Patrician II* megismétli elődje sikerét.

Kiadó: Infogrames
www.ascaron.com/englisch

A LÉNYEG

1993-ban a lógó hajú népek a Nirvana zenéjére indultak be, lehetőleg minél sötétebb klubokban. Napjainkban a zselé a nyerő, a csajokat pedig a Papa Roach dübörgése közben kapják le az alagsorban. Világok választják el a két kort, de vannak, akiket egyáltalán nem hatnak meg a sokkoló változások. Így aztán nyolc évvel a német gyártmányú *Patrician* megjelenése után, mely tompa puffanással landolt a képernyőnkön, itt a feltehetően jóval nagyobb hullámokat keltő folytatás. A *Patrician II* ugyanis minden téren felülmúlja az eredetijét. Jobb, ha felkészülünk a kalózok elleni háborúra, a városlakóknak rendezendő ünnepségekre és a zabolátlan pénzhalmozásra, hiszen a végcél az, hogy Európa legirigyeltebb kereskedőfejedelmévé váljunk.

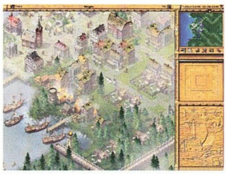
A KÖRÍTÉS

„A *Patrician* összes elemét felújítottuk, átalakítottuk és fényesre sikáltuk. Újra elővettük azokat a jó ötleteket, amelyek a 90-es évek elejének technikai korlátai miatt nem kerülhettek beépítésre és ha életképesnek bizonyultak – ha csak lehetett – beraktuk őket a *Patrician II*-be." – mondja Daniel Dumont, a játék projektvezetője. „Olyan, mintha egy csúcsfilmet a hordozható TV-nk után egy első osztályú moziban néznénk meg." Az ígéretek szerint minden idők legprofibb valós idejű kereskedés-szimulátora vár ránk az *Age of Empires-t* idéző nagy felbontású grafikával.

A játék lényege menthetetlenül a számolgatás és a kuporogatás, de beépítésre került néhány kulcsfontosságú stratégiai elem is, annak érdekében, hogy a *Patrician II* kiegyensúlyozottabb legyen. A vagyongyűjtés mellett a városépítésre, a választások megnyerésére és a katonák toborzására is áldozni kell. Érezhető a *Civilization* hatása, de a *Civ*-től eltérően itt nincs történelmi haladás, a játék ugyanis szigorúan ragaszkodik a XIII. századhoz, amikor a Hanzavárosok Szövetsége uralta Európa kereskedelmét, és az ember semmire se ment hajó (vagy hajók) nélkül. Ha minden igaz, a *Patrician II* lenyűgözően hűségesen adja majd vissza a tengeri kereskedők letűnt aranykorát.



Vesd be az ostromgépeket és a hadsereget, aztán rabolj és fosztogass.



Bár csak 2D-s, a *Patrician II* néhány szép ködeffektet is felvonultat.

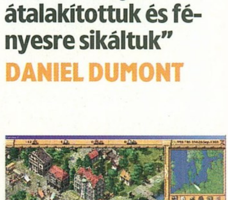
A KULISSZÁK MÖGÖTT

Ha a 2000-nél is több játékkal tölthető órát valaki kevésnek találja, kénytelenek leszünk újradefiniálni az „élettartam" szót. Az utóbbi nyolc évben a hálózati játék hatalmas fejlődésen ment át, de a *Patrician II* természetesen ilyen szempontból is megújult – a multiplayer menetekben hét másik, hasonlóan pénzsóvár patríciussal mérhetjük össze képességeinket. **PCF**



A pályák hatalmasak – ez egy kicsit ijesztő, hiszen a cél az egész térkép elfoglalása.

„A Patrician összes elemét felújítottuk, átalakítottuk és fényesre sikáltuk"
DANIEL DUMONT



Ha a hajóinkat folyton kifosztják a kalózok, a birodalmunk gyorsan összeomolhat.

→ MEGJELENÉS: MÁR KAPHATÓ

CONQUEST: FRONTIER WARS

Itt az ideje, hogy egy RTS meghódítsa a feltérképezetlen mélységeket. A rettenthetetlen *PCF* olyan tájakra merészkedik, ahol még egy magazin sem járt, csak hogy tudósíthasson az eseményekről...

A DVD-n



FEJLESZTŐ
FEVER PITCH STUDIOS

A *Conquest* a Fever Pitch Studios első megnyilatkozása a játékpiacon – a céget Eric Peterson, a Digital Anvil (*Age of Empires, Motocross Madness, Flight Simulator 2000* és egyéb nyalánkságok) korábbi munkatársa alapította. A project számos vihart ért meg: eredetileg a Microsofttal szerződtek le az elkészítésére, aztán leállították az egészet, nem sokkal azelőtt, hogy a nagy Bill tavaly felvásárolta a fejlesztőházat. A csapat tagjainak többsége lelépett (Chris Robertson az alapító most a filmiparban nyomul), Peterson pedig létrehozta a Fever Pitchet, azzal a bevallott céllal, hogy befejezi a *Conquest*-et. Petersont saját bevallása szerint semmi sem tántoríthatja el attól, hogy elvégezze a hátralevő munkát: „Elszántuk magunkat, hogy világra segítjük szellemi gyermekünket és megmérettetjük a világ játékosai előtt." Annyira bízik a *Conquest* nagyszerűségében, hogy már most tervbe vette egy kiegészítő csomag kiadását – jövőre jelenne meg és egy új fajjal, a vyriummal gazdagítaná a kínálatot.

Kiadó: Ubi Soft
Web: www.ubisoft.com

>>Mivel féreglyukak biztosítják a távoli területekre való gyors átjárást, a dolog némileg a *Star Trek: Deep Space Nine*-ra emlékeztet.

A LÉNYEG

Mivel a *Command & Conquer* menthetetlenül megragadt a földön és a 2D-ben (az ősrégi koncepción a hamarosan megjelenő *Yuri's Revenge* sem változtat), az űr még mindig nyitva áll a fenti két konvencióval szakítani kívánó játékok előtt. Színre léphet tehát a *Conquest*, támadó idegenekről szóló meséjével, féreglyukaival és a végtelen feketeség határvidékein vívott elkeseredett csatáival.

A KÖRÍTÉS

Az űr kopár mélységeiben játszódó történet, amelyben titokzatos, de nyilvánvalóan rosszindulatú földönkívüliek csapnak le az emberre, jóval feszültebb hangulatú a rajzfilmszerű *C&C*-nél. Több faj közül is választhatunk, de a hadjáratban csak az emberiség áll a rendelkezésünkre, keményen védve bolygóit és nyersanyagait a fent említett rémületes idegenektől. Ha azonban a sötét oldalt kedveljük, lehetőséget kapunk a két gonosz ellenséges faj, a mantisok és a celareonok irányítására.

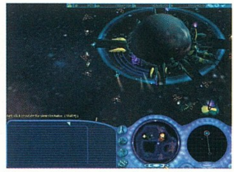
A történet szerint az idióta földiek szerencsésen belekeverednek a rovarszerű első és a tiszta energiából álló második társaság közt dúló háborúba. Mivel féreglyukak biztosítják a távoli területekre való gyors átjárást, a dolog némileg a *Star Trek: Deep Space Nine*-ra emlékeztet. Mindegyik fajnak másra van szüksége a győzelemhez: a fosszilis üzemanyagforrásokkal köztudottan hanyagul bánó emberiségnek ércekre, a calareonoknak pedig gázra – a mantisok kizárólag az egyedek puszta számára építenek. Indulhat is a küzdelem: a cél szektorról szektorra haladva elfoglalni az egész galaxist.

A KULISSZÁK MÖGÖTT

Mi a különleges az űrben? Nos, semmi, de a körülmények miatt nagyon nehéz telepeket létrehozni. A *Conquest* erre a bolygók körül keringő állomások megoldását kínálja – ezek termelik egyébként a nyersanyagok döntő többségét is. A helyzet bonyolításának feladata a féreglyukaknak jutott: ezek a galaxis távoli pontjai között teremtenek közvetlen átjárást és ezzel számos bázis párhuzamos irányítását teszik lehetővé. Ez a játék legegyedibb sajátossága – amelyet azonban nagyon könnyen kihasználhatnak az ellenfelek. A nyersanyagforrás- és területszerzésért folytatott versenyben betöltött szerepük mellett a féreglyukak megszerzése igazi főnyeremény: ha lezárjuk őket egy Csillagkapuval, az ellenfél nem tud mozdulni. A *Conquest* közel sem olyan összetett, mint a *Homeworld*, amely még mindig a legjobb űrbeli stratégiának számít, viszont jobb az irányítórendszere. A *Command & Conquer* és az *Age of Empires* rajongói otthonosan fogják érezni magukat, de annyira azért különbözik a játék, hogy izgalmas kihívást jelentsen nekik is. **PCF**



Csapdában! Valamelyik ördögi ellenfél lezárta a féreglyukat egy Csillagkapuval.



Ha túl sokáig bámészkodunk az űrben, valaki felbukkan, hogy eltakarítson az útból.



Amikor éppen nem gonosz idegenekre vadásznak, az emberek *Asteroids*-ozással ütik el az időt.



Mivel az űrben nincs szilárd talaj, orbitális pályán keringő állomásokra kell építkezni. A bolygók felszínén rengeteg értékes nyersanyag vár ránk.

→ MEGJELENÉS MÁR KAPHATÓ

ALIENS VS PREDATOR 2

Horror a köbön. Korunk egyik leginkább alábecsült játéka visszatér.



FEJLESZTŐ
MONOLITH

A jelenleg közkézen forgó licencek egyik legfenségesebbjére legutolsóként a Monolith szerencsés csapatának tagjai tehették rá piszkos fejlesztői mancsukat, akik az átlagosnál már eddig is jóval nagyobb szeletet kanyarítottak ki a kitűnő játékok készítésének tortájából – ráadásul ők a nagy elismerést kiváltott Litech 3D-s engine körmönfont szállítói is. Régi sikereik közé tartozik a magasztos *Blood* sorozat (abszolút ideje lenne hallani már valamit a *Blood 3*-ról), a *Shogo: Mobile Armor Division*, és a legutóbbi gyöngyszem, a 60-as években játszódó szexi FPS, a *No One Lives Forever*.

Ha beigazolódnak a várakozások, az *AvP 2* lesz a Monolith nagy dobása, mely a csapat reményei szerint a fejlesztők világának elitjébe repíti a céget.

Kiadó: Fox Interactive
www.lith.com

A LÉNYEG

Half-Life egész délelőtt, aztán *Alien vs Predator* délután, és az ember szinte biztosan a kórházban köt ki estére, heveny szívproblémákkal. Az *AvP* előre megjósolhatatlanul adagolta a rettegést és azért lehetett olyan sikeres, mert a szerencsétlenül felépített konkurens horrorjátékokkal – például a *Nocturne*-nal – ellentétben egyáltalán nem volt kiszámítható: a riválisokat ugyanis pontosan ez taszította a nevetségességbe. Kétségbeesetten kapaszkodtunk a billentyűzetbe, és sohasem tudhattuk milyen rémség leselkedik a következő sarok mögött – az *AvP* emiatt volt képes felnőtt emberekből is kétségbeesetten motyogó idegroncsot csinálni. A gőzben úszó alien fészkekben játszódó, három fajt felvonultató multiplayer menetek eközben új dimenziókkal gazdagították a deathmatchet.

Most pedig – egy bizonytalan híresztéléseket és szívbemarkoló fotókat hozó év után – megérkezett a rémálom nagyszabású folytatása.

A KÖRÍTÉS

A második rész elkészítésére a brit Rebellion helyett az amerikai Monolithot választotta a Fox. A csapat nehéz feladatot kapott: meg kellett őrizniük az eredeti kinézetet és hangulatot, miközben a játék vadonatúj engine-t kapott.

Nem hiába: a nagy vitákat kiváltó Lithtech engine eddigi legjobb teljesítményét nyújtja, kihasználva a mimika-animáció nyújtotta lehetőségeket a karakterek életszerűbbé varázsolásához – a *Max Payne* egyik legszembetűnőbb jellegzetessége pontosan ennek a hiánya volt. A mozivásznon valaha felbukkant legszívósabb teremtmények, nevezetesen a villámgyors, méretes Alienek hátborzongatóan realisztikussá kezdenek válni, miközben a hatalmas nyílt térségek – a sötét lelkű predátorok vadászterületei – olyan elemmel gazdagítják a játékot, amelyet a klausztrofobikus eredeti kénytelen volt nélkülözni. Az ígéretek szerint a második rész sokkal erősebb történetet vonultat fel, és mindent bevet a hamisítatlan *Half-Life* stílusú játékélmény reprodukálására – vagyis rejtvényeket kell megoldanunk, és jó néhányszor kell számítógépeket használni.



Az *AvP 2*-t készítő fickók elmondták nekünk, hogy a kedvenc mondásuk a következő: „Úgy úszott a levegőben, mint egy balerina. Egy kecses balerina, páncélruhába bújva."

A KULISSZÁK MÖGÖTT

Az *AvP* csapat komoly munkát fektetett a filmek világának minél valósághűbb felidézésébe, felhasználva az alien és predátor legendárium összes elemét. Nézzük például az Alien fejezet első pályáját, ahol az irányítással való küzdelem közben határozottan úgy érezzük, átalakulással fejlődő szörnyetegünk béna, a karmai semmire sem jók, és idegesítően hamar elpusztul. Ez nem tervezési hiba, hanem a készítők tudatos húzása: belegondoltatok már milyen lehet az arcra tapadó, éppen csak kikelt lény élete?

Egy olyan újdonság is felbukkan, amelynek hiányát az első részben ugyan nem vettük észre, de amelyre tudat alatt mindig is vágytunk. Ez nem más, mint a rakodógép – az a hatalmas sárga masina, amelyet Ripley a *A Bolygó neve: Halál* űrhajón játszódó párbajjelenetében használt, és amely az *AvP*-ben csak díszletként szerepelt. Most használatba vehetjük. Egyben jó indok arra is, hogy Alienek hordái induljanak rohamra ellenünk.

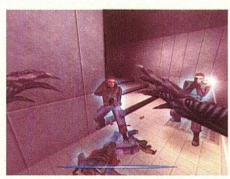
Az *AvP* nem is lenne *AvP* látványos vérontás nélkül. Ahogy William Westwater, a Monolith munkatársa megfogalmazta: „Nincs rémületesebb annál, mint amikor Alienek és predátorok vadásznak az emberre. Ha megállsz, meghalsz."

PCF

>>A villámgyors, méretes Alienek hátborzongatóan realisztikussá kezdenek válni.

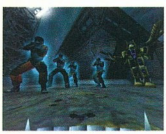


Itt volt az ideje, hogy használatba vegyük az ehhez hasonló rakodómasinákat.



Gyere a papához... Hadd tudják meg a boldogtalan emlősök, milyen az igazi félelem.

IDEGEN SZEMMEL



Az emberi testet fényesnek látjuk – így könnyű kiszúrni a vacsorának valót.



A predátoroknál az egészség mellett az energiaszintet is figyelni kell.

→MEGJELENÉS: MÁR KAPHATÓ

EVIL TWIN: CYPRIEN'S CHRONICLES

A főhős szakállat növeszt, hogy meg lehessen különböztetni ördögi ikertestvérétől...

A LÉNYEG

Ha valakinek van egy ikertestvére, abban a megnyugtató tudatban élheti az életét, hogy igazán sohasem marad egyedül. Ennyit róluk: a többieknek viszont elég maguk elé képzelni két egyszerre csacsogó kislányt ahhoz, hogy fejvesztett menekülésbe kezdjenek, vagy gyilkos gondolataik támadjanak. Istennek hála tehát a *Cyprien's Chronicles*-ért, melyben valóra válthatjuk a fent említett sötét késztetéseinket. A játékban Cyprient, a kis árvát irányítjuk (vajon tényleg az?), aki eltéved egy szörnyűséges tükörvilágban, ahol barátai ördögi másolatai ellen kell harcolnia, mert csak a gonosszá lett jók legyőzése ad esélyt a menekülésre.

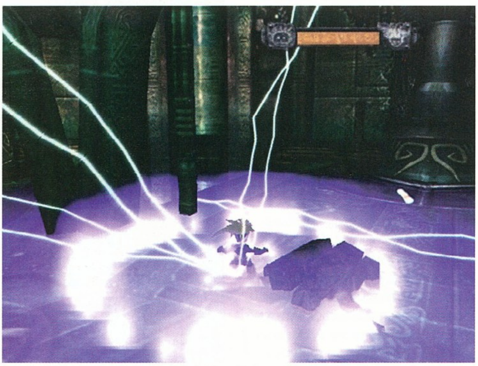


Csillog a szeme, tüskés a haja, de ne hagyd, hogy Cyprien képregényes bája megtévesszen. Kemény fickó, a szemeiben pedig különös tűz ég.

A KÖRÍTÉS

Könnyű abba a hibába esni, hogy az *Evil Twin*-t gyerekeknek szóló játéknak nézzük: egy kedves kinézetű figura varázslatos világba kerül, ahol mesés kalandok sora vár rá. A programnak ráadásul konzolos verziója is van. Ismerősen hangzik, ugye? Ez azonban szerencsére nem a *Rayman*, a kedves jelző helyett pedig hamarosan egy másik jut az eszünkbe: a rémálomszerű. Ez a játék egyáltalán nem gyerekeknek való – olyan, mintha egy bölcsőde falait horrorfestményekkel aggatnánk tele. A hangulat az American McGee *Alice*-ét juttatja az eszünkbe, amelynek Tim Burtont idéző stílusa a gyerekekkel kapcsolatos közhelyeket forgatta ki hátborzongató módon – ami előzőleg ártatlannak tűnt ijesztővé válik, az egykor barátságos arcok pedig eltorzult, kárörvendő kifejezést öltenek. Ezt a beteges világot Cyprien nagy ellenlábasa irányítja – meg tudjátok tippelni, ki lehet ő? Szerintünk biztosan.

>>Ez a játék egyáltalán nem gyerekeknek való – olyan, mintha egy bölcsőde falait horrorfestményekkel aggatnánk tele.



Cyprien képes Supercyprienné alakulni, ha elég energiája van. Nem olyan elcsépelt a dolog, mint amilyennek hangzik, és néhány pusztító támadás is a birtokunkba kerül.

A KULISSZÁK MÖGÖTT

Miközben a *Rayman*-nel történő összehasonlítás egyáltalán nem szerencsés, tény, hogy az *Evil Twin* platformos játék – manapság ritkán találkozunk ilyennel. Fittyet hányva a platformos hagyományokra 76 pályát és 2 órányi filmbejátszást tartalmaz, és néhány ponton továbbfejleszti a műfajt – ide tartozik az első személyű nézőpont beépítése (a lövéshez), és egy rejtvénymegoldós rész, amelyben különböző tárgyak szükségesek a feladatok teljesítéséhez.

Az *Evil Twin* egy képregény-ötletből nőtt ki, és ez meg is látszik a Supercyprienné alakulás képességén: a dolog egyrészt a gyermeki fantázia termékének, másrészt *Mátrix* stílusú brutálkodásnak nevezhető. A bevadult mangás grafika borotvaéles; rajzfilmszerű, mégis félelmetes; és mindenek előtt felejthetetlen. A leglenyűgözőbbek azonban a tér arányai: Cyprien elveszett gyerek egy hatalmas, rémálomszerű világban, ahol néha bizony nagyon, nagyon aprónak érezzük magunkat. A játék szerencsére sokkal, de sokkal nagyobb. **PCF**



Nem, ő nem Robert Smith a Cure-ból. Bár elég vicces lenne...



Hatalmas bigyó a hóban. Bármi is az, eléggé el van torzítva.



FEJLESZTŐ
IN UTERO

→ Lehet, hogy a francia cég új jövevény a játékiparban (első művük a tavaly nyáron megjelent, csekély érdeklődést kiváltó *Odyssey* volt, a *Jekyll & Hyde*-ot pedig a múlt hónapban értékeltük). Ettől függetlenül magasztaló kritikákat kapnak és pillanatok alatt szereznek meg első osztályú licencszerződéseket. Az év későbbi időszakában jelentetik meg a *Zorro*-t, amely nagy sikernek ígérkezik. Az 1994-ben alapított In Utero egyébként mindennel foglalkozik: webtervezéssel, multimédiával, reklámmal és videóval. Ezen kívül javascriptes játékokat is készítenek vállalati weblapokhoz – köztük van a *Breakout* valaha összehozott legőrültebb verziója. Ígéretekből sincs hiány: a fantasztikusan hangzó *Saving Private Jesus* még a *Deus Ex 2*-nél is jobban izgatja a fantáziánkat – pusztán a címe miatt. Mivel az In Utero készülő játékai PlayStation 2-re is megjelennek majd, ez a cég lehet a jövő egyik nagyágyúja.

Kiadó: Ubi Soft
www.in-utero.com



ÚJ!
magyar fejlesztésű taktikai-stratégiai játék
Magyar nyelven
magyar nyelvű kézikönyvvel
- teljes 360°-ban forgatható és zoomolható pályák nagy részletességű grafikával
- több, mint 6000 poénos beszólás
- 22 küldetés nagy kihívást és remek hangulatot nyújtó pályákkal a hardcore játékosoknak
-10 multiplayer pálya és változatos harcmódok (capture-the-flag, deathmatch, domination, countdown)
- realisztikusan mozgó egységek
- változatos tereptípusok (erdős, dzsungeles, sivatagos, havas, sziklás) és időjárási viszonyok
- 26 harci jármű
- egységeink a harcok során fejlődnek, tapasztalati pontokat gyűjtenek és továbbvihetőek a későbbi pályákra
A STRATÉGIA
melyre mindig is vágytál!
S.W.I.N.E.
www.swine-online.com
www.stormregion.com
www.fishtankgames.com
www.gamespy.com
"... ízig, vérig profi valós idejű stratégia, olyan amilyennel eddig még nem találkozhattunk a PC-s játékok történelmében."
"...a S.W.I.N.E. egy igazi élvonalbeli stratégiai játék, mely minden tekintetben megállja a helyét a nagyokkal szemben."
PC-GURU 2001/10
"A grafika remekül illeszkedik a poénos, de ugyanakkor rendkívül komoly stratégiai játék mivoltához."
GAMESTAR 2001/10
"...A kellemes stratégia/taktikai rész ilyen párosítása a tényleg remek grafikával megelőlegezi a program sikerét."
PC.GAMES 2001/10
fishtank interactive
POWERED BY: gamespy
Fejlesztő:
stormregion
Kiadó:
Channel 42
Forgalmazó:
automex.hu multimédia
Automex Kft.
1077 Budapest, Wesselényi u. 21. Tel.: 461-5700, Fax: 461-5799
Postai utánvét: 1410 Bp., Pf. 185, Tel.: 461-5767
Web: www.automex.hu, E-mail: info@automex.hu

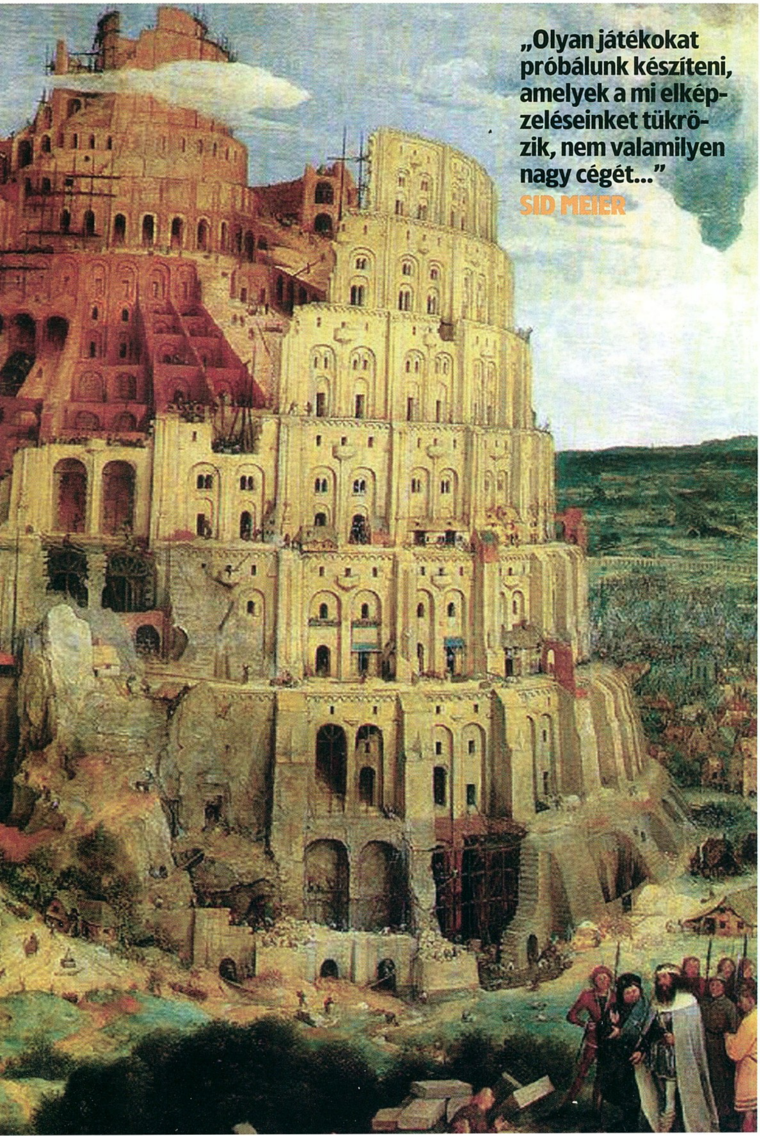
→ MEGJELENÉS: 2001. NOVEMBER

CIVILIZATION III

Orson Welles szerint: „A férfiak azért találták fel a civilizációt, hogy imponáljanak a barátnőjüknek." Ezek szerint Sid Meier a világ legszexmániásabb pasija?



A nyersanyaggyűjtés is vadonatúj – a fémekre mindenképpen szükség van.



„Olyan játékokat próbálunk készíteni, amelyek a mi elképzeléseinket tükrözik, nem valamilyen nagy cégét..."
SID MEIER

A LÉNYEG

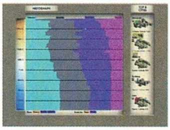
Kezdő játékos vagy? Esetleg egy másik naprendszerben töltötted az elmúlt 10 évet? Pont az Alfa Centaurin? Még ez sem lehet elég jó kifogás a csodálatos játékmenettel rendelkező *Civilization* kihagyására.

Az alapkoncepció ugyanolyan egyszerű, mint a grafika: a történet i. e. 4 000-ben kezdődik egyetlen telepessel – később azonban városok sorát kell megalapitanunk és felfejlesztenünk hatalmas birodalmat kovácsolva, végigjárva az emberi történelem összes állomásán, világra szóló csodákat emelve, hogy lenyűgözzük az embereket / rémületbe ejtsünk más kultúrákat / tudományos és ipari bónuszokat gyűjtsünk be és végül a közeli jövőben fejezzük be az utat öregebben, bölcsebben, az űr benépesítésére készülve. Fontos még, hogy a többi játékost megelőzve érjünk a történelem végére. Vagy hogy az ellenfelek egyáltalán ne érjék meg ezt az időpontot. Bármelyik megoldás jó.

Az első rész nagyszerűsége ellenére a MicroProse-t megalapító fejlesztőlegenda, Sid Meier biztos volt abban, hogy lehet javitani az eredetin – így született meg a *Civ II*, jobb grafikával és a játékot

EZ MÁR TÖRTÉNELEM!

Kompenzálandó a tényt, hogy az amerikaiak speciális egysége (az F-15-ös) hangyányit fejlettebb a zulu impi lándzsásoknál, még egy új lehetőséget kapunk: a történelmi győzelmet. A gondosan kialakított és kiegyensúlyozott rendszer próbálgatásos módszerrel jött létre. „A fejlesztési taktikánk az, hogy kitalálunk valamit és megnézzük hogyan működik. Ha jól, bent hagyjuk, ha rosszul, kidobjuk.„







Csodák vannak, de az építés gyakran taktikailag fontos lépésekre lett felbontva.



A kulturális épületek ponttermelő képessége minden ezredik évben nő egy kicsit.



Az új kinézet ellenére azok az elemek, amelyek ellenállhatatlanná tették a *Civilization* előző epizódjait, a harmadik rész mélyén is felsejlenek.

gördülékenyebbé tevő rengeteg változtatással.

Annak ellenére, hogy az Activision két új változatot hozott ki, a Meier/Firaxis pedig egy űrbeli verziót is készített *Alfa Centauri* címmel, sokan még mindig a *Civ II*-t tartják a világ legjobb körökre osztott stratégiai játékának és minden valószínűség szerint az egyetlennek, amelyet egyáltalán érdemes elővenni a frenetikus 3D-s valós idejű akció korában. Nem véletlenül, hiszen minket is csak a Firaxis baltimore-i központjába tett utazás és a Jeff Briggs ügyvezető által tartott exkluzív bemutató győzött meg arról, hogy a *Civ II*-n tényleg lehet javítani.

A KÖRÍTÉS

Amikor megérkeztünk Baltimore-ba és belenéztünk a *Civ III*-ba, először a kezelőfelület letisztultsága tűnt fel – még szembetűnőbbé téve a *Call to Power* zűrzavarosságát. Az egyik legegyszerűbb, de leghatásosabb változtatás a képernyő tetején található fájl menü eltávolítása: mostantól a képernyő szélén elhelyezkedő diszkrét ikonokkal vezérelhetünk mindent. Ezt az alapelvet alkalmazták a menedzsment részeknél is: a városkép, a tanácsadók és a diplomáciai megbeszélések – a megvalósítása annyira szép, hogy még egy Ikea asztal is túltervezetnek tűnik mellette.

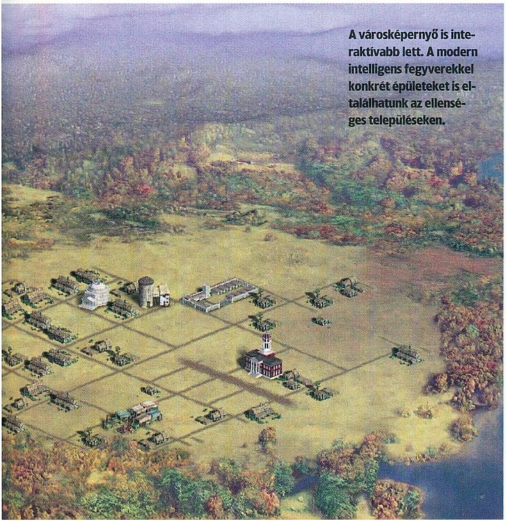
> **„Az általunk, különálló rendszereknek' nevezett dolgok egyszerűek, de összetett módon működnek együtt."**
> **SID MEIER**

A legfontosabb újítás azonban valószínűleg a kultúra koncepciójának beépítése. Mindegyik város termel bizonyos mennyiségű kultúrpontot, attól függően hány templom, sportcsarnok és hasonló található benne – minél magasabb a pontszám, annál nagyobb a település befolyási övezete a térképen. A hatás anynyira erős, hogy a metropoliszaink mellett fekvő kisebb ellenséges városok akár úgy is dönthetnek, hogy csatlakoznak a birodalmunkhoz.

A nemzethatárokat a városhatárok elhelyezkedése, találkozásai jelölik ki. Ez, plusz az a tény, hogy két lakosságegység kell egy telepes létrehozásához, valószínűleg lelassítja egy kicsit a játékosokat és realisztikusabbá teszi a terjeszkedést annál, mint amit a *Civ II* veteránok tudtak elérni.

Így az ellenfél előretolt állásainak meghódítása elég trükkösnek bizonyulhat, amíg meg nem tudjuk győzni a más néphez tartozó lakosokat néhány népszerűség-fokozó intézkedéssel (vagy nagy adag türelemmel) arról, hogy mindent összevetve egészen jól uralkodunk.

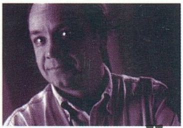
Ez egyben azt is jelenti, hogy teljesen új módszerrel, háború nélkül is nyerhetünk. Fenntartandó a játék tökéletes kiegyensúlyozottságát Firaxis beépítette az aranykorok rendszerét. Mindegyik nép kap egy speciális egységtípust, amely valamikor a játék során bukkan fel. Az egység első felhasználása új aranykort hoz a nép történetében. Az egyensúly keresése szerves részét alkotja a játék mögött rejtőző filozófiának „Az általunk ‚különálló rendszereknek' nevezett dolgok egyszerűek, de összetett módon működnek együtt." – adta meg a magyarázatot később Meier.



A városképernyő is interaktívabb lett. A modern intelligens fegyverekkel konkrét épületeket is eltalálhatunk az ellenséges településeken.

A KULISSZÁK MÖGÖTT

El tudjuk képzelni milyen kérdések forogtak Sid agyában, amikor elkezdett dolgozni a projekten. Radikális változásokat hozzon a *Civ III*? Veszélyes lenne ugyanazt megcsinálni még egyszer? Sid szerint a legfontosabb az, hogy „csodás civilizációnk királyának érezzük magunkat". Szerintünk igaza van. **PCF**



FEJLESZTŐ
FIRAXIS

Az 1996-ban Jeff Briggs és Sid Meier (képünkön) által alapított Firaxis méretét tekintve kicsi maradt, de az ambíciói hatalmasak. A cég alapokmánya szerint a céljuk olyan „tökéletesen megalkotott számítógépes játékok" készítése, melyek „tovább élnek a világ játékosainak lelkében és képzeletében". A mai napig elkészült műveik listáján pedig a *Sid Meier's Alpha Centauri* és a *Gettysburg* szerepel. Ez persze nem egyenlő a két alapító különálló munkáinak listájával, az ugyanis nagyjából a számítógépes játékok történetével egyenlő.

A Firaxis munkamódszere nagyon érdekes: Sid nagyjából két hét alatt kidolgozza az alapokat, amelyek finomítgatásával a csapat többi tagja aztán két évet tölt. „Egy egész winchesterem van tele olyan játékötletekkel, melyekkel még nem tudtunk foglalkozni." – nevet Sid.

A fejlesztőház most fejezi be a *Sid Meier's Sim Golf*-ot az EA számára, és Jeff négy új programra is utalt – két folytatásra és két vadonatúj opuszra – melyek jövőre esedékesek.

Kiadó: Infogrames
www.civ3.com



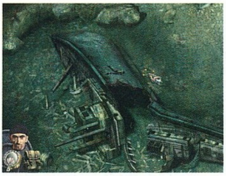
>>A *Commandos 2* minden idők legkimunkáltabb, legrabulejtőbb és legnagyobb kihívást jelentő stratégiai játéka.

COMMANDOS 2
MEN OF COURAGE

Kb. 12 000 Ft Eidos www.eidosinteractive.com/gss/legacy/commandos2

Ideje újra angyalbőrbe bújni...

Minimum: P266, 64Mb, 4Mb 3D kártya
Ajánlott: PII-450, 128Mb, 8Mb 3D kártya



A folyók és a tenger mélyének átkutatása számos sötét titokra derít fényt.



Feladatunk teljesítése közben járműveket is lophatunk és vezethetünk.



Kezdjük azzal, hogy a *Commandos 2* a tökéletes PC-s játék. Talán nem a tökéletesség platóni értelmében, de az, és minden megvan benne, amit egy PC-s játéknak tartalmaznia kell: komoly kihívást támaszt, keményen meg kell küzdeni vele, és osztatlan figyelmet követel meg. Igazi nehézsúlyú cucc, de a bátrakat, akik szembe mernek nézni a nehézségekkel, elhalmozza minden lehetséges örömmel és élvezettel.

Íme az új mester

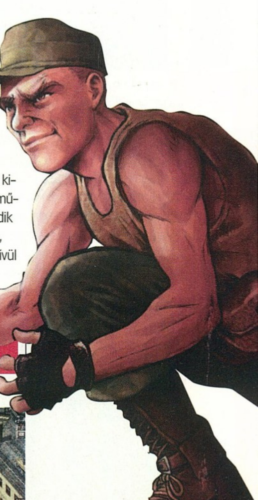
Az első rész alapjai itt is megtalálhatók, de a folytatás felépítménye sokkal ambiciózusabbra sikerült. Az új grafikai engine és a forradalmi változásokon átment játékstílus kereszteződéséből minden idők legkimunkáltabb, legrabulejtőbb és legnagyobb kihívást jelentő stratégiai játéka született meg.

Az ilyen típusú programoknál az előre megrajzolt 2D-s hátterek beépítésének lehetősége természetesen megkönnyíti a fejlesztők dolgát. A *C2*-ben azonban ez csak egy a készítők által új szintre vitt elemek közül. Számos tervező dolgozott keményen, hogy létrejöhessenek a PC-s történelem legnagyobb alapossággal kidolgozott képei közé tartozó háttérgrafikák. Legyen szó egy japán város kővel kirakott utcáiról, egy hóval és jéggel borított német kikötőről, vagy a sűrű burmai dzsungelről, látszik, hogy egyetlen pixel sem ment pocsékba. A küldetések elején mindig tanulmányozzuk a térképet: egyrészt a stratégiai kitervelése miatt, másrészt, hogy csodálattal adózzunk a hátterek elkészítésébe fektetett kreatív energia előtt.

A látvány annyira nagyszerű, hogy a fejlesztők akár elégedetten hátra is dőlhettek volna, belefeledkezve művük csodálásába. A környezet azonban nem csak a minősége miatt emelkedik ki a mezőnyből, hanem azért is, mert négy különböző látószögből vehetjük szemügyre, miközben számos zoomolási szint is van. Ezzel teljesen új stratégiai lehetőségek nyílnak meg előttünk, amikor a feladatok teljesítési módjának megtervezésére kerül a sor. A dolgokat megkönnyítendő hat ablakra oszthatjuk fel a képernyőt, ami lehetővé teszi, hogy párhuzamosan kövessük a különböző helyeken zajló eseményeket, és ha akarjuk mindenhol a kulcsfontosságú pontokra koncentráljunk a kamerával – a végeredmény totálisan rabul ejtő játékmenet.

Az élet sója

A *Commandos 2* elképesztően nagy kihívás – jól illene rá a Quicksave Hadművelet elnevezés is. Az első és a második rész közt a legnagyobb különbség az, hogy a gigászi feladványoknak rendkívül



>>BELSŐÉPÍTÉSZET

Most az egyszer nem a lakberendezésről lesz szó...



01 **A küldetések részletgazdag helyszínei tele vannak épületekkel, amelyeket a legutolsó szögig átvizsgálhatunk. A *Commandos 2* összes belső tere egyedi 3D-s kidolgozással dicsekedhet.**



02 **A helyszínt el lehet forgatni a tengelyén, ami lehetővé teszi, hogy minden zugba bekukkantsunk. Lupin, a tolvaj, a bútorok alatt és a szekrényekben is elrejtőzhet az ellenfelek elől.**



03 **A legjobb mégis az, hogy az embereink felmérhetik az épületekben megbújó ellenfelek elhelyezkedését és számát a 3D-s ablakokon bekémlelve – ugyanis teljes a rálátás.**

>>MÉRD FEL A TEREPET!

Lásd el az embereid mindennel, ami csak a győzelemhez kell.

1/ SZEREPLŐK

Ide kell klikkelni a karakterválasztáshoz.

2/ AZ ELLENFELEK LÁTÓMEZŐJE

Ez a dolog segít abban, hogy megtudjuk, észrevesznek-e.

3/ JEGYZETFÜZET

Nélkülözhetetlen segédeszköz, amely a játék minden elemével kapcsolatban eligazít – ebben találjuk meg az aktuális feladatainkat is.



4/ SZÁMLÁLÓ

Az erőtartalékunkat jelzi, amikor magas terepakadályokat mászunk meg, vagy egészségre veszélyes körülmények között tartózkodunk.

5/ FEGYVEREK/ TÁRGYAK

A jobb egérgomb megnyomásával férhetünk hozzá kommandósaink felszereléséhez.

6/ ÁLL/KÚSZIK

Az embereink kúszás közben nem csapnak zajt.



A tetőről egy orvlövészpuskával, könnyedén leszedheted az őrjáratokat.



Az Eiffel torony bonyolult szerkezete is hihetetlen részletességgel van kidolgozva.

sokféle megoldása lehet és a győzelem elképesztően mámoros érzést ad.

Az alapjáték 10 küldetésének befejezése szinte teljesen nyitott. A fő célokat a filmszerű eligazításon közlik velünk. A teendők alakulását menet közben a jegyzetfüzetben követhetjük. A lista küldetés közben folyamatosan bővül, de csak rajtunk múlik milyen sorrendben pipáljuk ki a feladatokat. Az első résztől eltérően sohasem érezzük azt, hogy muszáj egy bizonyos módszert követni – szabadon eldönthetjük, hogyan kombináljuk az embereink képességeit a rendelkezésre álló tárgyakkal az előttünk álló akadályok legyűrésére.

A szereplők – a gárdához időközben csatlakozott egy ügyes francia tolvaj, egy hűséges kutya és egy szenvedélyes orosz ügynök, aki női csáberejét is potenciális fegyverként használja – sokkal kiegyensúlyozottabb csapatot alkotnak, és a képességeik száma is megnőtt. Amikor elkezdünk megbarátkozni a rendelkezésünkre álló nagy számú képességgel, tárggyal és fegyverrel, majd taktikai elképzeléseinknek megfelelő kombinációkba el is kezdjük használni őket, akkor kiderül, hogy eszméletlenül jól működik a dolog.

Elásott kincs

A hangulat teljesen lehengerlő. Dobjunk cigarettát egy őr elé és csapjunk le rá hátulról, vagy hagyjuk, hogy felvegye és aztán időnként megálljon rágyújtani. Foglaljunk el magaslati leshelyet az orvlövésszel és tanuljuk meg távolról elintézni a járőröket – akár még az ablakokon is kilőhetünk. A lehetőségek nagy száma miatt még a küldetések befejezése után is vágyat érzünk a visszatérésre, hogy új feladatokat keressünk és új megoldásokat próbáljunk ki.



Az éjszakai helyszíneken új stratégiát kell alkalmaznunk a reflektorokkal szemben.

>>A *Commandos 2* nem csak megmozgatja a szürkeállományt, hanem egy csúcsszintű edző hozzáértésével sarkallja maximális teljesítményre.



A *Commandos 2* példásan sokat ad a pénzünkért cserébe. A küldetések szívderítően változatosak, ráadásul kilenc rejtett bónuszpályát is kapunk. Adjuk hozzá ehhez a multiplayert, a három nehézségi szintet és azt, hogy egy kommandósakció teljesítése legalább öt órát vesz igénybe és már látszik is mennyire nagyszabású dolog vár ránk.

A *Commandos 2* ettől függetlenül nem egyszerűen csak megmozgatja a szürkeállományt, hanem egy csúcsszintű edző hozzáértésével sarkallja maximális teljesítményre. Régi stratégia rajongóként az ember úgy érzi, éppen elég gyakorlata van RTS fronton, ám a *C2* kihívásaira semmi sem készíthet fel. Egy olyan évben, amikor a vetélytársakat túl korán emeltük piedesztálra, íme egy játék, amelynek fénye sokáig és fényesen fog égni a világ stratégáinak szívében. A különleges erők akcióba lendülnek, a *Commandos 2* pedig diadalt arat. **PCF**



Még a legkisebb zörej is elárulhatja a frankó rejtekhelyünket.

PCFVélemény

↗ Lenyűgöző látvány, függőséget okoz
↙ Kisebb hibák (de az élvezetet nem romlik)

HASONLÓT KERESEL?
Commandos Vissza a kezdetekhez
Desperados A Nyugat meghódítása
Star Trek Away Team A végső határ közelében

„Kiemelkedően gyönyörű és rabul ejtő stratégiai játék." **93%**



>>Rejtvénymegoldós játék, amelyik akciójátéknak álcázza magát, és kifejezetten látványos grafika mögé rejtőzik.

PROJECT EDEN

Kb. 12000Ft Eidos www.eidos.com

Vajon képes a Core Design minőségi játékot készíteni Lara Croft szerepeltetése nélkül?

Minimum: PII-300, 64Mb, 3D kártya
Ajánlott: PIII-600, 128Mb

Oké, szóval van egy farmer, akinek keresztül kell vinnie egy csirkét, egy rókát és egy zsák búzát a folyón. A csónakjába rajta kívül egyszerre csak egy dolog fér, a rókánál van egy gránát, a folyóparton pedig gyilkos orvlövészek leselkednek. Hogyan oldja meg a feladatot?

Project Eden. Gyakorlatilag a *The Lost Vikings* egyenes ági leszármazottja, bár annyira díszes csomagolásban, hogy az ember alig tudja kivenni a fényes felszín mögött rejlő lényeget. A csapatunk négy, egyéni képességekkel rendelkező tagból áll – az előrehaladáshoz mindegyikük adottságait ki kell használni.

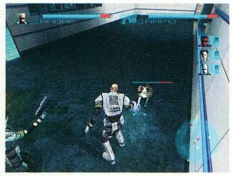
Tekintsük át a szereplők listáját: Minoko, a számítógép-specialista; Amber, a méretes robot, aki olyan helyekre is be tud hatolni, ahova a nyápic, levegőre szoruló emberek nem; Andre, az öntudatos szerelő és végül Carter, akinek ugyan nincs semmilyen különleges képessége, de a katonai elhárítás tagjaként ő a titkok legfőbb tudója, az állomány megbízhatóságának ellenőre és egyben a „megállíthatatlan szexgép"-es viccek végeláthatatlan folyamának legvalószínűbb célpontja.

Láncreakció

A feladatok megoldásához a csapattagok többségére – általában mindenkire – szükség van. Andre például megjavít egy elromlott számítógép-terminált, amit aztán Minoko meghackel – emiatt kinyílik a következő, mérges gázzal teli szoba ajtaja, ahova viszont már Amber hatol be elzárni a gáz forrását, hogy aztán Carter is bemehessen és kinyithassa a következő szintre vezető különleges biztonsági ajtót. ↘



Ha láttad hogyan hal meg egy rosszfiú, az összes többi halálát láttad.



Szófal Herr Carter, mikor ereszte először hoty rettenetesen fél a kutyáktól, hein?

>>Egyetlen rossz mozdulat a halál karjaiba taszíthatja az embert, ami hihetetlenül idegesítő lenne, ha a *Project Eden* komolyan venné az élet elvesztését.

A játékban – különböző variációkban – végig ez ismétlődik.

Unalmasnak tűnik? Ha igen, valószínűleg az egészet unnád – a *Project Eden* ugyanis alapvetően rejtvénymegoldós játék, amelyik akciójátéknak álcázza magát és kifejezetten látványos grafika mögé rejtőzik, de lényegét tekintve ettől még rejtvénymegoldós játék marad. Ez pontosan ott válik a legszembetűnőbbé, ahol a program a legerősebben próbálja valami másnak álcázni magát. A fejlesztők – nem is kevés – harccal fűszerezték az eseményeket, de végül ez lett a *Project Eden* messze leggyengébb része. Rosszfiúk és mutánsok rontanak ránk: a legegyszerűbben úgy győzhetjük le őket, ha mozdulatlanul állunk, célzunk és megállás nélkül nyomogatjuk az egérgombot. Néha eltaláljuk a támadókat és ha a többi csapattag mellettünk van néha ők is bevisznek egy-egy lövést. Bár közben kissé pánikba esnek és időnként egymást trafálják el. Azért csak nyugi: az ellenfelek is pánikba esnek egy kicsit, így aztán általában győzünk. Ha valaki meghalna, azonnal életre kelthetjük az utolsó regenerációs pontnál.

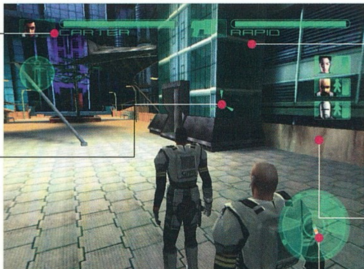
Karomba!

Hoppá. Úgy tűnik túl gyorsan szaladtunk végig a *Project Eden* leghajmeresztőbb hibáin. Fejtsük ki bővebben a témát. A harc pocsék, de ott van még az MI, amelyről már ejtettünk néhány szót. Az embereink hajlamosak az ész nélküli körbe rohangálásra – ilyenkor mindig útban vannak. Ez azonban csak a kezdet. Ha az egész csapattal akarunk mozogni, az a legegyszerűbb, ha a többiek az általunk irányított szereplőt követik. Sima ügy, csak éppen képtelenek rendesen követni a kiszemelt karakter. Miközben a játék hatalmas pályáin bolyongunk különös előszeretettel maradnak, majd szakadnak le végleg – végül muszáj az irányításukat átvéve saját kezűleg visszavezetni őket a többiekhez. Máskor valamilyen trükkös részen próbálunk átmászni, ahol egyetlen rossz mozdulat a halál karjaiba taszíthatja az embert, ők pedig elkövetik a rossz mozdulatot és már vetődnek is a halál karjaiba. Mindez hihetetlenül idegesítő lenne, ha a *Project Eden* komolyan venné az élet elvesztését.

De nem veszi. A halál nem több átmeneti állapotnál. Fűbe harapunk – és azonnal életre is kelünk az utolsó regenerációs pontnál, minden különösebb büntetés nélkül. Emiatt aztán könnyű határozottan huszáros tempóban vezetni a csapatot, és a dolog eléggé parodisztikussá teszi a játék legnagyobb részét. A halál csak akkor válik bosszantóvá, ha a feltámadt szereplővel az egész pályán végig kell menni mire utolérjük a többieket. Hm. Micsoda kényelmetlenség.

>>AZ ÉDEN DALA

A *Project Eden* kissé túl jól álcázza a bonyolultabb dolgokat – lássuk mi micsoda.



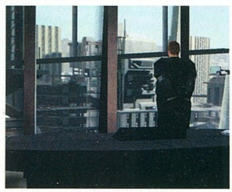
BEHATOLÁS
Ok, most Cartert irányítod. Mindegyik csapattaghoz tartozik egy szín. A nevük feletti csík az életerejüket jelzi.

CÉLOZZ!
Hasznos cucc – intelligens célkereszt: használhatjuk lövésre, tárgyak manipulálására, beszélgetésre, sőt, még a csapattagok közti váltásra is.

KITEKINTÉS
Térkép kellene? Íme a nagyszerű radar. A színes pontok az emberek, a rosszfiúkat vörös pötty jelöli.

FELSZERELKEZVE
Milyen fegyver van nálad? Mennyi energia maradt benne? Milyen tüzelési módban van? Itt a válasz.

ÉBERSÉG
Ki tart veled? Innen olvashatod le ki van a közelben – ha egy kis emberke van a karakterek mellett, követnek téged. Kivéve amikor elkavarodnak.



Az Irányító. Biztonságos iroda mélyén terpeszkedik és onnan adja ki a feladatokat.



A jobb egérgomb megnyomása előhozza az itt látható menüt.

>>Különleges élményt nyújt, miközben bizonyítja, hogy a Core Design nem pusztán Lara Croft sorozatgyártásra rendezkedett be.



A bonyolult rejtvények megoldása is élvezetes, de néha egyszerűbb robbantani.

Döccenők

Helyenként sajnos a kidolgozás színvonalával is bajok vannak. A szinkron lapos, a képernyőn megjelenő információkat pedig a világ legocsmányabb faux-futuristic betűtípusának nagybetűiből fabrikálták össze. Ráadásul akadnak ordítóan mesterkélt elemek, például az, hogy mindig akkor kapunk utánpótlást fegyverekből és felszerelési tárgyakból, amikor éppen szükségünk van rájuk.

A kinézete szinte már nagyszerű, a története tisztességes és a problémák ellenére meglepően egyszerű a négy tagból álló csapat irányítása – ez önmagában is nagy eredménynek számít.

A harc és a fent említett többi balfogás egyáltalán nem tett minket boldoggá, de a *Project Eden* mindent összevetve mégis különleges élményt nyújt – bebizonyítja, hogy a Core Design nem pusztán Lara Croft sorozatgyártásra rendezkedett be. Ami már önmagában is okot ad az ünneplésre.

Ja, hogy mit csinál a farmer? A rókát és a zsákot berakja a csónakba, a csirkét ráülteti a kalapjára, és a csónakot fedezéknek használva átússza a folyót. Bár ez pofonegyszerű, nem? **PCF**

PCFVélemény

↗ Rejtvény/akció keverék szép grafikával
↙ Tetemes mennyiségű értelmetlen lövöldözés

HASONLÓT KERESEL?
Tomb Raider Nos... Lara
Gunlok Csapatalapú akció – hibákkal
Operation Flashpoint Maga a háború!

„Nem a legújabb *Tomb Raider* epizód. Hurrá!" **83%**

HASZNOS HOLMIK



Rover

Megakadtál? Keress nyílásokat a falon és küldd be a Rovert, a pusztító minitankot.



Flycam

A Rover nem képes bejutni? Küld be a Flycamet. Gyenge a fegyverzete, de képes megbirkózni az elrejtett dolgokkal.

MASTER OF ATLANTIS: POSEIDON

Kb. 8000Ft Vivendi http://poseidon.impressionsgames.com

Halál, katasztrófa és sós sírhant jó néhány elsüllyedő hajónak.

Minimum: P166, 32Mb
Ajánlott: PII-266, 64Mb

A *Városépítős Sorozat* minden egyes résszel egyre ezoterikusabbá válik: a *Caesar* epizódok még egészen valószerűek voltak. A természetfeletti szerepe kimerült néhány templom felépítésében és az isteneknek rendezett fura népünnepélyek megszervezésében. A *Pharaoh* sem szakadt el ettől a formulától és ha egy kicsit félretettük a kritikai érzékünket, egészen el lehetett hinni, hogy az emberek tényleg így éltek 3000 évvel ezelőtt.



Vallás és sport – az istenek izgalomra szomjaznak.

A *Zeus*-ban viszont – nem túl meglepő módon – központi helyet kapott a görög mitológia, a most megjelenő kiegészítés pedig hatalmas örömmel ugrik fejest a mítoszok világába. Az első küldetésben Poszeidon isten akaratából megalapítjuk Atlantisz városát, hogy aztán 46 játszmával később elmeneküljünk a pusztulást hozó vizek elől. A fejlesztők végrehajtottak ugyan néhány kozmetikai változtatást, de az elkötelezett rajongók alapvetően csak még egy adagot kapnak ugyanabból. Igazán ínycsiklandozó adagot.

A legnagyszerűbb újítást egyrészt az atlantiszi tűzmasinák jelentik, amelyek mágikus rakétakilövővé változtatják a hajóinkat és a tornyainkat, másrészt a csináld magad rendszerű hippodrom. Ez utóbbi előre gyártott elemekből épül fel, és keresztül-kasul átszőheti a külvárosokat, abszolút egyéni jelleget kölcsönözve településünknek.



Ennyi víz eléggé megkavarja a közlekedést a városban. A hatalmas oroszlánokat már meg sem említjük.

A játéktípus örök kedvenc, a *Poseidon* pedig pontosan ugyanolyan élvezetes, mint a *Zeus* volt. Vajon ez lesz a sorozat jelenleg futó generációjának dicsőséges búcsúja? A fejlesztők akárhova is tervezik a *Városépítős* következő részét (talán Dél-Amerikában, Új-Zélandon?), reményeink szerint az Impressions valamilyen igazi újdonsággal kápráztat el minket. **PCF**

PCFVélemény

↗ Újabb adag a sorozat legjobb elemeiből
↙ Nincsenek igazi újdonságok

„Nedves, vad – és ezek még csak a tengeri szörnyek." **78%**



Holnap reggel kell leadni az anyagot – ma is az irodában alszunk...



Manapság nagyon fiatalnak néznek ki a rendőrök. És viccesnek, tehetjük hozzá.

THE MYSTERY OF THE DRUIDS

Kb. 10 000Ft CDV Software Entertainment www.dynamic-systems.hu

Sajnálatos módon nem a legújabb Harry Potter kötetről van szó...



Ebben a jelenetben bármit megvizsgálhatunk, az ígéretes külsejű irattartókon kívül.

>>A szokásokkal ellentétben karakterünk nem Mr. Népszerű, és ettől furcsa módon sokkal szimpatikusabbá és hitelesebbé válik.

Minimum: P200, 32Mb, 2Mb 3D kártya
Ajánlott: PII-400, 64Mb RAM, 4Mb 3D kártya

A *The Mystery of Druids* sötét, ősi korokba nyúl vissza, amelyeket napjaink Londonjában szándékozik megidézni egy csapat sátáni gonosztevő – a feladatunk az, hogy megakadályozzuk őket félelmetes tervük valóra váltásában.

Az alaphelyzet szokatlan, hasonlóan a főszereplőhöz, aki nem más, mint a Scotland Yard egyik detektívje, akinek mindenképpen meg kell oldania az esetet, ha valamennyit vissza szeretne nyerni szavahihetőségéből. A szokásokkal ellentétben karakterünk nem Mr. Népszerű, és ettől furcsa módon sokkal szimpatikusabbá válik – ráadásul a játék világát is valószerűbbé teszi a dolog. Így aztán a megbocsáthatatlan hiba, hogy ennél rosszabb szinkronnal még sohasem hozott össze minket a balsors. Fel nem foghatjuk miért nem képesek a fejlesztők tisztességes szakembereket alkalmazni, amikor a korrekt színészi előadás kulcsfontosságú lenne a játék hangulatának megteremtéséhez.

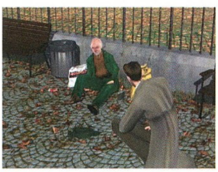
Macskajaj

A feladatok logikátlansága azonban még ennél is rosszabb. Néhány példa: szereznünk kell egy macskát, ehhez viszont milliméterre pontosan a készítők által kijelölt helyre kell állni, különben a macsek sohasem bújik elő. Csak éppen azt nem lehet tudni, hol is van ez a hely. Muszáj magunkhoz venni némi alkoholt, de ehhez előbb ujjlenyomatot kell venni az üvegekről, hogy kiderítsük melyikben rejlik az értékes anyag: annak ellenére, hogy a palackon világosan látszik az „Etanol" felirat.

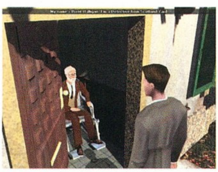
A logikai bakugrások száma sajnos túl nagy ahhoz, hogy a jól sikerült feladványok feledtetni tudják őket. Ráadásul programhibákból sincs hiány: játék közben néhány lefagyással is szembe kellett néznünk. Az igazság az, hogy a *Mystery* csak azzal tudja növelni a játékkal tölthető időt, hogy lépten-nyomon becsap minket – az ilyesmit pedig senki sem szereti. **PCF**

>>EZ NEM KORREKT

Politikailag korrekt? Ilyesmiről még sohasem hallottunk.



01 A siker érdekében nyomozónk először leitatja a csavargót és ellopja az összes pénzét.



02 Hihetetlen, de hősünk most megkérdezi a fickótól, miért van tolószékben.



03 Franciaország térképe: de akkor miért van minden németül kiírva? Remélhetőleg poén volt...

PCFVélemény

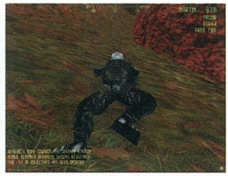
↗ Hihető alaphelyzet, esendő főszereplő
↙ Logikátlan feladványok, nevetséges szinkron

HASONLÓT KERESEL?
Grim Fandango Haláli
Escape from Monkey Island Az iskolapélda
Stupid Invaders Tökkelütött kalandjáték

„Nem ad felhőtlen élvezetet, fura a kalandjátékok közt." **54%**



Öröm keresztülsétálni a zöldellő tájon – még akkor is, ha hamarosan térdig gázolunk a vérben és a belekben.



A hasalás kitűnő módszer, ha észrevétlenek akarunk maradni.



A belső helyszíneknek nincs olyan hangulata, mint a buja külső tájaknak.

CODENAME: OUTBREAK

Kb. 14 000Ft Virgin www.vie.co.uk

A Földön megjelennek az idegenek, és kitör a háború.

Minimum: PII-266, 128Mb, 6Mb 3D kártya
Ajánlott: PII-500, 16Mb 3D kártya

Mi voltunk a legjobban meglepve, amikor a GSC Gameworld legutóbbi kiadványa, a *Cossacks* felkerült az eladási listák élére és jó sokáig ott is maradt. A játék a megszokott bonyodalmaktól és attól a lehetőségtől eltekintve, hogy figyelemre méltóan sok egységgel tölthettük meg a képernyőt, grafikailag elmaradt napjaink elvárásaitól – az ilyen programok pedig általában nem nagyon jelennek meg a listákon.

Vajon a színvonalasabb *Codename: Outbreak* képes lesz ugyanígy meglágyítani a vásárlók szívét? Tény, hogy sok minden szól mellette. Alapvetően az *Operation Flashpoint* és a *Rainbow Six* futurisztikus keverékének nevezhető: a küldetések kezdetén két katonát kell kiválasztani a 12 fős keretből, hogy aztán előre kijelölt ellenőrzőpontok sorát érintve hatalmas, nyílt ellenséges térségeken vágjunk át, nyomokat és bizonyítékokat keresve. A lapos grafika ugyan bűntény-számba megy, de a kellemes fegyverek és a tágas, szabadtéri pályák megadják a feloldozást. Első vagy harmadik személyű nézőpontból játszva, vagy egyszerű parancsokkal irányítjuk bajtársunkat, és egyetlen gombnyomással váltogathatunk a két harcos között.

Baljóslatú élvezet

Mit keresnek egyáltalán ezek ketten a mezőn, merülhet fel a kérdés. Nos, a Földet eltalálta egy üstökös, amelyen idegen lények utaztak, akik az alienekhez hasonló módon képesek megfertőzni az embereket. A gonosz kormányok persze megpróbálják kitalálni, hogyan használhatják őket fegyverként – ez az igazolás arra, hogy az osztagunk egyébként ártatlan civileket mészárol le. A történetmesélés sajnos elég gyengén sikerült, ezért aztán nem igazán ragadja magával az embert. A megszokott statisztikák beépítésén kívül a fejlesztők a katonák egyénivé tételének érdekében sem tettek túl sokat, bár a tapasztalt harcosok képességei tényleg fejlődnek miközben végighaladunk a játékon. Ha ehhez hozzávesszük a nem túl hiteles idegen lényeket, hamarosan azon kezdünk gondolkodni, hogy némi B film stílusú nyomulás pontosan azzal gazdagíthatta volna a játékot, ami jelenleg hiányzik belőle.

Ettől függetlenül rabul ejtő taktikai lövöldözősnek nevezhetjük – bár nem olyan hangulatos, mint néhány vetélytársa. Az ellenfelek nem Einstein leszármazottai, ám az MI így is jobb az átlagnál, és a programnak vannak kitűnő húzásai – például a hasalás – amelyek megfelelő mennyiségű változatossággal és realizmussal itatják át a játékmenetet. A lényeg az, hogy ne várjunk tőle olyan katonai zsenialitást, mint a *Counter-Strike*-tól, vagy olyan elsöprő realizmust, mint az *Operation Flashpoint*-tól. **PCF**

PCFVélemény

↗ Méretes, szabadtéri taktikai lövöldözős
↙ Nem meggyőző idegenek, jellegtelen történet

HASONLÓT KERESEL?
Delta Force LW Ezt pipálta le az *OP* eleganciája
Counter-Strike Gyors, dühödt és taktikás
Operation Flashpoint A legjobb katonai szimulátor

„A gyengén megvalósított forgatókönyv, gyenge vég." **74%**

KÜTYÜK VONZÁSA

Egyszemélyes hadsereggé változhatunk...



Egy félautomata fegyverrel kezdünk. A célnak megfelel.



Csapjunk egy gombba, és a cucc átvált orvlövész üzemmódba.



A kedvencünk a mókás kiegészítőkkel felszerelt gránátvető.



RED FACTION

Kb. 12 000 Ft THQ www.redfaction.com

Hatalmas lyukakat lehet robbantani a helyszínekbe. És talán magába a játékba is.

MULTIPLAYER ROBBANÁS

Szóval erre jó a Geo-Mod. Egyjátékosos üzemmódban nem káprázat el, de a lehetőség, hogy hatalmas darabokat robbanthatunk ki a környezetből, új színt visz a multiplayeres harcba. Ellenséges katonák állnak a hídon – lődd ki alóluk. Vágj lyukat a bázisuk hátsó falába, és rabold el a zászlót miközben a bejáratnál őrködnek. Két lövési módban működő fegyverek, rengeteg aréna és egy pályatervező, amellyel elkészíthetjük saját lerombolható világunkat. A *Red Faction* nagy durranás lehet.



Geo-Mod: ugorj be váratlanul a barátaidhoz.

Minimum: PIII-450, 64Mb, 3D kártya
Ajánlott: PIII-500, 128Mb

Öt másodperc telt el a játék kezdete óta és máris verekedés robban ki egy brutális vállalati biztonsági őr és az egyik bányásztársunk között. Egy másik őr lőni kezd, és hirtelen teljes erővel tör ki a forradalom: szirénák, sikolyok, fegyverropogás, emberek rohannak el mellettünk és semmi mást nem tehetünk, mint hogy puskát ragadunk és velük rohanunk. A történet beindul, az érzékeink felpörögnek és teljes erővel vetjük bele magunkat az akcióba, olyan sebességgel, ahogy Rocky Marciano vitte be az ütéseket fénykorában.

Az indulás ennél jobban már nem is különbözhetne a *Half-Life* lassan, fokozatosan mozgásba lendülő kezdetétől. Furcsa húzás, a *Red Faction* ugyanis annyira szembeötlően másolja a Valve mesterművének stílusát és játékmenetét, hogy az embernek olyan érzése támad, mintha a fejlesztők minden egyes alkalommal, amikor nem voltak biztosak a folytatás optimális módszerében, egyszerűen csak elindították volna a *Half-Life*-ot „Lássuk mit csinált itt a Valve!" felkiáltással.

Feladat: kiverekedni magunkat agyafúrt munkaadónk hatalmas ipari/bányászati komplexumából. Ellenfelek: (1) fegyveresek, (2) fegyveresek, akik homokzsákok mögé húzódva várnak ránk a folyosó végén, (3) újabb fegyveresek. Népszerű tevékenységi formák: hágcsómászás felvonóaknákban; átkúszás szellőztető rendszereken; hatalmas, csövekkel megtűzdelt gépek kikapcsolása, bekapcsolása, felrobbantása. Van egy védőruhánk, pont olyan, mint Gordon Freemannek, és vesszünk meg, ha a szkafander HUD-jának grafikája nem hasonlít feltűnően *Half-Life* HUD-jára.



A *Red Faction*-ben nem leszünk biztonságban, ha gyáván elbújunk egy kézre eső oszlop mögé, amikor egy robot mindenáron keresztbe akar tenni a karakterünknek.

>>Néha olyan, mintha a fejlesztők egyes alkalommal elindították volna a *Half-Life*-ot „Lássuk mit csinált itt a Valve!" felkiáltással.

>>SZEMÉLYISÉGTORZULÁS

A talajdeformációs-technológiának megvan a maga haszna. Jöjjön a *Híd a Kwai folyón* marsi változata.



01 Egy csapatszállító, akik még több bányászt akarnak elnyomásba taszítani. Éppen ráfutnak arra a hídra, amelyet s. k. építettünk.



02 Egy „normális" játékban most a járművet kezdenénk lőni. A Geo-Mod viszont lehetővé teszi, hogy a hidat vegyük célba.



03 A másik irányba menekülnének? Hiba lenne. És most jöjjön a befejezés...



04 Majd a híres mondat: „Istenem, mit tettem?"



A kötelező „sloziban brunyáló őr" jelenet, amely egy FPS-ből sem maradhat ki.



Ááá, a *Red Faction* stílusú üveg. Egész nap tudnánk lőni, mégsem unnánk meg.



Vezetési képességeinket a következő járművekben próbálhatjuk ki: tengeralattjáró, ATV, bányászgép, és a képen látható ultradurva Aesir Fighter. Nyamm.

Banyatársaság

Akadnak persze különbségek, itt van mindjárt az, hogy a Marson vagyunk, és egy futurisztikus bányatársaságnak dolgozunk. (Miért? Miért pont a Marson és miért egy bányavállalat?) Ezen kívül egy szervezett lázadásban is szerepet vállalunk: rengeteg harc mellett némi „rejtsd el a hullát a takarítófülkében" típusú, *Deus Ex*-et idéző beszivárgós mókában is részünk lesz. Végső soron azonban sablonos FPS nyomulásról van szó. Ha szembesítjük a *Red Faction*-t a szemérmetlen plagizálás tényével, csak a vállát vonogatja. „Nem számít, – válaszolja – a Geo-Modot akkor is én találtam ki."

A Geo-Mod, vagyis az újdonságnak számító Arbitrary Geometrical Modification technológia a gyakorlatban azt jelenti, hogy amikor belelövünk egy rakétát a falba nem csak egy kis égésnyom marad utána, hanem egy baromi nagy lyuk. Ha a másik oldalon egy szoba volt, minden további nélkül beléphetünk a robbanás vágta nyíláson át. Ha egy őrtorony alját romboltuk le, a torony összeomlik.

Miután kiélveztük a rombolást, rájövünk mennyire keveset tesz hozzá az új technológia a játékélményhez. Oké, szét lehet robbantani a padlót, hogy lejussunk az alattunk levő szobába, de miért nem használjuk inkább a lépcsőt?
Az a tény, hogy bizonyos dolgokat (elsősorban a gépeket) egyszerűen lehetetlen megsemmisíteni, egyben azt is jelenti, hogy a Geo-Mod a realizmus terén sem alkot nagyot. Ha a rakéták és a gránátok simán cafatokra szaggatják a tömör sziklát, miért nem elég erősek ahhoz, hogy elintézzenek néhány ingatag polcot vagy rozoga bútort?



Miért lyukasztanánk ki a falat, ha koponyákat is lyuggathatunk?

Red, a csúcskiegészítő

Az igazsághoz hozzátartozik, hogy a Geo-Mod technológiának vannak nagy pillanatai is. Ahogy a *Red Faction*-ben az arcunkba robbannak az üvegtáblák..., sohasem felejtjük el a gyönyörű látványt. Az épületek lerombolásának lehetősége a multiplayeres harcot is új elemekkel gazdagítja. Mindemellett nem feledkezhetünk meg arról a jelenetről sem, amelyikben gyorsan el akartunk húzni egy battle-bot mellett a jó öreg „rohanj el villámgyorsan a szerencsétlenkedő ellenfél mellett" stratégia használatával. Biztonságban átértünk a következő szobába, és elvigyorodtunk arra a gondolatra, hogy a rakétái ártalmatlanul durrannak szét a fal másik oldalán. Aztán megjelent egy lyuk a fent említett falban, a résben pedig felbukkant a battle-bot...

Ironikus módon a játék nem a rafinált technológia miatt válik élvezetes FPS-é – ez csak figyelemelterelés – hanem azért, mert meghökkentően hasonlít egy *Half-Life* kiegészítőre. A harc intenzív és izgalmas, vezethetünk néhány frankó járművet, és iszonyúan sok tennivaló vár ránk. A *HL* saga eddig megjelent bővítményeivel mindig az irritáló rövidség volt a baj. Ha *Half-Life* kiegészítőként gondolunk a *Red Faction*-re, amely a változatosság kedvéért több hétnyi játékidő kínál és néhány vadonatúj elemmel gazdagítja a formulát, bizonyára sikerül nagyon, de nagyon feldühíteni mindkét játét készítőit. Ugyanakkor ennél közelebb nem nagyon juthatnánk az igazsághoz. **PCF**

PCFVélemény

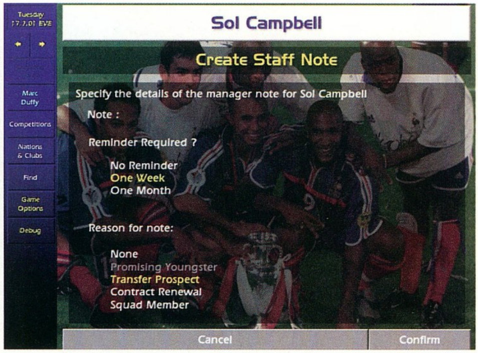
↗ Akció ezerrel bele az arcunkba
↙ Több mint ismerős...

HASONLÓT KERESEL?
Half-Life: Blue Shift Ugyanaz, másként
Half-Life Ugyanaz, csak jobb
Voyager: Elite Force Teljesen más

„Izgalmas, akcióval megpakolt, bár nem túl eredeti FPS." **79%**



Próbáljunk meg nem babrálni a formációkkal, különben úgy járunk, mint Bicskei Bertalan.



A rengeteg új lehetőség ellenére a *Season 01/02* egy pillanatra sem szakít a hagyományokkal. Hagyjátok már békén azt a Sol gyereket...

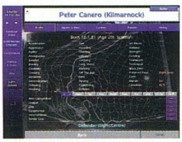
CHAMPIONSHIP MANAGER: SEASON 01/02

Kb. 10 000Ft Eidos www.sigames.com

A Sports Interactive statisztikákkal megpakolt versenyzője ismét győztesen távozik.

SZABADRÚGÁS

A *Season 01/02* címet viselő aktuális frissítés számos újdonsággal gazdagítja a *Championship Manager*-t.



Statisztikák

A fiatal és ismeretlen játékosok statisztikái kezdetben nem látszanak, így izgalmas velük betörni a foci pénzzel teli piacára.



Kémkedés

Mostantól „kémeket" küldhetünk ki, akik jelentést készítenek a megfigyelt csapatról. Viszont kit lep meg az a tudósítás, hogy a Juventus nem is olyan rossz csapat?

Minimum: PII-200, 32Mb
Ajánlott: PIII-300, 64Mb

Furcsa jelenség a *Championship Manager*. Kevés olyan program létezik, amelyikről az Umbro egy egész termékcsaládot nevezett el és a TV-be sem került be sok játék hatalmas kulturális jelentősége miatt. Mindeközben olyan sorozat sem akad sok, amelyik elmondhatja magáról, hogy miközben egyre bonyolultabbá és a kívülállók számára egyre érthetetlenebbé vált, folyamatosan növelni tudta népszerűségét.

Tény ugyanakkor az is, hogy egy csomó ember – eléggé ésszerű okból – egyenesen lenézi a *Champ Man*-t a rémületes mennyiségű szöveg és a számokkal telezsúfolt játékmenet miatt. Erre viszont ellenérv lehet az, hogy ezek a fickók nem igazi futballrajongók, miközben a *Championship Manager* pontosan nekik készült: ha valami, hát akkor ez a focimániákusok legbecsesebb segédeszköze – megadja azt a képzeletbeli teret a világ labdarúgás mániákusai számára, ahol megvalósíthatják álmaikat. Jelentkezőkben nincs is hiány.

Ezt figyeld, Fergie!

A *Champ Man* jellegzetességei eléggé közismertek: nézzük, mit tud felmutatni a *Season 01/02*. Nos, meglepően sokat. A *Championship Manager* utolsó, egyedülállóan nagyszerű frissítése olyan szenvedéllyel és a részletekre fordított olyan gondos figyelemmel száll be a küzdelembe, ahogy azt Alex Ferguson, a Manchester Unitednél utolsó évét töltő edző várja el titokban fiaitól.

Először is, a fiatal vagy ismeretlen játékoknak nincs statisztikája – legalábbis amíg a „kémeink" el nem kezdik figyelni őket. Ha már szóba került: a kémkedés rendszere az, amely a legradikálisabb megújuláson ment át ebben a részben. Mostantól lehetőség nyílik két játékos közvetlen összehasonlítására, továbbá megfigyelhetjük a rivális csapatok összes labdarúgóját.

Megnőtt a média szerepe is: a helyi és az országos sajtó jóval több fejfájást okoz és a sokkal agresszívebbé vált, ultimátumokat kibocsátó szövetséggel is meg kell barátkozni. Az FA és az UEFA meghallgatásokon azért ki lehet engedni a gőzt: akár még a fegyelmi vétségbe keveredett játékosainkat is megvédhetjük. Az európai szabályokhoz igazított, bonyolultnak cseppet sem nevezhető új átigazolási rendszer már csak hab a tortán... Nos, éljen a változás.

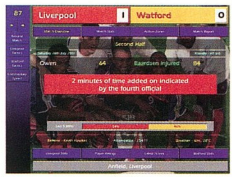
Tűz és kifinomultság

A legfontosabb azonban mégis csak az, hogy a *Championship Manager* még mindig messze a legjobb PC-s focimenedzselős játék. Rémületesen lebilincselő és döbbenetesen összetett. A *CM* kidolgozásának finomsága és a benne égő tűz egyszerűen szédületes.

A Sports Interactive tehát tovább menetel és a jövőre megjelenő *Championship Manager 4*-gyel a sorozat végre átlép a cyberspace világába. Fantasztikus. Az ember csak ködösen tudja elképzelni milyen minőséget produkál majd a *CM*, ha a technológiai fejlődés olyan csodálatos grafikai engine-nel ajándékozza meg, amilyet megérdemel. **PCF**



Ahogy Bobby Robson, mi is körülnéztünk a St. James Parkban.



Azt mondják Houllier lesz az új Ferguson. Nos, majd meglátjuk...

PCFVélemény

↗ Mindent átfogó, nagyszerű és élvezetes
↙ Nem több frissítésnél

HASONLÓT KERESEL?
Euro League Football Akció/menedzsment
Player Manager 2000 Kitűnő MI és taktika
Football Manager 2001 Nem elég mély/valósághű

„Fantasztikus játék, az amatőr szakosztályvezetők álma." **88%**

SKI-DOO X-TEAM RACING

Kb. 8 000Ft Mindscape www.x-teamracing.com

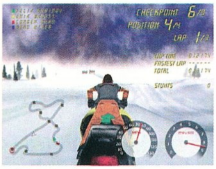
A hivatalos Ski-Doo játék! Ööö. Mi az a Ski-Doo?



Muszáj átmenni az ellenőrzőpontokon, de a kötetlen kalandozásnak sincs akadálya. Ezen kívül pluszpontokat gyűjthetünk trükkök végrehajtásával.

Minimum: PII-400, 64Mb, 16Mb 3D kártya
Ajánlott: PIII-500, 128Mb

Félretéve a vicces találgatásokat: a Ski-Doo egy versenyzésre tervezett motorosszán-márka, az X-Team pedig a Ski-Doo-t készítő cég, a Bombardier saját csapatának elnevezése. Tehát egy hivatalos extrém-sport-játékkal állunk szemben; kétségtelenül pehelysúlyú versenyző, de ettől még professzionális megvalósítással dicsekedhet. 15 teljesen képzeletbeli pálya vár ránk: többek közt sportcsarnokokban zajló versenyszámokhoz kialakított irdatlanul nagy fedett hómezők, és a valóságtól kevésbé elrugaszkodott, hegyoldalakba vágott száncross útvonalak.



Az irányításnak része az előre- és hátradőlés is. Sokat segít a manőverezésben.

Az igazi pluszt az egyéni viselkedéssel bíró járgányok jelentik, melyekből három típust kapunk. Belehasítani egy hajtűkanyarba, fékezni, kikerülni egy hirdetőtáblát, aztán 180º-os fordulat, hogy visszatérjünk egy kihagyott ellenőrzőponthoz – az élvezet mindenhol garantált. A furcsán túlpörgetett ütközések ugyanakkor néha teljesen elszakadnak a valóságtól.

Minden megszokott elem hibátlanul a helyén van: többek között a bajnokság, a konkurencia a hét mesterséges versenyző képében, és a lehetőség, hogy bónuszpontokat szedjünk össze az ugrások közben bemutatott trükkökkel.

A jeges élvezet rövid, de nagyszerű pillanatai felvetik a megkerülhetetlen kérdést: vajon képes lesz a *Ski-Doo X-Team Racing* magasra kapaszkodni a XXI. századi száguldós programok rangsorában? Nos, jelenleg kicsivel a középmezőny felett helyezkedik el. **PCF**

PCFVélemény

↗ Korrekt versenyzés jó irányítással
↙ Finomhangolás hiánya, nem elég különleges

„Olcsó, bár nem hibátlan száguldás hófedte mezőkön." **68%**

PREMIER LEAGUE MANAGER 2002

Kb. 8 000Ft Electronic Arts www.uk.ea.com

Abba akarják hagyni... pedig most kellene erősíteni.



Az elvégzett plasztikai műtétek ellenére még mindig sok ránc csúfítja az EA meccs engine-jének arcát, viszont a lövések most már értelmes távolságból is bemennek.

Minimum: PII-350, 32Mb
Ajánlott: 64Mb

A bajnoki szezon kezdete általában két teljesen reménytelen üldözőverseny kezdetét is jelenti. Az első felében az angol Premier Liga csapatai próbálják megszorítani a Manchester United-et, a másodikban egy csapat menedzselős szimulátor próbál fogást találni a láthatólag legyőzhetetlen *Championship Manager*-en.



A borzalmas régi edzési rendszert jobban kidolgozott példányra cserélték.

Az Electronic Arts *Premier League Manager*-e a második vetélkedés egyik nagy veteránja.

A 2002-es résszel lejár az EA és a Premier Liga által megkötött licencszerződés, ami a sorozat végét jelenti. Ironikus, mert több év vegetálás után éppen most kezdenek mutatkozni a fejlődés első jelei.

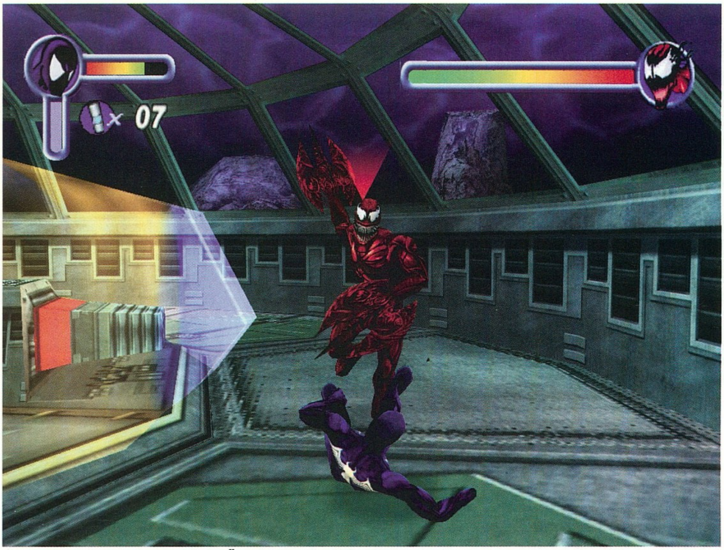
Kérdéses persze, képes lesz-e bármilyen 3D-s meccs engine nagyszerűségben utolérni a *CM* szöveges megközelítési módját. Az EA mindenesetre rájött arra, hogy a *Premier League Manager* 3D-s motorjával sikerrel pályázhat egy másik célcsoport pénztárcájára – az első epizód hibáktól hemzsegő MI-je azonban a menedzselős szimulátorok történetének legidegesítőbb pillanatait produkálta. Bármilyen hihetetlen, a tavalyi folytatás egyszerűen figyelmen kívül hagyta a problémás pontokat és az EA csak most mutat hajlandóságot a továbblépésre.

Ezzel távolról sem akarjuk azt állítani, hogy a *Premier League Manager 2002* kezd tökéletessé válni. A meccsek engine-je most sem mentes a hajmeresztő hibáktól – az ellenfelek még mindig képesek jóformán minden labdaérintésből gólt elérni, a küzdelem viszont már tükrözi a pályán levő játékosaink képességeit. **PCF**

PCFVélemény

↗ Sokkal jobb MI a 3D-s meccs engine-ben
↙ Világok választják el a *CM* realizmusától

„Jó próbálkozás, de ettől még a túl késő iskolapéldája." **67%**



A fejszét lóbáló fickót Carnage-nek hívják. Ő Pók bácsi egyik legádázabb ellenfele, akit sajna a képregényből kivágtak.



„Kung-fu mester vagyok!" Pók harcos, és nem szeretem a gonoszakat.



Csak egyvalaki mentheti meg New Yorkot a rózsaszín lények elszaporodásától.

ELLENSÉG A HÁLÓBAN

Színre lépnek a világ leggonoszobbjai.



Az első szupergonosztevő akivel találkozunk, Scorpion.



Rhino kisülései másodpercek alatt kinyírják az embert.



A hálószövő legméltóbb ellenfele Venom, a földönkívüli szimbióta.

SPIDER-MAN

Kb. 12 000Ft Activision www.activision.com

A hős olyan, mint egy igazi pók, de a PC-s változat is olyan mint a PlayStationös?

Minimum: PII-266, 64Mb
Ajánlott: PIII-400, 128Mb, 16Mb 3D kártya

Itt jön a képregényhős, filmsztár és játékguru megmentő. Tíz elfeledettségben töltött év után Pókember visszatér a popkultúra élvonalába, és jó érzés ismét köztünk tudni. A hálószövő utoljára 16 színű EGA grafikába burkolózva jelent meg a PC képernyőjén, így aztán a modernizált változat megjelenése már régen időszerű volt.

Az életmentő

Talán nem mondunk újat azzal, hogy egy hatalmas népszerűségnek örvendő PlayStationös játék átdolgozásáról van szó, amelynek sikere egy évvel hosszabbította meg a megjelenés előtt álló utódok körül csapott hírverés miatt szinte teljesen elfelejtett konzol életét.

Ha megnézzük az eredeti verziót azonnal feltűnik, hogy játékon semmit sem változtattak – ha viszont azt mondjuk, hogy a grafika feljavult, olyan, mintha komolyan állítanánk, hogy Bill Gates bankszámlája éppen csak egy kicsivel lett vastagabb a Microsoft megalapítása óta.

A konzolos verzióval ellentétben itt már tisztán kivehető Spider-Man spandexhálójának minden részlete, és a szereplők ujjait is minden erőlködés nélkül meg tudjuk számolni, miközben némelyik ellenfél (elsősorban a bőrökbe öltözött Rhino) egészen lenyűgöző textúrákkal dicsekedhet.

Pókszálon lebegve

A *Spider-Man* egyszerű játék: nem kell feladványokat megfejteni, nincs karakterfejlődés és különböző alternatív útvonalak közti választással sem kell vesződni. Viszont a Pókember jelenség nem is erről szól. Hősünk úgy kapdossa el az agyafúrt és ördögi tolvajokat, mint más a legyet – a játékban sincs más dolgunk.

Ha van egy kis eszünk, szélesen vigyorogva nyomjuk végig. Minden együtt van, ami Pókembert Pókemberré teszi, az első osztályú ellenfelektől a pocsék beszólásokig, az elcsépelt „szuperhős lesz a kisemberből" történettől a hálóvetésig.

Ez utóbbi teszi csodálatossá az egészet – eltart egy darabig, mire kitanuljuk a levegőben himbálózás fortélyait, de ha egyszer sikerült, fantasztikus élményben lesz részünk. Az igazság az, hogy az ember könnyen megfeledkezik az aktuális feladatról, hogy inkább szabadon lebegjen New York felett, mint egy modern Tarzan, és a rengeteg nagyszerű elrejtett bónusz (például új jelmezek és egy vicces képregény-borító gyűjtemény) miatt érdemes is aktivizálnunk magunkat.

Az élvezetre tehát nem lehet panasz, de ez sajnos nem tudja feledtetni a hibákat. Túlságosan rövid az egész, és a helyszínek sincsenek túlpörgetve grafikailag (a szereplők kinézetére ez nem vonatkozik). A *Spider-Man*-ben muszáj félretenni a realitásérzéket. Ha ez megvan, élvezettel merülhetünk el a Pókemberkedés gyönyöreiben. **PCF**

PCFVélemény

↗ Hálóvetés, igazi Pókember stílusban
↙ Rövid és lineáris, nem túl hiteles idegenek

HASONLÓT KERESEL?
Tomb Raider Régimódi platformos alapmű
Evil Dead Konzolos akciójáték
Max Payne Nagyon szép, de túl lineáris

„Jó bemelegítő a filmre. Élvezz ki minden percet."

81%



Ti is úgy gondoljátok, hogy nincs jobb a tömegmészárlásnál? Reszkessetek!



Orosz rulett kettesben – nincs is ennél felemelőbb.



Az elektromos sokkoló az egyetlen fegyver, amelyre valóban szükség van. Megnyugtatóan felvillanyozó hatással van az ellenfelekre.

>>Számíthatunk néhány igazán vérfagyasztó jelenetre is – a jó leshelyet kínáló pontokról zombik ugranak a fejünkre.

FROM DUSK TILL DAWN

Kb. 12 000Ft Cryo Interactive www.dusktilldawn.cryogame.com

Az ártatlanok alszanak, az élőhalottak vadászatra indulnak...

GEORGE CLONEY



A tükörből George Clooney (a francba, tényleg olyan) arcképe néz vissza ránk. Direkt utalásokat és tökéletes hasonlóságot természetesen hiába várunk, hiszen ezt tiltja a licencszerződés, de a Gamesquad fejlesztői szemtelen – és a reklám szempontjából valószínűleg bölcs – módon azért a lehető legélethűbbre formázták a figurát.

Minimum: PII-300, 64Mb, 16Mb 3D kártya
Ajánlott: PII-450, 128Mb, 32Mb 3D kártya

Szinte minden játékban található egy beépített értékmérő. Néhány esetben az MI alapján lehet megítélni az adott program minőségét. Máskor a pályatervezés árul el sokat. A *From Dusk Till Dawn* esetében a döntő faktor a forgatókönyv. A játékban Seth Gecko szerepét alakítjuk, aki ártatlanul kerül egy börtönhajóra, amelyet hamarosan elözönlenek az élőhalottak.

Seth iszonyúan szellemes figura. A beszólások skálája a zombik vicces sértegetésétől: „Ehhez te nem vagy eléggé férfi" egészen ijesztő dumákig terjed: „Leverem a fejed, mint egy bedühödött mostohagyerek". Mindez szépen egészíti ki a hektikus játékmenetet.

Ne nézz le!

Első vagy harmadik személyűként játszható, régimódi pályák végigjárására kihegyezett lövöldözősről van szó, amelyet a vetélytársak legjobb ötletekkel fűszerezték – noha az is igaz, hogy ezeket nem mindig építették be tökéletesen.

Az NPC-k miatt történetmesélésből sincs hiány; a mesterséges szereplők sokszor küzdenek az oldalunkon, bár az MI hiányosságai miatt általában vagy mozdulatlanul állnak miközben lemészárolnak minket, vagy ész nélkül előrerohannak. És csak egy szörnymentes útszakasz marad utánuk.

Számíthatunk néhány igazán vérfagyasztó jelenetre is, mivel a zombik képesek a fal mellett és a plafonon elrejtőzni sőt, a jó leshelyet kínáló pontokról még a fejünkre is ugranak – Seth viszont a világ minden kincséért sem mászna fel semmire, mivel alulról bárki kockázat nélkül megtámadhatja. Miért? Nos, hősünk valamilyen érthetetlen okból képtelen lefelé nézni.

Vámpírok bálja

Akad továbbá néhány csodálatos előre megkomponált jelenet, például az, amelyikben hullámokban támadnak ránk a vámpírok, miközben egy hatalmas géppuska mögött ülünk. Időnként speciális feladatokat is teljesíteni kell: ezek közül érdemes megemlíteni azt, amelyikben egy ártalmatlan szereplőt kell a helikopterhez kísérni, miközben elszabadul a pokol. Sajnos túlságosan kiszámítható a dolog, a pályák teljesen lineárisak és gyakorlatilag minden ellenfelet el lehet intézni az elektromos ösztökével, a legegyszerűbb fegyverrel, amely ráadásul a játék kezdetétől fogva nálunk van. Kellemes apróság, hogy az öléseket lassítva is megnézhetjük, de a dolog nem kelhet versenyre a *Max Payne* Bullet Time-jával, azon egyszerű oknál fogva, hogy nem része magának a játéknak. A lövöldözős műfaj rengeteget fejlődött – ez ma már túl kevés, túl későn. **PCF**

PCFVélemény

↗ Rengeteg szörnyet gyilkolhatunk le
↙ Túlságosan lineáris, és tönkreteszi a pocsék MI

HASONLÓT KERESEL?
Half-Life A példakép
Alien vs Predator Gold Csúcs horror lövöldözős
Max Payne Csodás harmadik személyű akció

„Ugorj keresztül, lőj, ugorj! Öldökölj egy kicsit, ugorj, lőj..."

64%

TIPPEK és TAKTIKÁK

Csalni béna dolog, mondják az okosok. Bár hihetetlenül élvezik, amikor ők fejezik be elsőnek a legújabb játékot.



Max Payne

A PC-s akció legfrissebb gyöngyszeme olyan típusú játék, amelyik sírva kiált cheatek után. Nem is kell csalódnunk, hiszen több tonnányi kód létezik hozzá.

A pályaugráshoz írjuk be ezt: **maxpayne_gamemode->gminit (levelname)**. A levelname helyére az adott rész kódját kell beírni a következő formában part1_level1, vagy part3_level7 stb. A játéknak ezen kívül egy titkos befejezése is van – a megnyitásához gépeljük be a konzol parancssorába: **maxpayne_gamemode->gm_ sendendofgamemessages();**

A csalások aktiválásához a parancsikont kell átszerkeszteni **maxpayne.exe -developer**-re. Miután betöltődött a játék, a konzolt az [F12] lenyomásával hívhatjuk elő. A vad örömök élvezetéhez már csak a lent felsorolt, kirívóan primitív kódokat kell bepötyögni.

coder	Isten játékmód, minden fegyver, végtelen töltény
god	Isten játékmód
mortal	Isten játékmód kikapcsolása
getallweapons	Minden fegyver
getinifinteammo	Végtelen lőszer
noclip	Keresztülsétálhatunk a falakon
noclip_off	Clipping visszakapcsolása
getbullettime	Visszatölti a Bullet Time-ot
jump10	Ugrás magasabbra: állítsuk 20-ra vagy 30-ra



Startopia

Ha csalni szeretnénk, először gondoskodjunk arról, hogy a jobb [shift]-hez egy játékon belüli parancs se legyen hozzárendelve. Ehhez nyomjuk le az [F11]-et és gépeljük be ezt: **RSHIFT**. Üzenet jelzi, ha sikerrel jártunk.

A játék felgyorsításához tartsuk lenyomva az [F11]-et és írjuk be a **RSHIFTSPEEDUP** kódot. Két üzenetet kapunk, és innentől kezdve a [shift]+[>] felgyorsítja, a [shift]+[<] pedig lelassítja a dolgokat.

A Hónap Legbuggyantabb Csalása kitüntető címet a *Startopia* Spectrum játékmódja nyerte el. Nyomjuk le az [F11]-et és gépeljük be a **CLIVEROOLZ** szót. Ha először tesszük ezt, a játék átvált 256x192 pixeles ZX Spectrum felbontásra – második alaklommal magasabbra vált a felbontás, harmadik ismétlésre visszaáll a normális helyzet.



Championship Manager 00/01

Ez a kellemes kis csalás lehetőséget ad Brazília legjobb labdarúgóinak leszerződtetésére. Kattintsunk a nevünkre a menüben, lépjünk be a **Player/Staff Search_Filter**-be és írjuk be a **Champion** szót. Ha jól csináltuk megjelenik egy lista, amelyről profi veteránokat vásárolhatunk.

VAN TIPPED? KÜLDD EL!
pcformat@unitedmedia.hu



Half-Life: Blue Shift

A Világ Legjobb Játéka Amíg Világ a Világ Ámen™ olyan rövid kiegészítést kapott, hogy nem is szabadna a PC 5 méteres körzetébe engedni azt, aki nem tudja csalások nélkül végigvinni. Végszükség esetére azért itt van néhány kód. Indítsuk el a játékot a **bshift.exe -console**-ra módosított parancsikonnal, és hívjuk le a konzolt a [~] megnyomásával. A trükközéshez gépeljük be a következő kódokat:

god	Isten játékmód
noclip	Clipping kikapcsolása
notarget	Célpont nélküli játékmód
impulse 101	Minden fegyver
sv_gravity x	Gravitáció beállítása, a szám 0 és 800 között lehet
skill x	Az érték 1, 2 vagy 3 lehet, a könnyűtől a nehéz fokozatig



Operation Flashpoint

Iszonyúan realisztikus háborús szimulátor, emellett nagyon nehéz játék, elsősorban az erősen korlátozott mentési lehetőségek miatt. Nagy megkönnyebbülés volt, amikor felfedeztük a következő módszert a probléma megkerülésére. Ha egynél többször akarunk menteni egy küldetésen belül, el kell tüntetni az előző mentetés fájlját. Miután az [alt]+[tab]-bal kiléptünk, menjünk az **Users\Saved\Campaigns\1985** könyvtárba. Törlés előtt érdemes biztonsági másolatot készíteni, majd [alt]+[tab] a visszalépéshez és [esc] a pillanatmegállításhoz. Most már menthetünk, és elmerülhetünk abban az édes érzésben, hogy mindezt bármikor megismételhetjük.

Alone in the Dark: The New Nightmare

Rémületes, furcsa és időnként iszonyúan nehéz tud lenni, de a segítség sincs távol – töltsük be így: **ALONE4. EXE wizardmaster** és ha jól csináltuk, az inventory képernyőn örömmel üdvözölhetjük a cheat menüt.

Baldur's Gate II

Az RPG nagyhatalomnak számító Bhaal trilógia befejező része már a puszta méretével állva hagy minden más terméket, amely kiegészítésnek meri nevezni magát. Ezen kívül nagyon nehéz, így aztán hálásak vagyunk a következő csalások beépítéséért. A bekapcsolásukhoz először át kell szerkeszteni a **baldur.ini** fájlt a **Debug Mode=1** sor hozzáadásával. Játék közben nyomjunk [ctrl]+[space]-t a konzol előhívásához és írjuk be ezt: **CLUAConsole: EnableCheatKeys()**. Az élvezkedéshez most már csak az itt látható kódokat kell kipróbálni.



Statisztikák maxra: [ctrl]+[shift]+[8].



A [ctrl]+[T] meggyógyítja a csapatunkat...



...a [ctrl]+[Y] megöli az ellenfeleket.



DeepSpace 9 – Dominion Wars

Szedjük le az ellenséges hajókat egyetlen lövés nélkül: válasszunk ki egy rivális gépet, szegezzük rá a kamerát, és adjunk neki a [ctrl]+[shift]+[del] kombináció megnyomásával.

Tükörtalálkozások
Andy Warhol: a fogyasztói társadalmat tükröző képi világot teremt, ez lett a pop art.
Frederick Brown: a sci-fi mestere 1953-ban megírja Tükörterem című novelláját.
Arnold Schönberg: zeneszerző, nevéhez fűződik a tükörfordításos komponálási mód.
Néztél ma már tükörbe?
a másik éned est.hu

→ElőfizetésSpórolj!

PCFormat

Igen, előfizetek a **PCFormat** magazinra, a következő számtól kezdve.

Vezetéknév: ____________________

Keresztnév: ____________________

Cím: ____________________

____

Irányítószám: ☐☐☐☐

Telefonszám: ____________________

E-mail: ____________________

Aláírás: ____________________

Negyedéves előfizetés	☐	**CD**	☐
Féléves előfizetés	☐	**DVD**	☐
Egyéves előfizetés	☐		

Kérjük, az alábbi részt töltse ki, amennyiben az ÁFÁ-s számlát más, esetleg céges névre kéri kiállítani.

Név vagy cégnév: ____________________

Cím: ____________________

____

Irányítószám: ☐☐☐☐

Telefonszám: ____________________

Aláírás: ____________________



HOGYAN FIZETHETSZ ELŐ?

Telefonon:

(1) 394 0016-os telefonszámon, hétköznap 9-17 óráig.

Faxon:

A mellékelt adatlap elküldésével az (1) 275 2717-es faxszámra.

Postai úton:

A mellékelt adatlapnak a kiadó címére való visszaküldésével.

Interneten:

A **www.pcformat.hu** oldalra ellátogatva és kitöltve az ott található előfizetői lapot.

MOST 4 SZÁM INGYEN HA 12 HÓNAPRA ELŐFIZETSZ A MAGAZINRA!

MIÉRT JÓ, HA ELŐFIZETSZ?

- Akár 33%-ot is megtakaríthatsz a vételárból
- Az újság házhoz érkezik
- Visszafizetési garanciát nyújtunk
- Most exkluzív nyeremények

VÁLTS DVD-RE!

Most számonként 300 Ft-ért megteheted! Érdeklődj a (1) 394 0016 számon vagy küldj e-mailt a pcformat@ pcformat.hu címre!

NYERD MEG A VILÁG LEGJOBB PC-S KORMÁNYÁT!!!

Logitech

SZUPER-NYEREMÉNY



Ezt az egyedi tervezésű MOMO kormányt használja a négyszeres világbajnok Schumacher is. Egyéves előfizetés esetén tiéd lehet ez a korlátozott számban gyártott exkluzív ajándék! Legyél te a legszerencsésebb bajnok!

Negyedéves előfizetéssel nyerheted meg a három Logitech Pilot Wheel Mouse egyikét!





Ergonómiailag tökéletes billentyűzet. Féléves előfizetéssel megnyerheted a Logitech ajándékát!

A sorsoláson részt vesznek a január 1.-ig beérkezett érvényes negyed, fél és éves előfizetők. A nyerteseket postai úton értesítjük, és az eredmény megtalálható lesz a 2002. februári számban is.
Sorsolás: 2002. Január 15.

MENNYIÉRT FIZETHETSZ ELŐ?

2 CD-vel	Normál ár	Előfizetéses ár	Megtakarítás
Negyedéves előfizetés	5 970 Ft	4 990 Ft	17%
Féléves előfizetés	11 940 Ft	8 990 Ft	25%
Egyéves előfizetés	23 880 Ft	15 990 Ft	33%

DVD-vel*	Normál ár	Előfizetéses ár	Megtakarítás
Negyedéves előfizetés	7 470 Ft	5 990 Ft	20%
Féléves előfizetés	14 940 Ft	10 990 Ft	27%
Egyéves előfizetés	29 880 Ft	19 990 Ft	33%

* Ha már rendelkezel előfizetéssel, és szeretnéd kedvenc lapodat ezentúl DVD-vel kapni, ezt most 300 Ft/szám áron megteheted! Keresd ügyfélszolgálatunkat telefonon vagy e-mailben. Előfizetésedet bármikor visszamondhatod – és ebben az esetben visszafizetjük neked a hátralévő számok árát, minden kérdés nélkül.

Próbák és Tesztek

Szoftverek/Hardverek/Alkalmazások/Újdonságok

Az erő, és ami vele van



Mike Abolins Tesztlabor-vezető

Megtört lelkem még ki sem heverte azt a sokkot, amit a múlt hónapban tesztelt 2GHz-es Pentium 4 láttán szenvedett el. Azóta egy újabb csapást kellett elszenvednem. Csak úgy kapkodtam a fejem a sokféle új technológia (USB 2.0, 3GIO stb.) láttán, amikor bemutatóra hívtak az Intel standjához. Ha mesélik, nem hiszem el... Az asztalon egy 3,5GHz-es Pentium 4 kellette magát.

A masina broadbandes webszerverként működött, miközben egy DVD-filmet játszott le és ezzel egy időben a Quake III is gond nélkül futott rajta. Majd elfelejtettem: mindeközben a mellette lévő PC-ről egy másik felhasználó a gép osztott erőforrásait is használni tudta... Végre épkézláb otthoni hálózatot építhetünk ki, így csak egyszerű perifériák, pl. érintőképernyős monitorok kellenek hogy böngészhessünk, játszhassunk vagy szöveget szerkesszünk a lakás bármelyik pontjáról. A 3,5GHz-es CPU megjelenési dátuma még nem ismert, de már most viszket a tenyerem miatta.

Szakmai kérdések

A tesztlabor
Sok-sok éve foglalkozunk már PC-s programok és perifériák tesztelésével. Szakértőink ugyanarra kíváncsiak, amire Te, és hidd el, nem kell a szomszédba mennünk egy kis őszinteségért.

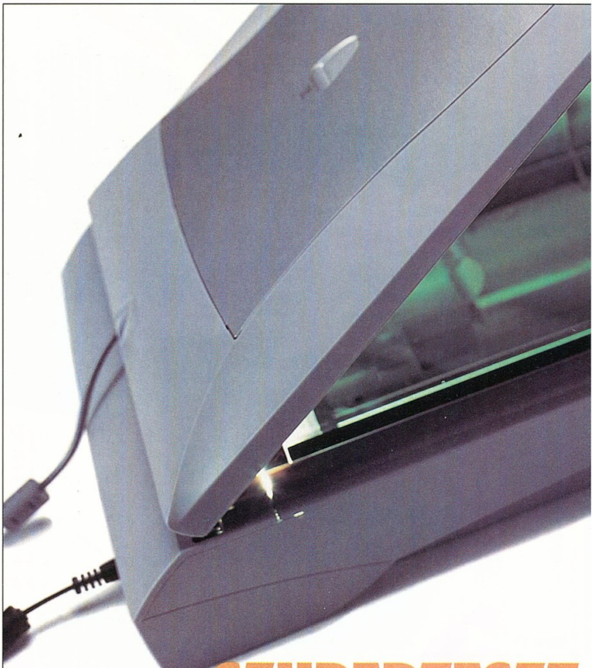
Aranyérem
A hasznos újításokat, a jó minőséget és a kivételes ár/érték arányt mi is nagyra értékeljük. Az Aranyérem csak a legjobbaknak jár, így nyugodtan megbízhatsz benne.

Ezt vedd meg!
Ezt a díjat a legjobb vételek kapják. A PC fejlesztése sokba kerül, ezért nem mindegy, hogy milyen teljesítményt kapunk a pénzünkért.

Díjak
A legjobbak ezeket kapják majd.

2001. arany-érem PCFormat november

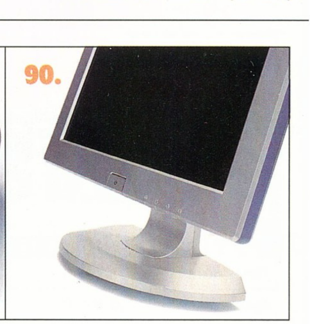
PCFormat Ezt vedd meg!



SZUPERTESZT
10 szkenner (78.)



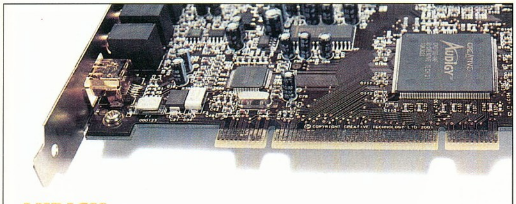
92.



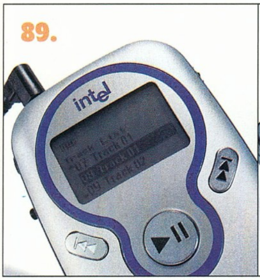
90.



RICOH
Fényképezőgép, vagy valami más? **(91.)**



AUDIGY
A Creative elkészítette a hangkártyák Jaguarját. **(88.)**

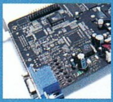


89.



92.

NOVEMBER



GRAFIKUS KÁRTYA
OUTRAGEOUS 3D GEFORCE2
Mikor jött ki az első GeForce3? És mennyibe kerül még mindig? Meddig lesz ez így? Csináljon már valaki valamit!



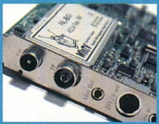
CD-ÍRÁS
NERO BURNING ROM 5.5
Az Ahead Software programjának új verziójával még egyszerűbb az archiválás.



CD-RW MEGHAJTÓ
SONY CRX-1611 CD-RW
A Sony audioprogramok garmadáját adja legújabb CD-RW-jéhez.



VIDEÓSZERKESZTÉS
SZOFTVERTESZT
Miután órákat töltöttél azzal, hogy a videókameráddal megőrizz valamit a nyaralás hangulatából, ideje egy kicsit gatyába rázni a felvételeket. Három videószerkesztőt teszteltünk.



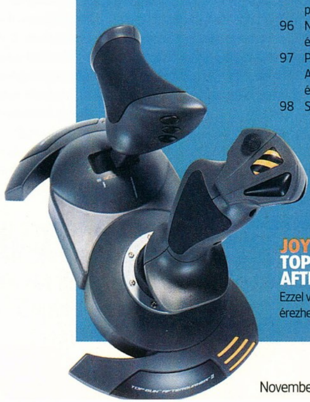
TV-TUNERKÁRTYA
WINTV PVR
A Hauppage kártyájával még a tévénézéshez sem kell elmozdulnod a számítógéped mellől.

HARDVER

78 Szkenner Szuperteszt
88 Audigy Platinum eX
89 Pocket Concert Audio Player és CRX-1611
90 Thrustmaster Top Gun Afterburner II és 440 LCD Monitor
91 WinTV PVR és Ricoh RDC-i500
92 Szoftver körkép

SZOFTVER

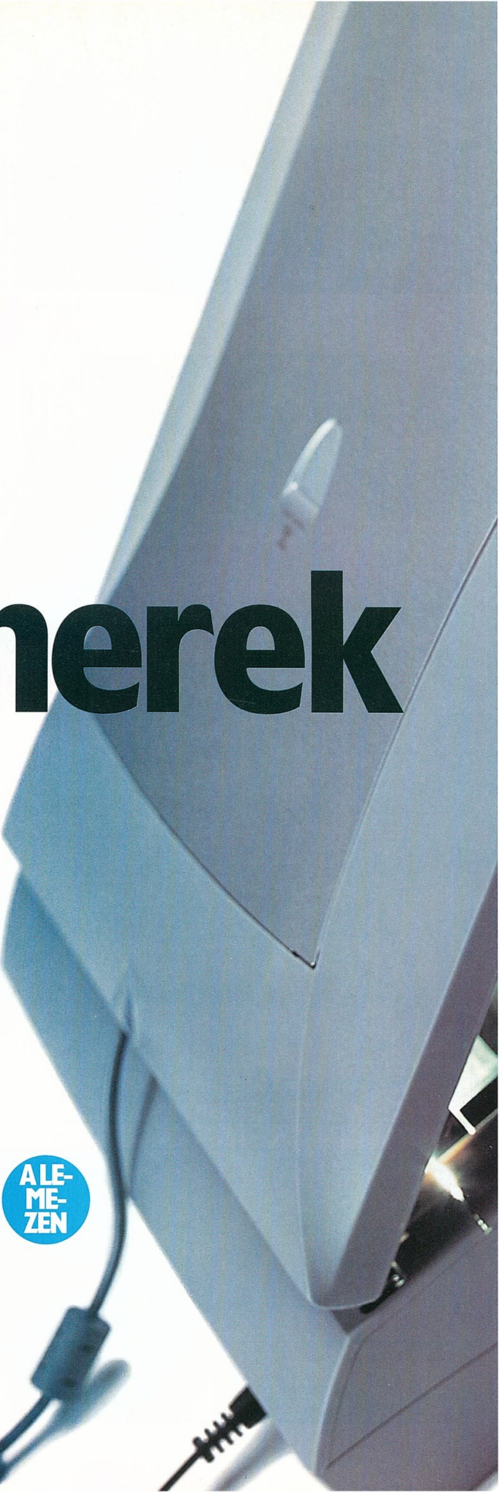
94 Videószerkesztő programok tesztje
96 Nero Burning ROM 5.5 és MGI SoftDVD MAX 6.0
97 Paint Shop Pro 7 10th Anniversary és Strata 3Dplus 3.5
98 Szoftverkörkép



JOYSTICK
TOP GUN AFTERBURNER II
Ezzel végre Tom Cruise-nak érezheted magad.

10 szkenner az olcsótól a drágáig

Szkennerek



A mai szkennerek sokkal többre hivatottak annál, mintsem hogy csupán képeket olvassunk be velük a PC-be. Tíz modellt teszteltünk.

A szkennerek nem tartoznak a legszexisebb PC-s perifériák közé, pedig ha egy újságcikket, dokumentumot vagy régi fényképet akarunk digitalizálni, nem tudjuk megkerülni őket. Ezek az elmés szerkezetek ráadásul sok minden másra is felhasználhatók.

Akartál már valaha is faxot küldeni? A megfelelő szoftvercsomaggal (egy nagy csomó ingyenes is van köztük) például könnyedén eljuttathatod egy dokumentum másolatát a világ bármelyik pontjára.

Vagy inkább egy otthoni fénymásolót szeretnél? A legtöbb szkenner vezérlőpultja tartalmaz egy Print gombot. Ha előzőleg mindent beállítottál (ezt csak egyszer kell megtenned), elég egy gombnyomás, és a nyomtatóból már jön is ki a „fénymásolat". Minden automatikusan működik, neked csak az a dolgod, hogy kivedd a másolatot a nyomtatóból.

Irodai mindenes

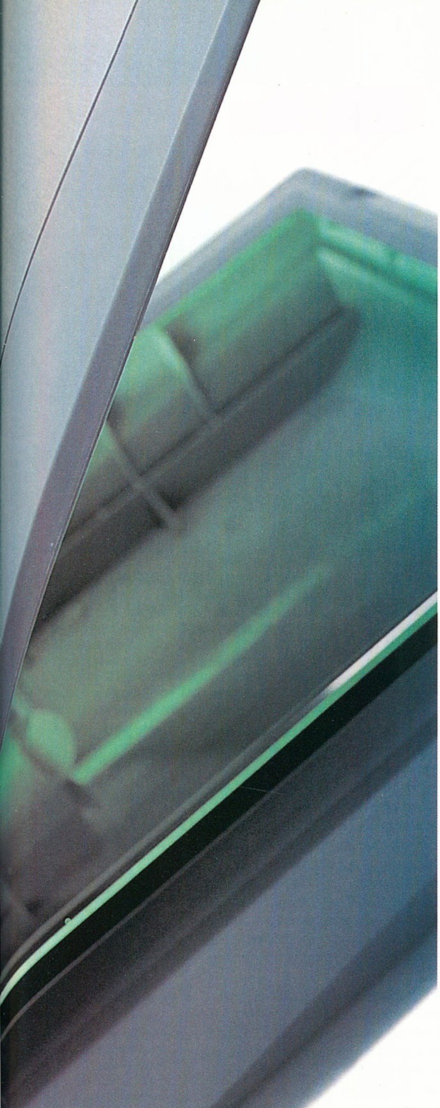
És ez még csak a kezdet. A legtöbb szkenner vezérlőprogramja sok más olyan szolgáltatást nyújt, amelyek könnyítik vagy lerövidítik a mindennapi munkánkat. Jó példa erre a Scan to Email funkció. Ha erre kattintunk, néhány másodperc múlva megjelenik az e-mail-program Új üzenet-ablaka, hozzácsatolva a beszkennelt dokumentummal.

Ha már eddig is volt szkennered, a fentiek valószínűleg nem jelentenek újdonságot. De mit szólnál egy továbbfejlesztett modellhez? A legújabb típusok gyorsabbak, mint a korábbiak, nagyobb a felbontásuk és élethűbb a színvisszaadásuk is. Az árak ráadásul egyre barátságosabbak: némelyik készülék tavalyhoz képest akár fél áron is beszerezhető.

Már csak azt kellene tudni, melyik szkennert érdemes megvenni. Itt jön a képbe a *PC Format*. Az alábbi oldalakon objektív szempontok alapján igyekeztünk elválasztani az ocsút a búzától. A lemezmellékleteinken további képekkel is szolgálunk.

A LEMEZEN

>>Az árak egyre barátságosabbak: némelyik készülék tavalyhoz képest akár fél áron is beszerezhető.





CANON CANOSCAN D1230UF

Kb. 80 000 Ft Canon

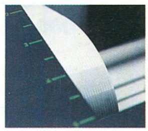
Miután jól kicsodálkoztuk magunkat a D1230UF téglaszerű kialakításán, hozzáláttunk a telepítéshez. Eközben kiválaszthatjuk, mit installálunk az amúgy elég bőséges programcsomagból (pl. *Adobe Photoshop 5.0 LE, ScanSoft OmniPage Pro 9.0* OCR-program stb.). A D1230UF ugyanazt a drivert használja, mint az N676U (lásd a következő oldalt). Az extra funkciók között megemlítendő az Energy Saving Mode, amellyel adott ideig tartó várakozás után automatikusan kikapcsolhatjuk a szkenner lámpáját.

A D1230UF nem tartozik a leggyorsabb lapolvasók közé, de az elkészült képekre nagyon is érdemes várni még néhány másodpercet. Az 1200x2400 dpi-s felbontás szép rajzolatokat produkált. A meghajtóprogram a kontrasztot és a fényerőt is jól eltalálta, így nem csoda, hogy a Canon szkennere magas MTF-pontszámot kapott (lásd Hogyan teszteltünk?). A színvisszaadás szintén kitűnő: a D1230UF-fel élettel teli digitális képeket készíthetünk.

Ha sietünk, és a minőség kevésbé izgat minket, használhatjuk az expressz szkennelés opciót, amikor is csak az első menetben (preview) van színbeállítás. A szkennelési idő ilyenkor kb. 10 mp-cel lecsökken, azaz egy 15x10 cm-es fénykép 300dpi-n már 7 mp alatt elkészül.

A D1230UF-fel a mellékelt adapter segítségével filmet is szkennelhetünk, pozitív és negatív kidolgozásban, egészen 10x12,5 cm-es méretig. Az adapterben lévő erős lámpa sokat segít a kiemelkedő minőségű végeredmény elérésében.

Ha pedig valaki megvan a fenti lehetőség nélkül is, választhatja a D1230U-t is, ami ugyanezt tudja, de mivel nincs benne adapter, kedvezőbb áron kapható.



→Tények

Képletapogatás módja: CCD
Méret: 286x461x92,5 mm
Interfész: USB
Optikai felbontás: 1200x2400 dpi
Max. felbontás: 9600 dpi
Színmélység: 48-bit
Szkennelési méret: A4 (216x297 mm)
Vezérlőpult gombjai: Scan
Diafeltét: Van
Extrák: USB-kábel
Mellékelt szoftver: ScanGear CS-U, ScanGear Toolbox, Adobe Photoshop 5.0 LE, ScanSoft OmniPage Pro 9.0, Canon PhotoRecord, ArcSoft PhotoBase
Web: www.canon.hu


CANON CANOSCAN D1230UF Kb. 80 000 Ft


CANON CANOSCAN N676U Kb. 36 000 Ft


EPSON PERFECTION 1650 PHOTO Kb. 85 000 Ft


HP SCANJET 4400C Kb. 40 000 Ft


HP SCANJET 5490C Kb. 111 000 Ft


MICROTEK SCANMAKER X12USL Kb. 96 000 Ft


UMAX ASTRA 6450 Kb. 93 000 Ft


UMAX ASTRANET IA101 Kb. 27 000 Ft


VISIONEER 4800USB Kb. 25 000 Ft


VISIONEER ONETOUCH 5800USB Kb. 29 000 Ft

PCFVélemény

↗ Jó minőségű képek, diafeltét, expressz mód
↙ Otromba külső

„Kiváló képminőség, jól használható diafeltét, és kis felbontásban gyors szkennelés."

86%





CANON CANOSCAN N676U

Kb. 36 000 Ft Canon

A szkennernél nem sok rondább PC-s periféria létezik, és minél kevesebbet szán rá az ember, annál csúnyább típust kénytelen elviselni az asztalán. Ezért is okozott kellemes meglepetést a CanoScan N676U, melynek elegáns vonalai felrúgni látszanak a fenti szabályt.

Emellett vékony és könnyű (34 mm, 1,5 kg), így bárhová magunkkal vihetjük. Mivel az USB-kábelen keresztül kapja az áramot, akár notebookról is üzemeltethető (bár valószínűleg egykettőre lemeríti az akkut).

A további helytakarékosság érdekében a Canon egy műanyag talpat tett a dobozba, amellyel a szkenner az oldalára állítható. Jó ötlet ez is, bár a beolvasás ilyenkor nehézségekbe ütközik. A Canon szokás szerint a kitűnő ScanGear CS-U meghajtóprogramot mellékeli a szkennereihez, ami jelenleg a 6.2-es verziószámnál tart. A driver sok olyan szolgáltatást kínál, ami máshol hiányzik, de így sem túlságosan bonyolult. Ha valaki nem akar törődni a beállításokkal, elég csak a Scan gombra kattintania. Most már biztosan mindenki arra kíváncsi, mik azok a problémák, amik miatt az N676U ilyen olcsó. Nos, az egyik az, hogy a Canon szkennere meglepően hangos, főleg nagy felbontás használatakor.

Vannak gondok a képminőséggel is. A fényerő és a kontraszt rendben volt (innen a magas MTF-érték), de a színhelyességgel nem voltunk megelégedve.

Az N676U-nak tehát mégsem olyan jó az ár/teljesítmény aránya, mint azt először gondoltuk, de a külső megjelenése és kényelmi szolgáltatásai miatt így is a szívünkhöz nőtt.



→Tények

Képletapogatás módja: CIS
Méret: 256x383x34 mm
Interfész: USB
Optikai felbontás: 600x1200 dpi
Max. felbontás: 2400x2400 dpi
Színmélység: 48-bit
Szkennelési méret: A4 (216x297 mm)
Vezérlőpult gombjai: Scan, Scan to Printer, Scan to Email
Diafeltét: Nincs
Extrák: Talpazat az oldalra állításhoz
Mellékelt szoftver: ScanGear CS-U, ScanGear Toolbox, ArcSoft PhotoStudio 2000, ArcSoft PhotoBase, ScanSoft OmniPage Pro
Web: www.canon.hu

PCFVélemény

↗ Esztétikus, nem kell hozzá konnektor, jó meghajtók, olcsó
↙ Hangos, lassú, színhelyességi problémák

„Messze nem ez a legjobb szkenner, de tetszetős és praktikus kialakítása miatt jó választás." **80%**

EPSON PERFECTION 1650 PHOTO

Kb. 85 000 Ft Epson

Az új Perfection 1650 legnagyobb előnye a riválisokkal szemben a kitűnő driver, amely szerencsére nem diszkriminál a felhasználók között. Mire gondolunk? A kezdőknek nem kell hüledezni a sokféle beállítási lehetőség láttán, mivel az alapértelmezett Fully Automatic Mode a kép elemzése után magától elvégzi a szükséges módosításokat, és beolvassa a képet. A felhasználónak semmit se kell tennie (értsd: egyetlen gombot sem kell lenyomni).

A gyakorlottabbak átválthatnak Manual Mode-ra, ahol a gammától kezdve a színtelítettségig minden megváltoztatható. Még abban is szabad kezet kapunk, hogy miként (és mikor) készítse el a meghajtóprogram az előnézeti képet. A szkenner tehát teljes mértékben úgy táncol, ahogy mi fütyülünk – nem pedig fordítva.

Az Epson SmartPanel ezenkívül sok egyéb szolgáltatást is kínál. Ilyen például a Scan to Printer (általános és fényképekre optimalizált változatban is), a Scan to Web, a Scan to Email és a Scan to Application opció. A meghajtóprogram része még egy OCR (optikai karakter-felismerő) alkalmazás, ami egyszerűen kezelhető, viszont rossz találati aránnyal dolgozik.

Az 1650 Photo fürge egy jószág: a sebességtesztben a mezőny legjobb idejét érte el. A képminőségre viszont a tompa színek és a gyenge kontraszt miatt csak kevés pontot adtunk. Lehet, hogy csak az általunk kipróbált darabbal volt baj, mindenesetre a látottak alapján úgy éreztük, az Epsonnak ezúttal nem sikerült megütnie a Perfection-sorozat korábbi darabjainak színvonalát.



→Tények

Képletapogatás módja: CCD
Méret: 450x276x116 mm
Interfész: USB
Optikai felbontás: 1600x3200 dpi
Max. felbontás: 12800 dpi
Színmélység: 48-bit
Szkennelési méret: A4 (216x297 mm)
Vezérlőpult gombjai: Start, Scan to Printer, Scan to Email, Scan to Web
Diafeltét: Nincs
Extrák: 35 mm-es filmadapter
Mellékelt szoftver: Adobe Photoshop Elements, Epson SmartPanel, NewSoft Presto! OCR
Web: www.ratracle.hu

PCFVélemény

↗ Nagyon gyors, jól néz ki, remek driver, filmadapter
↙ Kimosott színek, gyenge fókusz

"Sok minden tetszetőssé teszi ezt a szkennert, de a képek minősége sajnos nem a legjobb." **70%**



Hogyan teszteltünk?

PCF LABORATÓRIUM

...avagy hogyan lehet objektíven tesztelni a szubjektívet.

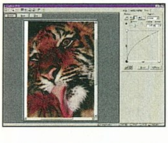
A szkennereket természetesen néhány gondosan kiválasztott fényképpel teszteltük, majd az eredményt összehasonlítottuk egyrészt az eredetivel, másrészt a többi szkenner által készített képpel. A nagyobb objektivitás érdekében egy szkennerekhez kifejlesztett tesztábrát is segítségül hívtunk (egy ilyen ábra nagyjából olyan, mint a tévében a monoszkóp), hogy a készülékek rejtett hibáira is fény derüljön.

A tesztelés a szkennerek MTF-mérését (modulation transfer function – a valódi optikai felbontás meghatározásának egyik módszere) is magában foglalta. A tesztábráról készített képet az *Adobe Photoshop*-pal értékeltük ki.

Ha valakit részletesen is érdekel, mi fán terem az MTF, a **http://www.normankoren.com/Tutorials/MTF.html#MTFintro** oldalon mindent megtudhat róla. A többieknek elég annyit tudniuk, hogy normál érték valahol 0 és 1 között van (minél nagyobb, annál jobb).

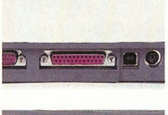
Mire ügyeljünk?

Mit kell tudnia egy szkennernek ahhoz, hogy magas százalékot kapjon?



Meghajtó

A kitűnő driverre jó példa a Canon *ScanGear*-je, amely sokféle szolgáltatást nyújt: elforgathatjuk vagy éppen élesíthetjük a képet, beállíthatjuk a színeket, a kontrasztot stb., de ha kezdők vagyunk, nyugodtan rábízhatjuk magunkat az automatikára is.



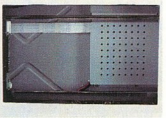
Interfész

A párhuzamos portra ma már egyre kevesebb periféria csatlakozik, de ha másra egyébként sem használjuk, a szkennert nyugodtan köthetjük ide (már ha lehet). Léteznek SCSI-s és FireWire-ös szkennerek is, de ezek nem sokkal gyorsabbak a hagyományosaknál.



Vezérlőpanel

A vezérlőpanel alkalmazásával a legfontosabb gombok magára a szkennerre kerülnek, így még a meghajtóprogramot sem kell elindítani. A sok gomb lehet áldás (több lehetőségünk van) és átok is (bonyolult lesz a kezelés): minden attól függ, mekkora a gyakorlatunk.



Szkennelési méret

A legtöbb szkenner legfeljebb A4-es méretű eredetit tud beolvasni, néhány készülék viszont nagyobb felületű, ami sok esetben rendkívül hasznos lehet. Nincs rosszabb annál, mint két menetben olvasni be a képet, majd órákig bajlódni az összeillesztéssel.



HP SCANJET 4400C

Kb. 40 000 Ft Hewlett-Packard

Talán még emlékeznek, hogy lehordtuk annak idején a Hewlett-Packardot a szörnyű driverei miatt. Így aztán nagyon kíváncsiak voltunk, hogy az új sorozatban orvosolták-e a hiányosságokat.

A válasz – igen is, meg nem is. Az új meghajtóprogramnak még mindig sok hibája van: pl. az előnézeti kép mindig megjelenik, akár akarjuk, akár nem; a driverrel nem lehet két képet egymás után beolvasni; az éppen érvényes felbontásról csak akkor szerzünk tudomást, ha rákattintunk a Change Resolution-re stb.

A múltkor felrótt problémák nagyobbik felét (például a beállítások elmentésének hiányát) azonban sikerült kijavítani. Tetszett az is, hogy a driver önálló alkalmazásként indítható, így a Scan to printer, Scan to fájl stb. opciók a képszerkesztő kinyitása nélkül is használhatók.

A ScanJet 4400C továbbfejlesztett CCD-technológiájának köszönhetően alacsony ára ellenére 1200x1200 dpi-s optikai felbontásban és 48 bites színmélységgel dolgozik. A műszaki adatok láttán a képektől sokat vártunk. Csakhogy... Az összhatás jó volt, de maradéktalanul csak a fényerővel voltunk megelégedve, a tesztábra pedig több hiányosságra is fényt derített. A legnagyobb gond, hogy a nagyon világos vagy nagyon sötét területeken elvesznek a részletek.

Hiába békél meg valaki a ScanJet 4400C közepes képminőséggel, a sebességéről már tényleg nem lehet jót mondani. Mit szépítsünk: a HP szkennere a leglassabb készülékek közé tartozik. Így a megvásárlását még nem tudjuk jó szívvel ajánlani.



→Tények

Képletapogatás módja: CCD
Méret: 505x305x72 mm
Interfész: USB, párhuzamos
Optikai felbontás: 1200x1200 dpi
Max. felbontás: Korlátlan
Színmélység: 48-bit
Szkennelési méret: A4 (216x297 mm)
Vezérlőpult gombjai: Scan, Scan to File, Scan to Email, Scan to Printer
Diafeltét: Opcionális
Extrák: USB és párhuzamos kábel
Mellékelt szoftver: HP PrecisionScan Pro 3.1, IRIS OCR, ArcSoft PhotoImpressions, Trellix Web Express, HP Print Creator, ACDSee
Web: www.hpshop.hu

PCFVélemény

↗ Jó összhatású képek, átgondolt vezérlőpult
↙ Lassú, egyes részletek elvesznek, buta driver

„Ennyi pénzért szépen olvassa be a képeket, de így sem lett az alsó kategória legjobbja." **73%**



HP SCANJET 5490C

Kb. 111 000 Ft Hewlett-Packard

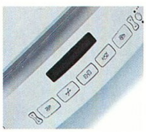
Most, hogy a belépő szintű szkennerek is tudják azt, mint néhány éve a profiknak ajánlott termékek, nem mindig egyértelmű, miért érdemes megvenni egy drágább modellt. Úgy tűnik, ezt a Hewlett-Packard is észrevette, ezért a csúcskategóriának számító ScanJet 5400c sorozat új tagját telezsúfolta mindenféle földi jóval.

Itt van például egy kiváló minőségű diafeltét, azután az automata lapadagoló (25 lapos), továbbá egy párhuzamos és egy USB-kábel. A kellemes meglepetések a mellékelt CD behelyezésével is folytatódnak. Alapbeállításban (Typical) majd 320Mb-nyi program települ fel a merevlemezünkre, köztük olyan nagyágyúkkal, mint a *Corel Print Office 2000* vagy a *NetObjects Fusion*.

A duálszenzoros CCD közepes felbontásban villámgyorsan dolgozik, ha pedig igazán jó minőségre van szükségünk, akár 2400 dpi-ig is felmehetünk. A színmélység természetesen 48 bites, ami az elkészült képeken is látszik. Az egyetlen hiba az volt, hogy az 5490c túlhangsúlyozza a vörös árnyalatokat.

A vezérlőpulton a szokásos gombok találhatók (Scan, Scan to Email, Scan to Printer stb.), jó elrendezésben. A szkenner állapotáról tudósító LCD-képernyő jó ötlet, csak kár, hogy kis kontrasztú, és csak akkor lehet leolvasni, ha megfelelő szögből néz rá az ember.

A fentiek ellenére az 5490c jó szkenner, de a sok extra a teszt legdrágább szereplőjévé teszi. A drivere a kisebb HP-szkennerhez hasonlóan nem tökéletesen, de a képminősége miatt így is megéri megvenni.



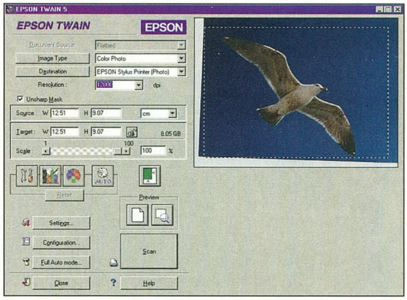
→Tények

Képletapogatás módja: duálszenzoros CCD
Méret: 455x658x345 mm
Interfész: USB, párhuzamos
Optikai felbontás: 2400x2400 dpi
Max. felbontás: Korlátlan
Színmélység: 48-bit
Szkennelési méret: A4 (216x297 mm)
Vezérlőpult gombjai: Scan, Email, Web, Printer, Photo Reprint, Cancel Scan, Power Save
Diafeltét: Van
Extrák: automata lapadagoló, párhuzamos és USB-kábel
Mellékelt szoftver: HP PrecisionScan Pro 3, Copy Utility, Share to Web, Photo Printing, Corel Print Office 2000, ACDSee, NetObjects Fusion
Web: www.hpshop.hu

PCFVélemény

↗ Gyors, szép rajzolatú képeket készíti, lapadagoló, diafeltét
↙ Felejthető driver, alapbeállításban rossz színegyensúly

„Csak ha megengedheted magadnak, és nem bánod, hogy egy kicsit szöszmötölni kell a képekkel." **80%**



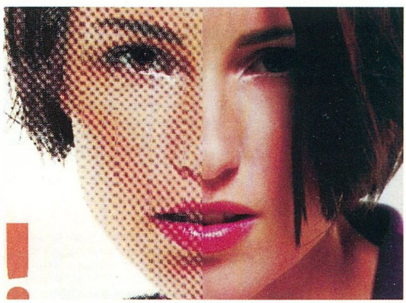
Felbontások

Mennyi a szkennered maximális felbontása? És fontos ez egyáltalán?

A szkennergyártók szeretnek azzal dicsekedni, milyen nagy felbontású az új termékük. Pedig ezekkel az adatokkal nem árt csínján bánni.

A mostani szkennereken feltüntetett felbontásokat (pl. 9600 dpi vagy még ennél is több) az esetek túlnyomó többségében interpoláció révén érik el. Ez a módszer sokban hasonlít ahhoz, amikor a képszerkesztőben felnagyítjuk a beolvasott képet: a pixelek nagyobbak lesznek, anélkül, hogy új részletek jelennének meg.

A maximális felbontásnál ezért sokkal fontosabb az optikai felbontás, mivel ez adja meg, hogy a szkenner hány képpontra bontja fel az eredeti képet. Azt gondolhatnánk, hogy ha soha nem szkennelünk 300 dpi-nél jobb minőségben, bőven elég egy 600x1200 dpi-s modell. Ez azonban nem mindig igaz, mivel a nagyobb optikai felbontású szkenner kisebb felbontásban is élesebb, tisztább képet ad.



Rácscsökkentés

A magazinok vagy újságok fényképeinek szkennelésekor gyakran moarés lesz a kép. De miért?

Az újságokban lévő képek első ránézésre homogénnek tűnnek, de valójában sok apró pontból (ponthálóból) állnak. Amikor beolvassuk őket, tulajdonképpen egy másik hálót (a szkenner felbontását) teszünk rájuk. Ha a két háló nem pontosan fedi egymást, a beolvasott képen az interferenciából adódóan furcsa rajzolatok jelenhetnek meg.

A legtöbb szkenner meghajtóprogramjában van ún. rácscsökkentő (descreen) opció, ami csökkenti ugyan az interferenciát, de nagyon lelassítja a beolvasást, és gyakran el is „mossa" a képet.

Ha a szkenneren nincs descreen, próbáljuk meg a legnagyobb felbontáson ismét beolvasni a képet, majd csökkentsük le a méretét valamelyik képszerkesztőben. Segíthet az is, ha a beolvasandó képet elforgatjuk 90 fokkal (ezzel ugyanis megváltoztatjuk a két rács egymáshoz viszonyított helyzetét).





MICROTEK SCAN-MAKER X12USL

Kb. 96 000 Ft Microtek

A ScanMaker x12USL szokásosnál nagyobb méretét már az extra méretű doboz is utalt. A specifikációt böngészve kiderült, hogy a Microtek terméke 5,5kg-ot nyom, vagyis majdnem négyszer nehezebb, mint a Canon N676U. Kárpótlásként az x12USL Legal méretű (A4 szélességű, de kb. 5 cm-rel hosszabb) dokumentumokat is be tud olvasni. A ScanMaker különlegessége még a beépített SCSI-port (a szokásos USB mellett) és a dobozban lévő SCSI-kártya.

Kezdetnek jó, de örömünket hamar elrontotta a driver – ez volt ugyanis a legbuggyantabb meghajtóprogram, amit valaha is láttunk. A legőrültebb sajátossága az, hogy az ablaka nem vehető teljes képernyőre, így be kell érnünk az előnézeti képpel. A szolgáltatások száma csekély, a legfontosabb opciók viszont értelmetlen helyekre kerültek. Hasonlóan idegesítő, hogy a főablak minden alkalommal eltűnik, amikor egy eszköztippet jelenít meg a program.

Miután hozzászoktunk a furcsaságokhoz, szerencsére sikerült néhány jó képet készítenünk. A fényerőből ugyan vissza kellett venni valamennyit, de a kontraszt és a fókusz a helyén volt, a színek pontosak és az MTF-érték is elfogadható. A sebesség viszont borzasztó: az x12USL-t még a legolcsóbb típusok is lekörözik.

A MicroTek szkennerét így nagyon nehezen tudjuk értékelni. A megnövelt szkennelési méret nagy előnyt jelent, jó dolog az SCSI interfész (no meg a SCSI-kártya) is, ráadásul az x12USL-nek – ez nagy szó! – saját bekapcsológombja van. Az ára viszont, akár a képminőségét, akár a teljesítményét nézzük, elfogadhatatlanul magas.



→Tények

Képletapogatás módja: CCD
Méret: 544x302x70 mm
Interfész: USB, SCSI
Optikai felbontás: 1200x2400 dpi
Max. felbontás: 9600 dpi
Színmélység: 42-bit
Szkennelési méret: Legal (216x355 mm)
Vezérlőpult gombjai: Go (a driver elindításához), bekapcsológomb
Diafeltét: Csak diatartó
Extrák: SCSI-kártya
Mellékelt szoftver: Microtek ScanWizard 5, Caere OmniPage Limited Edition, Caere PageKeeper Standard, Adobe Photoshop 5.0 LE
Web: www.microtekeurope.com

PCFVélemény

↗ Megnövelt szkennelési méret, SCSI-interfész és -kártya
↙ Agyalágyult driver, túlsúlyos design, magas ár

„A driver komédiába illő, maga a termék pedig drága. De A4-nél nagyobb képet is be tud olvasni." **75%**

UMAX ASTRA 6450

Kb. 93 000 Ft UMAX

A szkennerpiacon tapasztalható éles versenyt ékesen bizonyítja az Astra 6450 esete. Az ára nem olcsó ahhoz képest, hogy egy 600x1200 dpi felbontású szkennerben semmi különös nincs, csakhogy az Astra 6450-nek van egy különleges tulajdonsága: FireWire interfészes, és a dobozában ennek megfelelően egy FireWire kártyát is találunk.

A beépített diafeltét és a minőségi szoftvercsomag (*Adobe Photoshop 5 LE*, a Caere-féle *OmniPage LE* OCR-program stb.) szintén csalhatatlan jelei annak, hogy a UMAX a piac felső szeletét célozta meg.

A tesztelés során a termék a fényképek nagy részét jó minőségben, megfelelő fényerővel olvasta be. Igazából csak két kisebb gond akadt vele: a sötétebb területeken időnként elvesztek a részletek, a készülék működése pedig az átlagosnál nagyobb zajjal jár – nem nagyon hangos, de azért észrevehetően zajosabb, mint a többiek.

A 6450-es sebessége látszólag sokkal kisebb, mint a konkurenciáé, de a dolog nem ilyen egyszerű. Amikor ugyanis a szkenner elkezd dolgozni, 10-12 mp azzal telik, hogy bemelegíti és beállítja a lámpát. Amikor ezzel végez, már gyorsan olvas be, de ezt a sebességet csak nagy képeknél vagy nagy felbontásnál érezni igazán.

A jól teljesítő meghajtóprogram és az egyszerű, háromgombos vezérlőpult (Scan, Scan to Printer és egy testreszabható Scan to Application-gomb) kellemes használatot tesz lehetővé. Az apró részletek sajnos még nagyobb felbontás esetén sem mindig látszanak, de otthoni használat esetén ez nem okoz gondot.



→Tények

Képletapogatás módja: CCD
Méret: 471x312x127 mm
Interfész: FireWire
Optikai felbontás: 600x1200 dpi
Max. felbontás: 9600x9600 dpi
Színmélység: 42-bit
Szkennelési méret: A4 (216x297 mm)
Vezérlőpult gombjai: Scan, Scan to Printer, Scan to Application
Diafeltét: 101x127 mm-es beépített
Extrák: FireWire-kártya
Mellékelt szoftver: Adobe Photoshop 5.0 LE, Caere OmniPage LE OCR, NewSoft Presto! PageManager, NewSoft PageType, NewSoft VistaShuttle, UMAX copy utility
Web: www.umax.hu

PCFVélemény

↗ FireWire-kártya, diafeltét, nagy felbontásnál gyors
↙ Sötét képek, átlagos használat esetén lassú

„Ha nincsenek nagy igényeid, és jól jönne egy FireWire-kártya, az Astra 6450 lehet a te szkennered." **79%**





UMAX ASTRANET IA101

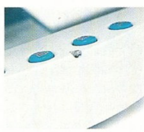
Kb. 27 000 Ft UMAX

Egy 30 ezer Ft alatti szkennertől senki sem vár sokat, de a UMAX AstraNET ia101 azért megpróbál minden tőle telhetőt. A legfontosabb műszaki adatok (600x1200 dpi optikai felbontás, 42 bites színmélység) a kategóriához képest megfelelőek, és a háromgombos (Scan, Scan to Printer, Scan to Web) vezérlőpult is jól használható. Az ia101 belső tulajdonságait viszonylag bőséges szoftvercsomag egészíti ki (a legnagyobb név talán az *MGI PhotoSuite III SE*), kívülről pedig a türkizkék fedőlappal próbálták kiemelni az ia101-et az olcsó szkennerek tömegéből.

Az USB-nek köszönhetően fájdalommentesen lezajló telepítés után egy-két perc alatt birtokba vehetjük az új szkennert. A meghajtóprogram kellemes interfésze a kezdők számára sem tűnik bonyolultnak, de közben a gyakorlottabbak is megtalálják benne az őket érdeklő beállításokat. A driver tulajdonképpen ugyanaz, mint amit a drágább Astra 6450-hez adnak.

Az ia101 és a 6450-es között más szempontból sincs nagy különbség. A teljesítményük hasonló, csakúgy, mint az MTF-eredményeik. Csupán a képminőség árulja el, melyik termék az olcsóbb. Az i101-es ugyanis meglepően sötét, tompa és alacsony kontrasztú képeket készít. Ez persze nem halálos bűn, hiszen az ilyen jellegű hibákat bármelyik képszerkesztőben ki tudjuk javítani, mindenesetre bosszantó, hogy a megfelelő színegyensúly eléréséhez minden képen dolgozni kell még egy kicsit.

Összességében egy kedves kis szkennert ismertünk meg az ia101-esben, amellyel bátran belevághatunk kisebb felbontást igénylő feladatokba.



→Tények

Képletapogatás módja: CCD
Méret: 460x295x80 mm
Interfész: USB
Optikai felbontás: 600x1200 dpi
Max. felbontás: 9600x9600 dpi
Színmélység: 42-bit
Szkennelési méret: A4 (216x297 mm)
Vezérlőpult gombjai: Scan, Scan to Printer, Scan to Web
Diafeltét: Nincs
Extrák: USB-kábel
Mellékelt szoftver: MGI PhotoSuite III SE, VistaScan, VistaShuttle, Copy Utility
Web: www.partners.hu

PCFVélemény

↗ Alacsony ár, használható driver, tetszetős külső
↙ Kis teljesítmény, sötét képek

„Belépő szintű szkennernek nem rossz, de néhány ezer Ft-tal többért sokkal jobbakat adnak." **74%**

VISIONEER 4800USB

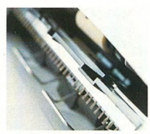
Kb. 25 000 Ft Visioneer

Ennél egyszerűbb lapolvasó talán nem is létezik. Nem kell azon gondolkodni, hogy melyik interfészt használjuk (csak USB van), és a vezérlőpulton lévő gombok se zavarnak össze minket, ugyanis vezérlőpult sincs. De bekapcsológomb vagy LED-sem, hogy egyáltalán azt lássuk, be van a dugva a szkenner.

A TWAIN meghajtó viszont elfogadható: a preview-t gyorsan elkészíti, az Autocrop opcióval pedig a lehető legnagyobb méretben nézhetjük meg a képet. A szokásos fényerő-, kontraszt- és gammabeállításokon kívül descreen is a rendelkezésünkre áll. A legmegfelelőbb értékeket elmenthetjük, így később könnyebben előhívhatók.

A szkenner és a driver egyszerűsége láttán először azt gondoltuk, a sebességben sem lesz semmi rendkívüli, de tévedtünk. A 4800usb nagyon gyors, még akkor is, ha az (optikai) felbontást a legnagyobbra értékre, azaz 600 dpi-re állítjuk. Némelyik tesztben még a sokkal drágább HP ScanJet 5490c teljesítményét is sikerült megközelítenie.

A képminőség viszont már egy másik történet. A beolvasott fényképek elsőre még éppen elfogadhatónak tűnnek, de miután a tesztábrát közelebbről is megvizsgáltuk, számos problémára derült fény. Az MTF-teszt tanúsága szerint a 4800usb-nek komoly nehézséget okoz az apró részletek felismerése, és a folyamatos színátmeneteket is nehezen tudja visszaadni. Az árral azonban a kezdőket célozták meg, ők viszont kevésbé érzékenyek az efféle hiányosságokra.



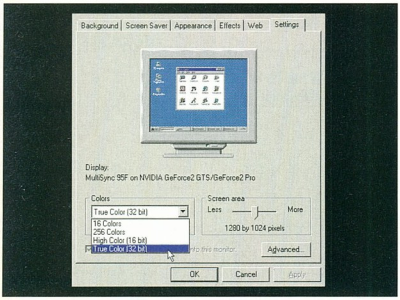
→Tények

Képletapogatás módja: CCD
Méret: 450x290x86 mm
Interfész: USB
Optikai felbontás: 600x1200 dpi
Max. felbontás: 600x2400 dpi
Színmélység: 48-bit
Szkennelési méret: A4 (216x297 mm)
Vezérlőpult gombjai: Nincs vezérlőpult
Diafeltét: Nincs
Extrák: Nincsenek
Mellékelt szoftver: ScanSoft PaperPort Deluxe, MGI PhotoSuite III SE, TextBridge Pro 9, Adobe Acrobat Reader 5, Internet Explorer 5.5
Web: www.visioneer-europe.com

PCFVélemény

↗ Könnyen telepíthető, olcsó, gyors
↙ Keveset tud, átlag alatti képminőség

„A képminősége miatt komoly munkára nem alkalmas, viszont az ár/sebesség aránya kiemelkedő." **69%**

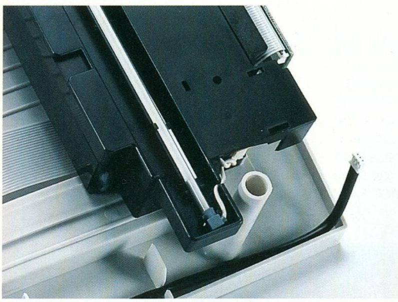


Színmélység

Szkennelj 48 bittel, készíts belőle 24 bites képet, majd nézd meg egy 32 bites képernyőn... Micsoda?

A szkenner színmélysége azt mutatja meg, mennyi információt tud tárolni a készülék egy adott árnyalatról. A 48 bit azt jelenti, hogy a három alapszín mindegyikére 16 bit jut, vagyis az adott szkenner pl. a kéknek 65 536 árnyalatát ismeri fel. A baj csak az, hogy ilyen színmélységet szinte egyetlen alkalmazás sem kezel: rendszerint 24 bit a legfelső érték. A nagyobb színmélység lehetősége azonban nem teljesen felesleges, mivel a szkenner ilyenkor jobban tudja optimalizálni a képet, így a színek jóval pontosabbak lesznek, mire elérnek a PC-hez.

Hiába 48 bites egy szkenner, arra semmi garancia nincs, hogy ilyen színmélységben dolgozik (legfeljebb a képessége van meg rá). Egy 48 bites szkenner nem biztos, hogy jobb képet készít, mint egy olcsóbb, 36 bites – egyszóval ne csak a színmélység alapján válasszunk.



CCD vagy CIS?

...avagy mi van a rövidítések mögött?

A szkenner működésének alapelve: a tükör. A szkenner vörös, zöld és kék szűrökön keresztül fényt bocsát ki magából, majd a dokumentumról érkező visszaverődést tükrökön és lencséken keresztül fogja fel. A visszaverődő fényből végül a CCD (charge-coupled device) készít a PC számára is értelmezhető, digitalizált képet.

A szkennerek legnagyobb része így működik, de létezik egy másik technológia is: ez a CIS (contact image sensors). A tükörrendszert itt egy – közvetlenül a szkennelési felület alatt elhelyezett – szenzorsorral helyettesítik. A szenzorokat LED-ek világítják meg. A CIS-technológia előnye az, hogy a szkennerek vékonyabbak és könnyebbek lesznek, továbbá kevesebb energiát fogyasztanak, hátránya viszont a kisebb fényerő és felbontás. E havi szkenner Szupertesztünkben csupán egyetlen CIS-t használó modell került (a CanoScan N676U), de a közeljövőben valószínűleg több gyártó is áttér az új technológiára.



VISIONEER ONETOUCH 5800USB

Kb. 29 000 Ft Visioneer

A OneTouch 5800usb alig néhány ezer Ft-tal kerül csak többe, mint a 4800usb, így nagy különbségre nem számítottunk, amit a hasonló specifikációk is alátámasztani látszottak: az interfész csak USB lehet, a felbontás mindössze 600x1200 dpi, a színmélység pedig ugyanúgy 48 bit.

Az 5800usb kidolgozottsága valamivel elegánsabb, de mi inkább a vezérlőpultnak örültünk. Erre három gomb került: scan to email, scan to printer és egy testreszabható gomb, amellyel egy kiválasztott alkalmazásba exportálhatjuk a végeredményt.

Örömmel vettük észre, hogy a vezérlőpult (pontosabban annak PC-s verziója) a Tálcán lévő ikonnal szintén elindítható. Ha rákattintunk az e-mail gombra, elindul a beolvasás (szükség esetén autocroppinggal), majd betöltődik az e-mailprogramunk és megjelenik egy Új üzenet-ablak, hozzácsatolva a beolvasott dokumentummal. A OneTouch meghajtóprogramja sokat javult az előző verzió óta, de még mindig nem tökéletes. A legnagyobb hibája, hogy csak azokba az alkalmazásokba exportál, amelyeket maga is felismer. Sajnos ez nem mindig sikerül neki, a driver saját listáját pedig nem lehet bővíteni.

A mellékelt szoftvercsomag megfelelő minőségű. A legfontosabb elem itt is az *MGI PhotoSuite III SE* képszerkesztő program, valamint a *TextBridge Pro 9* optikai karakter-felismerő.

Hiába kerül többe az 5800usb a kistestvérénél, a szkennelő engine-je ugyanazt a teljesítményt nyújtotta. A sebesség jó, a képminőség azonban csak átlagos: különösen az apró részletekkel volt gond.



→Tények

Képletapogatás módja: CCD
Méret: 450x290x86 mm
Interfész: USB
Optikai felbontás: 600x1,200 dpi
Max. felbontás: 600x2400 dpi
Színmélység: 48-bit
Szkennelési méret: A4 (216x297 mm)
Vezérlőpult gombjai: Scan, Scan to Printer, Scan to Email
Diafeltét: Nincs
Extrák: Nincsenek
Mellékelt szoftver: ScanSoft PaperPort Deluxe, MGI PhotoSuite III SE, TextBridge Pro 9, Adobe Acrobat Reader 5, Internet Explorer 5.5
Web: www.visioneer-europe.com

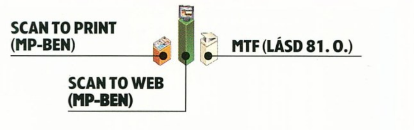
PCFVélemény

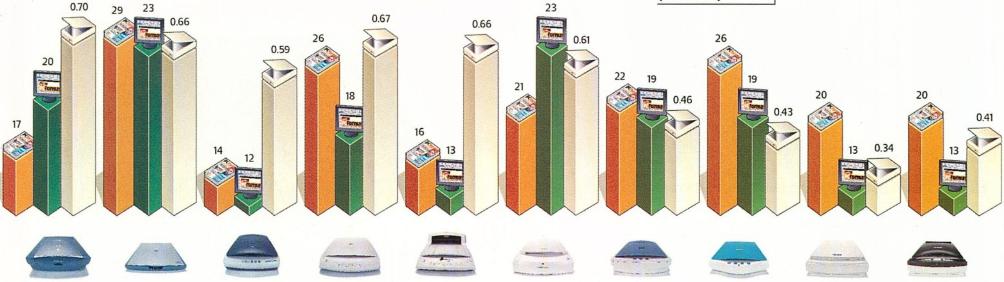
↗ Jól használható vezérlőpult, gyors, olcsó
↙ Átlag alatti képminőség, az apró részletek elvesznek

„A nagy sebesség és az alacsony ár talán elfeledtetik a képminőségben jelentkező problémákat." **78%**

Oszlopos tagok

A webre (Scan to Web), illetve nyomtatásra (Scan to Print) szánt szkennelés ideje, valamint az MTF-értékek:

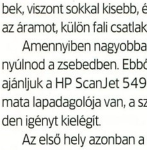




CANON CANOSCAN D1230UF	CANON CANOSCAN N676U	EPSON PERFECTION 1650 PHOTO	HP SCANJET 4400C	HP SCANJET 5490C	MICROTEK SCANMAKER X12USL	UMAX ASTRA 6450	UMAX ASTRANET IA101	VISIONEER 4800USB	VISIONEER ONETOUCH 5800USB
86%	80%	70%	73%	80%	75%	79%	74%	69%	78%

PCFVélemény

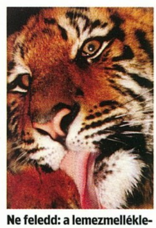
Most, hogy végigolvastad a teszteket, és (talán) megnézted a lemezmelléklet képeit is, itt az ideje eldönteni, melyik szkennert érdemes megvenni.



A Szuperteszben szereplő lapolvasók közül az olcsó szkennerek között van a legnagyobb választék. Ha tényleg kevés a pénzed, jól járhatsz a Visioneer One-Touch 5800usb-vel: viszonylag gyorsan dolgozik, és az árához képest a képminősége is elfogadható. A CanoScan N676U valamivel drágább, és a képei is sötétebbek, viszont sokkal kisebb, és mivel az USB-kábelről kapja az áramot, külön fali csatlakozó sem kell hozzá.

Amennyiben nagyobbak az igényeid, mélyebbre kell nyúlnod a zsebedben. Ebből a kategóriából melegen ajánljuk a HP ScanJet 5490c-t: gyorsan olvas be, automata lapadagolója van, a szoftvercsomagja pedig minden igényt kielégít.

Az első hely azonban a Canon CanoScan D1230UF-t illeti, több okból. Egyrészt kiváló driver és jól használható filmadapter jár hozzá, másrészt kitűnő a képminősége. A sebessége csak átlagos, de ez csak azért van, mert tesztelés közben nagy felbontást használtunk. Ha gyorsabban akarunk végezni, átkapcsolhatunk a Fast Scan Mode-ra: a D1230UF ettől szárnyakat kap, és a konkurencia nagy részét sebességben is maga mögé utasítja. Ha pedig sokalljuk az árát, válasszuk a filmadapter nélküli verziót (D1230U). Ez lényegegesen olcsóbb, viszont ugyanazt tudja. Aki komoly munkát akar végezni, a CanoScanben nem fog csalódni. **PCF**



Ne feledd: a lemezmellékleten te is megnézheted a tesztképeket.

A KÖVETKEZŐ HÓNAPBAN: NYOMTATÓ SZUPERTESZT

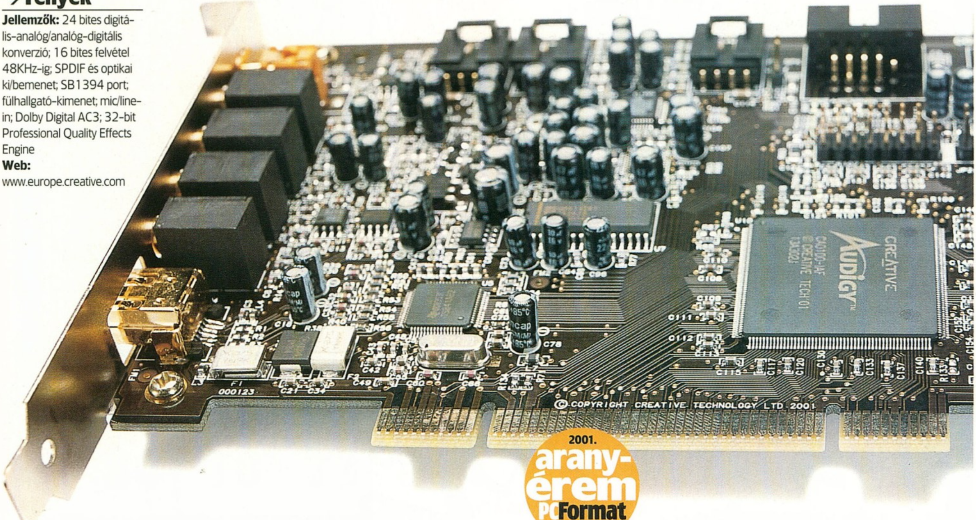
>>Az első hely a Canon D1230UF-t illeti, egyrészt mert kiváló driver és filmadapter jár hozzá, másrészt kitűnő a képminősége.




PC DOME
A TARTALMAS
JÁTÉKMAGAZIN
HÍREK
ELŐZETESEK
ISMERTETŐK
FÓRUM
JÁTÉKPARTNER KERESŐ
LETÖLTÉSEK
pc dome
www.pcdome.hu
HARDVER TESZTEK
CHEATEK

→Tények

Jellemzők: 24 bites digitális-analóg/analóg-digitális konverzió; 16 bites felvétel 48KHz-ig; SPDIF és optikai ki/bemenet; SB1394 port; fülhallgató-kimenet; mic/line-in; Dolby Digital AC3; 32-bit Professional Quality Effects Engine
Web: www.europe.creative.com



AUDIGY PLATINUM EX

Kb. 94 000 Ft Creative

A Sound Blaster Live! utódja fellépett a világot jelentő deszkákra.

A PC-s hangeszközök léce feljebb emelkedett néhány centivel. Hölgyeim és uraim, íme a Sound Blaster Audigy! Új a név, új a technológia és új a mérce is, amelyhez ettől kezdve mindenkinek mérnie kell magát. A kártya három változatban kapható. Az általunk tesztelt Platinum eX a felső kategória és elsősorban zenészeknek vagy megszállott amatőröknek szánják, de valószínűleg nem létezik egyetlen PC-tulajdonos sem, aki ne húzhatna hasznot minden idők talán legjobb PC-s audiohardveréből.

Aranyat ér

Az Audigy-ről már első pillantásra leri a csúcsminőség. A hátsó csatlakozók mindegyike aranyból készült, hogy minél tökéletesebb hangátvitelt biztosítson a kártya és a hozzá csatlakoztatott eszköz között. A különféle részegységeket vastag kábelek kötik össze. Különösen a külső egységhez vivő vezetéken tűnik fel a sok szigetelés.

Mint már említettük, az Audigy zenészeknek vagy megszállottaknak való, de talán még ez is enyhe kifejezés. A kártya teljes mértékben támogatja a Dolby Digital AC3 5.1 szabványt, rengeteg kimenet van rajta, továbbfejlesztett EAX Advanced HD szoftver működteti és a 24bit/96KHz-es teljesítményt még a fülhallgató-kimenete is tudja. Egy 5.1-es hangszórókészlettel és egy DVD-Audio lemezzel éteri hangokat varázsolhatnak ki belőle azok, akiknek van fülük az ilyesmihez.

Stu-stu-stúdió

Azok, akik nemcsak hallgatják, de szerzik is a szenét, számos különféle port és csatlakozó közül választhatnak. A 24 bites DAC és a 100dB-es jel/zaj-arány révén valóságos stúdiót csinálhatunk a számítógépünkből. Az Audigy szoftvere és hardvere tökéletesen együttműködik egymással, az új EAX Advanced HD driverekkel pedig valódi, alacsony késleltetésű ASIO-támogatás érhető el.

Az új Creative kártya minden porcikájával igyekszik a zenerajongó PC-tulajdonosok kedvét keresni. A hangkártyák terén már kellő tapasztalattal bíró Creative a jövőre is gondolt (FireWire-port stb.), így szinte biztosra vehető, hogy az elkövetkezendő egy évben az Audigyt senki sem fogja letaszítani a trónjáról. Még hogy feljebb került a léc?! Szerencsésebb azt mondani, hogy ezúttal sikerült Föld körüli pályára állítani... **PCF**

PCF Vélemény

↗ Tökéletes hang, profi felvételek, hálózati játékok támogatása
↙ Csúcsminőségű 5.1-es hangszórók mellé éri meg igazán

„Az Audigy Platinum eX hallatán a hangkártyapiac továbbra is a Creative-hoz fogja mérni magát."

96%

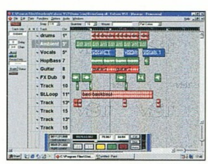
Hallj meg!



Az EAX Advanced HD egyenletes átmeneteket, filteringet és panninget biztosít, így még hangulatosabbak lettek a játékok.



A szoftverrel bármilyen stílusú zenét a saját ízlésünkre szabhatunk. 14 előre beállított hangszín közül választhatunk – a rocktól a dzsesszig.



Az Audigy-val profi minőségű felvételeket készíthetünk. Digitális lejátszáskor valós időben változtatható a sebesség.



POCKET CONCERT AUDIO PLAYER

Kb. 90 000 Ft Intel

MP3-lejátszó az Inteltől? Csak nem megmaradt néhány áramköri lap a Pentium 4-esből?

Kinek mi jut eszébe először, amikor meghallja az Intel nevet? Valószínűleg ugyanaz, mint nekünk: a „Pentium", esetleg a „monopólium", de semmiképpen sem a „rulez" vagy a „cool". Ugyanígy vagyunk a cég első MP3-lejátszójával is – jó minőségű, megbízható, de nehezen tudjuk elképzelni, hogy bárki is vágyakozna utána.

A készülék doboza egyébként tele van minden földi jóval, „hardverfronton" ugyanúgy (fülhallgató, USB-kábel, hordtáska), mint a szoftverek terén. Megkapjuk hozzá a kitűnő *Music Match Jukebox*-ot, amellyel egy programon belül tudunk rippelni, CD-t írni és zenét hallgatni. A fémes színben pompázó lejátszó kellemesen nehéz, és a nagy méretű LCD-képernyő is az átgondolt tervezésre utal. A Pocket Concertet ennek ellenére sem neveznénk elegánsnak: egyrészt a mi ízlésünknek túl egyszerű, másrészt nagyon kontrasztos hozzá képest a kék műanyagból készült fülhallgató.

A kb. 90 ezer Ft-os árért 128Mb-nyi RAM-ot (ez nagyjából kétórányi 128kbps minőségű zenének felel), egy FM rádiót, illetve egy izmosnak mondható, 11mW-os erősítőt kapunk, ami sokkal jobban szól, mint azt más lejátszóknál megszoktuk. A Pocket Concert sajnos csak fogadni tudja az MP3-akat, másik gépre áttölteni nem.

Mit is mondhatnánk még? Az Intel MP3-lejátszója nem tökéletes, de első próbálkozásnak egyáltalán nem rossz. **PCF**



→Tények

Jellemzők: 128Mb RAM, FM rádió, 11mW teljesítményű erősítő
Formátumok: MP3 és WMA
Mellékelt tartozékok: 2 ceruzaelem, MusicMatch Jukebox, fülhallgató, hordtáska
Web: www.intel.com

PCFVélemény

↗ 128Mb memória, kiváló hangminőség
↙ Drága, elegánsabb is lehetne

„Masszív felépítésű, könnyen kezelhető és jó hangminőségű MP3-lejátszó az Inteltől." **80%**



SONY CRX-1611 CD-RW

Kb. 49 200 Ft Sony

Megtörtént az, amire álmunkban sem gondoltunk volna: Memory Stick nélküli Sony-periféria jelent meg.

A japán mammutcég úgy döntött, szembefordul az árral, és a Nero vagy az Adaptec CD-író programja helyett a *B's Recorder Gold*-ot csomagolja új CD-RW-je mellé. A szoftver külsejében és működésében is hasonlít az említett két programra, így tulajdonképpen jól járunk vele. Más kérdés, hogy nem jó jel, ha egy hardverrel kapcsolatban elsőre a mellékelt szoftver tűnik a legérdekesebbnek...

A CRX-1611 sebessége elmarad a legjobbakétól (írás: 16x, újraírás: 10x, olvasás: 40x), de cserébe megbízhatóan működik és a felépítésében sem találtunk kivetnivalót.

A fenti adatok teljesen átlagosak, a szoftverek viszont korántsem azok. A *B's Recorder Gold* például sokkal alkalmasabb audiolemezek készítésére, mint a *Nero* vagy a *DirectCD*. A program varázslójával rippelhetünk, analóg felvételeket digitalizálhatunk, sőt olyan CD-ket is készíthetünk, amelyek a zenét és a hozzá tartozó lejátszóprogramot ugyanabban a fájlban tárolják. Ezenkívül megkapjuk még a *MusicMatch Jukebox*-ot, az ArcSoft *PhotoBase*-ét, valamint a *VideoImpression*-t. Ha vásárlás után rögtön neki akarunk esni a multimédiás lemezek gyártásának, a CRX-1611 egyike a legjobb CD-RW-knek.

Csak egy a bökkenő: használat előtt vennünk kell néhány üres CD-R, vagy CD-RW lemezt, a Sony ugyanis ezeket kispórolta a dobozból. A CRX-1611 azonban így is kellemes emlék marad. **PCF**



→Tények

Írás: 16x
Újraírás: 10x
Olvasás: 40x
Interfész: ATAPI/IDE
Puffer: 2Mb
Átlagos elérési idő: 150ms
Adatátviteli sebesség (CD-ROM): 6000Kb/s
Web: www.ant.hu

PCFVélemény

↗ Sokféle szoftver, egyenletes teljesítmény
↙ Gyorsabb CD-RW-k is kaphatók

„Első CD-RW-nek jó, de ha a régi CD-írónkat akarjuk lecserélni, válasszunk inkább másikat." **79%**





TOP GUN AFTERBURNER II

Kb. 19 000 Ft Guillemot

Elkészült minden idők legjobb botkormánya? Nos, ha nem is a legjobb, de talán a legnagyobb...

Kíváncsiak lennénk, hogy az Afterburner II vásárlói közül hányan látták annak idején a *Top Gun* című filmet. Mindez csak azért jutott eszünkbe, mert nem értjük, miért gondolta jó ötletnek a Guillemot, hogy a nyolcvanas évek közepének repülős sikerfilmjét licencelje egy 2001-es termék kedvéért... Az Afterburner egyébként leginkább csak külsejében emlékeztet erre a letűnt időszakra: a PC-s perifériák akkor voltak utoljára ilyen ormótlanok.

A terebélyesség és a nagy súly azonban a botkormányoknál nem akkora hátrány, sőt: az AfterBurnert jó érzés megmarkolni, ha pedig túl nagynak találnánk, csak le kell csavaroznunk róla a tolóerő-szabályozót.

A throttle leszerelését mégsem ajánlanánk, mivel az AfterBurner főként repülőgép-szimulátorokhoz ajánlott, még akkor is, ha a műfajon belül inkább a könnyedebb, „arcade-osabb" játékokat célozták meg vele. A kar érzékenységét viszont minden játéknál nagyra fogjuk értékelni. A gép bedöntéséhez, vagy az emelkedéshez elég csak oldalra (illetve magunk felé) pöckölni a botot. Ha túlságosan érzékenynek gondoljuk a kart, beállíthatjuk, mekkora legyen az a botra kifejtett erő, amit a joystick már érzékel. Panaszkodni igazából csak a force feedback hiánya miatt lehet. Az erő-visszacsatolás azonban nem létszükséglet – legfeljebb újabb jele annak, hogy habkönnyű égi lövöldözősökhöz tervezték. **PCF**



→Tények

Interfész: USB
Erő-visszacsatolás: nincs
Jellemzők: levehető throttle, állítható érzékenység, hét gomb (és a tűzgomb), rudder
Web: www.herta.hu

PCFVélemény

↗ Érzékeny kar, kényelmes throttle
↙ Nem force feedbackes

„Az arcade jellegű szimulátorokhoz megteszi, de komoly repszimekhez nem való." **86 %**

ELSA 440 LCD MONITOR

Kb. 380 000 Ft ELSA

Az ELSA eddig inkább csak a grafikus kártyáiról volt híres, a monitorairól kevesebbet hallottunk. Pedig...

Nem sok példa van arra, hogy egy videokártyagyártó cég egyszercsak úgy dönt, mostantól a monitorpiacon is megméretteti magát. Valójában persze itt sem ez történt, hiszen az ELSA egyáltalán nem kezdő a monitorgyártás terén, legfeljebb eddig nem a nagyközönséget célozta meg a termékeivel. A 440-es típusszámú LCD monitort is inkább a profi felhasználóknak szánják.

A 17 colos megjelenítő maximális felbontása 1280x1024 (60 Hz-es frissítés mellett): ez valamivel kevesebb, mint amit egy CAD-es monitortól vár az ember, de az otthoni felhasználók számára tökéletesen megfelelő. Amennyiben a 17 colos képátlót nagynak találnánk (értsd: drága), választhatjuk a 15 colos 341-est is, ami kb. feleannyiba kerül.

A 440-es fel-le széles tartományban dönthető, mi több a képernyőre oldalra is fordítható 90 fokkal. Különösebb extrák – TV tuner, hangszóró stb. – nincsenek rajta, a képe viszont borotvaéles, és a színek is élethűek. Érdekes módon az sem zavart minket, hogy az ELSA monitora szokatlanul visszafogott megjelenésű: nincsenek rajta ilyen-olyan „optikai tuningok", de legalább semmi sem vonja el a figyelmet a munkától, vagy a szórakozástól. Az utóbbitól már csak azért sem, mert hiányoznak róla az ehhez szükséges extra kiegészítők – ezek nélkül viszont az ELSA LCD-je az otthoni felhasználó szemében nem tud kiemelkedni a riválisok mezőnyéből. **PCF**



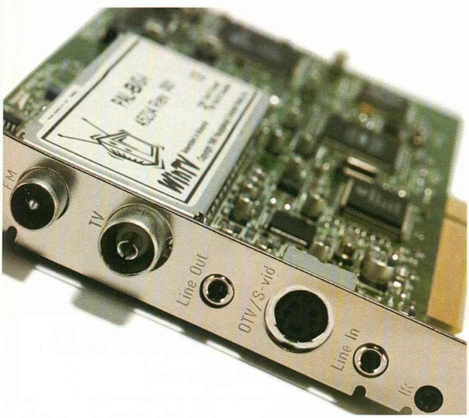
→Tények

Képernyőméret: 17 col
Max. felbontás: 1280x1024
Képfrissítés: 60 Hz
Színek száma: 16,7 millió
Rálátási szögtartomány: 140°
Web: www.elsa.co.uk

PCFVélemény

↗ Kíméli a szemet
↙ Semmi extra

„Az ELSA LCD-jén minden visszafogottsága ellenére is látni, hogy profiknak szánják." **84 %**



WINTV PVR

Kb. 72 300 Ft Hauppage Digital

Miért venne az ember külön tévét és videót, ha koszos 80 ezerből PC-vel is megoldhatja mindezt?

Ez a nap is ugyanúgy kezdődött, mint az összes többi. A fák leveleit lenge szellő rezegtette, a Hülye Ötletek Minisztériumában pedig egyre több por rakódott a közelmúltban beadott legjobb pályamunkákra – a csokoládé napernyőre, a kockás festékre és a Leggyengébb láncszemre. A laboratóriumban Zoe von nem Takatch, 90-ből itt maradt NDK-s elektromérnök az utolsó simításokat végezte új találmányán.

„Én felfedezni falamit, ami megfáltoztatni filakot – mondta, bár senki sem volt a közelében. – A PC felhasználók imába foglaljak majd a nevem!" Azzal egy áramköri lapot emelt a neonfény felé.

„Mit fedeztél fel már megint, Zoe?" – kérdezte tőle magyar kollégája, Árpád. „Taffiranyitós téfaut és fideót készítettem a PC-ből – hebegte Zoe. – Nézd! A kártyát bedukom a PC-be, az antennacsatlakozót pedig a kártyába. Also, téfau a PC-n! Csatornaváltás! Klikk! Elindít! Klikk! Megállít! Klikk! Pont, mint a téfau! Teletext, időzített felfételi lehetősék és FM radio is van rajta!"

„És mennyibe fog ez kerülni? – érdeklődött Árpád. – Vagy tud még valami mást is?" Zoe erre tébolyult táncba kezdett. „Ja! Képlopó fan rajta! Video CD-be és MPEG-2-be is tud menteni. Teljes képernyőben vagy kish ablakban! És ha akarom, az összes tchatornát megmutatja egyszerre!"

„De Zoe – szólalt meg Árpád. – hiszen ezen csak bemenetek vannak. A Video CD lassan kihal, egyórányi MPEG-2-höz pedig legalább 2Gb lemezterület kell! – mondta Árpád, de Zoe már nem figyelt rá. Soha többé nem jött be dolgozni. **PCF**



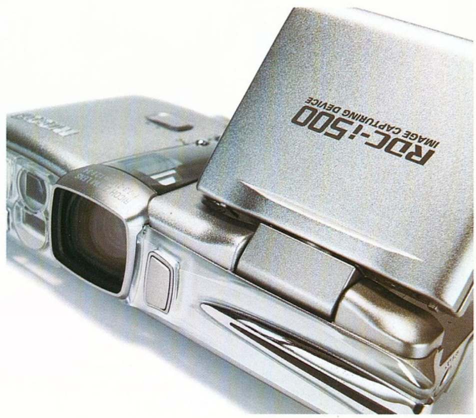
→Tények

Jellemzők: adások rögzítése (pause/resume), FM rádió, Teletext
Csatlakozók: kompozit/ S-video (csak bemenet)
Csatornák: 125 + rádióállomások
Tartozékok: távirányító, FM rádióantenna, TV-antenna
Felvételi formátumok: Video CD (MPEG-1 1152Kbit/ s-on), MPEG-2 (2Mbit/s-tól 12Mbit/s-ig)
Minimum: P300, Windows 98SE/ME (Windows 95/NT/ 2000 nem!), grafikus kártya
Ajánlott: teljes képernyős lejátszáshoz P450, CD-RW a Video-CD-készítéshez
Web: www.enternet.hu

PCFVélemény

↗ Jó képminőség, élő adások is „megállíthatók" vele
↙ Sok hely kell neki a merevlemezen, nincs TV-kimenete

„Érdekes kísérlet a TV és a videó lecserélésére, de egyelőre mindkettő nyugodtan aludhat..." **68%**



RICOH RDC-I500

Kb. 286 000 Ft Ricoh

A Ricoh új „digitális fényképezőgépét" csak azok használhatják ki igazán, akik tíz ujjal gépelnek.

A maga több mint 20 gombjával, megannyi tárcsájával, slotjával, csatlakozójával és a beépített, elforgatható színes képernyőjével az RDC-i500-at valójában lekicsinylés lenne „digitális fényképezőgépnek" nevezni. A Ricoh talán ezért is adta neki a sokkal elegánsabb „képkészítő berendezés" nevet. A különbséget mindjárt megértjük mi is, ha közelebbről megnézzük, miről van szó. Nos, egy 3x-os optikai zoommal szerelt 35-105mm-es (35mm-es formátumra átszámolva) készülékről, ami 2048x1536-os felbontású képeket készít. De ez még csak a kezdet... Az RDC i500 ugyanis hangot és rövid mozgóképeket is képes rögzíteni. A memóriája 8Mb-os, de ez tovább bővíthető.

A képminőség kiváló (a lemezmellékleten mindenki a saját szemével láthatja). A kamera egyik érdekessége, hogy két zárkioldó gomb van rajta, így kisebb az esélye, hogy elszalasztunk egy soha vissza nem térő alkalmat. A készülék vékony, jó fogású, és még a képernyőt is lecsukhatjuk a nagyobb kényelem érdekében. Az LCD-panelről így is leolvashatók a legfontosabb információk, ráadásul a kereső optikai, így a képernyőre igazából csak akkor van szükség, ha az elkészült képet azon nyomban meg akarjuk nézni. Macro mode-ben akár néhány centiméterről is fotózhatunk.

Az opcionális modemkártyával PC nélkül is elküldhetjük a legjobb képeinket egy tetszőleges e-mail címre. Ha az akkut nem kellene levenni a töltéshez (kb. 110 perc), semmi sem mentené meg a Ricoh modelljét az Aranyéremtől. **PCF**



→Tények

Max. felbontás: 2048x1536
Zoom: 3x (35-105mm, 35mm-re átszámolva)
Felvételi módok: állókép, mozgókép, hang
Blende: F2,6-3,4
Beépített memória: 8Mb
Opcionális extrák: hálózati adapter, CompactFlash-kártya (max. 1Gb), modem
Minimum: Win 98 vagy újabb verzió
Web: www.ricoh.hu

A LEMEZEN

PCFVélemény

↗ Remek képminőség, internetes lehetőségek
↙ Hálózatról csak külön adapterrel üzemeltethető

„Nincs jobb, ha jó minőségű képeket kell gyorsan továbbítanunk interneten keresztül." **86%**



ONLYDISK
Kb. 29 000 Ft-tól (32Mb)
www.netac.com

Ha belegondolunk, hány ilyen tárolóeszköz jelent meg az elmúlt egy évben, nem nagyon értjük, miért kerülnek még mindig ennyibe.

Még szerencse, hogy az OnlyDiskek különböző méretekben kaphatók (egészen 1 Gb-ig), és mindössze akkorák, mint egy csomag rágó. Minden (USB-s) számítógéphez használhatók, feltéve, hogy előtte telepítettük a meghajtóprogramokat. Az OnlyDisk valamivel kisebb és elegánsabb, mint a többi hasonló meghajtó, de semmi több.

↗ Hasznos, kényelmes és jobb, mint a floppy
↙ Nem túl eredeti, viszont drága

„Egy évvel ezelőtt még érdekes lett volna. De most? **65%**



MUSICAL JOEY
Kb. 25 000 Ft
www.guildsoft.co.uk

Ha valaki már most elkezdte nézni a karácsonyi ajándékokat, a Musical Joey-val biztosan örömet fog szerezni a gyermekének, ráadásul úgy, hogy a csöppség közben még tanul is valamit. A klaviatúrán lévő gombokkal szobáról szobára kalandozhatunk a programban, és minden helyiségben új dalokat vagy akkordokat tanulhatunk meg. A hang jó minőségű, többféle hangszert is tudunk utánozni, így a program sokáig élvezetes marad. Ne csodálkozzunk azon, ha egy idő után azon kapjuk magunkat, hogy mi is jól eljátszunk vele.

↗ Gyerekeknek ideális ajándék
↙ Ennél értelmesebb dolgok is kaphatók

„Mindjárt itt a karácsony! Nem lesz idő gondolkodni rajta." **74%**



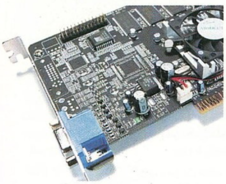
WINGMAN ACTION PAD
Kb. 6 000 Ft Logitech www.logitech.hu

Először röviden: a Wingman Action Pad az árához képest megfelelő tudású, digitális D-paddal és analóg mini botkormánnyal is ellátott játékkontroller.

Ha közelebbről is megnézzük, már észrevehetünk néhány hibát. Az egyik az, hogy a szögletes forma miatt hosszú távon kényelmetlen a fogása. A hat gomb viszont jó helyre került, csakúgy, mint a „szarvon" lévő két tűzgomb és a start button. A mellékelt szoftver előre konfigurált gombkiosztást kínál több (sajnos viszonylag régi) játékhoz. A legkeményebb gamereknek – akik a legkisebb csuklómozdulatot is viszont akarják látni a képernyőn – persze ez még kevés, a „belépő szintű" játékosoknak viszont bőven elég.

↗ Olcsó, USB-s, sok gombja van
↙ A throttle néha szaggat, kényelmetlen

„Lehetne jobb is, de ebben a kategóriában talán a legjobb." **89%**



OUTRAGEOUS 3D GEFORCE2 MX400
Kb. 41 000 Ft
www.absolutemm.com

Az Absolute „Mértéktelen"-nek nevezi a kártyát, bár mi inkább arra gondolunk, hogy a névadással csak a GeForce2 MX-ek iránti egyre szerényebb keresletet akarták kissé felélénkíteni. Kétségtelen, hogy ez a chipset egy jó CPU-val még mindig elegendő teljesítményt nyújt, de aki upgrade-el, az ma már legtöbbször nem ezt választja. Ha olcsón akarjuk megúszni a fejlesztést, de szükségünk van a 64Mb memóriára, az Outrageous-szel nem teszünk rossz lóra.

↗ Még éppen elégséges teljesítmény
↙ De már nem sokáig

„Egy darabig még elmegy, de nemsokára le kell cserélni." **72%**



INSTANT POWER CHARGER
Kb. 5 000 Ft
www.electric-fuel.com

A PDA-k és a mobiltelefonok legidegesítőbb sajátossága az, hogy hamar lemerül az akkujuk. Az *Instant Power Charger*-rel segíthetünk a gondon. Ez a – szinte minden népszerűbb PDA-val és mobillal kompatíbilis – készülék tulajdonképpen nem más, mint egy hálózati csatlakozót nem igénylő eldobható akkutöltő, amelyben nagyjából három feltöltésre elegendő energia lakozik. Egy feltöltés 1-2,5 órán át tart, a szerkezet még 10 dkg-ot sem nyom, és az ára is elfogadható.

↗ Olcsó, hordozható akkutöltő
↙ Egy cartridge csak 3 töltésre elég

„A Power Chargerrel többé nem hagy cserben a telefon." **87%**

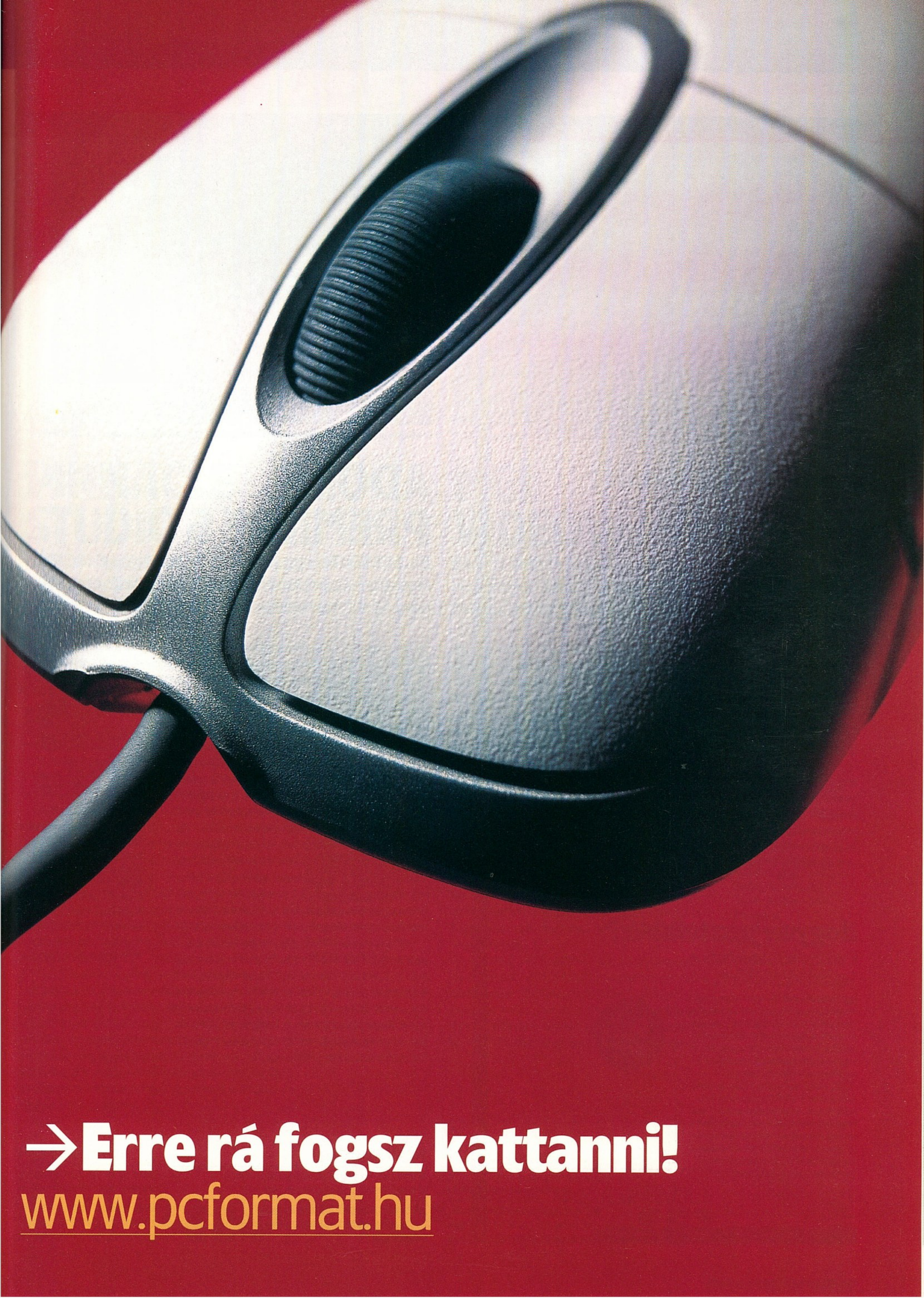


CORDLESS ITOUCH
Kb. 30 000 Ft Logitech www.logitech.com

Az iTouch billentyűzetnek és egérnek igazából akkor van értelme, ha nagy a monitorunk, így elég messzire tudunk ülni tőle. Persze akkor sincs baj, ha nem ez a helyzet, hiszen az asztalon tekergő zsinórok mennyiségének csökkenését és a billentyűzet multimédiás lehetőségeit mindenki tudja majd értékelni. Az iTouch legjobb tulajdonsága mégsem ez, hanem a „Zero Degree Tilt" kialakítás: a klaviatúra egy síkba kerül az asztallal, ami kényelmesebb gépelést tesz lehetővé. Az egyedüli gondunk az volt, hogy ennyi pénzért az egér igazán lehetne optikai, mivel az analóg görgő és a rádiós kapcsolat együttesen nem biztosít hibátlan működést.

↗ A lapos felépítés miatt nagyon kényelmes
↙ Kicsi a „hatótávolsága"

„Jól néz ki, de semmivel sem jobb, mint a konkurencia." **82%**


→Erre rá fogsz kattanni!
www.pcformat.hu

Videó-szerkesztés

Nem olyan régen még a filmfelvevő is nagy szám volt. De azóta eltelt néhány év, s most lám, hová jutottunk...

Az otthoni számítógépek az utóbbi időben olyan teljesítménytöbbletet szedtek magukra, hogy nemsokára már gondolkodnunk sem kell – a PC ezt is elvégzi majd helyettünk. Ma már az átlagos felhasználó számára is mindennaposnak számítanak azok a programok, amelyekkel professzionális multimédiás tartalom készíthető. A legjobb minőség természetesen digitális videokamerával és valamilyen jobb DV-szerkesztő kártyával érhető el, de az alábbi oldalakon bemutattok programok mindegyike támogatja az analóg kamerákat is. Egyszóval nincs az az idétlen, nyaraláson készített videó, amit ne lehetne egy épkézláb DV-programmal mások számára is élvezhetővé tenni. Ráadásul a szerkesztés sokkal könnyebb, mint régen, amikor az ilyesmihez legalább két videomagnó és rengeteg türelem kellett. Nem ígérjük, hogy a *Dácika macskával játszik a nagyinál* c. opusunkat be fogják mutatni a multiplexek, de az alábbi körkép talán segít a megfelelő DV-s programcsomag kiválasztásában.

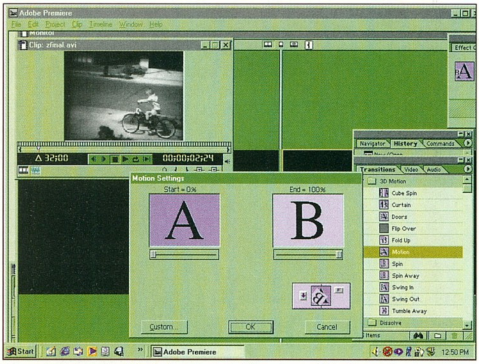
Hogyan teszteltünk?

Exkluzív kulisszatitkok a Tesztlabor mélyéről.

Egy valamirevaló DV-teszthez elegendő mozgóképanyag kell, ezért először is fel-alá járkáltunk az irodában, hogy kellő mennyiségű analóg és digitális felvétel álljon rendelkezésünkre. Többféle kamerát használtunk, hogy kiderüljön, képesek-e a programok a különféle hardverek felismerésére.

Az analóg szerkesztés USB-n keresztül, az RCA és az S-VIDEO bemeneteket használva történik, a digitális vágás azonban olyan hatalmas mennyiségű adatot használ, amit a jelenlegi technológiák mellett csak FireWire-ön keresztül lehet kellően gyorsan mozgatni. A programok IEEE 1394-kompatibilitására ezért külön figyelmet fordítottunk.

PCF LABORATÓRIUM



A tesztelt alkalmazások közül a *Premiere* interfésze a legrondább, de ez tudja a legtöbbet.

ADOBE PREMIERE 6

Kb. 307 000 Ft (teljes verzió) **Kb. 79 000 Ft** (upgrade) Adobe *Premiere* – úgymint a film bemutatója! Érted? Attól még, hogy Adobe, nem biztos, hogy ez a legjobb...

Ha még sosem foglalkoztál DV-vel, elég merésznek kell lenned ahhoz, hogy a *Premiere*-rel tedd meg az első lépéseket. Messze ez a program a legösszetettebb a teszt szereplői közül és a megcélzott törzsközönség sem annyira a kezdőké, sokkal inkább a (fél)-profiké. Ennek ellenére ha van bennünk némi bátorság, tapasztalatlan felhasználóként is belekezdhetünk a kísérletezésbe. A lényeg, hogy a kezdeti nehézségektől nem szabad visszariadni. Itt ugyanis nincs kontextusérzékeny segítség vagy automatikusan elinduló varázslók, mint a másik két programban és már a képernyőn lévő kapcsolók mennyisége is félelmetes lehet.

Ha korábban használtál már Adobe programot (pl. *Photoshop*), kívülről és belülről is ismerősnek tűnik majd a *Premiere*. A cég szoftverei már messziről felismerhetők mindenhol előtűnő, palettaszerű menüikről. Szerencsére ilyen van pl. a History menüben is, így megkímélhetjük magunkat az Undo-ban való keresgéléstől.

Az új Storyboard ablak szintén kellemes funkció azok számára akik inkább a kreatívabb feladatokat szeretik a mozgóképszerkesztésben. Ide tehetjük azokat a kulcsfontosságú jeleneteket, amelyek köré a vágás épül. Az új verzió több monitort is támogat, és számos DV-kamerát, illetve vágóasztalt ismer. A következő *Mátrix*-ot nem ezzel fogják elkészíteni, de az otthoni anyagaink formába öntéséhez ez is bőven elég.



→Tények

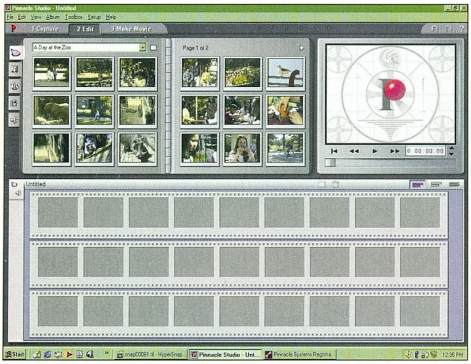
Szükséges lemezterület: 85Mb
Automatikus jelenet-felismerés: Nincs
Több monitor támogatása: Van
Külső pluginek: Vannak
Online frissítés: Van
Audio timeline: Van
Minimum: PII-300, 64Mb
Ajánlott: PIII-500, 128Mb, Firewire
Web: www.trans-europe.hu

PCF Vélemény

↗ Bonyolult, de még használható, sokat fejlődött
↙ A kezdők elsőre megijedhetnek tőle

„A teszt szereplői közül a *Premiere* tudja a legtöbbet, de ez az árán is meglátszik."

83%



Nagy a nyüzsgés ahhoz képest, hogy milyen egyszerű programról van szó.

PINNACLE STUDIO 7

Kb. 21 000 Ft (teljes verzió) **Kb. 13 000 Ft** (upgrade) Pinnacle Systems

A Pinnacle csomagjával az első lépések fájdalommentesen megtehetők, de futni nemigen lehet vele.

A legtöbb DV-s veterán alighanem utálkozva fitymálná a Pinnacle programját, de azoknak, akik még rutintalanul mozognak a digitális mozgóképszerkesztés világában, érdemes közelebbről is megismerkedniük a *Studio* 7-tel. Ez a program egyértelműen a kezdőket célozza meg, de ez nem jelenti, hogy rossz lenne. Sőt: különösen jó szolgálatot tesz azoknak, akik nem mindenképpen adnának ki százezreket egy jobb DV-kamerára és egy FireWire-kártyára. A régi analóg videokameránk itt tökéletesen megfelelő lesz.

A *Pinnacle Studio* sok segítséget nyújt önmaga használatához és teszi mindezt úgy, hogy a felhasználó közben egy cseppet sem érzi „lamernek" magát. Az interfész tiszta és áttekinthető, de így is minden fontos eszköz megtalálható rajta. A program ahol tud, segít: pl. automatikus jelenet-felismerést nyújt, vagyis a tartalom, a fényviszonyok stb. megváltoztatása alapján igyekszik megtalálni, hogy hol kezdtünk el egy új témát. Természetesen ha már szereztünk némi tapasztalatot, a szolgáltatás ki is kapcsolható.

A Studio azokra is gondol, akiknek nincsenek szabad gigabyte-jai a merevlemezen. Lehetőségünk van ugyanis arra, hogy kis felbontásban capture-öljünk és ezt az anyagot szerkesszük, így csak a kész film fog (sok) helyet foglalni a merevlemezünkön. Miután megvágtunk néhány rövidebb anyagot a *Studio*-val, már érezni fogjuk a profibb funkciók hiányát, de legalább vigasztalhat minket a tudat, hogy nem adtunk ki 200 ezret csak a DV-programra.



→Tények

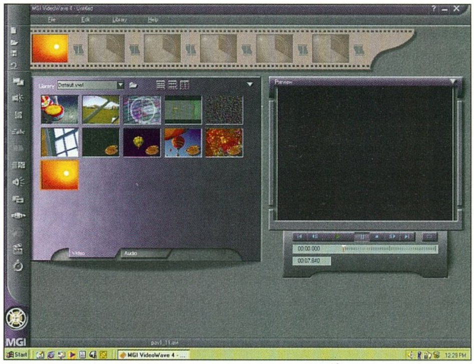
Szükséges lemezterület: 200Mb
Automatikus jelenet-felismerés: Van
Több monitor támogatása: Nincs
Külső pluginek: Nincsenek
Online frissítés: Van
Audio timeline: Van
Minimum: PII-350, 64Mb
Ajánlott: PIII-500, 128Mb, Firewire
Web: www.axico.hu

PCFVélemény

↗ Olcsó, de kezdőknek így is tökéletes
↙ Sajnos időnként bizony híg a leve

„Ha csak a karácsonyi ajándékbontogatás pillanatait akarod megvágni, ezt vedd meg. Különben ne."

74%



A három program közül a *Videowave*-nek a legszebb kezelői felülete.

MGI VIDEOWAVE 4

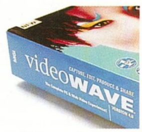
Kb. 29 000 Ft MGI

Ha a *Pinnacle Studio*-t már végigjátszottad, de a *Premiere* még túl nehéz, válaszd a középutat.

Ha a *Pinnacle*-lel már elegendő tapasztalatot szereztél, bizonyára szűkösnek érzed a képességeit és szeretnél valami komolyabbat is kipróbálni. Az *Adobe Premiere* képességeitől (no meg az árától) gyakran még a legvakmerőbb felhasználók is visszariadnak, így nem marad más, mint a szakadék két apró lépésben való átugrása, azaz jelen esetben a *Videowave*. A maga lecsupaszított, inkább a *Pinnacle*-éhez, mint a *Premiere*-hez hasonlító interfészével és nem túl kifinomult szerkesztési eszközeivel a *Videowave* sem egy Universal Studios, de az esküvői videó megvágására ez is megteszi.

Az MGI programjának egyik legérdekesebb része a Video Mixer. Itt könnyedén újraalkothatjuk a 80-as évek popvideóinak látványvilágát: két réteget helyezhetünk egymásra, kép-a-képbent játszhatunk és átlátszó szereplőkkel szórakoztathatjuk reménybeli nézőinket. Ha akarjuk, még saját magunkat is belevarázsolhatjuk a jelenet közepébe.

A *Pinnacle*-höz hasonlóan azonban a *Videowave* korlátaiba sem nehéz beleütközni. Időnként zavaróak a hiányosságok: nincs pl. audio timeline, így a képek alá viszonylag nehéz zenét tenni. Összességében fejlettebb, mint a *Studio*, az ára viszont hasonló, így minitesztünkben ezúttal a *Videowave* szerezte meg az első helyet.



→Tények

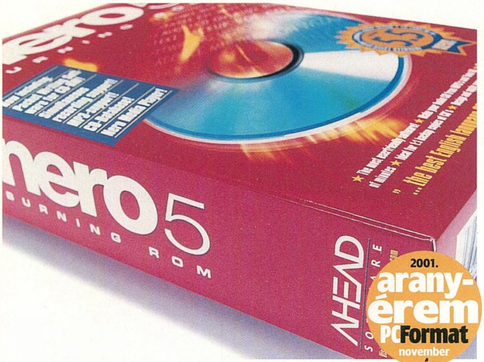
Szükséges lemezterület: 200Mb
Automatikus jelenet-felismerés: Van
Több monitor támogatása: Nincs
Külső pluginek: Nincsenek
Online frissítés: Van
Audio timeline: Nincs
Minimum: PII-266, 64Mb
Ajánlott: PII-350, 128Mb, Firewire
Web: www.mgisoft.com

PCFVélemény

↗ Néhány profibb eszköz jutányos áron
↙ Még így is érezni a korlátait

„Ha az első lépéseken már túl vagy, de ódzkodsz a profi programoktól, válaszd a *Videowave*-et."

85%



A *Nero* interfésze nem valami barátságos, de a program tudása lenyűgöző.

NERO BURNING ROM 5.5

19 900 Ft + ÁFA Ahead Software

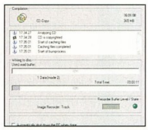
Nem egy pünkösdi rózsa, de ha CD-írásról van szó, nehéz jobbat találni nála. Egyszóval: van sütnivalója.

Amikor a kikent-kifent *Easy CD Creator* is benevezett a CD-író programok mezőnyébe, sokan egy fabatkát sem adtak volna a *Nero* piaci sikeréért. A külsőségek azonban ebben a versenyben nem játszottak akkora szerepet, amekkorát legtöbbször szoktak – főleg azért nem, mert miközben az *Easy CD Creator* időnként még a Windows 2000-et is lefagyasztja, addig a *Nero* kerüli ugyan a feltűnést, de hiba nélkül végzi a dolgát.

Ha sikerül megbarátkozni vele, aranybányára talál az, aki nem ítél elsőre. A *Nero*-val a megszokott formátumokon kívül (audio, data és mixed) videó CD-ket és Super Video CD-ket is készíthetünk (menükkel együtt). Ezenkívül MPEG-1-be kódolhatjuk az AVI-fájlokat és egyszerre akár két CD-íróra is dolgozhatunk. Ha egy adott CD-s szabvány létezik, akkor azt a *Nero* is biztosan ismeri.

A programcsomag része egy új médialejátszó, amellyel WAV-okat alakíthatunk MP3-ba vagy TwinVQ-ba (VQF). Más kérdés, hogy az MP3-ba tömörítés lehetőségével csak 30 napig élhetünk, olyan emberrel pedig még nem találkoztunk, aki a VQF-et használta volna. Jó pont viszont, hogy a *Nero*-val a hangkártyánk line-in bemenetéről közvetlenül tudunk felvenni CD-R-re. Ez különösen jól jön akkor, ha LP-ket akarunk digitalizálni.

A sort egy archiváló, egy CD-RW-ket kezelő és egy címkekészítő program zárja. A *Nero*-t mégsem ezek teszik naggyá, hanem hihetetlen sokoldalúsága (a kezdők viszont kerüljék el). **PCF**



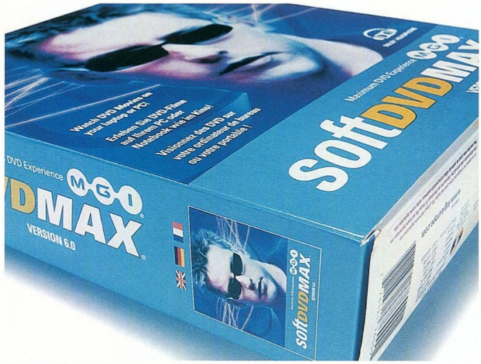
→Tények

Sebesség: 16x-os, egyidejű írás két meghajtóval
Formátumok: CD-R, CD-R XA, Audio, Mixed Mode, HFS, Hybrid CD, bootolható CD, UDF, UDF/ISO Bridge, Video CD, Super Video CD
Túlírás: csak ha a CD-R/RW is támogatja
Egyéb opciók: packet writing, audio editor, címketervezés, médialejátszó/kódoló
Extrák: Press-IT címkéző és hat címke
Minimum: PC 486/33, 8Mb RAM
Ajánlott: P90, 16Mb, Windows 9x/NT/2000
Web: www.multimedia.hu

PCF Vélemény

↗ Mindentudó, két CD-íróval is dolgozhatunk
↙ Az MP3-as képességei szerények, ronda interfész

„Az egyik – ha nem a – legjobb CD-író program haladó felhasználóknak. Mindenkinek ajánlott!" **92%**



Mindent valamirevaló DVD-s szolgáltatást támogat, csak pattogatott kukoricát nem készít.

MGI SOFTDVD MAX 6.0

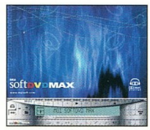
Kb. 6 500 Ft MGI

A PC-nk nem csupán szövegszerkesztésre és hasonlóan unalmas dolgokra való: például mozizhatunk is vele.

Ha a PC-nket nem valamikor a vaskorban vettük, valószínű, hogy DVD-lejátszó is van benne. A baj csak az, hogy némelyik PC-gyártó takarékossági okból gyenge minőségű programot ad a lejátszóhoz. Márpedig ha valakinek nincs DVD-dekóder kártyája, és pl. *Windows Media Player*-rel akarja megnézni a *Mátrix*-ot, abban nem lesz sok köszönet. Egy jó programmal viszont minden megváltozik, főleg, ha ez a program a *SoftDVD MAX*.

Az MGI szoftverével végre olyannak láthatjuk a DVD-filmeket, amilyennek a Mindenható megteremtette őket. Ha legalább PII-as processzorunk és AGP-s videokártyánk van, a képminőséggel sem lesz bajunk. Egyedül azt kell megnéznünk, hogy a kártya támogatja-e a DirectDraw-t (szinte mindegyik támogatja). Ha a grafikus chipünk még a hardveres motion compensationt is tudja, már csak a megjelenítő minősége szab határt az élménynek.

Természetesen nemcsak DVD-ket, hanem bármilyen MPEG videófelvételt is lejátszhatunk. Az extrák közül a legérdekesebb talán a lassított lejátszás lehetősége (fél, negyed és nyolcad sebesség), továbbá a zoom. Amennyiben a DVD-lemez támogatja az ilyesmit, tallózhatunk a rajta lévő feliratok között, megváltoztathatjuk a nyelvet, vagy átválthatunk karaoke módba. A program a már-már szakállasnak számító video overlay problémát is áthidalja és lehetőséget ad arra, hogy képernyőfotókat készítsünk a filmekről. Ha mozizni akarunk, de nem akarjuk kitenni a lábunkat a lakásból, a *SoftDVD Max*-szel az otthonunkba költöztethetjük a multiplexeket. **PCF**



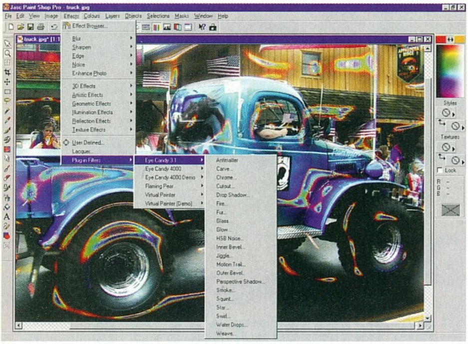
→Tények

Hardveres motion compensation: ATI 128, 128 Pro, Fury MAXX, az ATI Mobility sorozat egyes modelljei, nVIDIA GeForce és GeForce2, S3 Savage 4, Extreme és Savage 2000, az S3 Mobility sorozat egyes modelljei, Intel 8xx
Minimum: PII-400, 32Mb
Web: www.mgieurope.com

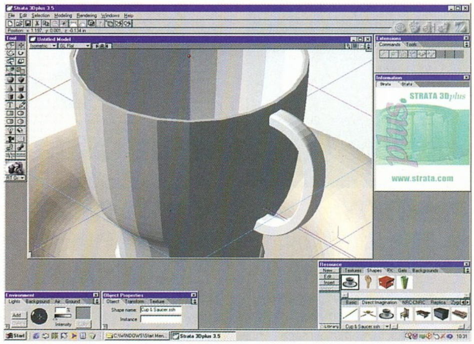
PCF Vélemény

↗ Olcsó, sokat tud, képlopási lehetőség
↙ Felesleges, ha a DVD-nkhez jó programot adtak

„Rengeteg szolgáltatást nyújtó lejátszóprogram – még Dolby Headphone-támogatás is van rajta" **84%**



Az új szűrők között gyöngyszemek is vannak (nem erre az effektre gondoltunk).



A *Strata 3Dplus* interfésze továbbra sem tökéletes, de az eredmény így is lenyűgöző.

PAINT SHOP PRO 7 10TH ANNIVERSARY

Kb. 33 000 Ft Digital Workshop

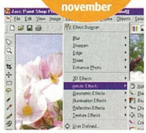
2001. arany-érem PCFormat november

Felmelegítve csak a töltött káposzta jó – no meg a *Paint Shop Pro*.

A kármennyire is nehéz elhinni, de a *Paint Shop Pro* immár tíz év van köztünk: ezért is hívják ezt a verziót Anniversary Edition-nek. A sorszám azonban nem változott, tehát az új változat csupán frissítése a legutóbbinak. A régóta várt *PSP 8* valamikor a következő év első hónapjaiban fog megjelenni (nem mintha a 7-essel bármi baj lett volna: egy korábbi számunkban 91%-ot adtunk neki).

A 7-es verzió és a mostani update között első ránézésre semmilyen változást nem veszünk észre. Mellesleg éppen ez az „első ránézés" a *PSP* legnagyobb baja. A szerencsétlenül felépített interfész alatt viszont valódi szülinapi ajándékokat találunk. A mellékelt, teljes verziójú *Media Centre Plus* nagy segítség lesz mindazoknak, akik MP3-akkal, AVI-kkal és MPEG-ekkel zsúfolták tele a merevlemezüket. Ezzel a segédprogrammal albumokat hozhatunk létre, előnézeti képek között tallózhatunk, slideshow-kban gyönyörködhetünk és a gyűjteményünket a webre is feltehetjük. Hasznosak a mellékelt – minőségi gyártóktól származó – szűrők, a PDF tutorialok és az online leírások is.

A fenti kiegészítések még inkább használhatóvá teszik azt a programot, amelynek már eddig sem kellett a szomszédba mennie egy kis praktikusságért. Minden jó tulajdonság megmaradt, de néhány helyen észre lehet venni a kozmetikázást. Egy dolog viszont változatlan maradt: az ár. Már a *Paint Shop Pro 7* is megérte azt a kb. 30 ezer Ft-ot, az update pedig még ennél is jobb vételnek tűnik. Érdemes minél hamarabb venni belőle, mert a *PSP 8* biztosan drágább lesz. **PCF**



→Tények

Webes funkciók: JPEG/GIF tömörítés, szeletek, rollover
Vektorgrafika: Van
Jellemzők: Animation Shop, JASC Media Centre Plus, szűrők az Alien Skintől, a Flaming Peachtől és a Virtual Paintertől, tíz tutorial
Minimum: Pentium, 32Mb
Ajánlott: 500MHz, 128Mb
Web: www.digitalworkshop.co.uk

PCF Vélemény

↗ Eddig is megérte, most meg főleg
↙ Az interfész még mindig gyatra

„Nagyon olcsó és nagyon sokat tud – nem is értjük, miért nem tiltja be a Versenyhivatal." **92%**

STRATA 3DPLUS 3.5

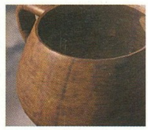
Kb. 42 000 Ft Strata

Professzionális 3D-s alkalmazás alig több mint 40 ezer Ft-ért? Ez most vicc? Mert ha igen, akkor elég durva...

A *Strata 3Dplus* valahol az ingyenes *3Dbase* és a *Strata 3Dpro* között foglal helyet. Néhány profi eszköz hiányzik ugyan belőle (plugin formájában viszont megvehető), de az árához képest is így rengeteg szolgáltatást nyújt (Boole-féle eszközök, lathe, extrude, metaballs, Bezier, polygon modelling stb.). Természetesen a „primitívek" sem maradtak ki, ráadásul az összes funkció – bonyolultsági foktól függetlenül – egyszerűen használható. Ez még akkor is igaz, ha a Strata korábban nem éppen a gördülékenyen működő és intuitív interfészéről volt híres. A paletták alkalmazása révén egyrészt átláthatóbbá lett a munkaasztal, másrészt a legfontosabb eszközök viszonylag könnyedén megtalálhatók. Több helyen is éreztük, hogy a Strata nem kevés energiát fektetett a 3D modellezés barátságosabbá tételébe.

A program egyik különlegessége az animálható fények alkalmazása. Némelyik mozgóképes effekt megtanulásához idő kell, de már a legfontosabbakkal (ease-in, ease-out, key frames, animation paths stb.) is létrehozhatunk viszonylag bonyolult animációkat. Aki viszont karakteranimációt (Inverse Kinematics eszközök) is szeretne, annak a Power Module 1 plugint külön meg kell vásárolnia. A 3D-s alkalmazások egyik legfontosabb eleme a renderelés, a *Strata 3Dplus* viszont ebből a szempontból is megállja a helyét.

A Strata programja a kezdőket is fájdalommentesen vezeti be a professzionális 3D modellezés rejtelmeibe. A program által kínált eszközök, a kitűnő renderelő (ami már önmagában többet ér, mint maga a program) és az upgrade-elési lehetőség az érdeklődők számára kihagyhatatlanná teszik a *Strata 3Dplus*-t. **PCF**



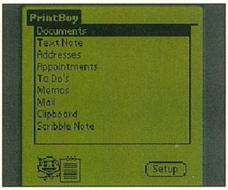
→Tények

Jellemzők: modelling eszközök (Extrude, Lathing, Sweeping, Path Extrude, Construction Objects, Boolean (Cut, Intersect, Subtract, Union), Skin/UnSkin, Metaballs), animációs lehetőségek, raytracer, Specular, Reflectivity, Bump, Caustics, Motion Blur, Depth of Field, primitívek, 2D-s eszközök
Minimum: 128Mb, Win 98/2000
Ajánlott: 256Mb, Open GL 3D-s kártya
Web: www.strata3d.com

PCF Vélemény

↗ Félprofi modellezés és renderelés – olcsón
↙ Az interfész még mindig necces

„Nem a legprofibb. Ennyiért még a kezdő 3D-sek is megengedhetik maguknak." **80%**



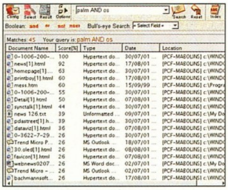
PRINTBOY

Kb. 8 000 Ft MediaGold
www.bachmannsoftware.com

Nem igazán értjük, mi olyat lehet tárolni egy Palmon, amit ki akarnánk nyomtatni. Az emberek túlnyomó többsége ugyanis kizárólag arra használja a PDA-ját, amire való: határidőnaplónak és címjegyzéknek. Ha mégis nyomtatni szeretnénk, a Palm kezelőprogramjával eddig is megtehettük, így a *PrintBoy*-nak még kevesebb az értelme. Ha még abba is belegondolunk, hogy az adatainkat csak infrás nyomtatók tudják fogadni, már végképp nem értjük azt a bomlott elmét, amely a *PrintBoy* képében fordult termőre.

↗ Nyomtatni lehet vele Palmról
↙ De csak IR-es nyomtatóval!

„Egészen biztos, hogy végiggondolta ezt valaki?" **39%**



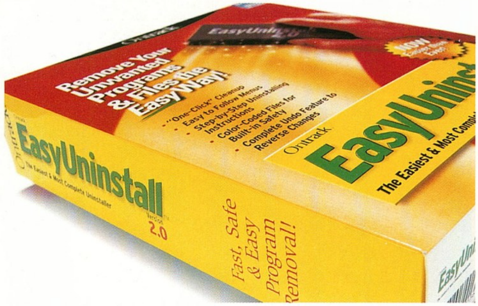
PC DATA FINDER

Kb. 12 000 Ft POW!
www.pow-dist.co.uk

Mindenki tudja, milyen fáradságos munka megtalálni egy elkallódott fájlt a vincseszteren. Bármennyire is biztatónak tűnik elsőre a Keresés-menü, mégsem igazán alkalmas arra, hogy ráleljünk az előző napi internetezésünk alkalmával leszedett oldalakra (amelyeket természetesen mindig máshová mentünk el). A *PC Data Finder* minden lemezre mentett fájlhoz kulcsszavakat rendel, így akármilyen keveset is tudunk felidézni róla, a program még az e-mailek között is megtalálja a keresett információt.

↗ Gyorsan és hatékonyan dolgozik
↙ EXE-ket és MP3-akat nem keres

„Életmentő program feledékeny felhasználóknak." **84%**



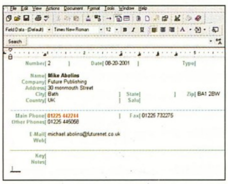
EASYUNINSTALL 2.0

Kb. 11 000 Ft Ontrack www.ontrack.co.uk

Hiába működik jól a Programok hozzáadása szolgáltatás a Windowsban, ha egy alkalmazás összes nyomát el akarjuk tüntetni, valamilyen erre szakosodott szoftverre, például az *EasyUninstall*-ra van szükségünk. Az Ontrack programjának korábbi változatait túlbonyolítottnak éreztük, ezért ezek nem is nőttek a szívünkhöz. Az új verzió viszont sokkal kézenfekvőbben működik. Egy bonyolultabb program eltávolítása hosszadalmas folyamat, de az *EasyUninstall 2.0*-nak sikerült minimálisra csökkentenie a felhasználó beavatkozását. Ha pedig valamit véletlenül szedtünk le, a program segít maradéktalanul visszaállítani.

↗ Nyomtalanul eltünteti a programokat
↙ Átlagos felhasználóknak felesleges

„Jónak jó, de nem biztos, hogy megéri az árát." **76%**



ASKSAM 4

Kb. 48 000 Ft Guildsoft
www.guildsoft.co.uk

Végre egy program a régi szép idők modorában: egy kis gépigényű adatbázisszoftver, amely könnyen használható és rugalmas, vagyis pontosan az ellenkezője annak, amit a Microsoft vagy a Macromedia kínál „alkalmazás" címszó alatt. Az *askSam 4*-be az egyszerű címlistáktól kezdve a pénzügyi egyenlegekig bármilyen adat bevihető. A program ezeket – és a más forrásból, például adatfájlokból vagy weboldalakról származó – információkat kereshető adatbázisokba tömöríti, és áttekinthető formában jeleníti meg.

↗ Egyszerű működés, könnyű keresés
↙ Korlátozott együttműködés MS-sel

„Egyszerű, de szeretetre méltó adatbázisprogram." **85%**



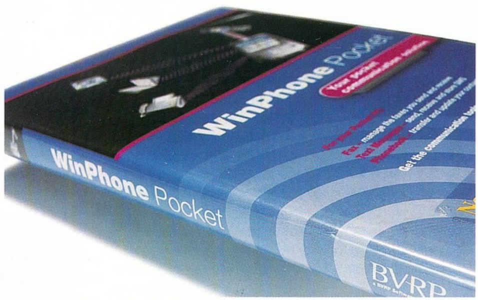
COMMUNICATE!

Kb. 10 000 Ft Communique
www.01com.com

A *Communicate!* egyszerre faxgép, e-mail kliens, üzenetrögzítő és telefonközpontos, így tulajdonképpen minden kommunikációs igényünket kielégíti. Az ára sem eget verő ahhoz képest, hogy ezzel az egyetlen programmal az egész vállalatbirodalmunkat irányítani tudjuk. A *Communicate!* összetettsége természetesen azzal jár, hogy sokáig tart, míg mindent konfigurálunk (a leírás 250 oldalas). Ha ennyi mindenre nincs szükségünk, a szoftver egyszerű faxprogramként is megállja a helyét.

↗ Rengeteg szolgáltatás
↙ Hosszadalmas konfiguráció

„Afféle »minden egyben« kommunikációs program." **79%**



WINPHONE POCKET

Kb. 20 000 Ft BVRP www.bvrp.co.uk

Akinek van már Pocket PC-je, annak nem kell bizonygatni, milyen hasznosak ezek a kütyük – főleg azóta, hogy a platformot egyre több szoftvergyártó fedezi fel magának. Ennek az igyekezetnek az eredménye a *WinPhone Pocket*, amellyel faxokat szerkeszthetünk, küldhetünk és fogadhatunk a Pocket PC-nken keresztül. Még SMS-eket is írhatunk – az egyetlen feltétel az, hogy a mobiltelefonunk rendelkezzen infraporttal.

A *WinPhone Pocket* konfigurálása nem megy egykönnyen (és sajnos a leírástól sem leszünk sokkal okosabbak), de az, hogy útközben is faxolhatunk, megér ennyi fáradságot.

↗ Faxküldés Pocket PC-vel és telefonnal
↙ Ahhoz képest, hogy csak faxol, elég drága

„Megkérik az árát, de egyes helyzetekben nélkülözhetetlen." **72%**

NEM TUDTAD ÉS MEGKÉRDEZTED? Íme a válaszunk! (112.)

Rutin...

K&V/Technikai tanácsadás/Gyakorlati útmutatók

Fárasztó kérdések

Légy üdvözölve birodalmamban. Feltéve, hogy van érvényes vízumod és útleveled, átlépheted annak a földnek a határát, ahol a betegek meggyógyulnak, a vakok látni kezdenek, a technikai problémák pedig megvilágosodásszerűen oldódnak meg. Ebben a hónapban komoly küldetést teljesítettem, hiszen fel kellett keltenem a tömegek étvágyát a nemsokára megjelenő Windows XP-re; ez persze nem jelenti azt, hogy elhanyagoltam volna hűséges olvasóimat; könyörtelen kérdésözön zúdult a fejemre, a válaszokat pedig a szokásos rovatban olvashatjátok. Mielőtt vad lapozásba kezdenétek, olvassátok el az *eJay 2 Special Edition* leírását, valamint az otthoni hálózatokról szóló cikket – ennek segítségével megoszthatjátok egymás között a széles sávú elérést. Ha ez még mindig nem volna elég, megmutatjuk, hogyan tisztíthatod meg a PC-det; és persze nem maradhatott el a, nos, elmaradhatatlan Windows tipprovat sem. Hiába, képtelenek voltunk ellenállni a kísértésnek.

Gerhák Zsolt

LÉGY AZ ÚJ FATBOY SLIM!

Egy maréknyi hangmintáért. **(100.)**



Hozd ki a maximumot a PC-ből!

Teljesítmény és hatékonyság
Tudjuk, hogy egy gyors és megbízható gépre vágysz. Tippjeinkkel és lépésről-lépésre útmutatóinkkal biztos lehetsz benne, hogy géped mindig a legjobbat nyújtja.

Szoftver kisokos
Átfogó útmutatóinkat követve képes leszel maximálisan kihasználni szoftvereidet. Minden teljes verziós programunkhoz szakértők készítenek leírást.

Technikai tanácsadás
Mikor elromlik a géped, nyugodt lehetsz, nem vagy egyedül. Zsolti jó ideje nyugodtan állja a kérdésözönt, úgyhogy ne kíméld... Semmi újat nem kérdezhetsz tőle.

A lemezen?
Igen! Ez azt jelenti, hogy megtalálod a mellékleten

A LEMEZEN



106.

JÓSZOMSZÉDI KAPCSOLAT

Rendelj te is széles sávú elérést, majd oszd meg a költségeket, valamint a net-kapcsolatot a szomszédaiddal a csodás drótnélküli hálózatok jóvoltából.



108.

KÉSZÍTS 3D JÁTÉKOKAT

Nem egy C++, és egyelőre a *3D Studio Max*-ről is elfeledkezhetsz, de a *3D Gamemaker* elvégzi helyetted az FPS készítés piszkos munkáját.

Plusz

110 TISZTÍTSD MEG A PC-DET
A géped koszos, és egyáltalán nem higiénikus – elő a szappannal! Tüntesd el a chips-morzsákat és a felgyűlt porréteget.

111 TÖRD FEL A WINDOWS REGISTRY-T!
Ijesztően hangzik. Az is; viszont az alligátorbirkózás sem gyerekjáték, mégsem rettenti vissza Félkarú Zsoltit...

Légy az új Fatboy Slim!

Töltsd meg a tánchteret! Szerezz vagyont és hírnevet PC-ddel! A *Total eJay2* teljes és exkluzív verzióját megtalálod a lemezen, itt pedig a legfontosabb tanácsokkal látunk el...

A LEMEZEN



© James Cumpsty

Mindent megtalálsz a lemezen!

A *Total eJay 2* teljes és exkluzív verziója az e havi CD-n és DVD-n is rajta van. Csak telepítsd és irány a hírnév – lapozz az *Install* részhez a pontos instrukciókért.



Játssz a demóval

>A *Total eJay 2* legelső indításakor egy demó töltődik be. A **Play** lenyomásával megtudhatod, mire is képes ez a program.



Gyorstippek

>Az *eJay* Gyorstippjei (Qick Tips) tájékoztatnak az egyes gombok funkcióiról. Ahogy az egeret egy gomb vagy terület fölé mozgatod, egy információs ablak jelenik meg róla.



Súgó

>Az **On-Screen Help** kiválasztásával elérheted az *eJay* súgó adatbázisát, amelyben felsorolásra kerül az összes funkció, gomb és információ a többi hasonló alkalmazásról.

A zeneszerző programok a zenészeknek valók. Mindenki más maradjon a levélírásnál, MP3 hallgatásnál, e-mailezésnél és a *Max Payne* gyűrésénél, nem igaz? Nem, mivel már most is számos olyan szoftver létezik, amellyel bárki igényes számokat készíthet egy pár kattintással – jelen esetben az *eJay 2 Special Edition*-ről van szó. Nem elég, hogy zseniális és egyszerű a használata, a teljes és exkluzív verzió megtalálható az e havi lemezmellékleten. A következőkből pedig megtudhatod, hogyan készíthetsz olyan hip-hop és techno számokat, amelyektől a cimboráid elsárgulnak irigységükben.

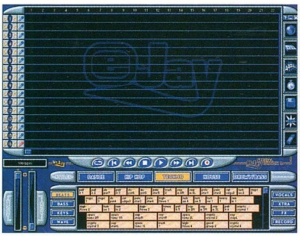
Mi is az az *eJay 2 Special Edition* tulajdonképpen? Nos, leginkább egy instant zeneszerkesztőnek nevezhetnénk. Segítségével betölthetsz előre elkészített dob loopokat, basszustémákat, szinti részeket. Sőt, mindezeket meg is effektezheted, tetszőleges sorrendben lejátszhatod, egyszerre vagy különkülön egy 16-sávos keverőpulton. Elindíthatod például a dobtempót, hogy aztán a basszust és a szintetizátort hozzáadva az egészből percek alatt egy instrumentális mesterművet faragj. Ez a legkönnyebb módja a PC-s zeneszerkesztésnek. Több órányi szórakozás vár rád – akár még a régóta áhított zenei karriered kezdőpontja is lehet.

Lendületes groove-ok

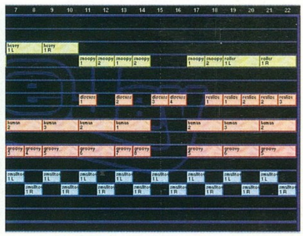
Ebben a számban megtudhatod, hogyan készítsd el saját hip-hop és techno számaidat az *eJay 2*-ben. A telepítési információkhoz lapozz az Install részhez! A következő hónapban azt mutatjuk meg, miként adhatod hozzá a saját hangjaidat az *eJay*-hez, hogy aztán effektezéssel életre keltsd az egészet. Mire vársz még?

>>AZ ELSŐ LÉPÉSEK

Minden zenésznek el kell kezdeni valahol – itt a megfelelő alkalom.



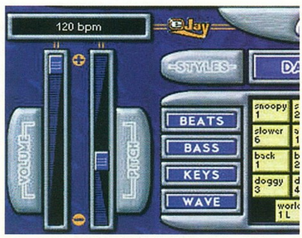
01 Mikor elindítod az *eJay*-t, a kezdőképernyőre kerülsz. A felül látható nagyméretű ablak a 16-sávos keverőpult. Ez alatt található a zene felvételéhez és lejátszásához használt gombok csoportja. Alul láthatod a stílust, valamint a hangmintákat tartalmazó panelt.



02 Ahhoz, hogy a keverőpultra húzz egy hangmintát, csak ki kell húznod egérrel a hangminta ablakból és be kell helyezned a keverőpult megfelelő helyére. A képen dob loopok, basszustémák, billentyűdallamok, digitalizált ének és effektek találhatók a keverőpulton.



03 Ez a hangminta-ablak, ahol a hangok tárolódnak. Több részre oszlik: Beats (dobütemek), Keys (billentyűrészek), Vocals (Női és férfi hangok) és FX (egy sornyi különleges effekt). Ide töltheted be saját hangjaidat is.



04 A bal-alsó sarokban találhatók a hangerő, a tempó és hangmagasság beállítására használható kezelőeszközök. A hangmagasság állításával lehet lelassítani (vagy felgyorsítani) a loopokat. A keverőpulton a sávok egyenkénti hangerejét is megadhatod, de egyelőre maradjunk az egyszerűbb funkcióknál.

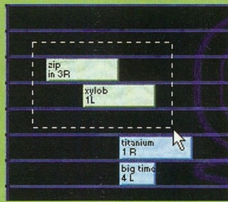
Hang-minták

A hangminta egy zenei hangról készült rövid felvétel, amelyet tetszés szerint akárhányszor újra lehet játszani. Lehet önálló hang, mint egy pergődob leütése, egy zongorahang, esetleg egy női énekdallam része, vagy összetettebb, mint egy basszus- vagy dobtéma, amelyet loopolhatsz (ismételten lejátszhatsz), hogy egy dal alapja legyen. A hangminta-lejátszók egy hangmagasságban játszák le az összegyűjtött hangmintákat, így zenét lehet segítségükkel készíteni.



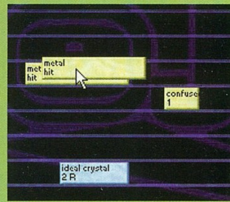
Hangminták lejátszása

>Meghallgathatod a hangmintákat, ha duplán kattintasz rájuk a hangminta ablakban, vagy a sávokon; így egyszerre azonban csak egyet játszhatsz le.



Több hangminta kiválasztása

>Egyszerre úgy választhatsz ki több hangmintát, hogy bekeretezed a kívánt területet az egérgomb és a [shift] lenyomása mellett.



Hangminták mozgatása

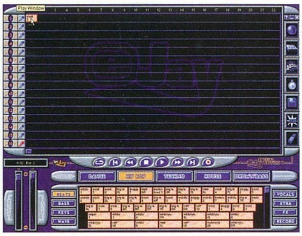
>A bal egérgombbal egy vagy több hangmintát mozgathatsz a hang ablak és a keverőpult között, illetve a keverőn belül, egyik sávról a másikra.

>>HIP HOP A HÁZBAN

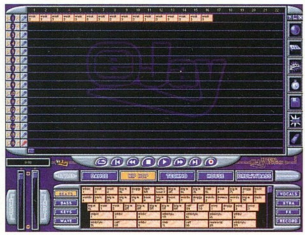
Le a középpel, előre a basszust...



01 Indítsd el az *eJay*-t. Mikor megjelenik a főképernyő, kattints a **Hip-Hop** stílusgombra. A képernyő alján látható hangminta-ablakban elhelyezett hangminták hip-hopra váltanak. Mi most egy dobtémát választunk ki, tehát kattints a **Beats**-re, hogy a ritmusokat lásd.

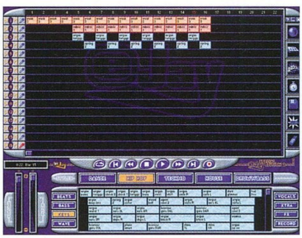


02 A hangmintákat dupla kattintással hallgathatod meg. Ha megtaláltad a megfelelőt, kattints rajta a bal gombbal, majd a gombot lenyomva tartva húzd be a keverőpult 1-es sávjára (Track 1). Ha ki akarod törölni, kattints a jobb oldali **Eraser** jelre, majd az eltávolítandó hangmintára.

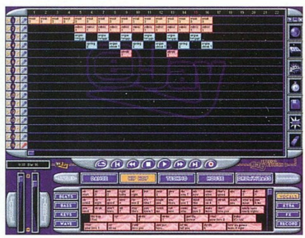


03 Meghosszabbíthatod a dob loopot, ha ugyanabból a hangmintából többet is behúzol egy sáv egymást követő ütemeibe. A példához mi a „waak 3" nevű loopot választottuk ki. Bemásoltuk az 1-es sáv első 22 ütemére. A **Play** gombbal meghallgathatod a dobsávot.

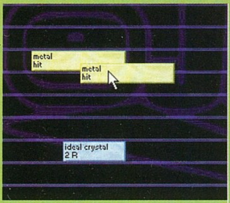
>>Semmi sem tart vissza attól, hogy több szintetizátor-sávot adj a művedhez.



06 Semmi sem tart vissza attól, hogy két szintetizátor-sávot adj a művedhez a hatás kedvéért. Mi két orgona-hangminta között váltogattunk ("spring 2" és „organ check 1") a 6-tól kezdve minden második ütemben; mindezt a 4-es sávon. Ezek kiegészítik az előző orgonahangot.

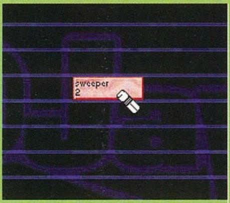


07 Most jöhetnek az ének effektek. Kattints a **Vocals** gombra, hogy megjelenjenek a női- és férfi énektémák. Próbáld meg ezeket beilleszteni a számba, majd hallgasd meg az egészet, hogy jól szól-e. Mi az 5-ös sávra az „oh-oh 1"-et helyeztük el, méghozzá a 9-es és 13-as ütemekre.



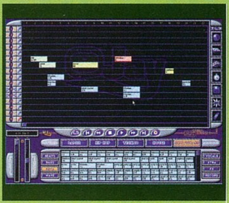
Hangminták másolása

>A másolás nagyon egyszerű: csupán az [alt] gombot kell nyomva tartani mozgatás közben. A jobb gomb használatával is másolhatod a kiválasztott hangmintát/hangcsoportot.



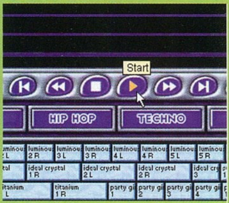
Hangminták törlése

>Az ablak jobb oldalán található **Eraser** eszközzel kitörölheted a kívánt hangmintákat (mint a képen), vagy kiválaszthatod a hangot, és lenyomhatod a billentyűzeten a [del] gombot.



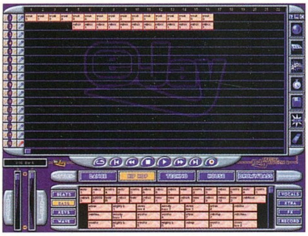
Sztereó hangminták

>Néhány hangmintán a „L" vagy „R" jelzés látható – ezek monó hangok, amelyek a bal (L) vagy jobb oldalon szólnak – ezeket kombinálva sztereó hatást kaphatsz.

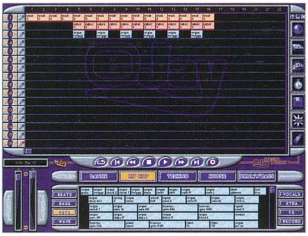


Kezelőgombok

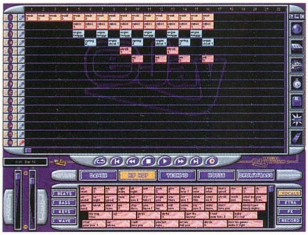
>Ezek megegyeznek bármelyik kazettás magnón vagy CD-játszón található gombokkal, funkciójuk magától értetődő – ezekkel játszhatod le, állíthatod meg, tekerheted előre vagy hátra a számokat.



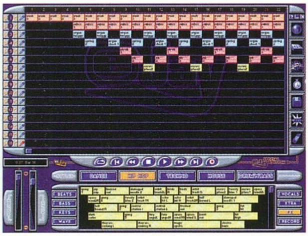
04 Itt az idő elkészíteni a basszustémát. Kattints a **Bass** gombra, hogy a basszus hangminták közül válogathass. Hallgasd meg őket az előzőekben leírt módon, majd a neked tetszőt húzd be a 2-es sáv megfelelő pozíciójára. Nekünk a „subex 1" tetszett a legjobban, ez pedig az 5-ös ütemtől megy végig.



05 A szintetizátor hozzáadásához először a hangminta-ablak **Keys** gombját kell lenyomni (a basszus és dobtempókhoz hasonlóan működik). A mi kedvencünk az „organ twiggy 3" volt, amit az 5. ütemben kezdtünk, és utána minden másodikba húztunk be (7, 9, 11, 13...) a 3-as sávon. Kezd alakulni...



08 Miért ne tennél a számhoz még egy éneksávot? A fenti példában az „mh 3" elnevezésű hangminta került a 6 sáv 10-es, 12-es, 14-es és 16 ütemére; persze akármelyik másik is megteszi – kísérletezhetsz bőbeszédűbb témákkal, hogy rap-es hangulatot kölcsönözz a számnak.



09 Adj hozzá néhány különleges effektet. Mi a robbanásszerű „cesar's place" mellett döntöttünk, amelyet a 7-es sáv 11. és 15. ütemére helyeztünk el. Kicsit kiegészítettük az első éneksávot és átmásoltuk ([ctrl]+[C], [ctrl]+[V]) a 9–15. ütem közötti területet a sáv végére. Mentés: a [ctrl]+[S] lenyomásával.

↘

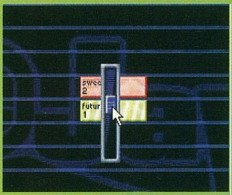
Hangcsoportok

Az *ejay* SoundGroup gombjaival hatalmas hangminta-gyűjteményhez férhetsz hozzá.

Az *eJay* 2 lelke a képernyő alsó részén található hangminta-ablak; itt látható a szoftver hangminta-arzenálja. A megfelelő mintát a **Sound Group** (hangcsoport) gombok valamelyikére kattintva keresheted meg, ezek a hangminta-ablak jobb és bal oldalán helyezkednek el. Segítségükkel dobtémákat, basszustémákat, billentyűdallamokat és akkordokat, szintetizátor loopokat, énekrészeket és speciális effekteket választhatsz ki – persze ehhez először be kell őket töltened (erről bővebben a következő számban olvashatsz).

A Hangminta-ablak mindig megmutatja az adott csoport összes elérhető hangját. A kiválasztott csoport nem látható tagjait a jobb oldali görgetősáv lejjebb húzásával nézheted meg. A jobb gombbal kattintva rendezheted a hangmintákat név vagy méret szerint.

A hangokat a rajtuk történő dupla kattintással hallgathatod meg. Minden minta saját nevet kapott, amelyek leírják, az adott hang mi is tulajdonképpen. Megéri meghallgatni az összeset és lejegyezni a jobbakat – el sem hinnéd, milyen nehéz újra megtalálni őket, miután meghallgattál több tucatnyi másikat az egyéb kategóriákból.



Hangerők

>A lejátszási ablakban beállíthatod minden egyes minta hangerejét – csak válaszd ki, és állítsd be a csúszkán a kívánt erősséget.



Az AutoPosition segéd

>Mikor a keverőpulton mozgatod a hangmintákat, a program automatikusan a legközelebbi ütem elejéhez igazítja őket. Ha az ütemek közé szeretnél lerakni egyet, tartsd lenyomva a [ctrl]-t mozgatás közben.

Billentyűparancsok

Mix betöltése	[ctrl]+[O]
Mix elmentése	[ctrl]+[S]
Új mix	[ctrl]+[N]
Törlés	[ctrl]+[D]
Vissza	[ctrl]+[Z]
Hangok másolása	[ctrl]+[C]
Hangok beillesztése	[ctrl]+[V]
Hangok kivágása	[ctrl]+[X]
Kijelölt hangok törlése	[del]
Lejátszás/leállítás	[space]
Visszatekerés	[balra nyíl]
Előretekerés	[jobbra nyíl]
Mix elejére ugrás	[Home]
Mix végére ugrás	[End]

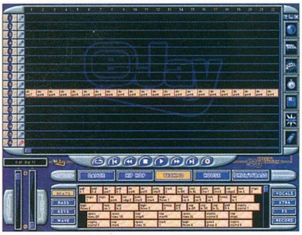


Hangszórók

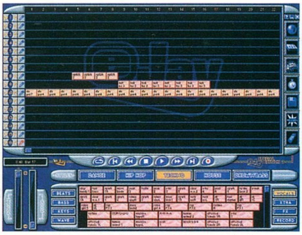
>A keverőpult bal oldalán található **Speakers** gombbal megadhatod, hogy az adott sáv a bal vagy jobb oldalon, esetleg középen szóljon.

>>HOUSE MESTERFOKON

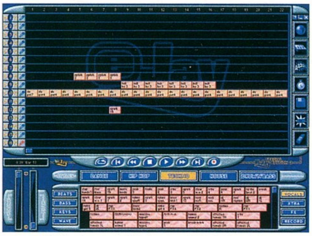
Elő a basszussal és a lábdobbal!



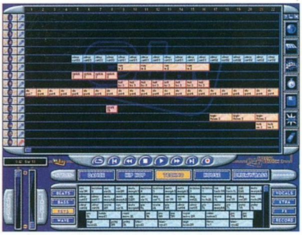
01 Egy techno darab készítéséhez kattints a **Techno** stílusgombra. Válaszd ki a **Beats**-et. A hangminta-ablakban megjelennek az elérhető techno-dobtémák. A példában mi a „da pat 4" tempót választottuk, melyet úgy állítottuk be, hogy az 1-22.ütemig szóljon.



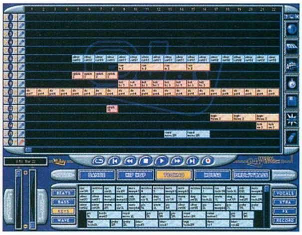
02 Most szükségünk lesz két basszustémára. Az első, „splish 3" elnevezésű a negyedik ütem után jön be, és négy ütemen keresztül szól. Ezt egy töményebb verzió követi, a „heli bs 3", amely a 9-16-ütemig hallható. Ezután nem lesz basszus, mivel a dob nagyobb szerepet kap a 17-22. ütemekben.



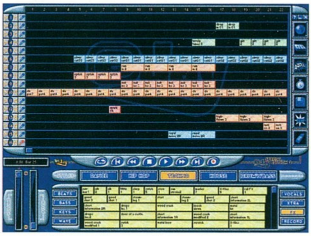
03 Kell még egy különleges effekt is, hogy átvezessen az első basszustémából a másodikba. Számos lehetőség áll előtted, de mi a **Vocals** gombra kattintottunk a hangminta-ablak mellett. Kiválasztottuk a „spark 16"-ot és a 12-es sáv 8. ütemére helyeztük. Ha ez nem tetszik, próbálkozz a többivel.



06 Itt az ideje egy gépies szintetizátor-témának. Kattints a hangminta-ablak bal oldalán elhelyezkedő **Keys**-re. Válaszd ki a „silver cut 02"-t – ezt húzd be a 6-os sáv 17-22 ütemére. A „silver cut 03" helye ugyanezen a sávon az 5-8. ütem lesz, a „silver cut 01"-é pedig a 9-16.



07 Adjunk egypár akkordot a középrészhez kiegészítésképpen. Ugyanebből a hangcsoportból válaszd ki a „royal move 2R"-t és másold őket a 15. sáv 13-16. ütemeibe. A mix hangulatának megváltoztatásához próbáld meg máshova is behelyezni ezt az effektet.



08 Most megfűszerezzük az egészet. Kattints az **Xtra** gombra (a hang-ablak jobb oldalán) és válaszd ki a „lovely tuned 3"-t. Másold be a 4-es sáv 15-ös és 16-os ütemére. Jöjjön ezután a „gilt 2", ugyanannak a sávnak a 19-22-es ütemeire. És itt, a 2-es sáv 17-es és 18-as ütemébe húzd be a „drop in 01"-et.



Mixer

>**Cliff Dousenak** köszönhetjük, hogy elindíthatunk téged a zenei életben. Ha befutottál, jelentkezz nálunk, és add le nekünk a menedzselésért járó százalékot!



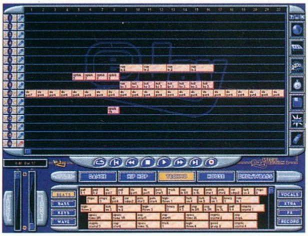
Keverőpult

>A menüsorban található **Mixer** szimbólumra kattintva állítható az egyes sávok lejátszási és felvételi hangereje.

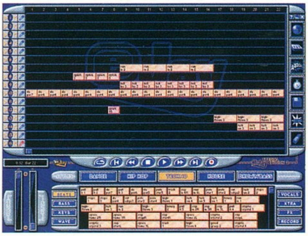


eJay kapcsolat

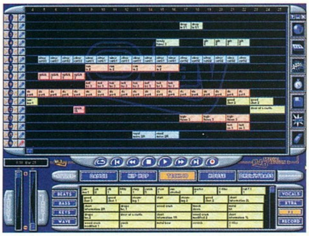
>Navigálj el a **www.ejay.com**-ra, ahol egy egész zeneszerző-közösséget találsz, akik ötleteket és zenéket cserélgetnek; ugyaninnen töltheted le az ingyenes *eJay* hangmintákat is.



04 Ha most lejátszod a számot, nem esel tőle hanyatt. Rendben, gyúrjuk föl a 9-16. ütemig tartó részt: irány a **Beats** szekció (a hangminta-ablak bal oldalán). Húzd be a „ram in 2" dobtémát a 7-es sávba. Egyből jobb lett...



05 Most a változatosság kedvéért egy teljesen különböző dobtéma kellene a 17-22 ütemig. Ugyanitt a **Beats** listából válaszd ki a „high-flown 3"-t, és a fent látható módon add hozzá a 13-s sávhoz. A 21-es és 22-es ütemre még behúztuk a „lash on 3", hogy lengőcinnel dúsítsuk a témát – mindezt a 14. sávon.



09 Már csak az utolsó ecsetvonások vannak hátra. Kattints az **FX** gombra és válaszd ki a „jammer 1"-t. a 4-es sáv 11. ütemére rakva fura hatást kapsz eredményül. Ezután a „good shot 2" kerüljön a 11-es sáv 21-es és 22-s ütemére, a „door of a castle" pedig a 12-es sáv 23-as és 25-ös ütemére.

>>Navigálj el a www.ejay .com-ra, ahol egy egész zeneszerző-közösséget találsz, akik ötleteket és zenéket cserélgetnek; ugyaninnen töltheted le az ingyenes *eJay* hangmintákat is.

A 10 leghasznosabb eJay tipp

1 Ha jó, mentsd el! Ha olyan számot csinálsz, ami tényleg tetszik, mentsd el! Ezután tovább kísérletezhetsz annak a veszélye nélkül, hogy elveszítesz mindent.

2 Ha nem jó, dobd ki! Ha hozzáadsz egy pár hangmintát a mixhez és nem szól jól, töröld ki az újonnan hozzáadottakat, és próbálkozz a többivel.

3 Egyszerre egyet Logikusan építsd fel a számot, ne ugorj a közepébe. A legokosabb egy dob vagy basszustémával kezdeni.

4 Csak egyszerűen Mindig nagy a csábítás, hogy tonnányi hangmintát zsúfolj a mixbe, amelyek aztán egyszerre szólnak – vigyázz, nehogy hallgathatatlanná váljon...

5 Sokszoros basszus A különleges körülmények kivételével lehetőleg egyszerre csak egy basszust szólaltass meg, különben meglehetősen zavarossá válik az egész.

6 Újrahasznosítás Ha felépítettél egy témát és szeretnéd azt a többi számban is felhasználni, mentsd el és erre építsd fel a többi mixet.

7 Unalmas a dob? Az ütemes dobtémák jól jönnek minden számban, de ne felejts egy kis változatosságot csempészni a mixbe néhány szünettel vagy effektekkel.

8 Aránytalan mix Ha egy hangszer túl hangos, vedd lejjebb vagy told meg a többi sáv hangerejét.

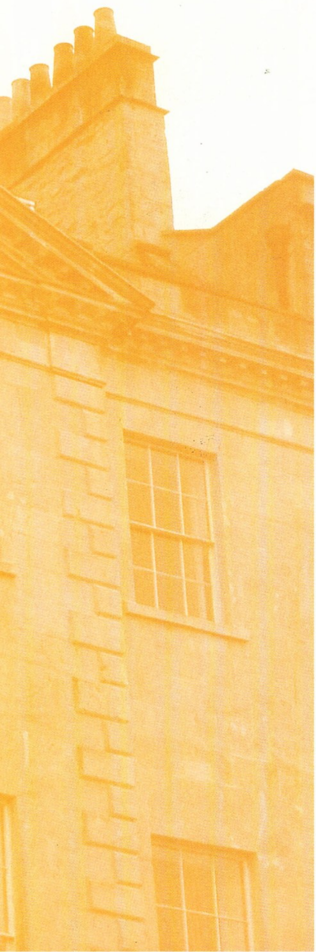
9 Másolás és beillesztés Az ismétlésekhez a legegyszerűbb módszer, ha kimásolod és beilleszted a kívánt részt.

10 Kifogytál az ötletekből? Halgass bele az *eJay* demóiba, hogy ihletet (meg néhány összerakott témát) merits belőlük...



Jószomszédi kapcsolat

Hálózatok Oszd meg a széles sávú kapcsolatodat szomszédaiddal, és spórolj!



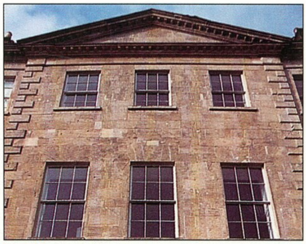
>>KEDVEZMÉNYES SZÉLES SÁV

Először is, ismerkedj össze a szomszédokkal...

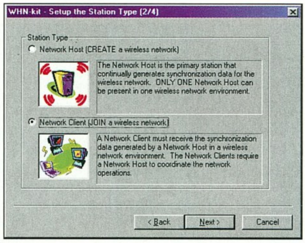
Túl drágának tartod a széles sávú kapcsolat előfizetési díját? Oszd meg a költségeket – és a kapcsolatot – a szomszédaiddal. Csak egy pár olcsó drótnélküli hálózati eszközre van szükséged és máris megvan a házi készítésű drótnélküli internet-kiszolgálód, amelyhez 100 méteren belül bárki kapcsolódhat, akár az utca másik oldaláról is – így megkérheted gyors net-kapcsolatra áhítozó szomszédaidat, hogy szálljanak be az előfizetésedbe.

A drótnélküli hálózatok által használt jelek általában képesek áthatolni a téglán és a betonon, így ez a megoldás ideális falak, plafonok, padlók, vagy akár utcák által elválasztott gépek összekötésére. A legelterjedtebb szabvány ezen a téren a drótnélküli Ethernet (Wi-Fi), melyhez számos eszközt kapni a jobb számítástechnikai üzletekben. Ezek tökéletesen működnek együtt, nagyrészt azért, mivel a gyártók ugyanazokat az alkatrészeket használják, saját márkajellel. Mi egy ADSL kapcsolat megosztása mellett döntöttünk, két másik szomszéddal. Végül úgy gondoltuk, hogy a Wi-Fi megoldást nem tudjuk megfelelően kihasználni, tehát maradt a Sitecom, egy pár USB eszközzel, amely ugyan legfeljebb 4 PC összekötésére használható, viszont sokkal kedvezőbb áron. **PCF**

>>A drótnélküli hálózatok által használt jelek általában képesek áthatolni a téglán és a betonon, így ez a megoldás ideális falak, plafonok, padlók, vagy akár utcák által elválasztott gépek összekötésére.



01 Ian, Claire és Philip szomszédok. Szeretnék megosztani az ADSL előfizetési költségeit. Ian lakásában már él a kapcsolat. Ezt szeretnénk elérhetővé tenni egy RF hálózattal. Az egyik lakás közvetlenül Iané mellett van, a másik fölötte. Mivel csak három fal választja el a gépeket egymástól, minden menni fog, mint a karikacsapás.



04 Mivel Ian PC-je volt az első, ő lesz a kiszolgáló, amely koordinálja az adatforgalmat. A gépek tetszés szerint csatlakozhatnak vagy elhagyhatják a hálózatot, de a meglévő három gép mellé csak egy fér be pluszban. A hálózat *ad hoc* jellege miatt ha a kiszolgáló kilép, egy másik gép veszi át a helyét.

>>A VÁLASZTÁS

A drótnélküli hálózatok gyorsak, egyszerűek, és elérhető áron kaphatók; de vajon melyik a legjobb megoldás az otthoni használatra?





ELSA kb. 150 000 Ft

ELSA LANCOM Access IL 11

Ez a professzionális eszköz egyenesen az ADSL vonalra csatlakozik. A számítógép be vagy kikapcsolt állapotától függetlenül folyamatosan megosztja azt.



PROCOM kb. 30–40 e Ft

3com AirConnect Wireless LAN

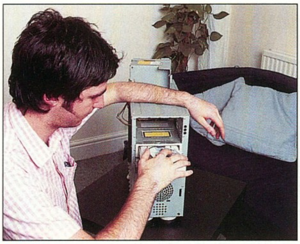
Ezek a drótnélküli kártyák PCI és laptop PCMCIA változatban kaphatók, és egy 11 Mbps sebességű helyi hálózatot hozhatsz velük létre, amely számos *ad hoc* kapcsolatot támogat.



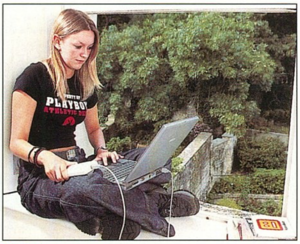
RAMLA kb. 56 000 Ft

Sitecom Wireless Networking Kit

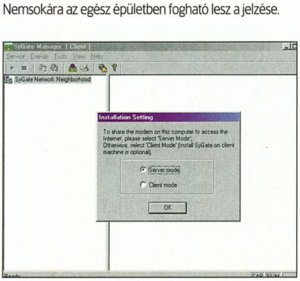
Ez a mérsékelt árú csomag két USB jelsugárzóval kapható, amelyek két PC között 1 Mbps sebességű adatátvitelt tesznek lehetővé.



02 A legtöbb drótnélküli eszköz kizárólag PCI vagy PCMCIA, de mivel Claire-nek egy desktop és egy laptop gépe is van, az USB megoldás mellett (Sitecom Wireless Home Network Kit) döntöttünk, így könnyedén válthat a két gép között. Csatlakoztatjuk az eszközt lan gépéhez, majd telepítjük a drivereit, és a szoftvereket. Nemsokára az egész épületben fogható lesz a jelzése.



03 A másik lakásban Claire gépére is telepítjük a másik eszközt, amelyek hamarosan megtalálják egymást és a kézfogás után létrejön a kapcsolat. A szoftver szerint a jel erőssége 90 és 100 százalék között mozog, a közbeeső falak ellenére. A harmadik eszköz Philip gépére kerül, ahol szintén hasonló jelerősséget érünk el.



05 Már csak az ADSL vonal megosztása van hátra. A Sitecom csomaghoz kapott *SyGate* Internet Sharinget telepítjük az összes gépre, amely gyorsan felismeri lan ADSL modemét és elérhetővé teszi az egész hálózaton. Claire és Philip úgy állítják be gépüket, hogy az internetet a *SyGate*-en keresztül használják.



06 Siker! A drótnélküli megoldás segítségével 1 Mbps sebességgel használható a net. Csak akkor van gond, ha lan kikapcsolja a PC-jét. Sajnos a Sitecom csomag használatával erre csak az lehet a megoldás, hogy lan a gépét egész nap bekapcsolva hagyja, vagy megegyeznek egy használati időben.

TOVÁBBI LEHETŐSÉGEK

DRÓTNÉLKÜLI VILÁG

Tudjuk, hogy a drótnélküli hálózat az internet-kapcsolat megosztásának legkényelmesebb formája; de vajon mire használható emellett ez az elektronikus adatfelhő?



Játékok

Egy ilyen hálózattal a többjátékos meccsek szinte nem létező pingekkel mehetnek. Csupán a *Team Arena* néhány példányára lesz szükséged és az egyes gépek IP címére.



Biztonság

Köss egy webkamerát a bejárati ajtód fölé és mentsd el a képeket egy állandó könyvtárba, a C:\webcam például tökéletesen megteszi. A Windows fájl- és nyomtatómegosztás legyen bekapcsolva minden gépen.



Kerti szörf

A drótnélküli hálózat miatt nem kell a szobádban ücsörögnöd egész álló nap: egy laptoppal és egy USB vagy PCMCIA eszközzel a kertből is netezhetsz.



The 3D Gamemaker

Nem tetszik egyik játék sem? Felejtsd el a fejlesztőstúdiókat – a következő játékot te fogod elkészíteni.

A LEMEZEN

>>JÓ JÁTÉK, JÓ JÁTÉK

Néhány kattintással készítsd el a saját 3D játékodat.

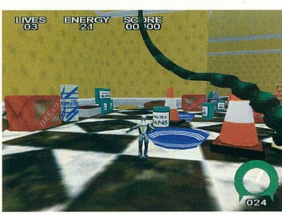
Nem kell ahhoz egy állás a Codemastersnél, vagy mesteri szintű C++ ismeret, hogy 3D játékokat készíthess – elkészítheted saját 3D lövöldözős játékaidat a *The 3D Gamemaker* segítségével, amelyet nagylelkűen feltettünk az e havi lemezmellékletre.

A programmal engine témákat vegyíthetsz össze – például modern autókat középkori fegyverekkel – így megvalósíthatod saját elképzelésedet. Ha belegondolsz, a játékfejlesztők is hasonló módszerekkel dolgoznak: vesznek egy mások által kifejlesztett engine-t, megváltoztatják a grafikákat, a hangot, és a fegyvereket, hogy valami újjal állhassanak elő. Annyit el kell ismernünk, hogy a *3D Gamemaker* végeredménye nem vetekedhet a legújabb Sierra vagy Eidos játékokkal, de kezdetnek megteszi.

A *PCFormat* lemezen található *3D Gamemaker* demó nem teszi lehetővé, hogy önálló futtatható fájlként elmentsd a munkádat, de még így is rengeteg módon felhasználhatod ezt a nagyszerű alkalmazást. A jobboldali bemutatót követve nemsokára saját 3D játékod büszke tulajdonosa lehetsz. **PCF**



Ki kell választanod a hátteret és a karaktert.



Az animációkról kérhetsz előzetest.



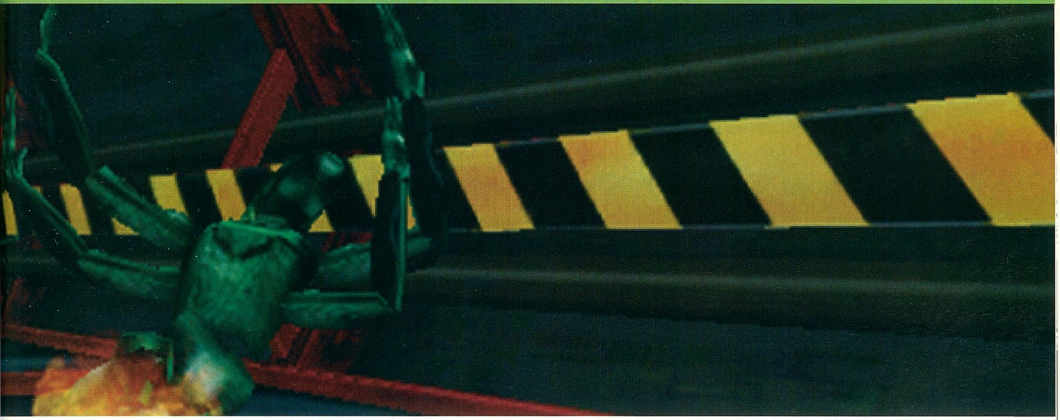
„Bármilyen játékban benne vagyok. Csak hajíts le egy üres bolygóra és boldogan megvívok egy zsák babbal."



01 Hol játszódik mesterműved? 360 térkép közül választhatsz, amelyek a csillogó folyosóktól az *Alien*-es űrhajókon keresztül a gyönyörű erdőkig minden lehetőséget felkínálnak. Csak nézd át a 8 kategóriát (lövöldözős, horror, háború, űr, vezetés, dzsungel, rajzfilm, és paródia) – példánkban egy sivatagi kanyont választottunk, amelyet valamilyen okból dzsungel tölt meg.



05 Már csak a játék többi változóját kell beállítanod – a tereptárgyakat, a felvehető tárgyakat, a globális beállításokat és a pályavégi főellenséget. Opuszodat bármikor előzetes vizsgálatnak vetheted alá, ha rákattintasz a képernyő alján található zöld gombra. Várd meg, amíg betöltődik a játék, majd az előzetes-ablakban próbáld ki a kurzorgombok és az egér használatával.





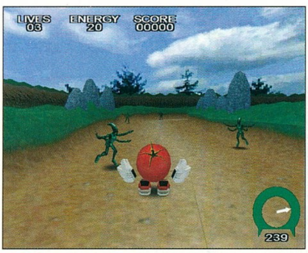
02 Mikor kiválasztod a főszereplőt, olyan emberek között kereshetsz, akik beleillenek a környezetbe, de dönthetsz úgy is, hogy egy másik kategóriából szeded ki; mi először egy műfogsor mellett döntöttünk. Ezután megadhatod a lőszer típusát, amelyek szintén széles skálán mozognak: a hagyományos lövedékektől az óriási rakétákon keresztül az idétlen paradicsomokig.



03 Ezután kell megadni, milyen rosszfiúkra vágysz. Az előző döntéseidtől függetlenül itt is bármelyik kategóriából választhatsz; ennek megfelelően az ellenfeleid lehetnek irodai alkalmazottak, csontvázak, pókok, csápos mutánsok egyaránt. Ahogy a főszereplőnél, itt is meg kell adnod a lőszertípust.



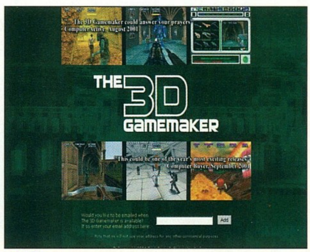
04 Ha rákattintasz a baloldali ablakban egy szereplőre vagy objektumra, az megjelenik a jobboldali panelon. Az alatta elhelyezkedő gombok használatával adhatod meg a hozzájuk tartozó textúrákat és hangeffekteket. A WAV fájlok kezelése nem túl bonyolult, de a kifinomult textúrázáshoz sok kínlódás kell majd a *Paint Shop Pro*-val.



06 Kész vagy játszani? A **Play** parancs, amivel elindíthatod a mókát, közvetlenül a **Save** alatt helyezkedik el, a jobb felső sarokban. A játékban a kurzorbillentyűkkel mozoghatsz, az egérrel foroghatsz, a [ctrl] és a [shift] pedig lő és ugrik.



07 Ha meguntad, próbálj kísérletezni a különböző beállításokkal. Az [esc] lenyomásával kiléphetsz a játékból; válts át a helyszínválasztóra. Próbálj ki egy másik helyszínt, különböző szereplőket, tárgyakat és akadályokat, azután a 6-os lépésben leírtak szerint indítsd újra a játékot.



08 A változóknak köszönhetően ezernyi különböző játék készíthető a *The 3D Gamemaker*-rel, de ha ez még mindig nem lenne elég, menj el a **www.the3dgamemaker.com** címre, ahol több száz, a fejlesztők és a többi lelkes játékos által készített pályát tölthetsz le.

Tisztítsd meg a PC-det

PC karbantartás Szórd ki a gépből a szemetet – most nem a Desktopról beszélünk.

Valószínűleg mindenki szokott a BIOS-szal kísérletezgetni, és a merevlemez töredezettség-mentesítése is gyakori feladat; a PC fizikai tisztítása felett azonban gyakran elsiklunk. Ha még sosem vetted le a géped borítását, most tedd meg – micsoda káosz! Nagy az esélye, hogy több benne a por, mint a Mojave sivatagban. Ez ellepheti a komponenseket, és gátolhatja a léghűtést, azonban egy kéziporszívó gyorsan eltakarítja a koszt.

Morzsák!

És mi a helyzet a billentyűzeteddel? Mivel ezzel az alkatrésszel érintkezel a legtöbbet, valószínűleg ez a legelhasználtabb is. A süteménymorzsákat kipiszkálhatod egy erre a célra készült pálcával, a billentyűk felszínét pedig lemoshatod bármilyen szivaccsal. Foglalkozzunk egy kicsit a gépházzal és a monitorral. A képernyőt legokosabb eldobható rongyokkal tisztítani, ezek általában tízes csomagban kaphatók; két részük van, egy nedves a tisztításhoz, és egy anti-sztatikus azért, hogy ne kend össze a képernyőt. A gép egyéb külső részeire külön tisztítóhabot lehet kapni, aminek használatával megszabadulhatsz a gép házát ellepő kosztól. **PCF**

>>TISZTÍTÓESZKÖZÖK

Őszi kollekció, kapható a helyi számítástechnikai boltokban...



TISZTÍTÓHAB

Csak kenj egy keveset a gépházra, és az szebb lesz, mint újkorában.

KÉPERNYŐ-TÖRLŐ

Ne rejtsd a *Half-Life*-ot több rétegnyi folt alá – használj képernyőtörlőt. Minden csomag tartalmaz egy nedves és egy száraz készletet is.

LÉGSŰRÍTÉS

Tüntesd el a port és a szemetet ezzel az eszközzel. A párás lehelet tönkreteheti az érzékeny komponenseket.

RÉSTISZTÍTÓ

Szedd ki a morzsákat a billentyűzet réseiből – olyasmi, mint egy fogpiszkáló PC-re szabva.

PORFOGÓK

A boltokban még mindig kaphatók műanyag borítók. Hasznos akkor, ha évekig be sem kapcsolod a géped.

PORSZÍVÓ

Szintén nagyszerű eszköz a felgyülemlett por eltávolítására.

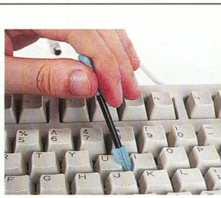
>>TÜNTESD EL A NYOMAIDAT

Ha azt akarod, hogy PC-d működése zökkenőmentes legyen, nem elég digitálisan leporolni a gépet.



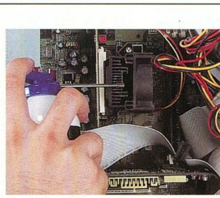
Porvédők

Elméletileg arra szolgálnak, hogy megvédjék a perifériákat a portól és a morzsáktól, de mivel általában éjszaka teszik fel őket, mikor leülepszik a por, és senki sem morzsázik, sok hasznuk nincs.



Billentyűzet-tisztítás

Fontos viszont kiszedni a koszt a billentyűzetből. Ez a legtöbbet használt periféria, így ennek kell a legjobban működnie. Ez a kis pálca megoldja ilyen irányú gondjaidat, hiszen a legtöbb morzsa kiszedhető vele.



Belső részek

A PC belsejének kitisztítása már nagyobb odafigyelést igényel – nem eshetsz neki egy flakon Sunlicht-tal, és szivaccsal. A legokosabb sűrített levegővel megszabadulni a portól – a legtöbb fotóüzletben kapható ilyen eszköz.



Képernyő

Szép dolog, ha hatalmas monitorod és bika videókártyád van, de mindez semmit sem ér, ha nem látsz át a képernyőn. A por és a foltok szétszórják a fényt, és csökkentik a láthatóságot. Meg fogsz lepődni, mennyivel élesebb lesz a kép egy alapos tisztítás után.

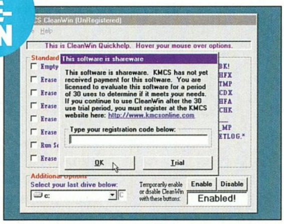
Windows Tippek

Villám-útmutatók Áss le a rendszer gyökereihez.

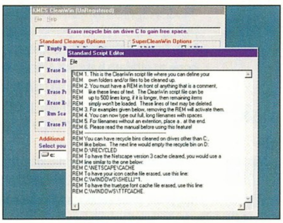
>>PUCOLD KI A KÖNYVTÁRAKAT

Automatikusan tisztítsd meg bármelyik könyvtáradat indításkor a *ClearWin* használatával.

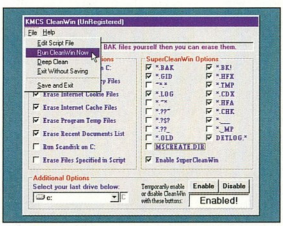
A LEMEZEN



01 **Menj a www.tweakfiles.com címre, válaszd a Drivers hivatkozást, görgesd le a megjelenő listát, és válaszd ki a *CleanWin*-t; a Download Now lenyomásával letöltheted a programot; persze egyszerűbb, ha az e havi lemezmellékletről telepíted.**



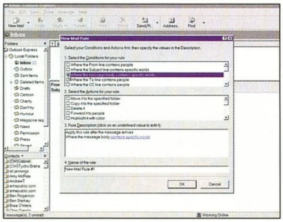
02 **Add meg, melyik könyvtárat szeretnéd megtisztítani, és azt is, milyen fájltípusokat akarsz törölni; vagy készíthetsz egy script fájlt is: válaszd ki a File/Edit Script File menüt, és add hozzá a kívánt könyvtárakat.**



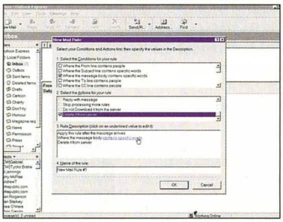
03 **A *ClearWin* alapesetben DOS alatt fut, még a Windows indítása előtt, de onnan is el lehet indítani a File/Run ClearWin Now menüponttal. A DOS kijelző egyszerű és átlátható, pontosan megtudhatod, mit törölt a *ClearWin*.**

>>E-MAIL SZŰRÉS

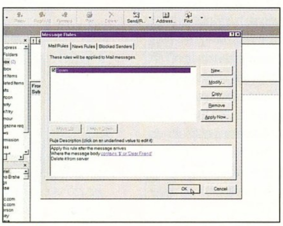
Egy-két ügyes beállítással az *Outlook Express* kiszűrheti a spameket.



01 **Indítsd el az *Outlook Express*-t, és kattints az Eszközök/Üzenetszabályok/Levelezés menüpontra, hogy megjelenjen az Új levelezési szabály ablak. Állítsd be a feltételeket – például egy levél egy bizonyos személytől érkezik.**



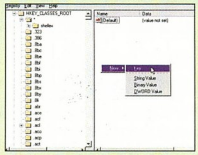
02 **Megadhatod, hogy adott leveltípust törlöd, továbbítod, vagy áthelyezed-e. A központi panelt használva megtekintheted a lehetséges cselekvések listáját. Jelöld be a kívánt feltétel(eke)t, és a Szabály leírása panelon kattints a hivatkozásra.**



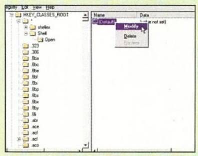
03 **Add meg azokat a szavakat, mondatokat, vagy címeket, amire az *Outlook* keresni fog a bejövő üzenetek között, és kattints a Hozzáadás gombra. Ezután kattints az OK-ra, adj nevet a szabálynak, újra OK, majd a szülőablak OK-jára.**

JEGYEZD MEG...

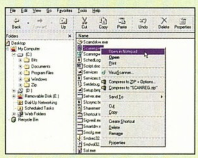
JEGYZETTÖMBÖS NYITÁS



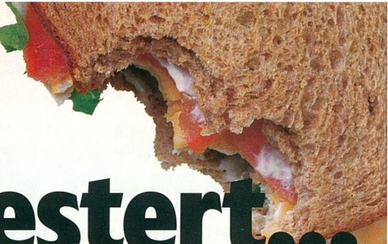
01 Nyomd le a **Start**-ot, válaszd a **Futtatás-t,** és írd be: `regedit`. Kattints duplán a **HKEY_CLASSES_ROOT**-ra, majd a *-ra a bal oldali panelon, majd a jobb oldalon kattints jobb gombbal, és válaszd ki az **Új/Kulcs** menüpontot.



02 Írd be: **Shell**, és nyomj [enter]-t. Kattints jobb gombbal a jobb oldali panelon, és készíts egy új kulcsot az előbbi módon, csak ennek Open legyen a neve. Most kattints jobb gombbal az Open kulcs **(Alapértelmezett)** értékén a jobb panelon, és válaszd ki a **Módosítás** menüpontot.



03 A beviteli mezőbe írd be: **Megnyitás a Jegyzettömbben,** és nyomj OK-t. Ezután készíts egy újabb kulcsot ugyanebbe az ablakba, és az **(Alapértelmezett)** értékre a következőt add meg: **notepad.exe %1**. Zárd be az adatbázis-szerkesztőt, indítsd el a Windows Intézőt, és ha most bármelyik fájlon jobb gombbal kattintasz, megnyithatod a Jegyzettömbben a **Megnyitás a Jegyzettömbben** menüponttal.



Kérdezd a mestert...

PC-felvilágosítás



Gerhák Zsolt

Elsősegély

A technika fáján ülve Zsolti néha lehajítja bölcsessége gyümölcseit az alant marakodó problémáknak.

Gyors kvíz

Tudsz annyit, mint Zsolti?

Több kell hozzá egy háromnapos tanfolyamnál...

1 Melyik elérési módszert használják az Ethernet hálózatok?
a) CSMA/CD
b) UTP
c) GPRS

2 Melyik nyelvet használják a HP nyomtatók?
a) Postscript
b) PCL
c) TCP/IP

3 Melyik aljzat hatlábas a PC hátulján?
a) PS/2
b) Monitor
c) Soros

4 Egy merevlemez cilinder mikre oszlik?
a) Lemezekre
b) Fejekre
c) Sávokra

5 A következők közül melyik nem biztonsági másolat készítésére való szalag?
a) DAT
b) DLT
c) Metál oxid

Válaszok a 117. oldalon

Vírusok

Gyanús levelek

K Az utóbbi pár napban négy különböző címről kaptam levelet, amelyek a következő szöveget tartalmazzák: „Helló! Hogy vagy? Szeretném az itt elküldött fájlról a véleményedet kérni, majd később találkozunk. Köszönöm." Mindegyikhez más csatolt fájl tartozott.

Mivel nem tudtam mi ez, elküldtem az elsőt egyik barátomnak, akinek szerencsére ME-je volt, így képes volt visszaállítani a fájl megnyitása előtti állapotot – fájlok mentek tönkre és törlődtek. Az e-mail címek letiltása nem megoldás ebben az esetben. Arra vagyok kíváncsi, hogy mit tehetnék, hogy senkitől se kapjak levelet ilyen fájlmelléklettel. Az is érdekelne, honnan szerezték meg az e-mail címemet.

Sanyi
sancza35@hotmail.com

V Ha egy ismeretlen ember az utcán odajön hozzád egy gyanúsan ketyegő szatyorral és azt mondja: „Helló! Itt a csomag, amit kértél", elfogadod tőle? Vannak alkalmak, mikor érdemes legyőzni a természetes kíváncsiságodat. Ez is egy ilyen alkalom. Én sosem nyitok meg olyan fájlmellékletet, amit nem kértem, még akkor sem, ha csak szövegfájlokról van szó. A többszörös kiterjesztés az e-mail vírusok egy elterjedt módszere arra, hogy ártalmatlanabbnak tűnjenek, de mindig csak az utolsó kiterjesztés számít. A foo.txt.exe egy futtatható fájl, nem pedig szöveg. A DB3.doc.pif pedig egy PIF, ami szintén futtatható, de ha csak simán a DB3.doc-ról lenne szó, sem nyitnám meg, mivel könnyedén megkaphatnék valamilyen *Word* makróvírust.

Mostanában már nem bajlódom víruskeresővel a gépemen, de használok internetes tűzfalat és valahányszor meg kell adnom az e-mailemet, egy Hotmail-es címet használok a spamek kiszűrésére. Mindezek ellenére alkalmanként kapok egy-egy ilyen levelet, de egy idő után nem nehéz ezeket felismerni és olvasatlanul letörölni.

Olvasói tipp
Küldte: Gábor
Ha gyorsan összefoglalót kell küldened a gépedről, valamilyen támogatás miatt, válaszd a Start ➡ Programok ➡ Kellékek ➡ Rendszereszközök ➡ Rendszer információ pontot. Ezt nyomtasd ki és már kész is vagy.

>>Vannak alkalmak, mikor érdemes legyőzni a természetes kíváncsiságodat.

Biztonság

Tökéletes böngésző

K Jelenleg Windows 95b-t használok. Problémáim voltak az *IE5.5*-tel. Ezek mostanra olyan szintre emelkedtek, hogy formáznom kellett a merevlemezt. Ilyenkor, telepítéskor az *IE3.0* kerül a gépre, amit 5.5-re frissítve megnövelhetem az internetes biztonságomat. Szörfözés közben felfigyeltem rá, hogy a Netscape figyelmeztet, hogy a gépemet mások is irányíthatják a *Netscape*-pel, ha nem a 6.1-es verziót használom. Ezzel csak annyi a problémám, hogy az általam használt *Norton Internet Security* nem tartalmaz a *Netscape 6.1*-gyel együtt használható pluginokat, viszont kompatíbilis a 4.7-es verzióval.

Lecsökken a biztonságom, ha nem telepítem föl az 5.5-ös *IE*-t, meghagyva a 3-as verziót, miközben meg-

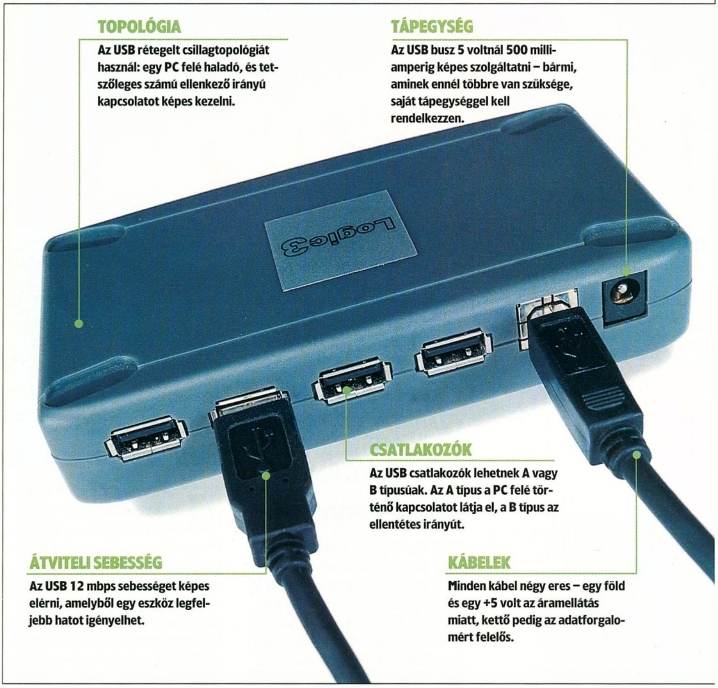


Ne bontsd ki a gyanúsan ketyegő csomagokat, mert nem biztos, hogy ébresztőórát találsz bennük...

Ingyenes technikai tanácsadás
Problémád van a PC-ddel? Írj Zsoltinak, vagy még jobb, ha egy e-mailt küldesz – ezt persze csak akkor, ha sikerül működésre bírni a PC-det...
United Média Lapkiadó Kft.
1021 Bp., Hűvösvölgyi út 54.
pcformat@pcformat.hu

>>USB

Ez a perifériákat összetartó ragasztó, mégsem hagy nyomot.



maradok a 4.7-es *Netscape*-nél és a *Norton Security 2000*-nél, ahelyett, hogy a 6.1-et használnám?
Balu
baluch_@hotmail.com

V Biztos vagyok benne, hogy most sokan csak ennyit tudnak kinyögni: „Micsoda???". Ha jól értem, valami ilyesmit kérdezel tőlem? „Melyik a biztonságosabb böngésző: az *IE3.0* vagy a *Netscape 4.7 Norton Security 2000*-rel?" A válasz az utóbbi, bár nem nagy a különbség. Sokkal jobb megoldás volna fejleszteni a rendszeredet *Win98*-ra (vagy ha már itt tartunk, ME-re), így megoldódnának az *IE5*-tel kapcsolatos gondjaid.

Inteligens helyreállítás

Telepítés/eltávolítás

K **Ismered azokat a visszaállítási CD-ket, amelyek az új konfigurációkhoz kaphatók és visszahozzák a gyári beállításokat? Nos, nekem is van egy ilyen. Érdekelne, hogyha fejlesztem a számítógép valamelyik alkatrészét (mondjuk új alaplapot teszek bele), akkor is működni fog ez a CD? A fejlesztett rendszer már nem az lesz, amelyet visszaállítana, ugye?**
Richard
rch@mailbox.hu

V A válasz az I betű alatt található: „Igaz, de pánikra semmi ok". Ezek a visszaállítási csomagok legtöbbször a merevlemez tartalmának másolatai, az operációs rendszerrel és az előre telepített szoftverekkel. Ez ugyan nem teljesen fedi a visszaállítás fogalmát, viszont olcsóbb, mint hogyha az összes szoftvert külön odaadnák a géppel. Ha új eszközöket telepítesz, ezek nem lesznek rajta a CD-n, ez viszont nem baj, hiszen megtalálod drivereiket a hozzájuk járó lemezen. A visszaállítás folyamata egyébként megegyezik a hagyományos visszaállítási csomagok-, vagy az eredeti Windows média kezelésével: megfekszik a merevlemez, újraformázod, ezután felteszed az operációs rendszert, a drivereket, végül a szoftvereket.

Videokártyák

Szilikon-fúzió

K **Elhatároztam, hogy veszek egy Hercules Kryo II-t, mivel sok jót olvastam róla. Lehet valahogy egyesíteni a régi Voodoo 3 és az AGP-s Hercules erőforrásait?**
Imcsi
varga_i@intermail.hu

V Én is szeretném a kertünkben szaladgáló rovarokat rávenni, hogy meghajtsanak egy olyan turbinát, amely majd ellátja a lakásomat elektromossággal, de sajnos erre még kisebb az esély, mint a te javaslatodra.
A Voodoo kártyák kimondottan arra készültek, hogy egy másik azonos Voodoo kártyával működjenek együtt. Hogy ezt

GYAKORI KÉRDÉS...



NUON

Ez mi, talán egy elemi részecske?
Nem, a NUON a DVD lejátszók által használható grafikus processzor.

És mit csinál?
Mit *nem* csinál? A gyártó (VM Labs) szerint a NUON a DVD lejátszókat „Tökéletesen interaktív szórakoztató-központtá" teszi. Ez gyakorlatban a következőket jelenti: kifinomultabb előre és hátratekerés, szelektív nagyítás, több kameraszög egyszerre való, kisméretű megjelenítésének támogatása. A kép finomhangolása is lehetséges, például kivilágosíthatod a sötét jeleneteket.

Lejátssza a zenei CD-ket?
A NUON-os lejátszók képesek lejátszani a zenei CD-ket, emellett automatikusan megjelenítenek egy pszichedelikus animációt a TV-képernyőn.

Van még valami?
Készülnek majd NUON-kompatibilis játékok is, sőt, jelenleg a *Monopoly* és a *Myst* is ilyen. Számos NUON kontroller áll tervezés alatt, és természetesen egy internet-csomag is, amelyet használva a NUON-lejátszóval szörfözhetsz majd.

Akkor olyasmi, mint egy konzol, nem?
Igen, mint egy nagyon jó minőségű konzol egy nagyon jó minőségű DVD lejátszóval. Ha van egy komolyabb PC-d, DVD-vel és egy tisztességes monitorral, a NUON szinte összes funkcióját már most elérheted.

Akkor miért akarnám megvenni?
A NUON sokkal olcsóbb, mint egy PC – mintegy 25 000 forinttal drágább a hagyományos DVD-lejátszóknál – és a mi a legfontosabb, a PC-vel ellentétben ez a nappaliban van. A legtöbb ember nem szereti DVD-it a monitoron nézni. Az elektronikus szórakoztatóipar mindent megtesz, hogy megtalálja a legjobb megoldást.

Mikortól lehet kapni?
Az európai megjelenés még nem került bejelentésre, de karácsony környékére mindenképp a boltokba kerül.
www.nuon-tech.com



különböző gyártók különböző kártyáitól elvárd, amelyek más chipsetet és portot használnak, olyan, mintha a egy lovat szeretnél egy csikóhallal párosítani. Ha két monitorod van, Win98-at vagy ME-t használva mindkettőt használhatod egy kártyáról, viszont ez nem változtat a játékok teljesítményén, csupán a Windows Asztal mérete nő meg.

A komolyabb erősítők nem csak a szomszédaidat, hanem a PC-t is megbolondíthatják.

OP. RENDSZER TRÜKKÖK

Kettős boot

K Lehetséges rávenni kettős bootolásra egy angol Win98-at és egy magyar Win Me-t? Particionáltam a merevlemezemet és a D:-re telepítettem a Win98-at. Mikor beállítottam a BIOS-ban, hogy D:-ről bootoljon, akkor is az ME-t indította. Furcsa.
EDD
Ecarlile@elender.hu

Olvasói tipp

Küldte: eyeball911 @freemail.hu

A rendszer-visszaállító fájlok megtisztításához, mikor az Me véletlenül egy vírust is elment velük, indítsd újra a gépedet egy Win95b indító lemezzel, és írd be: `Deltree c:\_restore`.

V Azért viselkedik így a gép, mivel a Win9x család minden tagja kizárólag az első merevlemez első partíciójáról (más néven a C:-ről) hajlandó indulni – és ebbe az ME is beletartozik. A BIOS beállítás csak annyit mond meg a gépnek, hogy először hol keressen operációs rendszert. Mikor nem talál ott indítható operációs rendszert, a következő lehetőségre ugrik – ami a C: meghajtóra telepített ME.

Ennek megkerüléséhez egy nem Win9x-es operációs rendszert kell használnod az egyik nyelv esetében – a Windows 2000 vagy az XP a legkézenfekvőbb megoldás. Mindketten az NT kernelt használják és boldogan elindulnak a D:-ről is. Sőt, a saját boot menedzsernek köszönhetően még a BIOS-szal sem kell vacakolnod. Másik lehetőség, hogy két külön merevlemezre telepíted az ME-t és a 98-at és fizikailag cserélgeted őket, így meghatározva, melyik rendszer induljon el. Ezt elintézheted úgy, hogy ugyanarra a kábelre kötve őket a master / slave jumpereket váltogatod, de „könnyebb", ha két külön kábelre csatlakoztatva a kábeleket cserélgeted. Az idézőjel nem véletlenül van ott...

Kijelzők

Használt monitor

K Egy felújított 17 inches monitort szeretnék venni, de természetesen kétségeim vannak az ilyen áruk minőségével kapcsolatban. Konkrétan egy gyártó által kipofozott Iiyama VMP 410-ről van szó. Jó ötlet megvenni, vagy maradjak inkább egy kevésbé fejlett, de új monitor mellett?
Ben
Benjo@kiwi.hu

V Ez nagyrészt attól függ, mennyivel olcsóbb a használt készülék, nem igaz? Egy öt százalékos megtakarítás nem sokat jelent, de egy ötvenesnél már megéri elgondolkozni rajta. A monitorok általában akkor mennek tönkre, ha túl sok por kerül a belsejükbe a szellőzőnyílásokon keresztül és az áramkörök túlmelegszenek. Ez az én lakásomban mintegy öt évig tart. Mikor ez megtörténik, egy TV-szerelőnek mintegy 15 000 forintjába kerül a kisült 200 forintos kondenzátor megjavítása, úgyhogy ezzel nincs is gond. Én simán megvenném azt a felújított monitort, amely az eredeti termék 60%-ánál kevesebbe kerül; mivel a gyártó végezte a felújítást, valószínűleg az összes port kitisztították belőle, tehát az élettartama sem lesz rövid. Egy új VMP 410 mintegy 75 000 Ft, tehát ha az Iiyama kevesebb, mint 45 000-t kér érte, érdemes lecsapni rá. Ennyiért pedig újonnan maximum egy VM 1402-at kapsz, amelynek a maximális felbontása 1024 x 768 és a pixelméret 0.28-as.

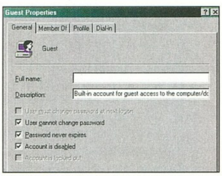
Házak, tápegységek

Betolakodó erősítő

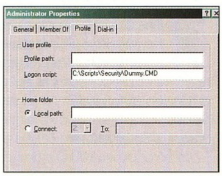
K Kérlek, segíts, mielőtt kárt teszek valakiben vagy valamiben. A problémám a következő: minden egyes alkalommal, mikor kikapcsolom a Sony SRS-D3 erősítőmet, a számítógépem is automatikusan kikapcsolódik. Megőrjít a dolog. Csak akkor történik meg, ha a két eszköz egymástól nincs egy méternél távolabb. Még akkor is lekapcsol, mikor a hangkártya nincs is rákötve az erősítőre! Itt életek forognak kockán!
Chris
krisztian@jungle-monkey.com

>>A WINDOWS 2000 BEBIZTOSÍTÁSA

Kábelmodemes kapcsolattal használom a Win2k-t. Hogy védekezhetek a hackerek ellen?



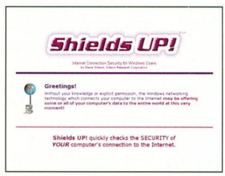
01 Tiltsd le a Guest (vendég) felhasználói nevet. Ha mégis szükséged lesz rá, létrehozhatsz egyet valami kevésbé nyilvánvaló névvel. (A hackerek Guestként névtelenül jelentkezhetnek be.) A letiltás helye: Start menü ➜ Vezérlőpult ➜ Felhasználók és jelszavak, nyomd meg a Speciális fülön a Speciális gombot.



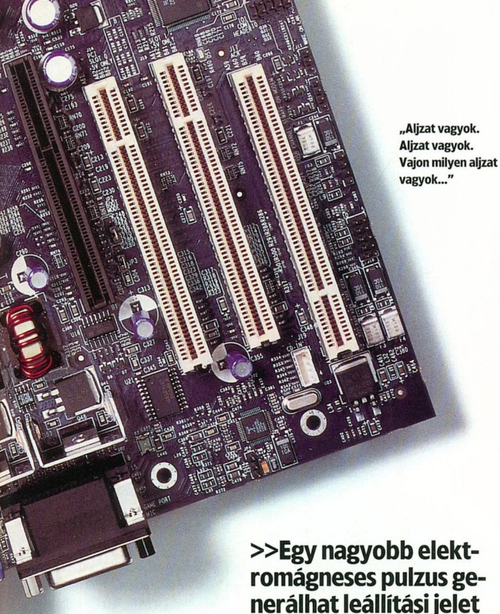
02 Mivel az Admin minden Win2K rendszeren adott felhasználói név, a hackerek megpróbálkozhatnak egy nyers erejű támadással a jelszavon. Ha átnevezed mondjuk ValodiAdminra, ez nem sikerülhet. Ravaszabb megoldásként csinálhatsz egy olyan Admin felhasználót, amelynek semmihez sincs joga, viszont naplózza a belépők IP-címét.



03 Használj tűzfalat. Amennyiben megbízol azokban, akik a fal felőled eső oldalán lévő gépeket használják, nincs gond. A *ZoneAlarm* otthoni felhasználóknak ingyenes – letöltheted a www.zonelabs.com címről. Ez figyelmeztet a behatolási kísérletekre és feljegyez minden rendszer-információt.



04 Fizess elő a Microsoft Security Newsletterre a www.microsoft.com/technet/security/notify.asp-n, és töltsd le a biztonsági másolatok javítóprogramjait megjelenésül pillanatában. Vidd el a PC-det a http://grc.com/intro.htm-re, ahol megtudhatod, mennyire vagy védtelen a támadások ellen (kattints a Shields Up-ra).



„Aljzat vagyok. Aljzat vagyok. Vajon milyen aljzat vagyok...”

>>Egy nagyobb elektromágneses pulzus generálhat leállítási jelet a tápegység áramkörében, amitől az azt hiszi, le kell állnia.

V Eljuttattam halálos fenyegetéseidet számos Sony tisztviselőnek, akik miután feleségeiket és gyermekeiket egy kimondottan erre a célra fenntartott menedékházba szállították, letagadták, hogy valaha is találkoztak volna ezzel a problémával. Ennek ellenére a titokzatos esemény mechanizmusára nem is nehéz fényt deríteni. A PC tápegység leállítási jelét általában szoftver vagy a gépház elején található kikapcsoló-gomb generálja. Nem egy bonyolult jel – egy 5 voltos vonal egy pillanatig aktív, és a tápegység készenléti módba kapcsol. Egy nagyobb elektromágneses pulzus, amelyet képezhet például egy nagy transzformátor kikapcsolása is, szintén generálhat ilyen jelet a tápegység áramkörében, amitől az azt hiszi, le kell állnia. Nem túl valószínű az ilyesmi és ha eddig valaki megkérdezte volna, hogy elképzelhetőnek tartom-e, biztosan nemmel felelek. Tulajdonképpen a Sony szakemberei sem tartják lehetségesnek, de a bizonyítékkal nem szállhatunk vitába...

Szerintem már tudod is, mit fogok javasolni, ugye? Vidd kicsit távolabb az erősítőt. Drasztikusabb megoldásként kikötheted a tápkapcsoló drótját is, hiszen valószínűleg ez veszi föl a jeleket – mivel a tápegység így nem kapja meg a lekapcsolási jelet sehonnan, ez megoldás a problémára. Ezek után persze csak szoftveresen kapcsolhatod ki a gépedet.

Alaplapok

Rejtélyes aljzat

K **Nemrég vettem egy Tiny Home Value 766-ot, amelyen tudomásom szerint egy 32 Mb-os GeForce kártya is található. Az igazság kedvéért meg kell említeni, hogy ezt ugyan a gyártó nem írta rá a dobozra, de számos internetes és papírformátumú magazin megírta. Azóta persze rájöttem, hogy nem tartalmaz beépített grafikus gyorsítókártyát. Vettem egyet, kinyitottam a házat és észrevettem, hogy az AGP aljzatot (a barna az, ugye) már elfoglalja a modem. Miután azt kiszedtem, megpróbáltam betenni a videokártyát, de nem fért bele a csatlakozóba. És én még azt hittem, minden PC alkatrész szabványos!**

D. P.
d.panna@nextra.net

V Miután eltöltöttem egy kellemes délelőttöt a Tiny telefonos menürendszerével harcolva, nyugodtan állíthatom, hogy a Home Value 766 sosem tartalmazott beépített GeForce-t, tehát bármelyik ezt állító magazin hatalmasat tévedett. Azonban innen csak rosszabb lesz: az a barna aljzat nem AGP port, sőt a gépedben nincs is APG port. Pontosabban akad egy, csak a beépített grafikus chipre forrasztva – külső kártyát ↘

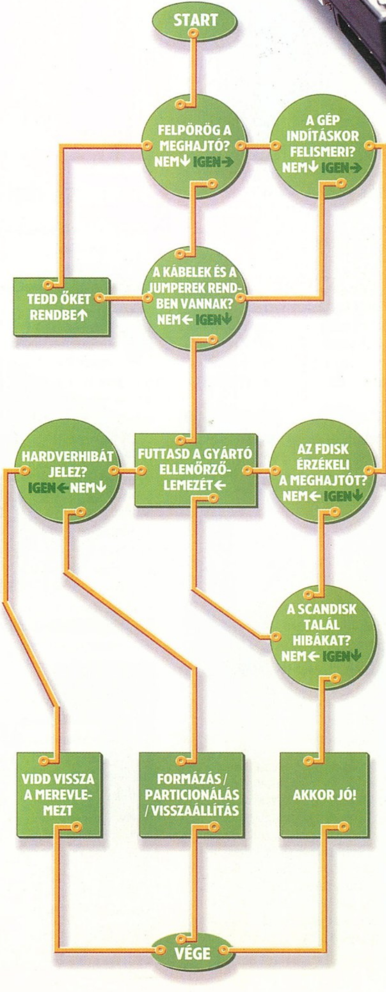
FOLYAMATÁBRA ZSOLTI MÓDRA

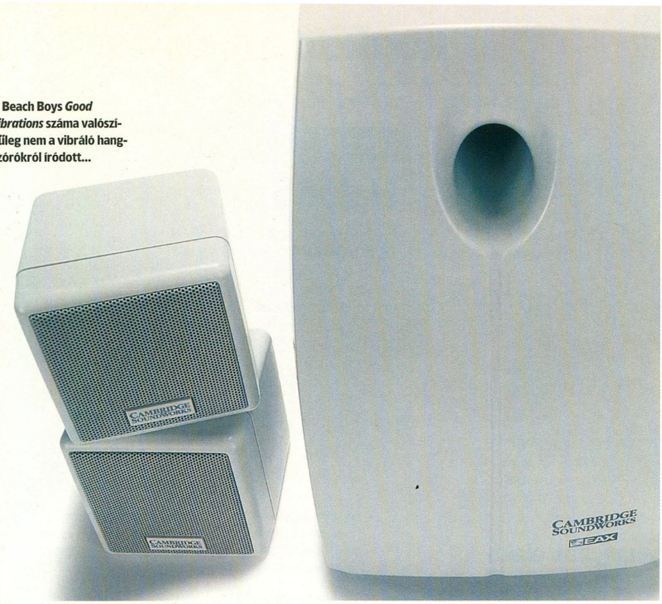
Halódó merevlemezek

K **A winchesterem nem olvassa az adatokat. Újat vegyek, vagy elég egy Scandisk?**

Nemere Tamás
nemtom@hotmail.com







A Beach Boys *Good vibrations* száma valószínűleg nem a vibráló hangszórókról íródott...

nem rakhatsz bele. De még ha lenne is, nem találhatnál benne modemet, mivel nincs olyan, hogy AGP-s modem. A modemed egy PCI kártya, amely a PCI aljzatba illeszkedik, és a PCI aljzatok fehérek. Miután minden lehetőséget kiveséztünk a Tiny technikusaival, csak arra tudtunk gondolni, hogy közveszélyes lehetsz. Ha a beépített grafikus chip 40 fps alatt teljesít a *Quake3*-mal, még mindig vehetsz egy 5500-as Voodoo PCI kártyát, de az elmebaj ellen az sem segít...

KÖNYVAJÁNLÓ



TARR BENCE

EGYSZERŰEN – KERESÉS AZ INTERNETEN

Kiadó: Panem Kft. **Oldalak:** 142
ISBN: 9635453264 **Nyelv:** Magyar
Kiadás éve: 2001

A kötetből rövid bevezetés után megtudhatjuk, mik a keresés alapfogalmai, mi a keresés lényege, s milyen kulcsszavakat érdemes használni. Megismerkedhetünk a legnépszerűbb keresőszolgáltatásokkal valamint magyar nyelvű keresőszerverekkel. Ezután bepillanthatunk a Boole-algebra alapjaiba, s kiderül az is, mik a leggyakrabban előforduló hibák.

Meghajtók

Scandisk definíció

K **Mit csinál tulajdonképpen a ScanDisk?**
Tamara
tamika@mail.datanet.hu

V **Megszállottaknak.** Aki nem megszállott, ugorjon a következő bekezdésre. A ScanDisk először is a master boot recordot ellenőrzi, hogy lehet-e indítani. Ezután ugrik a FAT táblára és megkeresi azokat a clustereket, amelyek tévesen lettek „használatban lévő"-ként megjelölve, valamint azokat a cluster-mutatókat, amelyek egymásra hivatkoznak. Ezt követően a könyvtárak hivatkozásait vizsgálja – hogy mutatnak-e valahova, és megfelelően kezdődnek és végződnek-e. Ha kiválasztottad a felszíni vizsgálatot, ellenőrzi a lemez összes clusterét, kiolvassa belőlük az adatot, majd egy tesztadat írásával és olvasásával ellenőrzi a hibátlanságot. Ha sikerül a teszt, visszaírja az eredeti adatot. Ha nem sikerül a visszaolvasás, a clustert „rossz"-ként jelöli a FAT táblában, így a jövőben nem kerül rá adat, az eredetileg kiolvasott információt pedig egy másik clusterre írja át. A cluster-számokat a FAT-ben frissíti, így az új cluster része lesz az eredeti láncnak (persze ha túl nagy mértékű a sérülés, az egész lemez használhatatlan lesz).

Nem megszállottaknak. A Scandisk képes a legtöbb logikai sérülés kijavítására a FAT táblában és a könyvtárbejegyzés-táblában és felderíti a fizikailag sérült lemezterületeket, így ezekre később nem kerül adat.

Olvasói tipp

Küldte: Herczeg Zolika
zolcsi30@yahoo.com

Ahelyett, hogy a Win98 indítási idején aggódnál, meg azon, hogy vajon az XP gyorsabb lesz-e, csinálj 20 felülést a 98 indítása közben. Problémamentesen válhatsz fitté.

Hangkártyák és hangszórók

Rezgő hangszórók

K **Júniusban vettem egy Sony FX203-at, de egy pár hét elteltével a hangszórók által leadott hang kezdte megrezegtetni a hangszóró-házat, emellett jelentős mennyiségű torzítás is jelentkezett. Felhívtam a Sonyt. Valami idióta vette föl a telefont, aki a probléma hallatán azt javasolta, végezzek el egy teljes rendszer-visszaállítást – leszedve 2 gigányi MP3-at, 6 gigányi játékot és egy erősen felturbózott Win ME-t! Csupán mert lehet, hogy szoftverhiba! Ez teljesen megőrült? Másnap újra telefonáltam és az új ember szintén ugyanezt tanácsolta... hogy javíthatnám meg a hangszórókat?**
L. Pál
Psd@altavista.com

V Egyszerűen. Hazudd azt, hogy már újratelepítettél mindent és még mindig fennáll a probléma. A telefonos szolgálat frontvonala egy rakás idióta, akik ezt a tényt azzal próbálják takargatni, hogy egy folyamatábra mögé bújnak és azt hajtogatják. Néhányuknak sikerül némi technikai tudást összeszedni; ezek azonnal feladják az állásukat a cégnél és elmennek tanácsadónak komolyabb helyekre (vagy, az én példámat követve, a pénzes karriert feladva a *PCF*-nek írnak...). Mikor felhívod ezeket az arcokat, te garanciális cserét szeretnél, ez pedig a folyamatábra legalján található, ezért végig kell magad küzdeni az összes lépésen. Haésznél vagy, ez a következőképpen zajlik:

Te: Füstöl a PC-m hátulja.

Tanácsadás: Letöltötte a legújabb drivereket?



VÉGZETES KIVÉTEL HIBA

Te: Igen, ettől csak vastagabb lett a füst.
Tanácsadás: Teljes rendszer-visszaállításra lesz szükség.
Te: Már megtörtént. Ettől lángolni kezdett.
Tanácsadás: Megpróbálta kihúzni, majd visszatenni az összes kábelt, kártyát, chipet?
Te: Igen. Ekkor fogott tüzet a függöny.
Tanácsadás: Rendben, garanciális cserére lesz szüksége.
Ha azonban nincs erre időd, magad is megoldhatod a problémát. A rázkódás általában akkor jelentkezik, ha a hangszórók lába meglazul; ilyenkor elég egy csöppnyi szilikon szigetelőanyag, amely megszünteti a rázkódást. Ezt a technikát sikerrel alkalmaztam már a laptopomon és a mobilomon egyaránt.

>>Mikor felhívod a telefonos tanácsadást, a garanciális csere a célod.

Olvasói tipp

Küldte: Parti István

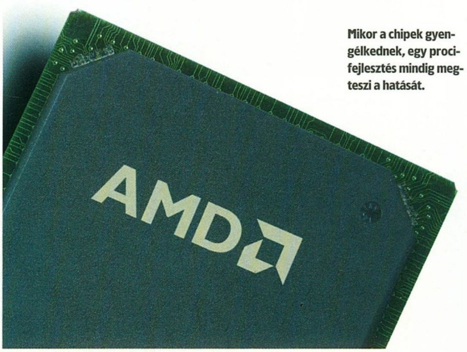
Ha idegesít a Windows Media Playert teljes módba állító nagy gomb, menj az **Eszközök → Beállítások** menübe, és jelöld be a **Kompakt nézetben a navigációs ablak mindig látszik** jelölőnégyzetet.

Processzorok

CPU fejlesztés

K **A 450 MHz-es K6 processzorom kezd lassúnak tűnni, de ahhoz, hogy egy 1 GHz-es Athlont vehessek, fejlesztenem kell az alaplapot is. Ha a mostani merevlemezemet az új alaplapra rakom, frissítem a drivereket (remélhetőleg ez automatikus lesz), minden működni fog? Vagy újra kell telepítenem a Win98-at?**
Kiss Barna
Budapest

V Valószínűleg nemhogy a drivereket, de még az alaplapot sem kell majd megváltoztatnod.



Mikor a chipek gyengélkednek, egy procifejlesztés mindig megteszi a hatását.

Munka

Autorun HTML

K **Egy technikai tanácsadó-dokumentumot szeretnék C:-re írni, amely egy halomnyi HTML-oldalból áll (ez olyasmi, mint egy CD-re írt weboldal). Mikor beteszik a CD-t, szeretném, hogy a „Front.htm" nevű fájl induljon el legelőször; ez megoldható az autorun.ini fájllal, de azt hiszem, csak .exe állományokkal. Van valamilyen speciális módszer a HTML elindítására?**
Tibor
Vác

V Az autorun.inf-be írt **open=** nem fogja elindítani a HTML fájlt, de használhatod arra, hogy elindítsd a böngészőt és parancssoros paraméterként átadd neki a dokumentum nevét. Ilyen módon az **open=C:\program files\internet explorer\iexplore.exe front.htm** tökéletesen megteszi, ha a böngésző az alapértelmezett helyen található. Egy kifinomultabb megoldás, ha megírod a saját EXE fájlodat (mondjuk Delphiben), amely érzékeli az aktuális böngészőt és ezt indítod el, de az első megoldás is működik az esetek 95%-ában.

WWW.PCFORMAT.HU



Látogasd meg a *PCF* fórumot. Ha panaszkodni akarsz, nem leszel egyedül...

Draconar:

Szerintetek sikeres lesz? Mi lesz a PC-vel?Az X-BOX lenyeli? Át fogtok váltani PC-ről X-Box-ra?

heder :

Jó a kérdés:)
Tudni kell, hogy a Microsoft igen nagyszabású bevezetést tervez a világon. Értesüléseink szerint Magyarországra 20000 darabot hoz be a Microsoft 2002-ben. A többit az egyéb beszállítókra bízzák.
Saját állításuk szerint a játékokból akarják megszedni magukat, amiket állítólag lehetetlen lesz másolni!?
Személyes véleményem, hogy egy ideig nem fog túl nagy tért hódítani. Sőt, ha a játékokat 10-15000 kell megvenni, akkor bukás lesz.

Draconar:

Magyarországon. De külföldön sajnos fognak ennyit fizetni a játékokért. Amig itthon ennyi illegális program lesz,biztos nem lesz nagy siker :))))
Lehetetlen másolni? :)))
Na neeee :))))

heder:

Persze, hogy Magyarországra gondoltam:)
Az amerikai honpolgárok kígyózó sorokban fognak kúszni a hipermarketek előtt.
Az angol FP meg is mondta, hogy minden idők legnagyobb durranása lesz. Nagyobb, mint a PS1/2 együtt volt.

Draconar:

:((((
Én azért még titokban bizom benne hogy bukta lesz : Egy olyan PC amit nem lehet fejleszteni,szétszedni,bütykölni? Tiszta szellemi leépülés! Meg 10 Gb. vinyó? Az mire elég? Szerintem egy PC upgrade mindig is olcsóbb lesz mint egy új x-box. Arról nem is beszélve hogy a PC univerzális az x-box pedig nem.



Szöveg: Luis Villazon **Rajz:** Mark Mitchell

A Quiz megoldása: 1. a, 2. b, 3. a, 4. c, 5. c


NO PROTECTION

PCFormat Interjú

Kérdések és válaszok Rövid úton az igazság felé

Demis Hassabis csak 17 éves volt a *Theme Park* készítésekor. Most az Elixir-nél a nagyratörő *Republic*-on dolgozik.



„Nehezebb való világban játszódó játékot alkotni, mert a játékosoknak konkrét elvárásaik vannak." Demis

A *The Sims* és a hasonló játékok sikerét ismerve, hogyan látod a műfaj továbbfejlődésének lehetőségeit? Nincs egyfajta telítődés?

Demis: A szimulációs műfaj még hosszú fejlődés előtt áll. A tökéletesedés elsősorban az egyre kifinomultabb mesterséges intelligencia területén várható. Ez olyan nehéz problémák területén nyújthat megoldást a fejlesztőknek, mint a történet dinamikus (játék közbeni) alakulása, ami bámulatos élményt nyújthat.

A *The Sims*-ben is mindig az bosszantott, hogy nincs tetőpont, amit a befejezés követne – nem tudsz a végén hagyományos értelemben nyerni. Ezt próbáltuk orvosolni a *Republic* során, ha te leszel az elnök, automatikusan megnyered a játékot.

Nem nagy merészség politikával kapcsolatos játékot készíteni? Érdekli ez az embereket még a szabadidejükben is?

Demis: A *Republic* nem igazán a politikáról szól, hanem a hatalomvágyról. A politika csak egy mód annak megszerzésére, de megtehetjük ezt katonai erővel, bűnözéssel, vallási vagy gazdasági hatalommal is.

Tehát nem a gyakran unalmas, magas szintű kormányzati intrikákon, hanem a tömegek nyers energiáját manipuláló karizmatikus egyéniségeken van a hangsúly.



A másik csapat – az Immersive Education – amiben dolgozol, azt bizonyítja, hogy hited szerint a játékokban használt technológiával átalakítható az oktatás.

Mik az eddigi reakciók?

Demis: Jól ismert tény, hogy szórakozva sokkal gyorsabban tanul az ember. Az olyan nagyhírű oktatási intézmények, mint az Oxford University és az UCLA pozitívan reagáltak. Azt hiszem, ez nagy előremozdulást hoz az oktatásban használt modern technológiával kapcsolatban. Ezen a területen jövőre várhatóak tőlünk újdonságok.

A *Theme Park* és a *Republic* is azt mutatja, hogy a való világot részesíted előnyben a játékokban. Tervezel valaha fantasy játékot készíteni?

Demis: Imádom a fantázia, mitológia és tudományos fantasztikum világát, ezért biztos vagyok benne, hogy egyszer lesz egy játék, amit a valóditól egy nagyon távoli világba helyezek. Viszont azt gondolom, hogy a való világban zajló játékok is lebilincselőek lehetnek, és épp annyi kikapcsolódást nyújtanak, mint bármelyik előbb említett társa. Ezek vitathatatlanul nagyobb tömegigényt is kiszolgálnak, mivel még az alkalmi játékosok is képesek azonosulni velük.

Sötétkamra



Válságos helyzetben mérettetett meg az internet közvetítő szerepe.

Hello mindenkinek. Amikor ezt olvasod, az Amerika elleni terrortámadás óta már jó néhány hét eltelt, de a lapzárta diktálta leadási határidőnek köszönhetően számomra a döbbenetes eseménysorozat csak két napja zajlott le. Hányszor kísértük figyelemmel mindnyájan a World Trade Centerbe csapódó repülőgépeket és az épület összeomlását bemutató képsorokat? Akárhányszor látunk is a tévében nap, mint nap ezernyi gyilkosságot, halált és szenvedést, ezúttal minden emberi léptéket áthágtak az elkövetők.

Nem voltam otthon a támadáskor, hiszen dolgoztam a *PCF* irodában, emlékeim szerint épp a *Project Eden*-nel foglalatoskodtam. De ahogy az első hírek elkezdtek szállingózni, a munkám egyre kevésbé tűnt fontosnak. Nincs televízió az irodánkban, így az internetre hagyatkoztunk, de természetesen minden valamirevaló külföldi híroldal túlterhelt volt.

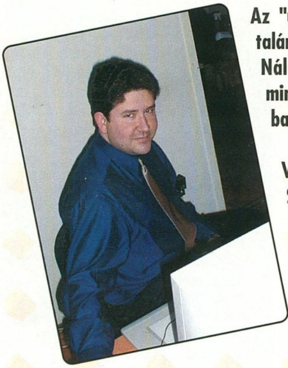
Szerencsére a hazai oldalakra ez nem volt igaz, hiszen egyelőre nem létezik akkora hazai online közönség, hogy a túlterheltség bekövetkezhessen akár a legnagyobb hírszolgáltatók webszerverein.
Az eseményeket folyamatosan követtük, a koradélutánból lassan késő délután lett, és a mindennapi munkánk olyan távolinak tűnt, olyan jelentéktelennek, mintha soha nem is létezett volna. Próbáltuk kitalálni, mi lesz a következő lépés, van-e újabb eltérített repülőgép. Minderre valaminek a kezdeteként, vagy „csak" egy sötét napként emlékezünk? A legkülönbözőbb elméleteket gyártottuk, hogy kik lehetnek az elkövetők, mi az indítékuk, és miért épp most cselekedték ezt a szörnyűséget? Közösen kerestük a miértekre a választ.

Közben mindvégig segítésünkre volt az internet. Ez volt az első alkalom számunkra, hogy a hagyományos médiumok – tévé és rádió – nélkül, csak a világháló által informálódtunk egy ilyen kritikus helyzetben, s a hírek mégis percenként érkeztek. Megmutatta erejét a bolygónkat behálózó informatikai hálózat, és a weboldalakon a mai napig úgy duzzad a témával kapcsolatos információs anyag, hogy ember legyen a talpán, aki megbirkózik vele.

BIN-O-ART
Solutions in a new economy!

e-Mese a Bin-O-Art -ról

Egy különleges "nagy család" története ez. Egy családé, amit a munka és a hajnalig tartó stratégiai játékok mellett talán még az éjszakai pizzás doboz és sörösüveg felhalmozás tart össze... és amihez egyre többen és többen tartoznak és ami mára már azt sem tudja hol a feje. A feje... Na jó azért még megvan a feje, Jeges Zsolt a neve.



Az "új család" fogalom talán nem is olyan új. Nálunk mindenesetre minden 2000 júniusában kezdődött.

Vállalkozó kedv, Szaktudás, Tapasztalat, Energia, Kitartás és Kreativitás találkoztak. Úgy döntöttek beállnak a virtuális világ építőmunkásai közé.

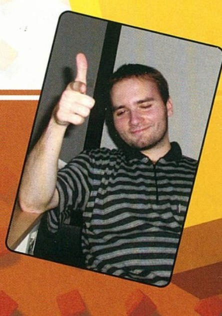
A "család" tehát megszületett és Bin-O-Art néven a gyorsan fejlődő online vállalkozások sorában hamarosan az elsők között törte az utat.



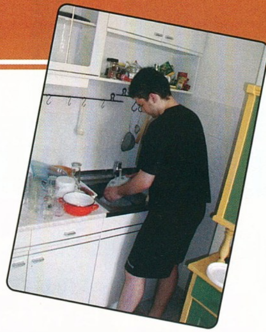
Akkor, 1 éve hárman, most meg már huszan. Dolgoznak. Éjt nappallá téve... mert egy olyan irodában, mint a miénk sosem áll az élet. Az Interneten nincsenek éjszakák és nappalok. Csak munka meg munka van. Hozzá azért sok móka és kacagás... de főleg móka és kacagás.

A gond csak az, hogy a "nagy családi fészek" még mindig nem felel meg a jelenség támasztotta új követelményeknek. A családtagok (de nevezhetjük őket programozóknak, webmestereknek, grafikusoknak, projekt vezetőknek és cégvezetőknek) joggal követelhetnének az íróasztal és számítógép mellé egy ágyat is az irodába, hogy a napjuk szabadon tölthető 2-3 órája ne a hazautazással teljen, hanem tisztán alvásra fordítható legyen.

Apropó. A név. Tény, hogy mostanában a "Bin" nem elsősorban bináris rendszerre utaló asszociációkat szül, ahogy azt szántuk... valószínűleg a Pentagon sem ezért nézegeti mostanában hevesen a www.bin.hu cégismertető oldalt... ezúton szeretnénk megnyugtatni mindenkit: nem vagyunk terroristák. Mi nem pusztítunk. Mi építünk. Többek között szépséges, nagy tudású, weboldalakat. Meg fejlesztünk is. Például játékokat meg szoftvereket. Meg tervezünk is... online reklámkampányokat. Vagyis





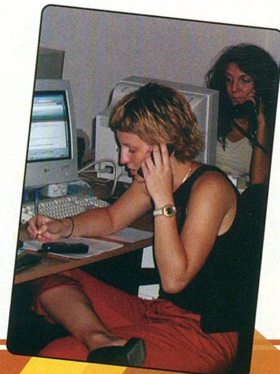


csupa jó dolgot alkotunk, mint nagy testvéreink, csak "családiasabb" környezetben, kisebb tételben, legalább ugyanolyan minőségben.

Miért lesz valaki "családtag" nálunk? Merülhet fel a kérdés jogosan...A pénzért - adja magát a válasz. Ha kicsit jobban belegondolunk, talán a válasz mégsem ilyen egyszerű. Több kell ahhoz, hogy valaki folyamatosan mereven bámulja a monitort nap mint nap. Valami defekt - gondolja most a jóindulatú olvasó. Még ez sem fedi a valóságot. Valahogy a család minden tagja ízig vérig ember. Nem defektes robot, pénzmániás, vagy megszállott. Inkább azt mondanám lelkiismeretes. Nálunk számít az, hogy ami kikerül a kezünk alól az szép legyen és hibátlanul működjön. Jól esik, amikor az ügyfél felhív és csak annyit mond: "Köszönjük, ez nagyon szép lett. Pont így képzeltük." Azt hiszem ez az, ami elég ahhoz, hogy a sokszor éjszakába nyúló munka ne tűnjön értelmetlennek.



Persze nem akarom azt mondani, hogy az élet így tökéletes. Még azt sem mondhatom, hogy mosolyogva ülünk a monitor előtt félig kifolyt szemekkel, tudva, hogy még a munka fele hátra van...de minden "családnak" vannak nehéz pillanatai.



Az idegek olykor robbanásig feszülnek, de már említettem, hogy a név ellenére mi nem vagyunk terroristák. A robbanás ellenszere nálunk van. Ha minden kötél szakad, egy még stabilan tart... egy boxzsákot.



Álláskeres

Munkát keresel?

Akarsz egy fiatal és most formálódó csapat tagja lenni? És volna kedved az alábbiak valamelyikéhez? Ha igen, ne habozz! Küldd el önéletrajzodat minél előbb a címünkre.

Marketing Manager

A PCFormat dinamikus csapatába marketing managert keres. Ha van marketinges és kiadói tapasztalatod, jól beszélsz angolul, szeretsz és tudsz sokat dolgozni, akkor te vagy az ideális jelölt. Feladatod lesz a kiadó teljes terjesztési, előfizetői és értékesítési marketingjének az irányítása.

Hirdetési üzletkötő

Ha szeretnél sokat keresni, kitartó természetű vagy és bírod a gyűrődést, ennél jobb lehetőséged nincs.

A magyar nyelvű önéletrajzokat „Szerkesztőség" jeligével a következő címre várjuk:

pcformat@pcformat.hu
1021 Budapest,
Hűvösvölgyi út 54. III. ép. 1. em.



>>internet

Körülnéztünk a háló magyar oldalán. Klikkelj ide!

NÉPSZERŰ INTERNETKÁVÉZÓK

A külföldön már jól bevált módszer végre itthon is megkezte a hódítást.

Az internetkávézók műfaja Magyarországon még csak néhány éve vált ismertté, ennek ellenére ma már több mint 50 ilyen kávézó működik országszerte. Az internetkávézók egy része, szám szerint hat, az Axelero anyavállalata, a Matáv jóvoltából jöhetett létre és a Matáv Pontokban üzemel, kivétel ez alól a tavaly nyáron, a Castro étteremben indított internetezési lehetőség.

Az internetkávézók legtöbbje már működő vendéglátóipari egységekben található. A kávéház-tulajdonosok számára ez a megoldás azért előnyös, mert a tapasztalatok szerint az internetező vendégek hosszabb időt töltenek ott, s általában



Reméljük a Pécs Plaza-ban található netcafe színvonalasabb, mint a honlapjuk!

vissza is térnek: a visszatérő vendégek aránya jóval magasabb, mint a hagyományos vendéglátóhelyeken.

Az internetkávézók ma elsősorban a fiatalok, a diákok, valamint a külföldiek körében népszerűek: a tapasztalatok szerint minden hatodik-hetedik vendég külföldi. Egy átlagos internetkávézóba járó vendég legalább napi fél, legfeljebb két és fél órát internetezik. Számos látogató veszi igénybe a diákkedvezményt, illetve a bérletvásárlás lehetőségét, amely 10-20 alkalomra szól.

Az Axelero megbízásából a Wunderman Cato Johnson által a vendéglátóipari egységet üzemeltetők körében készített kutatás eredményéből kiderül, hogy a megkérdezettek 96 százaléka ismeri az internetet, több mint fele már hallott az internetkávézókról. Az üzemeltetők véleménye a kávézók lehetséges vendégköréről megegyezett a valós tapasztalatokkal, amelyek szerint a fiatalabbakra, magasabb iskolai végzettséggel rendelkezőkre és jobb anyagi helyzetűekre lehet leginkább számítani. Azok, akik nem találnák megvalósíthatónak internetkávézó létrehozását saját



Játszhatsz, internetezhetsz, chatelhetsz vagy egyszerűen csak leszedheted a leveleidet. Mindezt óránként csak pár százasért.

egységükben, elsősorban az érdeklődés feltételezett hiányát (53%), másodsorban a hely hiányát (18%) hozták fel érvként. Azoknak, akik elképzelhetőnek tartanák ilyen funkció létesítését, 42%-a volt budapesti, 58%-a pedig vidéki, tehát a fent említett szimmetrikusság e tekintetben is igaz a Budapest és vidék közötti megoszlásra.

AZ „ÉV HONLAPJA"

Az OTP Bank Junior lett az év kitüntetettje.

A harminchárom nevező közül az I. kategória győztese az OTP Bank Rt. Junior weboldala lett. A site kialakításában a Kirowski működött együtt a legnagyobb magyarországi hitelintézettel.

A hazai marketingszakma reprezentatív szervezete által felkért zsűri a döntés meghozatalakor hét szempontot vizsgált: a cég marketingcéljaihoz és fogyasztóinak értékrendjéhez való illeszkedés mellett fontos szerepet játszott a site tartalma, funkcionalitása, arculata, esztétikája és ötletessége is.

Dr. Varga István, az MMSZ vezetője megerősítette, hogy az OTP Bank célközönségének legifjabb korcsoportjait megcélzó internetes oldal kiemelkedett a mezőnyből, így a 2001-es év Magyarországon készült website-jai közül a döntéshozók egyértelműen ezt értékelték a legtöbbre. A zsűri elnöke szerint a Junior-site egységesen magas színvonalon felelt meg valamennyi, az ideális honlappal kapcsolatos elvárásnak.

Forrás: Prim Online



A Junior-site minden elvárásnak megfelel.

KÁRTYAŐR

Tudja biztonságban bankkártyáját!

Az Inter-Európa Bank Rt. bevezeti mobil kommunikáción alapuló, egyedülállóan biztonságos bankkártya-használatot lehetővé tevő Kártyaőr szolgáltatását.

A Kártyaőr biztonságosabbá teszi a bankkártya használatot, minimálisra csökkentve a visszaélés lehetőségét.

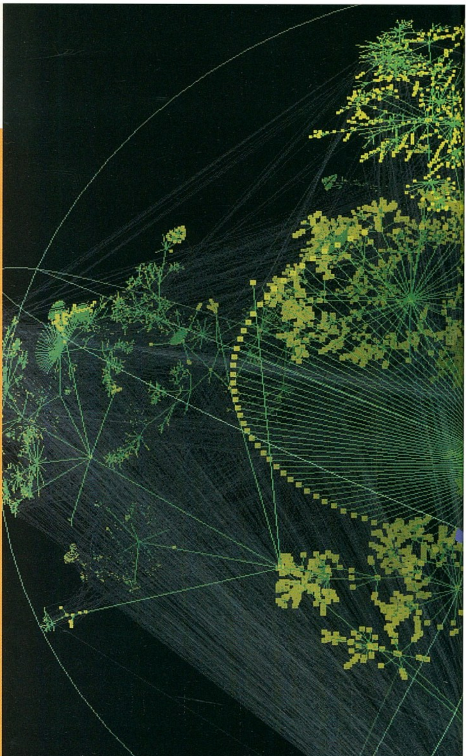
A kártyabirtokos szerződéskötéskor előre meghatározhatja, hogy bankkártyájával végzett tranzakciójának mekkora lehet a maximális összege. Ez a limit akár nulla is lehet, teljesen letiltva a kártyahasználatot. A limiten felüli kártyahasználathoz fel kell hívni a megadott telefonszámot és feloldani az összeghatárt. Ezután meghatározott ideig, vagy az első sikeres tranzakcióig szabadon használható a bankkártya. A használatot követően (sikertelen tranzakció esetén is) a központ SMS-ben értesíti a kártyabirtokost.

Az internetes vásárlás biztonságát is rendkívül magas szintre emeli a Kártyaőr. Egyrészt lehetőség van arra is, hogy az ügyfél letiltsa az internetes, telefonos, telefaxos használatot. Ha mégis úgy dönt, hogy használni kívánja kártyáját az interneten, a szolgáltatás segítségével SMS üzenetben kap a banktól egy egyszer használható kártyaszámot, mellyel a vásárlás lebonyolítható, de érvényességét közvetlenül a tranzakció után elveszíti.

→Klikkelj ide!
www.ieb.hu

VITATOTT ERÉNYEK

Utánajártunk, hogyan lassítják a webet a netes kapcsolatot gyorsító szoftverek.



Szeretnéd gyorsabbá tenni az internet-kapcsolatod? Tippek, tuning ötletek, pletykák és trükkök tucatjait kínálják, melyek állítólag a weboldalak gyorsabb megjelenítését és a fájlletöltések mihamarabbi befejezését segítik. Mindez ott kezdődött, amikor a *Netscape* korai verzióján dolgozó mérnökök rájöttek, hogy a weboldalak gyorsabban betöltődnek, ha a képek nem egymás után, hanem párhuzamosan töltődnek. A böngésző megjelenése előtt heves viták folytak, vajon ez az újdonság többletigényt támaszt-e a szerverekkel szemben. A válasz nemlegesnek bizonyult és mostanára minden böngésző így működik.

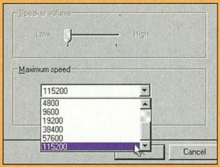
Ám a kérdés újra felszínre került a web- és fájlletöltést gyorsító szoftverek utáni igény növekedésével. Az olyan programok, mint a *Go!Zilla*, a *GetRight* és a *Download Accelrator* párhuzamosan több darabot „szívnak le" ugyanabból a fájlból. És bár ezek a programok egy kicsit lerövidítik a letöltési időt, néhány szakértő szerint széles körű elterjedésük lassítja az internetet.

Lassan jársz...

A letöltést gyorsító szoftverek figyelmen kívül hagyják a TCP internet protokollba épített, torlódás elleni utasításokat. Normális esetben, amikor egy router „eldugul", elkezdi véletlenszerűen kidobni az adatcsomagokat. A többi szerver ezt észreveszi és lassabban küldi az adatokat, amíg újra optimális nem lesz a sebesség. Viszont a fentebb említett programok a lelassult kapcsolatra nem lassulással, hanem a tartalék sávszélességen újabb letöltési szálak nyitásával válaszolnak.

MODEM TUNING
Egyáltalán érdemes?

A modemek teljesítményét állítólag növelő szoftverek néhány Windows beállítást változtatnak meg, hogy megpróbálják optimalizálni a kapcsolatot. A legtöbbjük az MTU (Maximum Transmission Unit) beállításokat piszkálgatja. Az MTU az a legnagyobb adatcsomag, amit a PC-d képes átereszteni. Sok kis adatcsomag küldése tovább tart, ezért a legtöbb program növeli a méretüket. A teljesítmény növekedése gyakran minimális. Az optimális beállításokat csak véletlen próbálkozással lehet elérni. E programok nem bizonyított előnyeit ismerve, mi biztosan nem fizetnénk értük egy fillért sem.



A legtöbb modem-tuningoló program csak a beállításokat piszkálja.

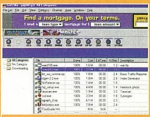
...tovább érsz

Épp ennyire vitatottak a webes szörfözést állítólagosan gyorsító szoftverek. A *NetSonic* és a *SpeedNet* még azelőtt letölti a linkeket, mielőtt rájuk kattintanál, ezért hatalmas forgalmat generálnak többnyire feleslegesen. Egy honlapon 30 percig időző látogató átlagosan 30 lapot nézhet meg. Ha ezek mindegyike 50 hivatkozást tartalmaz, akkor a webes gyorsító 1500 lap letöltését kezdeményezheti. „A webes gyorsítók kellemetlenek." – fakadt ki Rob Harthill az Internet Movie Databse-től. „Veszélyt jelentenek néhány webszerverre, illetve magára a webes infrastruktúrára is, mivel a net annál jobban lelassul, minél több ember használja őket. A felhasználók pedig ezzel együtt egyre nagyobb szükségét érzik ezeknek a vitatott termékeknek."

>>„A webes gyorsítók kellemetlenek. Veszélyt jelentenek néhány webszerverre, illetve magára a webes infrastruktúrára is."

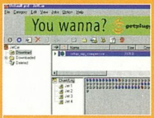
>>SZÉLSEBESEN

Íme néhány szoftver, ami gyors netes kapcsolatot ígér.



Go!Zilla
www.gozilla.com

A *Go!Zilla* egy letöltést menedzselő program, amivel ütemezheted a letöltéseket és folytathatod a megszakadtakat. Figyeli a sebességet, illetve összehasonlítja a szervereket és megkeresi a leggyorsabbat.



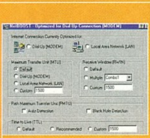
FlashGet
www.flashget.com

A fájlok feldarabolásával és a részek párhuzamos letöltésével a *FlashGet* 100-500 százalékos sebességnövekedést ígér, bár ezt mi nem tudjuk alátámasztani az irodában elvégzett tesztek alapján.



Íme a web terebélyes világa teljes dicsőségében tündökölve.

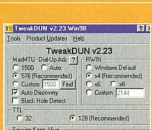
Forrás: www.caida.org



Internet Boost

www.bonzi.com

Ezt a programot mindenhol reklámozzák az interneten. Felugró ablakok és álfigyelmeztetések próbálnak rávenni a letöltésére, s állítólag a hálózati és modemes beállításokkal optimalizálja a kapcsolatod.



TweakDUN

www.pattersondesigns.com/tweakdun/download.htm

Ezt a szoftvert is az internetkapcsolat felgyorsítására tervezték és sok játékos hisz benne. Működése a hálózaton közlekedő adatcsomagok töredezettség-mentesítésén alapszik.

net>>net>>

A hazai online hardver magazinok nyomtatott változatait hiába is keresnénk, hiszen mély szakmai tartalmuk viszonylag szűk réteget szolgálnak. Ám ha bármilyen hardveres kérdésed van, náluk biztosan megtalálod a választ.

<1> HWSW

A HWSW (**www.hwsw.hu**) nem ma kezdte el a szakmát, már jó néhány éve jelen vannak a magyar online hardverirodalom színpadán. A honlap elsősorban hardveres hírekkel foglalkozik. Különösen a fórumot ajánljuk az olvasó figyelmébe.

<2> HARDWARE HunPAGE

Persze a Hardware Hunpage (**www.hwhunpage.hu**) sem a legifjabb generációhoz tartozik, de a kor csak előnyére szolgál. Kizárólag hardverrel foglalkoznak, roppant érdekesek a havi-negyedéves részletes áttekintéseik, s számtalan hasznos letöltést kínálnak.

<3> Tom's hardware

A több nyelven is elérhető, népszerű külföldi online magazin hazai tükörfordítása néhány hónapja indult útjára (**www.tomshardware.hu**). A PC fő részegységei - alaplap, processzor, grafikus kártya stb. - szerint tematikusan felosztott honlapon mindenki találhat magának olvasni valót.

<4> prohardver!

Az egyik legnagyobb hazai portál, az Index védőszárnyai alatt működik a prohardver! (**prohardver.index.hu**), melynek külsőjét nemrég átszabták. Folyamatosan bővülő tartalommal igyekszik az olvasók rendelkezésére állni.

Webvilág



NeoPhone, az IP alapú telefonkártya

Az EuroWeb Rt. új szolgáltatása a NeoPhone: VoIP-technológiával (Internet Protokoll alapú hangátvitel) olcsó, de jó hangminőségben lehet telefonálni hagyományos telefonkészülékekről. Például az Egyesült Államokba 30 forint/perc tarifáért, Európa legnagyobb részére és Ausztráliába pedig a vezetékes hívások esetében 50 forint/perc díjazásért lehet telefonálni. A szolgáltatás technikai hátterét a PanTel rendszerei adják.

Az augusztusban elindult NeoPhone először virtuális pre-paid kártyaként jelent meg: a vásárlók az interneten, a www.neophone.hu oldalon, az OTP kártyaelfogadó-terminálján keresztül végrehajtott sikeres banki tranzakció után jutnak a személyes azonosítójuk és jelszavuk birtokába. Az 5, 10, 20 és 50 ezer forintos csomagok megvásárlásával nemcsak telefonálni lehet olcsóbban, de különböző kiegészítő szolgáltatásokat is igényelhetnek a vásárlók, úgy mint hívásrészletezés, számlaegyenleg-lekérdezés, valamint megváltoztathatják jelszavukat és bármikor újra feltölthetik egyenlegüket.

A szolgáltatás offline változata októberben indult. Az 5000 forint értékű telefonkártyák érvényessége a használat kezdetétől számított 6 hónap. Az offline kártyákkal az előfizetők természetesen ugyanazokat a kedvezményeket élvezhetik, mint az online ügyfelek, a kártya pusztán megjelenésében különbözik az online változattól. A kártyán egy lekaparható réteg rejti a vásárló személyes azonosítóját és jelszavát, amelyek segítségével a hívásokat kezdeményezheti. A celofánba csomagolt kártyákon több nyelven található használati útmutató.

www.neophone.hu

Axelero ADSL vidékieknek

Rohamléptekkel terjedő ADSL technológia.

A jövőben újabb internetezni vágyók élvezhetik az Axelero által nyújtott széles sávú internet-hozzáférés előnyeit Pécsen. Ráadásul az Axelero ADSL Otthon nevezetű és az üzleti szférának szánt BDSL csomagjai szeptember 28-tól újabb vidéki nagyvárosban váltak elérhetővé. Székesfehérvár, Győr és Zalaegerszeg után már Pécs lakói is előfizethetnek a nagy sávszélességet, gyors letöltést biztosító csomagokra. Ráadásul, ha a felsorolt városokból október 31-ig érkezik az Axelerohoz ADSL Otthon megrendelés, az új előfizetőknek elengedik az első hónap díját.

A rendkívül gyors letöltési sebességet kínáló ADSL szolgáltatás révén a felhasználók szinte pillanatok alatt tölthetnek le weboldalakat, képeket, zenéket és programokat az internetről, miközben a leggyakrabban használt e-mailezés és a weboldalak karbantartása is gyorsabbá válik az eddig megszokottnál.

A telefonos hozzáférésnél sokszorta gyorsabb internetelérést biztosító DSL technológia a telefonvonal rézvezetékének szabad átviteli kapacitását használja ki. A feltöltés, azaz kifelé irányuló adatforgalom sebessége 384 kbit/s lehet és a letöltés gyorsasága elérheti akár az 1500 kbit/s-ot is, internetezés közben pedig a telefon és faxvonalak szabadok maradnak, és az internetezést telefonforgalmi díj sem drágítja.

Az Axelero Internet alapvetően két DSL alapú internet-hozzáférési szolgáltatást kínál, az otthoni internetezésre szánt ADSL Otthont és az üzleti szférának ajánlott BDSL-t.



Az axelero oldalán minden információ megtalálható.

Az ADSL Otthon csomag a telefonos hozzáférésnél akár hétszer gyorsabb letöltési sebesség mellett kínál időben és adatforgalomban korlátlan és rendkívül gyors internetelérést. A le- és feltöltési sebességtől függően, eltérő kategóriákban megrendelhető BDSL csomagok a kis- és középvállalkozások internetes igényeihez nyújtanak komplex megoldást: a telefonosnál akár huszonhatszor gyorsabb letöltési sebességet biztosítva, valamint a vállalkozások levelezéséhez és webes megjelenéséhez szükséges eszköztárat is tartalmazva. A BDSL csomagokban foglalt DSL routerhez könnyen csatlakoztatható a helyi hálózat, amely így több számítógép összekötését is lehetővé teszi.

→Klikkelj ide!
www.axelero.hu

Dell-es internetshop

Modern géppark és kellemes környezet várja a netezni vágyókat.



A közelmúltban megnyílt Budapest -- tudomásunk szerint --- legnagyobb internet shopja a József körúton. A Private Link Hungary Kft. által üzemeltetett internet shop csúcsminőségű technológiát kínál: 86 Dell PentiumIII (1 GHz, 128 MB RAM, 10 GB HDD, 15" LCD monitorral), 1 MB/sec sávszélességű – az eTel által nyújtott --- internet kapcsolattal, mindez high-tech környezetben (egyedi tervezésű speciális bútorok) s elfogadhatónak mondható árért. Az eszközöket a Humansoft szállította, és a shop informatikai kialakítását is ez a cég végezte. A shop teljes kapacitása nem kevesebb mint 120 gép lesz, melyet folyamatos bővítéssel, a jövő év közepére érnek el, s mindez 100 millió forintnál is többe kerül a befektetőnek.



A Private Link International egyébként egy amerikai tulajdonú vállalkozás, amely ezzel a budapesti shopnak a megnyitásával kezdte meg kelet-európai hálózatának kiépítését a már meglevő 4 izraeli boltja mellett. Terveik szerint Budapesten 3-4, vidéken 2-3 további boltot nyitnak a közeljövőben. A kelet-európai terjeszkedés következő állomásai Prága és Bécs (120-120 terminállal).

A József körúti shop abban is különbözik a többi internetkávézótól, hogy előre vásárolt kártyával, másodperc alapú elszámolás alapján lehet internetezni, illetve egyéb, az internethez kapcsolódó szolgáltatásra éjjel-nappal „befizetni". A shop további különlegessége az eTrade szolgáltatás, amely az eBroker internetes tőzsdei kereskedési rendszerhez történő ingyenes hozzáférés lehetőségét biztosítja.



→ ONLINE JÁTÉK

JÁTSZD A NETEN!

A hálón akár a gépnél is erősebb ellenfeleket találhatsz!



Az első 10 perc teljesen ingyenes, de aztán csak győzd fizetni...



A hogy az idők során a gépek egyre izmosabbakká váltak, a játékok is egyre nagyobb követelményeket állítottak a játékosok elé. A játékguruk azonban úgy találták, hogy a gép nem tud kifogni rajtuk. Így pedig unalmas játszani, meg kellett hát találni az igazi ellenfelet.

Folyton klubokba járni nemcsak időpazarló, de költséges megoldás is volt, még szerencse, hogy az interneten is remek játszótársakra, ellenfelekre lehet találni.

A játékgyártók kitalálták tehát, hogy beépítik termékeikbe azt a lehetőséget, mellyel az interneten is lehet játszani úgy, hogy a játékos ül egy gépnél, valaki pedig, a világ bármely pontján egy másiknál. Nem ismerik egymást személyesen, de azt tudják egymásról, hogy kinek mi a gyenge pontja, kit mivel lehet megfogni, milyen a stílusa. Remek időtöltés ez. Az egyik barátom jó másfél éve, amikor a Diablo2 megjelent, napokig nem jött be dolgozni, amikor aztán végre előkerült, abban sem volt túl sok köszönet. Kialvatlan fej, karikás szemek, kócos haj, látszott rajta, hogy napokig mást sem csinált, mint játszott. Ahogy letelt a munkaidő, nyomult a hálóra és több chatszobában egyszerre kereste a diablósokat, hogy választ találjon kérdéseire. Olyan emberek után is nyomozott, akik játszanának vele. Volt játszótársa, Amerikából, Új-Zélandról, de Kubából is.

Egyszer...

Egyszer csak örömittasan lépett be reggel a szobába! Megvan a megoldás, az egyik site-on megtaláltam, hogy mehetek tovább! Újságolta, majd azt is elmesélte, hogyan nyomta le a kubai ürgét, akiről kiderült, hogy majdnem ötvenéves, sebész és Diablo őrült. Ő mesélt neki egy oldalról, ahol sok-sok tapasztalt játékos írta le kalandjait azért, hogy mások okulhassanak belőle. Még jó, hogy vannak helyek a Neten, ahol találkozhattak. **PCF**

Vigyázz, ki ne lyukasszam a monitorodat!

HA NINCS NETED

Hazánkban még mindig viszonylag kevesen rendelkeznek otthoni internet hozzáféréssel, ráadásul órákat eltölteni a hálón, amíg játszol, elég drága mulatság. A játékokhoz szükséges brutál gépekről pedig ne is beszéljünk! Nem véletlenül vannak tele a bevásárlóközpontokban az internet kávézók, ahol a vendégek többsége nem netezik, hanem egymással játszik. Ezeken a helyeken cool gépekkel lehet játszani, viszonylag vállalható összegekért.



Ha nem akarsz a neten játszani, látogasd meg a NetCafekat!

→Klikkelj ide!
www.netcafe.hu
www.i-cafe.hu

ADD HOZZÁ A KEDVENCEKHEZ



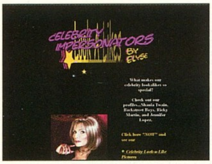
Larkinor
www.larkinor.hu
Larkinor az illariai kontinenshez tartozó legdélibb sziget. Így éghajlata is nagyon zord. A hőmérséklet maximuma nyáron alig éri el a 30 fokot, télen pedig nem ritka a havazás sem. A sziget területe 64 négyzetkilométer, több mint felét a szintén Larkinor nevet viselő város foglalja el. A várost magas, vastag falak választják el a még vad területektől. A falakon belül az ember a domináns értelmes faj, de jól megférnek itt más szerzetek is. Légy te az úr!



Nosztalgia
www.jatek.hu
Emlékszel még mi az a „játék a betűkkel"? Tudod, ki az az Egri János? A jatek.hu-n ezekkel a már-már nosztalgikusnak tűnő egyszerűbb játékokkal játszhatsz online. Lehet itt amőbázni, kirakózni, dartsozni. Játszhatod a híres „Ki nevet a végén?" című társasjátékot is a többiekkel, a játékba pedig néha beszáll a tévéből ismert játékmester is.



Supergamez
www.supergamez.hu
Ez egy tényleg supersite, de nem csak a játékosoknak szól. Nincs olyan hardverújítás, amiről ne számolnának be az oldal fiatal készítői, akik maguk is számítógép őrültek lehetnek. Van itt minden ami kell, fórum, letöltések, konzolhírek és természetesen részletes játékelemzések is.



Már nem titkolja el egyik hollywoodi híresség sem, hogy időnként az alteregóik jelennek meg fogadásokon, közönségtalálkozókon. Máskor a hasonmások elvonják a lesifotósok figyelmét az igazi sztárokról. Britney Spears is megmenekült így egyszer, amikor kicsit több gint ivott, mint amennyi után járni tud. Ezért vannak a hasonmás ügynökségek.

www.celebrityimpersonators.com



Sok érdekes dolgot találni a világhálón magyarul, de a legjobb oldalak bizony angol nyelven íródnak. Az internet igazi nyelve az angol. A tanfolyam drága? Nincs ideje hetente hat nyolc órát tanulással tölteni? Nem szereti, ha diktálják a tempót? Iskolapad helyett válaszd az internetet! A distance english personal oldalán fizetni kell a tudásért, de van ingyenes próbaanyag is.

web.matavnet.hu/dep



Vannak, akiket sok stressz ér munkájuk során, és le kell vezetniük a feszültséget. Vannak akiket hajt a vadászösztön, a kalandvágy, de nem adatik meg nekik, hogy Koszovóban szolgáljanak. Vannak akik szórakozni szeretnének! Mindannyiuknak jó játék a paintball, az egyre népszerűbb időtöltés. Igazi katonai ruhában, igazi fegyverekkel, festéktöltényekkel. Sokat megtudhat a műháborúról, a csapatjátékról a festékháború weboldalán.

www.paintballgame.hu



A szabadság tervezgetéskor szinte mindenkinek eszébe jut Görögország. Kedves emberek, napfény, metaxa. Hatalmas ország, elérhető áron. Szinte mindenhol van valami történelmi nevezetesség, ahol pedig nincs, oda kitalálnak valamit a görögök. Mindent megtudhatsz Görögországról, amit csak akarsz.

www.greece.hu

→ AMERIKA VISSZAVÁG

HÁBORÚ A NETEN

Tudod hány honlap foglalkozik a világon a háborús eseményekkel?



Amerika légiereje

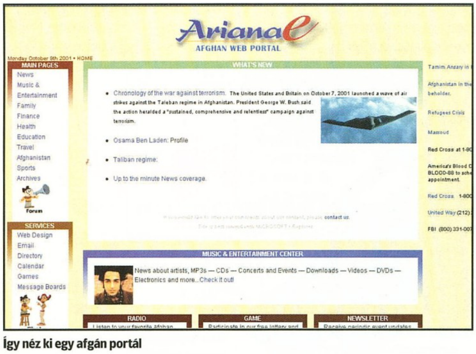
Alig egy hónap telt el az amerikai terrortámadások óta, a világhatalom máris megmutatta, mit tud, odacsapott az afganisztáni táliboknak. A terrortámadások idején az internet volt a fő információs csatorna, aki csak tehette a neten bolyongott a legfrissebb hírekért. A magyar portálok látogatottsága több mint a duplájára emelkedett, a CNN és a MSNBC lapjait órákig el sem lehetett érni, akkora volt a zsúfoltság az információs szupersztrádán.

Az amerikai támadás másnapján a Startlap készítői összegyűjtötték azoknak a honlapoknak a címeit, amelyek folyamatosan a háborúval foglalkoznak. Van itt stratégiai térkép, illusztráció arról, hol van a tálibok főhadiszállása, hol vannak az országban polgárháborúk, miegymás. Találtunk azonban afgán portált is, kérdés csak az, hogy mire való ez, hiszen Afganisztánban betiltották a világháló használatát.

Voltaképpen nagyon érdekes módon működik az ember agya. Hiába félünk a háborútól, a katasztrófáktól és minden hasonló rossz történéstől, amikor bekövetkezik valami, azonnal érdeklődővé válunk és megpróbáljuk minél közelebbről követni az eseményeket. Erre pedig nagyszerű eszköz az internet.

Mi lenne nélküle?

Az internet nélkül nem terjednének ennyire gyorsan a hírek, nem lennének ennyire tájékozottak az emberek. Persze nagy kérdés, jó-e az nekünk, ha ilyen gyorsan tudunk mindenről. És az is, hogy az internetes szájtok sebtében felrakott információi mennyire megbízhatóak? Egy újságnak mégiscsak több ideje van egy új információ ellenőrzésére. **PCF**



Így néz ki egy afgán portál



Hol lehet Oszama?

ÉLETÜNK APRÓ MARHASÁGAI

Ezen apróságok nélkül biztos szegényesebb lenne az életünk...



Sztár Tőzsde

A közéleti személyiségek árfolyamát népszerűségük határozza meg. Ha a sztár csillaga leáldozóban van, részvényei ára zuhanni kezd. Az ingyenes játékban minden héten értékes nyeremények találnak gazdára.

www.sztartozsde.hu



Világrádió

Egy kis kliens szoftver segítségével egy rakás magyar nyelvű rádiót hallgathatsz az interneten, legyen az akár Miskolcon, vagy Beregszászon. A világrádió tervezői minden magyar nyelvű rádiónak helyet adnak.

www.vilagradio.hu



Viccek

Ha már viccoldalt keres az ember, keressen olyat, amin jó sok poén van, a sokból ugyanis nagyobb esélye van jót találni. Ha még kategóriákba is vannak csoportosítva az pedig már full-extra.

www.vicc.net

OLVASÓINK AJÁNLOTTÁK

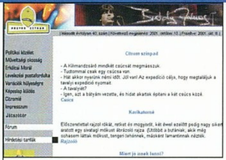
KÜLDD EL A KEDVENCED!



www.jetfly.hu

Még repülés

A legutóbbi számban ajánlottátok az index repülős honlapját, amely a polgári repülés szerelmeseinek szól. Egy másik lap a jetfly, ahol nemcsak a repülésről, de meteorológiáról, harci gépekről is lehet olvasni. Részletes műszaki infók is vannak fent, ha valakit érdekel.



www.magyarcitrom.hu

Politikai humor

Ajánlom mindenki figyelmébe a Magyar Citrom nevű oldalt! A legjobb politikai témájú vicces írásokat lehet itt olvasni, de van egy játék is, aminek a címe: Lőjj magadnak politikust! Itt bárkivel lehet büntetlenül viccelődni, mert senki nem veszi komolyan!



www.totalcar.hu

Totalcar

Az autózás sok mindenkit érdekel, de kevés igazán színvonalas autós honlap van a magyar neten, leszámítva az autógyártók lapjait. A Totalcar számos hasznos tanáccsal szolgál, legyen szó használt autó vásárlásról, gépkocsi átírásról vagy téli gumikról.

ADD HOZZÁ A KEDVENCEKHEZ



Tanoda

www.radio.hu

Különleges lehetőség nyílt a Magyar Rádió honlapján! Azok, akiknek nincs idejük, vagy kedvük számítógépes tanfolyamra járni, részt vehetnek egy online számítástechnikai tanfolyamon. Persze jó kérdés, hogy aki már eltalált idáig, annak vajon szüksége van-e számítógépes alapismeretekre.



Bolhapiac

www.eeebid.hu

Ha meguntad használt cuccaidat, próbáld meg pénzzé tenni úgy, hogy a lehető legtöbbet kapod érte! Ha az eeebiden adod fel a hirdetésed, biztos, hogy az talál rád, aki a legtöbbet adná levetett ruhádért, vagy megunt CD-lemezeidért. Egészen különleges dolgokra is rá lehet akadni itt, mint például Stradivari hegedű, vagy régi fényképezőgép.

Sörlap

www.dreher.hu

A sör nemes ital, de nem mindegy, hogy mikor milyet fogyaszt az ember. Más sör dukál ugyanis a marhapörkölthöz, mint a halászléhez. Tudtad, hogy hazánkban a sörfogyasztásnak legalább olyan hagyománya van, mint a borivásnak? A Dreher honlapján rengeteg érdekes dolgot találsz a sörről, a gyártásról és a sörkultúráról is!



Light

www.jam.hu

Ha kedved támad pletykálni, vagy csak efféléket olvasni hazai sztárokról, irány a jam! Szinte mindenkiről olvashatsz itt meglepő dolgokat, aki számít a hazai közéletben, de ha meguntad a nyelved élesítését, hosszabb cikkeket is találsz túráról, kalandról, tudományról. Minden belépésért pontot kapsz, amiket játékokban megsokszorozhatsz, majd beválthatod ajándéktárgyakra.

A KONYHA TITKAI

Az interneten a vacsorához is kaphatsz ötleteket!

Hála istennek, egyre több hölgy látogatja a hazai weboldalakat, és a női internet használók száma egyre csak emelkedik. Egyszer csak elérjük az amerikai szintet, a tengerentúlon ugyanis már több hölgy használja a hálót, mint férfi. Ha pedig a szebbik nem olyan sokat van online, adjunk hát nekik olyat, amitől a szájuk is tátva marad és úgy érzik: ide vissza kell térni.

A konyhaművészet azon témák közé tartozik, amiről bármikor szívesen olvasnak, főleg ha arról meditálnak éppen, mivel kedvezzenek szívük választottjának. Mert a mondás ugye még mindig igaz, hogy a férfi szívéhez a gyomrán át vezet az út! Bepillantottunk hát a háló magyar oldalába, és nagyon sok gasztronómiával, sütéssel, főzéssel foglalkozó honlapot találtunk, és szinte kivétel nélkül mindenhol vannak receptek, sütési tanácsok. Az sem lehet gond, ha valamilyen étel elkészítéséhez valamilyen különleges fűszer, vagy egyéb hozzávaló szükségeltetik. A honlapokon megrendelhetőek, vagy tippeket kapunk arra, hol lehet ezeket beszerezni! Irány a tűzhely, fel a fakanalakkal! **PCF**



Tedd a laptopot a konyhaasztalra, üss rá két tojást, majd kavard három percig...



...ha mindent előírásszerüen csináltál, valami ilyesmi lesz a becsinált laptop!

→Klikkelj ide!
konyha.lap.hu
recept.lap.hu

VIRTUÁLIS PÉNZ

Ha otthonról intézed a pénzügyeidet, sokkal kényelmesebb az életed!

Már majdnem minden bank lehetővé teszi lakossági ügyfeleinek, hogy otthonról, az interneten keresztül intézhessék pénzügyeiket. A kezdeti bizalmatlanság elmúltával egyre több használója lesz az elektronikus szolgáltatásoknak. Sokkal kényelmesebb így az élet, nem kell alkalmazkodni a fiókok nyitva tartásához, nem kell sorban állni a pénztárnál és még sorolhatnánk az előnyöket. Arról nem is beszélve, hogy sok banknál, ha az interneten utal át valaki, még a tranzakciós díj is kisebb, mintha ezt hagyományos módon tenné meg.

Az elektronikus banki csomagokhoz egy sor modern szolgáltatás is tartozik, mint például, hogy reggelente megkapod a számlaegyenleged SMS-ben, hogy a bank minden a kártyáddal történő vásárlásról tájékoztató üzenetet küld, stb.

A neten való vásárlás azonban még mindig nem elég biztonságos, erre újabb és újabb trükköket találnak ki a pénzintézetek. A virtuális bankkártya például egy olyan, egyszeri alkalomra szóló kód, amellyel nyugodtan vásárolhatsz a neten, hiszen ha a kód illetéktelen kezekbe kerül, akkor sem tudnak visszaélni vele, egyrészt, mert csak egyszer érvényes, másrészt mert csak annyi pénz áll mögötte, amennyit te akarsz. Ennek ellenére azt ajánljuk, csak olyan helyeken add meg a bankkártyád adatait, amelyekben megbízol, így nem érhet meglepetés. **PCF**



Egyre többen bankolnak otthonról.

→Klikkelj ide!
www.otpbank.hu
www.khb.hu
www.ieb.hu

ADD HOZZÁ A KEDVENCEKHEZ



Poén, poén

www.go.to/funpic

Ha nevetni akarsz, de sokat, keresd fel a funpic oldalát! A tréfás képek gyűjteménye folyamatosan frissül, több kategóriában heti több száz vicces alkotás kerül ki a site-ra. Ha tetszik egy kép, virtuális képeslap formájában el is küldheted barátaidnak! Ha már unod az állóképeket, videókat is nézhetsz az oldalon!



Állatkert

www.zoobudapest.com

Érdemes felkeresni a Budapesti Állat és Növénykert honlapját. Rengeteg információt találsz az itt élő állatokról, arról, hogy milyen törődést igényelnek, épp melyik lakó hogyan érzi magát. A különböző természetvédelmi információk mellett folyamatosan játékok is várják az érdeklődőket.



Puska

www.puska.hu

Ugye milyen jól jönne némi segédeszköz, amikor megszorulsz dolgozatírás közben? Nem figyeltél órán és nem tudsz miből tanulni? A puska weboldalán szinte minden tantárgyhoz találsz anyagokat, és ha kis méretben kinyomtatod őket, akár még puskázni is tudsz. Persze, ha van neked, te is feltöltheted jegyzeteidet!

Szívfutár

www.szivfutar.hu

A postafiókodban egy puszi van, próbáld meg kitalálni, ki küldte őket! Kaptam egy mailt minap a szívfutártól. Ahhoz, hogy megtudd, ki a feladó, be kell írnod három ember e-mail címét, akitől a Te sejtésed szerint kaphattad az üdvözletet. Ha kitaláltad, ügyes vagy, ha nem kapsz némi segítséget.

A HÓNAP SITE-JA

ICQ!

Az ICQ már magyarul is elérhető!

Ki ne ismerné az ICQ-t, a világ egyik legnépszerűbb üzenetközvetítő rendszerét? Valahogy úgy alakult, hogy hiába volt Aol Instant Messanger és még sok hasonló szolgáltatás, a magyar netezők az ICQ-t választották. Ma már nemcsak az email címét kéred el valakinek, ha éppen tetszik neked, hanem az ICQ azonosítóját az UIN-jét is.

Az ICQ kliensekből gyorsan jelennek meg újabb és újabb verziók, felturbózva sok hasznos szolgáltatással. Manapság lehet az ICQ-n keresztül SMS-t küldeni, úgy chatelni, hogy azt vonsz be a csevejbe, akit akarsz, és a képernyőn akkor látszik egy betű, amikor leütötted. Ilyenkor persze azt is látja a partnered, amint a backspace-t nyomogatod, mert valamit félregépeltél.

www.icq.hu

Egészen eddig az volt a baj ezzel a kommunikációs csatornával, hogy sokan azért nem használták szívesen, mert nem beszéltek angolul, nyelvtudás hiányában ugyanis elég körülményes letölteni a klienst, és használni a programot, megérteni az esetleges hibaüzeneteket.



A site-ról letölthető az ICQ kliens magyar nyelvű változata is!

Egy internetes cég, akinek vezetői szinte már arcátlanul fiatalok elkészítették a www.icq.hu honlapot. A site-on a felhasználók megoszthatják egymással az „icukával" kapcsolatos problémáikat, de az is látható, hogy hány magyar felhasználó van éppen online. A hírek között mindig egyenes link vezet az ICQ letöltő oldalára, amikor elkészül a kliens egyik legújabb verziója. A kezdő felhasználók egy icq iskola segítségével tanulmányozhatják a rendszer működését. **PCF**

→Klikkelj ide!
www.icq.hu

Klikkelj ide!

A PCF minden hónapban különböző érdekes honlapokat kutat fel számodra.

A KONKURENCIÁT MORZÉNAK HÍVJÁK

Az Odigo technikáját az Origo honosította meg.

Jó esély volt arra, hogy a portálok előbb utóbb rájönnek, hogy az azonnali üzenetküldés a net egyik legvonzóbb szolgáltatása. Az Origo pár héttel az ICQ.hu bejelentése előtt indította útjára saját rendszerét, amit morzének neveztek el. Hogy mit tud a morze? Ugyanazt, amit az a külföldi testvére, a hazánkban talán kevéssé ismert Odigo, vagy az ICQ, vagy említhetnénk bármelyik ilyen szolgáltatást. Vagyis a portálról le kell tölteni a magyar nyelvű programot, ami aztán folyamatosan figyeli a hálót akkor, amikor a PC-d az internetre van kapcsolva.

Hasonlóan a többi üzenetközvetítőhöz, a Morze adatbázisában is lehet keresni a felhasználók között nem, kor, érdeklődés, nyelvtudás és egyéb paraméterek alapján. Arra is lehetőséged nyílik, hogy megfigyeld, mely weboldalakat böngészi a többi felhasználó, és akár beszélgetést is kezdeményezhetsz akkor, ha ráakadsz valakire, aki épp ugyanott szörföl, mint ahol Te. Egy ilyen társaságba keveredve a böngésződ automatikusan megkeresi azt az oldalt, amit a partnerek írtak be üzenetként.

Ami meglepő, a morze többek közt az ICQ-val is kompatibilis! Vagyis ha valaki letölti a Morzét és már nem akarja az ICQ-t használni, a „contact list" áthelyezhető a morzéba, és a kliens segítségével egyszerre lehet használni a morze és az ICQ hálózatát és adatbázisát!



A morzével az ICQ-t is használhatod!

→Klikkelj ide!
www.origo.hu/morze


INFOGRAMES
EPIC GAMES

Mobilvilág

Telefonos újdonságok, érdekességek



↘Varga Gábor

Kedves Olvasó!

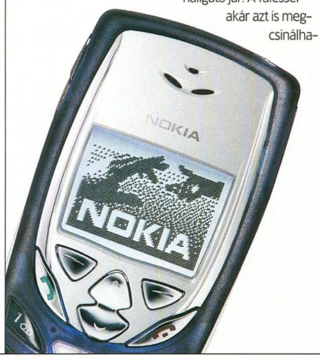
Az ember többnyire már nem követi nyomon, hogy melyik márkából melyik a legújabb típus, ennek pedig az az oka, hogy egyszerre rengeteg új telefon jelenik meg, amelyek egymástól alig eltérő számmal vannak elnevezve. Az elmúlt időben két olyan telefont is teszteltem, ami alig különbözik az elődjétől, egyikük sem tartogat forradalmi technikai újdonságokat, viszont nagyon kedvező áron kapható az üzletekben, gondoltam tehát, megosztom veletek, mi volt a véleményem, illetve hogy miben különbözik majdnem azonos típusnevű elődjétől. Remélem, hogy hasznosnak találjátok majd! Ha minden igaz és a gyártók is úgy akarják a következő számban több vadiúj, régóta várt készüléket fogunk testközelből bemutatni. Addig is jó szórakozást és telefonálást!

Varga Gábor
vagabor@unitedmedia.hu

Nokia újdonság

Hamarosan itt a Nokia 6310 és 8310!

A Nokia ígérete szerint az exkluzív 8310-es modell még októberben, a 6310-es pedig decemberben mindenképpen a boltokba kerül. Ezeket a telefonokat először az idei CeBit-en mutatták be, nem kis várakozást okozva a közönségben. A Nokia 8310-es különleges telefon: egy kaméleon, amely háromdimenziós felszíne révén számtalan színkombinációban képes megjelenni. A bekapcsoló gomb, az aksi borítás és a hangerő szabályzó krómozása el tudja bűvölni mindkét nem stílusos képviselőit. Természetesen ezekből a Nokiákból már nem maradt ki a GPRS és a BlueTooth technológia sem. A 8310-esben beépített FM Rádió van, amihez egy sztereó fülhallgató jár. A füllessel akár azt is megcsinálhatod, hogy egyszerre telefonálsz és hallgatod a rádiót, a telefon az egyik, míg a világvevő a másik füleden szól.



A WAP 1.2.1-gyel a Nokia 6310-es a PC keresőprogramokhoz hasonlóképpen cookie-kat is képes tárolni. Ha újra meglátogat egy WAP-oldalt, a telefon képes lesz felidézni és bemutatni, hogy előzőleg egész pontosan milyen információt keresett. A Nokia 6310-essel akár WAP-oldalról is telefonálhatsz. A telefonáláshoz már nem szükséges a WAP-olás megszakítása. A telefonhívás lebonyolításához csupán átmenetileg kell felfüggeszteni a WAP-alkalmazást, amelyhez a hívás végeztével a telefon automatikusan visszatér. Ráadásul a telefon extrakönnyű, lítium polymer aksival kerül a boltokba!



Sonycsson vagy EricSONY?

Amikor a nagyok egyesülnek...

Sony Ericsson

Egy éve szellőztették meg, hogy a SONY és az Ericsson a jövőben összefog, már ami a mobiltelefon gyártást illeti. Folyt is a találgatás, hogyan fogják hívni a koprodukció keretében készült telefonokat, a leggyakrabban a két fenti változat került elő szakmai körökből. Két hete azonban a svéd-japán vegyes vállalat hivatalosan is bejelentette megalakulását, ezzel rácáfolva minden találgatásra. Az új cég neve: Sony-Ericsson lett. Minden bizonnyal a termékeiket is így fogják hívni, ehhez pedig elkészítették a divatos, neonzöld logójukat.

MOBILJÖVŐ

Jövőnéző A technika fejlődése vajon soha nem áll meg?

Ericsson MP3

Újdonságnak éppen nem nevezhető, de azért szeretni fogod!

Már nincs olyan gyártó, amely ne árulna MP3 lejátszót a telefonjaihoz, hacsak nem építette rögtön a telefonba azokat. Az Ericsson MP3 lejátszót a telefonok aljára lehet csatlakoztatni, és a T28-tól fölfelé minden típussal kompatíbilis. A számokat egy multimédia kártyán tárolja, a csomagban pedig megtalálható az ehhez szükséges olvasó berendezés is. Ha zenehallgatás közben hívás érkezik, a lejátszás automatikusan megáll. A lejátszó amúgy headsetként is funkcionál.



Kis készülék, jó sok kábellel. Ez az MP3 Ericsson módra.

Mobil nyakkendő

Ha a franciák elengedik a fantáziájukat, abból bizony egészen érdekes dolgok alakulhatnak ki – szokták mondani Európában, gondoljunk csak a régi Citroenekre. Pár hete hazánkban járt Vincent Créance, az Alcatel mobiltelefon üzletág tervezési igazgatója, és megmutatta, az új terveket. Mondanom sem kell, szörnyülködés fogadta azokat a telefon terveket, amiket élőben meg is tekinthettek az érdeklődők, persze elektronika még egyikben sem volt, hiába kerestük, hová kell tenni a SIM kártyát.

Remélem, hogy ezekből soha nem lesz igazi termék – mondta egy kekeckedő újságíró, amint meglátta az áttetsző dzsekit, amelyen képernyők és gombok sorakoztak, ugyanis egy harmadik generációs telefont terveztek a kabátba. A virágcserép alakú kaplapról már szót sem ejtenék, mint ahogyan a nyakkendőbe épített mobilról sem. A csúcs mégis a szupervékony napszemüvegbe álmodott 3G készülék volt.

Vincent úr persze megnyugtatta a társaságot, ezek a fantázia szüleményei, a terveket ugyanis egy főiskolás csoport készítette. Abban azonban, hogy soha nem lesz belőlük igazi termék, senki sem lehet biztos.

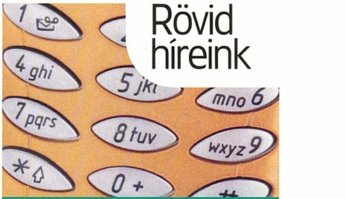


Telefon a nagykabátban. De mi lesz ha jön a nyár?



Mobil tévé

A belvárosban található Enternet szalon a mobiltelefónia legfrissebb újdonságait vonultatja fel. Legutóbb a Westel szakemberei azt mutatták be, miként képzelik el a harmadik generációs tartalomszolgáltatást. A Westel Press hírügynökség csapata egy napra egy tévéstábbal is kiegészült és az aznap készült interjúk nemcsak írásos formában, hanem rövid videó spotokban is felkerültek a honlapjukra. Egy színes kijelzős kommunikátor ezeket a videókat alig másfél perc alatt töltötte le, míg egy Compaq Pocket PC-hez kapcsolt GPRS készülékkel ugyanez a művelet alig tíz másodpercet vett igénybe. Az érdeklődők így „élőben" láthatták a Westel vezérigazgató üdvözletét és a szocialista miniszterelnök jelölttel készült interjút is.



Rövid híreink



Mobil lottó

A Szerencsejáték Rt. is használja a legújabb technológia vívmányait, a Westellel együttműködve ugyanis mobil fogadóterminálokat fejlesztett ki. A cégnek így könnyen és olcsón lehetővé válik ideiglenes fogadóirodák nyitása mondjuk egy vásárban, vagy egy nagyobb utcai rendezvényen. A diplomatatáskában hordozható fogadó berendezéseket ugyanis egy Motorola GPRS telefonnal működtetik.



Multimédiás SMS

Az Ericsson fejlesztette ki az SMS továbbfejlesztett változatát, az MMS-t (Multimedia Message Service). A szolgáltatás lényege, hogy az üzenetek a GPRS hálózaton csomagokban jutnak el egyik helyről a másikra, így jóval több mindent lehet küldeni egy üzenetben, mint a megszokott 160 karakternyi szöveget. A szöveghez rövid audio vagy video fájlok is csatolhatók, amit az MMS kompatibilis telefonok lejátszanak, de megfelelő átjárók segítségével az üzenetek e-mail címre vagy weboldalakra is eljuttathatók.

Indul a Nokia Game!

Idén másodszor lehetsz része egy összmédiás szerepjátéknak a Nokia szervezésében. A Nokiagame-re November 4-ig jelentkezhetsz, majd három hétig élvezheted a játék örömét, ha elég gyors és ügyes vagy, és nem esel ki az első napokban. A játékban való részvételhez mindössze internet hozzáférésre, e-mail címre és egy SMS fogadására alkalmas mobiltelefonra van szükséged, amely bármilyen márkájú lehet. A játékhoz az információkat elektronikus levélben, SMS-en, illetve tévé és rádióreklámok útján kapod. Tavaly több mint tízezren versenyeztek, a fődíj egy mobiltelefon volt, és idén is az lesz.





ERICSSON T29S

Elvileg a T28 WAP-os verziója is lehetne, de túl sok apróság változott rajta.

Attól a ténytől eltekintve, hogy a régi T28 típusú Ericssonok elég sokat koptatták a szervizes szakemberek csavarhúzóit, ez a modell a svéd gyár minden bizonnyal legnagyobb sikert arató terméke volt. Amikor megjelent, a WAP még csak messziről látszott, így ez a funkció ki is maradt belőle, ezért gondolhatták úgy Svédországban, hogy érdemes volna előrukkolni egy felújított T28-assal, ebből lett a T29s.

Valójában semmi lényeges nem változott, mégis egészen más lett ez a telefon, mint az elődje. Csak első olvasatra ellentmondás ez. Ami első látásra szembeötlő: a telefon flipje már nem gombnyomásra nyílik, hanem le kell hajtani, maga a készülék vastagabb egy kicsit amire még rátesz az, hogy nem li-polymer, hanem li-ion aksi van benne, ami szintén vastagabb, mint a T28 aksija. A készülék egy fényes kék réteget kapott a gomboknál, ami kétségkívül jól néz ki. A Yes és a No gombok nyomogatása a kijelző alsó széle miatt elég nehézkes, egészen pontosan, jól begyakorolt mozdulatokat igényel.

Belül szinte semmi sem változott. Ugyanaz a menürendszer, kiegészítve a WAP böngészővel és néhány SMS funkcióval. A WAP beállítása amúgy elég egyszerű, a böngésző működése is stabil, csak a kis képernyőn nem érvényesül annyira a mobil internet.

A telefon lehetővé teszi a hosszú SMS-ek küldését, de akár képet is csatolhatunk az üzenethez, ha az SMS-t hasonló típusra küldjük. Apróság, de bosszantó, hogy a kézbesítési jelentéseket nem tárolja el, hanem azonnal megjeleníti, de azt már nem írja ki, hogy milyen telefonszámra vonatkozik, vagyis ha egy időben több SMS-t küldött az ember, akkor elég nehéz megállapítani, hogy éppen melyik üzenet ért célba.

Jópofa újítás a telefonon az animált képernyővédő, vagyis amikor a flip csukva van, a kijelző áttér készenléti állapotba, ezzel kímélve az akkumulátort.



→Tények

Típus: Ericsson T29s
Ár: 29 900 Ft (Pannon előfizetéssel)
Rendszer: GSM 900/1800
Extrák: WAP, képernyővédő, vibrálás, profilok

PCFVélemény

↗ Egyszerűen kezelhető, okos készülék.
↙ A design a kényelem rovására ment.

„Ha szeretted a T28s-t, ezzel a telefonnal is jól megleszel, a változások ellenére is!" **85%**

MOTOROLA V50

Az egyik legkisebb telefon, ami akár a hódítás kiváló eszköze lehet.

A Motorolának bizony nagyon bejött a 3688-as modellje, ami akkor a világ legkisebb és az egyik legelegánsabb telefonja volt. A telefon azóta kicsit fejlődött, a V50-est már tudásában sem éri annyi kritika, mint úttörő elődjét. Ami a külsőt illeti, nem sokat változott, mindössze egy elegáns fényes szürke csík került a telefon oldalára. A kijelző nagyobb felbontású lett, a gombok pedig maradtak a helyükön.

A V50-es az újfajta menüvel rendelkezik, ami eltér az amerikai típusnál eddig megszokott struktúrától, ez azonban előnyére vált a telefonnak, mert a régi Motorolák menürendszerét sok kritika érte. Ez a menü azonban már szinte tökéletesen érthető. A mérnökök nem babráltak a menücímek rövidítésével sem, hosszú menünevek scrolloznak vízszintesen a kijelzőn. Egyszerre három menüpont látható a kijelzőn, ami segít a tájékozódásban, ráadásul a kijelölősáv átsiklik a menüpontok között, ami inkább jópofa, mint hasznos újdonság.

A telefonban számos hasznos és komoly szolgáltatás kapott helyet, hiszen felismerték, hogy a vonzó külső nem ér semmit, ha a telefon „buta". Három percnyi beszélgetést rögzíthetünk a memóriában, maximum 99 részletben. A hangtárcsázás jól konfigurálható és zajos környezetben is működik, sőt, a menüpontok is hangvezérelhetőek! Ha kevés a SIM kártyán a memória, még 100 névnek akad hely a készülékben is.

Az SMS írás megkönnyítéséhez a V50, csakúgy, mint a Timeport 250, ismeri a prediktív szövegbevitelt, magyar nyelven is, és meglepő módon ez a szolgáltatás egész olajozottan működik, igaz a ragozásnál zavarba lehet hozni a szótárt.

Azt feltételezve, hogy aki ilyen telefont vesz, valószínűleg sokat is használja, kicsit gyengének tűnik az aksi, napi mintegy másfél óra beszélgetésnél két és fél nap alatt lemerül.



→Tények

Típus: Motorola V50
Ár: 49 900 Ft (Westel előfizetéssel)
Rendszer: GSM 900/1800
Extrák: WAP, vibrálás, iTAP szótár, diktafon

PCFVélemény

↗ Exkluzív külső, okos belső, mi kell még?
↙ Talán a naptárat nem kellett volna kispórolni.

„Ha nem várod el az extra hosszú üzemidőt, és meg tudod szokni a menüt, nagyon fogod szeretni." **87%**





PANASONIC GD35

Íme az a telefon, ami arra való, amire kitalálták: telefonálásra.

A Panasonic GD30-as modellje nem volt túl népszerű, azonban a továbbfejlesztett GD35 szebb is lett és sokkal többet is tud. Az új modell fiatalos kerekded formákat kapott. A készülék egyértelműen a fiataloknak készült. A Panasonic telefonoktól eddig megszokott elegancia nem köszön vissza a GD35-ben. Az eddigi modellek fényes házát, valamint üveg-hatású gombjait sajnos nem örökölte az újonc. A ház egyszerű szürke színű, a gombok pedig fehér műanyagból készültek. A kijelző nagy méretű, a szövegek jól olvashatók.

A menü logikus felépítésű, a négyállású navigációs billentyűvel könnyen lépkedhetünk pontról pontra. A navigomb körül találni néhány gyorsbillentyűt, ezekkel a leggyakrabban használt szolgáltatásokat lehet gyorsan és kényelmesen elérni. Ilyen például a kétfunkciójú WAP/SMS gomb, mely rövid megnyomásával az SMS-ekhez, hosszan nyomva tartva pedig a WAP menühöz jutunk el.

A GD35-ös szolgáltatásait a Panasonic mérnökei kissé alultervezték, igaz ez még akkor is, ha azt mondtuk, hogy a telefon az elődöknél sokkal többet tud. Az alsó kategóriában sajnos még mindig divat, hogy olyan extráknak is örülni kell, mint a WAP, a rezgő hívásjelzés, vagy a beépített játék. A telefonkönyvben öt számhoz beállítható, hogy egyedi csengőhanggal csörögjön, ha arról érkezik a hívás. Sajnos a készüléknek nincs saját telefonkönyve, meg kell elégednünk a SIM kártyával. A naptár hiánya nem olyan szembetűnő, valószínűleg a tervezők azt gondolták, hogy aki ezt a telefont fogja megvásárolni, nem a naptárért fogja megtenni.

A pozitívumok közé tartozik, hogy a telefon beállítható időben magától be és kikapcsol, ezt a többi márka képviselői nem mondhatják el magukról. Húsz csengőhang közül lehet választani, ezek minősége elég vegyes. A lítium ionos aksi napi pár perc beszélgetés és pár darab SMS mellett akár négy napig is életben tartja a telefont.



→Tények

Típus: Panasonic GD35
Ár: 6 900 Ft (Pannon előfizetéssel)
Rendszer: GSM 900/1800
Extrák: WAP, ébresztő, vibrálás

PCFVélemény

↗ Jó hosszú készenléti idő.
↙ Nem fog szépségversenyt nyerni.

„Olcsó, WAP-os és tud egy két extrát is, de ha túl sokat vársz tőle, csalódni fogsz!"

74%

NOKIA 3330

A 3310-est felturbózták WAP-pal és chateléssel, nagyot azonban egyik sem durran.

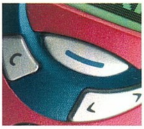
Sokan várták türelmetlenül, hogy végre a magyar szolgáltatók kínálatában is megjelenjen a Nokia 3330-as, vagyis a finn telefongyártó alsó kategóriás, olcsó, de WAP-os készüléke. Bár a típus jó fél éve létezik, a magyar boltokban alig pár hete lehet kapni.

A telefon teljesen ugyanúgy néz ki, mint a 3310-es, apró festésbeli eltérésekkel. Sajnos a konstrukció sem változott sokat, ahogyan a 3310-es, úgy a 3330-as is előbb utóbb recsegőssé válik. Ez abból adódik, hogy a telefon elő és hátlapja is leszedhető, de az illesztések nem olyan precízek ezért kilazulhatnak. Belül sem mutat sok újat, ezek közül természetesen a legfontosabb a WAP böngésző. Ha WAP böngésző van egy telefonban, akkor memóriát is kell tartalmaznia, amiben az oldalakat tárolja. Ha pedig memória van benne, akkor abból le lehet csípni egy keveset, így a telefon a SIM kártya memóriáján felül 100 telefonszámot tud tárolni saját telefonkönyvében.

A telefonban 42 csengőhang található, ebből 7 saját szerkesztésű, vagy letöltött dallam is lehet. Lehetőség van arra is, hogy minden névhez más-más csengőhangot rendeljünk. A profilok testre szabhatók, bár hívócsoportok nem hozhatók létre a telefonban, így a hívások közt nem lehet szelektálni. Hasonló hiányosság az emlékeztető funkció, amely a drágább Nokiák naptárának lebutított változata, jóval kisebb használati értékkel, mint az igazi naptár.

Sajnos a készülékben Nikkel metálhibrid akkumulátort találunk, amire még jóindulattal sem lehet ráfogni, hogy modern volna. A rezgő hívásjelzés jól megmozgatja a telefont, ha be van kapcsolva akkor az akkumulátor négy napig bírja ki, ha a tulajdonosnak nincs szájmenése.

Az SMS küldéshez ebben a készülékben is kapcsolódik a képüzenet küldés, és lehetőség van arra is, hogy egy üzenetet több telefonra is elküldjünk egyszerre. Ami pedig igazi újdonság, hogy a prediktív szövegbevitelt segítő szótárnak végre van magyar változata is!



→Tények

Típus: Nokia 3330
Ár: 19 900 Ft (Vodafone előfizetéssel)
Rendszer: GSM 900/1800
Extrák: WAP, Profilok, csoportos SMS, vibrálás

PCFVélemény

↗ Felhasználóbarát felület, könnyű kezelés.
↙ Gyenge felépítés, kevés újdonság.

„Ár/érték arányban nagyon jó telefon, ráadásul kedvező áron. Túl igényeseknek nem ajánljuk."

82%

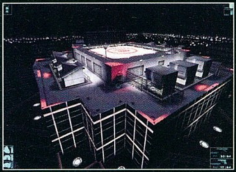
>>MINDEN, AMIT TUDNI AKARTÁL A NETRŐL, A CHAT-SZOBÁKRÓL, AZ ÜZE-NETVÁLTÁSRÓL, ÉS A HÍRCSOPORTOKRÓL!

PLUSZ... A legjobb SITE-ok
Növeld meg a SÁVSZÉLESSÉGEDET
Takaríts meg időt ONLINE

MEGJELENÉS: NOVEMBER 30-án

A PCFormat LEMEZEIN

Válassz a 2 CD, vagy a 4Gb-os DVD között!



DIE HARD
EXKLUZÍV DEMÓ
Végre itt a filmből készült játék... és zseniális! Játszd velünk először.



RALLY TROPHY
EXKLUZÍV DEMÓ
A lehetőség, hogy Mini Coopereket csúsztathass a kanyarokban!



LOGIC FUN
TELJES VERZIÓ
Teljes zeneszerző-program azoknak, akik megszállottak...

Mivel szórakozzunk?

PCFormat

MOZI



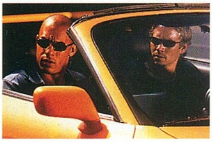


MESTERSÉGES ÉRTELEM

A robot arról álmodik, hogy ember legyen. Spielberg eddigi életművének első összegző darabja.

AMERIKAI PITE 2.

Kedvenc hőseink újabb kalandjai a szex és a szerelem kanyargós országútján. Kisült a második adag.



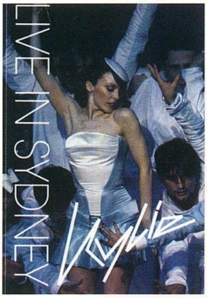
HALÁLOS IRAMBAN

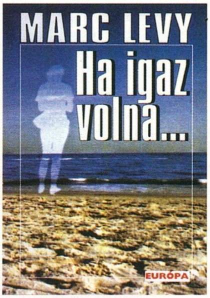
Ismerős történet: két belevaló fiú, két belevaló kocsiban rejtelmes okból rivalizálhatnékjuk támad...

ÉS MÉG SOK MÁS...

DVD

KÖNYV





KYLIE LIVE IN SYDNEY

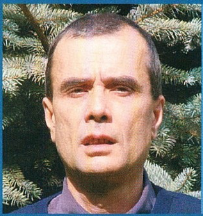
137 percnyi anyagból 107 perc a koncert anyagát tartalmazza. Megtalálható rajta a Spinning Around videója is.

HA IGAZ VOLNA...

Ez egy bájosabb kísértet história. Mit tegyünk, ha szerelmünk nemcsak szerelmes, hanem ráadásul egy kissé szellemes?!

ÉS MÉG SOK MÁS...

BEVEZETŐ



Sándor Tibor
Rovatfelelős

Az „évszak elvárásaihoz" igazított bevezető szöveggel az a baj, hogy sosem lehet az ember elég jó időjós. A múlt hónapban ezen a helyen elsirattam a vénasszonyok nyarát, megfázásról és hóról vizionáltam, most pedig itt ülünk a melegben. Hagyjuk tehát az egészet és nézzük a novemberi felhozatalt.

Már a múltkor említettem, hogy visszatérünk Spielberg filmjére. Ez a jóslatom viszont szerencsére bevált: valóban jelentős opus, ha már láttátok, legalább eszmét cserélhetünk róla. Ha meg nem, akkor irány a mozi! Amerikai pitéből is kisült már egy újabb adag, akinek ízlett a korábbi, nyugodtan kérhet repetát.

Ami a „fülbevalót" illeti, nem árt betérni valamelyik lemezboltba, mert van itt néhány olyan CD amit nyugodt szívvel ajánlhatok. Garantálom, hogy nem fog csalódni Jamiroquai híveinek népes tábora, de azok számára is van tippem, akik ismeretlen nagy tehetségekre vadásznak. Ők hallgassanak bele Alicia a-mollban írott dalaiba.

A könyvkiadók közül ezúttal az egyik legjelentősebb, patinás non fiction kiadó, a Kossuth termését böngésztem át. Választékuk ugyanúgy átfogja az ízlelőbimbók rabjainak és az utazás barátainak táborát, mint azokét a sokakét, akik úgy érzik, hogy van még javítani való a kommunikációs technika terén. A fikciós történetek kedvelői sem járnak rosszul: a vájt fülűeknek és az igényes lektűrre vágyóknak egyaránt ajánlhatom az Európa kiadványait. A hazai „magasabb stíl" kedvelői próbálkozzanak Fehér Béla hármasképével, a fordulatos, bájos és romantikus történetek hívei pedig belefeledkezhetnek egy kellemesen szellemes kísértet történetbe.



CD ALICIA

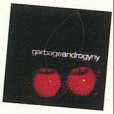
Többen állították, hogy miután meghallgatták a lemezét, Janis Joplin kopogtatott az ajtajukon. Pontban éjfélkor...

ÉS MÉG SOK MÁS...

MÉG TÖBB ZENE

MAXIK

Garbage



Igényes bulizenét találsz rajta. Elég rockos ahhoz, hogy bebizonyíthasd: te vagy a táncparkett ördöge. Elektronikus hangzására mindkét nem bukik harminc alatt, a szép énekhangra pedig talán inkább a lányok lesznek a vevők. Ahhoz is elég szellős, hogy közben elkápráztathassák egymást a jövendő partnerek. Az „architechs mix" világos szerkezete bárkit felüdít és szép keretet ad az egésznek. **(BMG)**

Linkin Park: In The End



Ez a promóciós maxi már egy kicsit sötétebb. Bár a stílust trendire vágták és valamiért metal rap névre hallgat, mégis visszaköszön benne a régi „kőkemény és őszinte rock": durva, de ott van benne az a bizonyos csöppnyi érzelem is. Nekem valahol itt húzódik a határ, mert amiben ennél több a gránit, az már untat. (Erre példa rögtön a 3. szám, a Point Of Authority). **(Warner)**

Artful Dodger Featuring Melanie Blatt: Twentyfourseven



Hát ez ledöbbentett. A Radio Version megjelölés alatt egy rózsaszín lányszobából hallunk valamit, és már szinte érezzük a gyümölcsízű rágógumi és a tini kedvenc kölnijének illatát. A zene viszont már kezdetben is gyanús: a tisztasága ugyanis több mint Palmolive. A Grant Nelson Remix hallatán még jobban elbizonytalanodunk. Dodger barátunk ugyanis hihetetlenül elegáns zenét tálal fel nekünk. **(Warner)**

JAMIROQUAI
A FUNK ODYSSEY

Kiadó: Sony

Jay Kay szeptemberben rukkolt elő a régen várt ötödikkel. A cím is mutatja, hogy koncepciója a korábbi albumokéhoz kapcsolódik: az űrbéli cowboy ismét letekint a földre, de (másokkal együtt)érző szíve most is a régi. Egy összetéveszthetetlenül egyedi karakter nyomja rá bélyegét minden felvételére. A legjátszottabb dal a Little L., a Corner of the earth pedig arról tanúskodik, hogy őt is megihlette a Gilberto-féle bossa nova sokadik felvirágzása, amit legutóbb a kubai öregfiúknak köszönhettünk.

↗ Jay Kay ismét a régi
↙ Jay Kay még mindig a régi

„Az biztos, hogy növelni fogja a hívek számát." **98%**



ARTIFICIAL INTELLIGENCE
FILMZENE

Kiadó: Warner

Az aláfestő zenét John Williams szerezte és ő vezényli a zenekart is. Hagyományos filmzene, erős érzelmi hatásokkal. Most is hallhatjuk Lara Fabiant, aki a Final Fantasy lemezen is közreműködött. A filmzenék hatásosságát úgy mérhetjük le a legbiztosabban, ha a film megtekintése után, a zenét meghallgatva megpróbáljuk felidézni magunkban a hozzátartozó képsorokat. Jelen lemez esetében ez három alkalommal járt sikerrel: a The Mecha World, a The Moon Rising és a Rouge City esetében.

↗ Maradandó nyomot hagy
↙ Nem igazán önálló műfajjal van dolgunk

„Kellemes dallamok, feltétlen ajánlható a film kedvelőinek." **90%**



ALICIA KEYS
SONGS IN A MINOR

Kiadó: BMG

Az MTV szerint az „Év Felfedezettje", még nincs húsz éves, ez a bemutatkozó albuma. Énekel, zongorázik, a 15 számból 13-nak ő a zeneszerzője és a hangszerelője. Sokszor ő játszik minden hangszeren (a dob és a hegedű kivételével). Az album első felében Hip-Hop beütéseket hallunk, de aztán ez átadja a helyét egy több műfajt is átölelő kortárs hangzásvilágnak. A How Come You Don't Call Me című szerzeményt hallgatva Janis Joplin felegyenesedik sírjában, tűsarkú cipőjével veri a taktust.

↗ Nagy tehetség
↙ Nem tudja pontosan, merre induljon

„Egy nagy ígéret és a szórakoztatóipar küzdelme várható." **99%**



OPM
MENACE TO SOBRIETY

Kiadó: Warner

A három fiúból álló, gördeszkás, fülbevalós csapat a „dühöngő ifjúság" címkével ellátott életérzést variálja. Az első benyomásunk szerint keményre sarkított popzenét hallunk, de ahogy előbbre haladunk az albumban egyre differenciáltabbá válik a kép. Az utcasarki társaságtól nem idegen a spanyolos hangzás (Trucha), van a számok között elementáris hatású, szimpla, de nagyon jó rockzene és rap is. Legnagyobb erősségük azonban a nyolcvanas éveket idéző újhullámos, artpunkos vokál.

↗ Hagyományok közötti összefüggés
↙ Ebben a műfajban nagyon sok a fóka

„Perfekt utcasarki univerzum és pontos inventár." **95%**



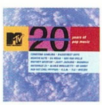
MUSIC TELEVISION
20 YEARS OF POP MUSIC

Kiadó: Warner

Minél inkább általános szempontok szerint történik a válogatás, annál esetlegesebb lesz az eredmény, és annál nehezebb bármit is mondani róla. De mit lehet mondani egy olyan válogatásról amely 20 évet fog át, és amelyen egyaránt hallható: Madonna, Janet Jackson, R. E. M., Red Hot Chili Peppers, Backstreet Boys és Alanis Morrisette?! Egy biztos: ha valaki elfelejtett zenét vinni a bulira és nyitva a lemezbolt, akkor kevesebbel ég, ha az utolsó pillanatban megveszi.

↗ Biztosra mentek
↙ Nem biztos, hogy biztos ami biztos

„A különbséget csak a kiadó pénzügyi mérlege érzékeli." **70%**



ZENEI DVD
KYLIE LIVE IN SYDNEY

Kiadó: Warner

Maga a koncert egy rendkívül látványos színpadi show, amelynek középpontjában, mint az ilyenkor szokás, a pop-díva látványos alakváltozásainak sorozata áll. Kedves, de korántsem meglepő az egzotikus Déltenger design: tengerészek, Hawaii-virágkoszorúk, temperált erotika. Kylie attól sem riad vissza, hogy felvegye a versenyt Madonnával: ő is körülveteti magát azokkal a fekete bőrszerkóba és sötét, hálós trikóba bújt fiúkkal néhány szadomazo snitt erejéig. Eközben mégis ártatlannak tűnik.

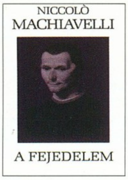
↗ Már önmagában is pazar
↙ Nem forradalmasítja show műfaját

„Mindent egybevetve igényes munka és Kylie... Hát... Kylie." **92%**



NICCOLÓ MACHIAVELLI
A FEJEDELEM

Kiadó: Kossuth **Kiadás éve:** 2001.
Ára: 1 200 Ft



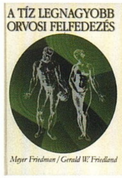
A középkorban a politikai tanácsadók jámborságra és kegyességre intették uralkodóikat. A 16. század elején Machiavelli szakított ezzel az istenfélő hagyománnyal és a célratörő, nyílt beszédet választotta. Elmagyarázta Lorenzo de' Medicinek, hogy a hatalom célja nem más mint annak megtartása, és hogy ez a cél szentesíti az eszközöket is. Közben, csak úgy mellékesen meghatározta az államérdek és a nemzetállam fogalmát, azaz rászabadította Európára és az egész világra a modern politikát. Bevallják vagy sem: azóta is az ő érvei szerint cselekszenek a politikusok. Tetszik vagy sem: az ő logikája köszön vissza máig minden újsághírben és minden híradóban. Ha már úgy sem szabadulhatunk meg ettől az egésztől, érdemes elolvasnunk, mert utódaival ellentétben ő még nem ködösített.

↗ Nem kell történésznek lenned, hogy megértsd
↙ A középkori szövegkörnyezet tehertétel a mai olvasó számára

„Ez bizony alapmű, titkos recept, kulcs a mához. Világos beszéd, bárhogy is csűrik-csavarják ötszáz éve." **95%**

MEYER FRIEDMAN, GERALD W. FRIEDLAND
A TÍZ LEGNAGYOBB ORVOSI FELFEDEZÉS

Kiadó: Kossuth
Kiadás éve: 2001.
Ára: 2 500 Ft



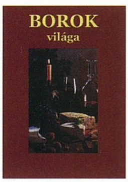
A mű úgy született, hogy először kiválasztották az orvostudomány 5 000 nagyobb felfedezéséből a legfontosabb százat, aztán fokozatosan addig szűkítették a kört amíg csak ez a bizonyos tíz maradt. Miután több tucat egyetemmel, klinikával meg kutatóintézettel konzultáltak, és kikérték jó néhány Nobel-díjas véleményét is, jóleső érzéssel nyugtázták, hogy a legilletékesebbek sem ismerik a felfedezéseknek legalább a felét. Ekkor már tudták, hogy jól választottak. Ezután, ahogyan a profikhoz illik; világosan és egyszerűen, pontosan és szellemesen megírtak tíz izgalmas sztorit. Miközben olvasod, érzed ahogy nő az agyad.

↗ Intellektuális élményként szárnyakat ad
↙ Nem biztos, hogy te is zseni vagy

„Az élvezetes stílus győzelme a baktériumok, hibás gének és bonctermek riasztó világa felett." **92%**

R. KRIESI, P. OSTERWALDER
BOROK VILÁGA

Kiadó: Kossuth **Kiadás éve:** 2001.
Ára: 5 990 Ft



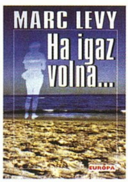
Ebből látszik, hogy van még mit behoznunk ahhoz, hogy csatlakozzunk a bor világkultúrájához. Ehhez persze nem elég a könyv, gyakorolni is kell, meg pénztárca is szükségeltetik hozzá. Először is megismerkedhetünk az elméleti alapokkal: borfajták, illem és alkalom összekapcsolása. Aztán itt van a dugóhúzás technikája, nem beszélve a gondos dekantálásról. A fő attrakciót azonban a legfőbb európai és tengerentúli borvidékeken tett utazásokról szóló leírások adják. A tájjellegű borkultúrákhoz illő és pontos (ez pedig ritkaság!) ételrecepteket is kapunk. Az Orvieto Classico kagylós spagettivel nyújtott katartikus élményéről már magam is meggyőződhettem. Azt is tanúsíthatom, hogy feltétlenül érdemes betérni a nyugati szomszédságba egy igazi bécsi szeletre és egy pohár zöldveltelinire.

↗ Ez nem csicsás bóvli album, hanem igazi etalon
↙ Vannak benne szöveghibák, ráfért volna még egy plusz lektorálás

„Elfelejthetnénk a műanyag dugóval lezárt, kézsebeket ejtő, feledést kínáló, balkánias bormagyar világot!" **97%**

MARC LEVY
HA IGAZ VOLNA...

Kiadó: Európa **Kiadás éve:** 2001.
Ára: 1 600 Ft



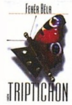
Ugye emlékeztek a Ghost című filmre: kísértet hőse egy fiú, életben maradt szerelme pedig egy mulatságos médium (Whoopi Goldberg) segítségével kommunikált vele, mert nem találta elegendőnek azt, hogy érzi a jelenlétét. Regényünk hősnője egy fiatal orvosnő, Lauren, aki testi valójában kómában fekszik. Szelleme azonban nyugtalanul bolyong San Franciscóban, találkozik a hús-vér valóság Arthurral, aki azért egyedüli példány Amerika lakói között, mert képes meglátni (és megszeretni) őt. Felettébb nehéz dolga van a fiatal párnak, hiszen Arthurt mindenki magában beszélő hülyének, majd testrablónak nézi (ez a bájos humor és az izgalom egyik forrása). A lány klinikai állapota pedig reménytelennek tűnik. Arthur azonban nem adja fel...

↗ Igényesen megírt, felnőtt híveknek is bátran ajánlható mese
↙ A műfaj jeles darabja, nem látom hibáját

„Azoknak, akik szeretik összehasonlítani az írott és filmre vitt történeteket. Talán ebből is mozi lesz." **97%**

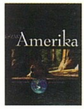
BEFUTOTTAK...

Triptichon



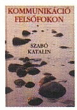
Fehér Béla hármasképének főhőse Giardino da Storto, azaz Görbekerti Gáspár, egy napjaink Olaszországában élő, de magyarhoni „reneszánsz" festőművész. Az ő mindennapjai kötik össze Gyönyör-triptichonjának három festményét, azaz a regényben szereplő három, különböző évszázadokban játszódó történetet. Szentkuthy Miklós és az igényes nyelvi lelemény kedvelőinek ajánlott posztmodern próza. **(Európa)**

Észak-Amerika



A Kontinensről kontinensre című reprezentatív sorozat Juhász Árpád által írott, CD-Rom melléklettel ellátott újabb kötete jóval több mint a földrész geográfiájának és élővilágának kultúrtörténeti összefoglalókkal kiegészített, gazdagon illusztrált leírása. Még nem késő a sorozat korábbi, már megjelent darabjainak (Afrika, Európa) begyűjtése. Ezek a magyar művek jobbak mint a fordítások, a design pedig profi. **(Kossuth)**

Kommunikáció felső fokon



A négy éve megjelent első kiadás az utolsó példányig elfogyott, és biztos, hogy ez sem marad a polcokon. Megtudhatunk belőle egyet és mást a beszédstílus társadalmi és nemi jellemzőiről, a disszertációk követendő stílusáról, a Világháló kommunikációs rendjéről és káoszáról. Sok hasznos tanácsot olvashatunk a két verbális műfaj, az előadás és a vita stratégiájáról és technikáiról, valamint a hagyományos és az elektronikus levelezésről is. **(Kossuth)**

A HÓNAP FILMJE





MESTERSÉGES ÉRTELEM

Rendező: Steven Spielberg
Szereplők: Haley Joel Osment, Jude Law, William Hurt
Gyártók: Warner Bros. Pictures, Dreamworks Pictures
Forgalmazó: InterCom

Van annak is előnye, ha egy filmről csak a bemutatója után írunk. A kritika ugyanis párbeszéddé alakulhat, legalábbis nem kell egyoldalú kinyilatkoztatásként olvasnotok. Miután kijöttem a vetítésről, arra gondoltam, hogy tulajdonképpen két filmet láttam. Időbeli terjedelmét tekintve is olyan hosszú volt mint két játékfilm, és a dramaturgiai fordulatok alapján is legalább két filmre osztható. Ezt alátámasztja a megformálás eszközeinek különbözősége is. A két „filmet" a főhős története fogja egybe: valamikor a jövőben kifejlesztenek egy gyermeki érzelmeket szimuláló robotfiút, Davidet (Haley Joel Osment), „aki" különös átalakuláson megy keresztül. Viselkedése fokozatosan meghaladja programját, azaz igazi gyermekként kezd viselkedni. Az első film egy családi történet, némi túlzással kamaradrámának is nevezhetnénk, a második pedig képi megoldásait tekintve nagyszabású, hatásos, és a rendező korábbi műveit összefoglaló vizuális és gondolati szimbólumokat felvonultató „képművészeti" alkotás. A dramaturgia alapötlete egyszerű: olyan világot mutat be, amelyben az emberek viselkedését programozott gépekéhez hasonlíthatjuk, a gépek viselkedése viszont humánus. Negatív utópia ez a javából: az ember olyan mint a „lelketlen" gép, és a gép olyan mint az érző ember. Ezt az egyszerű ötletet egyszerű eszközökkel valósítja meg a rendező: néhány hatásos jelenetet leszámítva, (David zöldséget eszik és ez meghibásodásához vezet) egy emberek között játszódó, nagyon is emberi konfliktusokat bemutató cselekménysort látunk, amelyről „csak" mi tudjuk, hogy valójában emberek és gépek interakciója. A robotfiú és az igazi gyermek konfliktusa pontosan olyan, mint amikor egy mostohafiúval, vagy egy kisebb testvérrel gyarapszik egy család. Szerintem ezek az egyszerű jelenetek a film legjobban sikerült részei. Pontos jellemábrázolás, tökéletes cselekménybonyolítás, és finom, hatásos művészi eszközök alkalmazása jellemző rájuk. Ezt példázza David „ollós akciójának" felkavaró és mégis visszafogottan fegyelmezett megvalósítása. Nincs ebben semmi meglepő, hiszen rég tudjuk már, hogy mennyire elemében van a mester, ha a gyermeki lélek ábrázolásáról van szó. De pontosan ugyanez mondható el a szülő-gyermek kapcsolatot bemutató jelenetekről is. Nem mondhatjuk el viszont ugyanezt a „holdkelte" jelenetsorról. Igaz, ezek már „csak" a mesterien felvezetett konfliktus következményeit taglalják. A robotokat üldöző fejvadászok és a cirkuszi látványosságként tálalt „gyilkosságok" (lásd: a másság gyűlölete) képi világának és a hozzájuk konnotációként csatolható asszociációk sora valahol a Római Birodalmat bemutató szuperprodukciókkal kezdődik, a Spielberg-féle variáns a *Mad Max* által vágott csapáson található. Az is igaz persze, hogy ő képes meglláttatni a végtelen kiszolgáltatottságot ott, ahol a *Mad Maxben* csak a veríték csorog. A második „filmre" a bőség zavara a jellemző. A korábbi műveiből életre keltett földönkívüliek és a tündérről szóló mese kombinációja és a rendkívül látványos képi világ túlzsúfolttá teszi a filmet. Az arányvesztés különösen akkor feltűnő, amikor bekattan, hogy voltaképp mégis csak egy filmet látunk. Mivel valószínűleg már többen láttátok, írhatok a befejezéséről is. Már amennyiben beszélhetünk ilyenről, mert a film részben azért is terjengős, mert Spielberg többször is befejezi. Azért nem olyan vészes a helyzet, mert van a befejezések között egy olyan olvasat is, amely megmenti a végét a szétesésétől. Az utolsó jelenetben a rendező visszatér az első „filmhez". Amikor megtudjuk, hogy David álmodni kezdett, minden a helyére kerül; a robotfiú sikerrel vette az utolsó akadályt is, mi pedig egy embergyerek „születésének" lehetünk a tanúi. **PCF**

PCF Vélemény

„Biztos, hogy nem ez az utolsó szó ebben az ügyben. Várjuk az életmű újabb összegzését."

Film: **95 %**
Megvalósítás: **90 %**

AMERIKAI PITE 2.

Rendező: J. B. Rogers **Szereplők:** Jason Briggs, Shannon Elizabeth, Alyson Hannigan, Tara Reid, Sean William Scott **Gyártó:** Universal **Forgalmazó:** UIP-Duna Film



Hőseink a második menetben is nagyjából azzal vannak elfoglalva, hogy rátaláljanak az igazira, közben persze azt is nagyon tudják, hogy az egészben a keresés a legjobb. Oz és Heather már rátaláltak egymásra, de Amerika nagy ország, marad tehát a telefonszex. Kevinnek még mindig nagyon tetszik Vicky, aki azonban szeretne még kipróbálni néhány új fiút. Stifler egyszerre két nővel hajt, Finch pedig továbbra is remegve várja Stifler mamáját. Jim Nadjára vár, de hogy jobban menjenek a dolgok, egy zenetáborban Michelle-től vesz órákat. Mint láthatjátok, a filmben változatlanul a szex játssza a főszerepet, és természetesen a műfaj sem változott: helyzet- és jellemkomikumra épülő vígjáték.

↗ Ha tetszett az első rész, ezt se hagyd ki
↙ Van, akinek semmit sem jelent egy ilyen típusú film

„Nagy meglepetések nem érhetnek bennünket, de jól szórakozhatunk. Tipikus tinifilm, kőkemény poénokkal." **90%**

KARDHAL

Rendező: Dominic Sena **Szereplők:** John Travolta, Hugh Jackman, Halle Berry, Don Cheadle, Vinny Jones **Gyártó:** Warner Brothers **Forgalmazó:** InterCom



Gabriel Shear (John Travolta) egy önfejű és karizmatikus szuperkém, aki azért akar hozzájutni a titkos kormánypénzekhez, hogy a maga módján vehesse fel a harcot a nemzetközi terrorizmussal. Tervének megvalósításához szüksége van a számítógépek használatától, valamint lányától bíróságilag eltiltott zseniális hacker Stanley Jobson (Hugh Jackman) segítségére. Gabriel partnere, Ginger (Halle Berry) ráveszi Stanley-t a munkára. Stanley számára hamarosan kiderül, hogy semmi sem az aminek látszik, és hamarosan egy bonyolult világ-összeesküvés közepében találja magát. Ráadásul szinte az utolsó pillanatig még azt sem tudhatjuk, hogy valójában ki melyik oldalon áll, ki a rossz, és ki a jó fiú.

↗ Rejtvénykedvelőknek ajánlott cyber-krimi
↙ Akit untat ez a műfaj nem fogja szeretni

„Újabb film a *Mátrix* teremtette irányzatból. A producer (Joel Silver) ugyanaz, a csattanó nem." **92%**

NÉGYBALKEZES

Rendező: Sam Weisman **Szereplők:** Martin Lawrence, Danny DeVito, John Leguizamo, Glenne Headly, Carmen Ejogo **Gyártó:** Metro-Goldwyn-Mayer **Forgalmazó:** InterCom



Kevin (Martin Lawrence) és Max (Danny DeVito) egyaránt gátlástalanok, ha arról van szó, hogy elszedjék másoktól a pénzt. A különbség köztük csak annyi, hogy amíg a profi tolvaj Kevinre rendszerint a törvény szigora szokott lecsapni, addig a könyörtelen milliárdos üzletember Maxot ezúttal a balszerencse veszi üldözőbe. Kevin ugyanis megpróbálja kirabolni Max házát, de pechére lefülelik, Max pedig elveszi tőle szerencsegyűrűjét, és ezzel beindítja a lavinát. Kevin ugyanis hajlandó a legvégsőkig elmenni a gyűrű visszaszerzése érdekében. Danny DeVito a tőle korábban megszokott hőstípust variálja: makacs, önfejű, sőt kegyetlen pénzember, aki azonban mégis rokonszenvessé tudja tenni magát.

↗ Hollywoodtól megszokott színvonalú játék, remek színészekkel
↙ Feltűnik benne egy-egy olyan poén, aminek már leng a szakálla

„Különösebb kockázat nélkül ajánlhatom, felhőtlen szórakozás, akár családi mozidélutánra, akár unaloműzésre." **90%**

HALÁLOS IRAMBAN

Rendező: Rob Cohen **Szereplők:** Vin Diesel, Paul Walker, Michelle Rodriguez, Jordana Brewster **Gyártó:** Universal **Forgalmazó:** UIP-Duna Film



Dominic Toretto (Vin Diesel) a versenykocsik megszállott bűvésze: napközben felpiszkálja a motorokat, éjszakánként pedig gyorsasági versenyeken kaszál velük. Brianben (Paul Walker) azonban emberére akad. Ő ugyanis legalább annyira dörzsölt fickó, csak még nem bizonyított ebben a közegben. Mindebből a szokásos „versenyautós mozi" újabb variációjára következtethetnénk, de az alkotók ezt a szálat egy mindenre elszánt, kamionok kirablására specializálódott gengszterbanda történetével keresztezik. A rendőrség ugyanis a sebesség megszállottjait gyanúsítja a kamionok kirablásával. Így aztán egy a *Mad Max* hangulatát idéző akciófilmet kapunk, amelyben a legújabb technikai trükkel.

↗ Erénye a filmnek, hogy ismeretlen tehetségeket vonultat fel
↙ Sok a száguldás a hazai utakon is, ráadásul hatással lehet ránk

„Nem sokat variál a már bevált sablonokon, de azért határozottan vannak remek pillanatai." **88%**



A PANAMAI SZABÓ

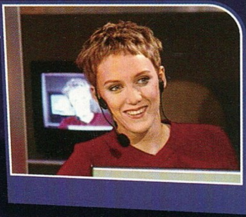
Rendező: John Boorman
Szereplők: Pierce Brosnan, Geoffrey Rush, Jamie Lee Curtis, Brendan Gleeson
Gyártók: Columbia, Merlin Films
Forgalmazó: InterCom

Ebben az igényes szuperprodukcióban minden együtt van ami a sikerhez szükséges. Az Excalibur, a Smaragderdő és a Gyilkos túra rendezője összefogott John Le Carré-val, korunk egyik legsikeresebb kémregény-írójával, (előző számunkban írtunk újonnan megjelent regényéről) hogy elkészítsék ezt az egzotikus környezetben játszódó, műfaját tekintve is unikumnak számító kémfilm-thrillert, amelyben jókora adag fekete humor található, és amelytől nem idegenek a bohózatszerű megoldások sem. A Brosnan alakította főhős Osnard, egy kényszerszabadságolt, végtelenül cinikus szuperkém, aki alaposan megkínozza Harry Pendelt, (Geoffrey Rush) a panamai luxusszabóvá vedlett londoni szélhámost. Brosnan, aki James Bond szerepével vált végérvényesen világhírű sztárrá, ezzel a szereppel lehetőséget kapott arra, hogy még nagyobb kultikus sztár váljék belőle. Geoffrey Rush még nem akkora sztár mint Brosnan, (bár a Ragyogj! című film zongoraművész főhősének megformálásáért Oscarral jutalmazták) de az ő számára is eddigi pályafutásának újabb nagy lehetőségét jelenti ez a szerep. Feleségét, Louisa-t Jamie Lee Curtis játssza. A bizarr mellékalakok sorából is kiemelkedik Harry nagybátyjának szelleme. A különös kísértő szerepében az egyik legnagyobb kortárs angol drámaírót, Harold Pintert láthatjuk.



↗ Brosnan útban a csúcs felé
↙ Boorman néha elvész a részletekben

„Ha szereted a pazar és pontos filmeket, jobb ha nem hagyod ki!" **93%**



Az egyetlen interaktív televízió Magyarországon.

Élő adás minden nap 17.00-tól 04.30-ig.

Fogható az UHF26-os földi csatornán, kábelen és az Interneten.

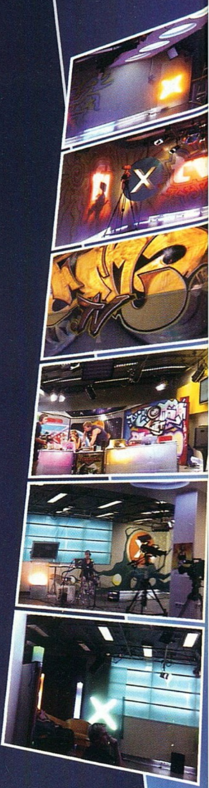


1 éves a fix.tv

Hol fogható a fix.tv műsora?



Budapest teljes területén és 60 km-es körzetében az UHF26-os csatornán szobaantennával, vagy tetőantennával bármely TV készüléken vehető a fix.tv adása. Egyszerűen csatlakoztasd az antennát a TV-hez, majd az UHF (általában U betűvel jelzik a TV-k) sávot kiválasztva hangold rá a készüléket a fix.tv-re. Ha nem megfelelő minőségű a kép, próbáld az antenna helyzetét megváltoztatni.



fix.tv

http://www.kaloz.tv

http://www.fix.tv

Ha kábel-előfizető vagy és nem találod a fix.tv műsorát, jelezd igényedet a kábelszolgáltató ügyfélszolgálatán.
Ha rendelkezel Internet-hozzáféréssel, a fix.tv portálján keresztül a „live” menüpontra kattintva nézheted az adást egész na

Programok

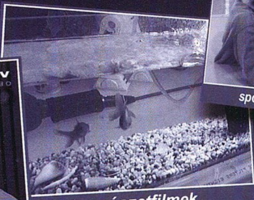
Amit láthatsz máshol is:



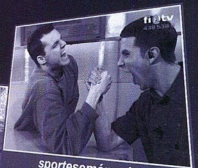
divatbemutató



szépségápolás



természetfilmek

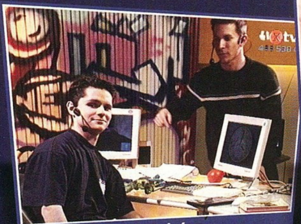


sportesemények

És amit csak a fix.tv sugároz:



Boxer



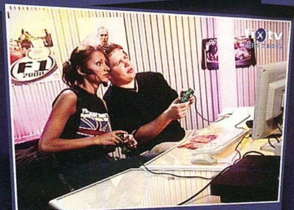
Netvision



Hardwarez



Fix, hogy Kalóz



Face2face

Netburger

>>Visszhang

Levelek/E-mailek

>>ÍRJ

Kérdésed, észrevételed van?
Írd meg nekünk, mi válaszolunk.

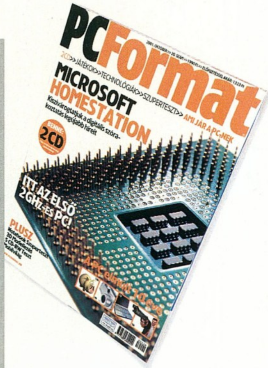


>> Unitedmedia Lapkiadó Kft.
1021. Budapest,
Hűvösvölgyi út 54.
III. épület/1.

Küldj e-mailt!

Imádunk levelet kapni. Ilyenkor ébredünk rá, hogy milyen sokan olvassátok a magazint. Szóval bármilyen véleményed, kérdésed van küldj egy e-mailt és mi örömmel válaszolunk.

pcformat@pcformat.hu



Tisztelt PC Format!

Nagyon örülök annak, hogy lapjukat kezembe vehettem. Éppen egy barátomnál voltam amikor izgatottan kezembe nyomta és én teljesen „eláljultam". Egyszóval nagyon tetszik az újság és szeretnék már most sok sikert kívánni.
Herczeg Iván

Kedves Iván!
Mindig öröm ilyen dicséretet kapni, de remélem, amikor eláljultál, nem ütötted meg magad, mert nem akarunk balesetet és személyi sérülést okozni! Legközelebb konkrétan megírhatod, hogy mi tetszik, és azt is, hogy mi nem, mert kíváncsiak vagyunk mindenki véleményére!

Hi!

Volna egy problémám! Nem rég raktam fel a W98SE-t, előtte WinMe volt a gépemen. Egy játék, az NFS5:Porsche Unleashed a köv. hibaüzenettel reagál az indítási parancsra: „Not enough free space in swap file. Please free up space and try again." A memória 128 Mb, a vinyón nagyon sok szabad hely van.(c-n:~1 Gb, D-n:~700 Mb, E-n:~500 Mb) Nem tudom, mi lehet a baja, WinMe alatt tökéletesen futott. Kérem, ha tudnak, segítsenek, mert ez a kedvenc játékom!
Előre is köszönöm:
Kovács Ádám (13 éves)

Kedves Ádám!
A gépedben lévő 128 MB RAM elvileg elég a játék futtatásához. Az egy giga szabad hely a vinyón is jónak tűnik, de azt tudnod kell, hogy ebből a Windows működés közben elég sokat kisajátít. Ami baj lehet, hogy feltelepítettél egy csomó apró segédprogramot, vírusellenőrzőt és társait, amik folyamatosan futnak a háttérben és nagy kanállal eszik a rendszer erőforrásait, elsősorban memóriát. Próbáld meg ezeket bezárni, és úgy elindítani a játékot. Persze az is lehet, hogy a videokártyád túl kicsi a játékhoz!

Hello!

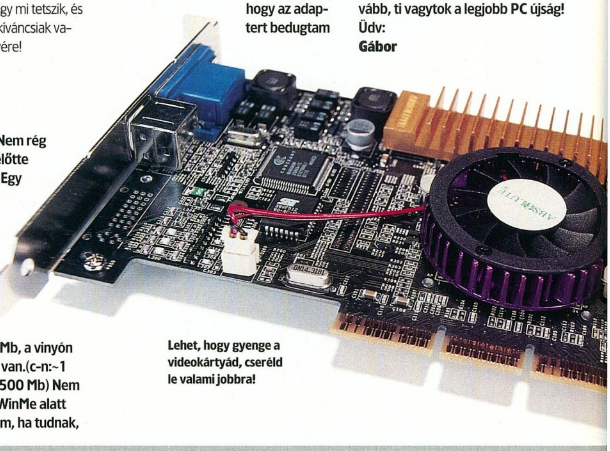
Először is nagyon cool a magazin ! :) Másodszor lenne egy kérdésem a Freecom Beatman mp3-lejátszóról kapcsolatban amiről a Szeptemberi PC Formatban olvastam. Nagyon megtetszett főleg azért , mert olvastam hogy „két ceruza akkumulátorról kapja az energiát" . És ezek után elhatároztam hogy megvásárolom :) Megvettem , de abszolút nem tudom hogy kell feltölteni az akkut . Próbáltam azt, hogy az adaptert bedugtam a lejátszóba (elem nélkül) , de vártam 10 órát semmi . Esetleg úgy tudom feltölteni hogy berakom az elemet rádugom az adapterre és várok?
Előre is köszönöm :
Tommy

>>A 7200 rpm-es merevlemez alig drágább, mint az 5400-as, úgyhogy érdemes még gyűjtened egy picit, nem bánod meg!

Hello Tommy!
Ha az aksit kiveszed a lejátszóból, akkor hiába dugod be az adaptert, biztosan nem fog feltöltődni. Akkor sem, ha sima ceruza elemet teszel be a lejátszóba, hiszen ezek nem tölthetőek. Tehát venned kell ceruza aksikat, körülbelül kétezer forint darabja, és ha ezeket használod, akkor már fel tudod tölteni a szerkezetet!

Sziasztok!

Nagyon sirály az újság, azt szeretném kérdezni, hogy nem lehetne-e megoldani ,hogy egy-egy játékról posztert tegyetek be az újságba? Csak így tovább, ti vagytok a legjobb PC újság!
Üdv:
Gábor



Lehet, hogy gyenge a videokártyád, cseréld le valami jobbra!



Hello Gábor!
Elgondolkodunk a javaslatodon, bár úgy gondoljuk, hogy a CD és a DVD hasznosabb extra, mint a poszter.

Üdvözletem!

Miután a 15 gigás winchesterem már igen csak kezd megtelni, rászántam magam egy 20-as vásárlására. Sajnos pénzem nem sok van, úgyhogy 7200 rpm-eset biztos nem fogok venni. Quantumot sem szívesen vennék, mert ha jól tudom a gyár leállt. Az lenne a kérésem, illetve kérdésem, hogy melyik fajtát érdemes venni, amelyik hosszú távon is kitart.
Tisztelettel:
Erdélyi Zoltán

>>Ha gyors internetet akarsz, válaszd az ADSL-t vagy a kábeles elérést, ami olcsóbb és gyorsabb.

Kedves Zoli!
A Quantum az egyik legkelendőbb márka merevlemezek között, nem tudunk arról, hogy leállt volna a gyár, úgyhogy bátran vegyél ilyet. A 7200 rpm-es merevlemez alig drágább, mint az 5400-as, úgyhogy érdemes még gyűjtened egy picit, nem bánod meg! Rendszergazda barátunk a cégnél a Maxtor vinyókra is esküszik, lehet, hogy igaza van, mert van nekem egy egy gigás, amit 1995-ben helyeztem üzembe, legalább hússzor formáztam meg és még soha semmi baja sem volt.

Műholdas Net

Szeretnék egy műholdas kapcsolatot a netre. Meg kell-e tartanom a modemet? Milyen antennát vegyek, mivel nincs parabolánk? Kell-e szatellitkártya és ha kell akkor mennyiért? Itthon van-e ilyen szolgáltató?
Dercsényi Roland
suckfuck@freemail.hu

Kedves Roland!
A műholdas internethez meg kell tartanod a modemet, mert az adatok csak lefelé jönnek műholdról, a kéréseket és a feltöltéseket valamilyen hagyományos hálózaton továbbítja a rendszer, ez lehet telefon, ISDN, mobil, bármi. Vagyis telefonszámlát kell fizetned. Ilyen szolgáltatást itthon az Antenna Hungária nyújt, ők tudnak adni tanácsot, hogy milyen parabolát érdemes venni. Mindamellett, ha gyors internetet akarsz, válaszd az ADSL-t vagy a kábeles elérést, ami olcsóbb és gyorsabb.

Hello PCF!

Azt hallottam, hogy nagy durranás lesz a Microsoft konzolja, az X-box, ráadásul itthon fogják gyártani! Ez azt is jelenti, hogy nálunk tök olcsón hozzá lehet majd jutni? Mit tudtok amúgy a szerkezetről? Volt már a kezetekben? Milyen játékok lesznek rá írva? Most vegyek brutál videokártyát a PC-mbe, vagy

>>Biztos jó játékok lesznek az X-Box alá írva, de azért ne vágd sutba a PC-det!

várjam meg az X-boxot?
Nagy Szilárd, Szentes

Szia Szilárd!
A Microsoft új konzolját valóban Magyarországon is gyártják majd, méghozzá Nyíregyházán. Ez azonban nem jelenti azt, hogy olcsóbban lehet nálunk kapni, hiszen a gyár egy vámszabad területen van, jogilag tehát olyan, mintha külföldön gyártanák. Ráadásul azt a redmondi cég főnökei határozzák meg, hogy nálunk mikor lesz kapható és mennyiért. Eleinte csak exportra termel a szabolcsi gyár, hiszen Magyarországon és Mexikóban gyártják le az egész mennyiséget, ami a világpiacra kerül!

Biztos jó játékok lesznek az X-Boxra írva, de azért ne vágd sutba a PC-det, és ne feledkezz meg a Microsoft HomeStationről sem.



Nagyon szép, nagyon gyors, és elképesztően ügyes szerkezet. Azért mi, itt a *PCFormat*-nál, mégis inkább a PC-nken szeretünk játszani.

>>LEVÉL MORZSÁK

Hi!

Nagyon jó volt a laptop teszt a legutóbbi számban, de vajon hányan fognak ezek után mobil gépet venni? Nagyon drágák ezek a kütyük egy magyar ember pénztárcájának!
Évi

Szia Évi!
Lehet, hogy igazad van, de ettől még sok mindenkit érdekel, milyen Notebookok vannak a piacon!

Hahó!

Nagyon örültem a mobil rovatnak az újságban, de remélem nem csak a hi-tech mobilokról fogtok írni, mert a mostani számban nem volt olyan telefon, ami ötvenezer forintnál olcsóbb lenne! Igazán írhatnátok a különböző kiegészítőkről is!
Karesz

Szia Karesz!
Bizhatsz benne, hogy az olcsóbb telefonokról is fogunk írni, ahogy például már ebben a számban is megtettük? Mit szólsz milyen gyorsak vagyunk?

Csákó!

Amikor elkezdtem netezni, feliratkoztam egy csomó levelező listára és hírlevélre. Azóta már nagyon unom, de van olyan, amit egyszerűen nem tudok lemondani. Mit tegyek? Írhatnátok a spam szűrő progikról is!
Bálint

Szia Bálint!
A levelezőprogramban be lehet állítani, hogy bizonyos címekről érkező leveleket azonnal töröljön a program, ez megoldás lehet a problémádra. De a spam szűrők sem maradnak ki a lapból!



NE HAGYD KI A KÖVETKEZŐ SZÁMOT!
LAPOZZ A 136. OLDALRA

↘AZ ISTEN ÁLLATKERTJE...

MESTERSÉGES INTELLIGENCIA

A jövőben a számítógépek végzik majd helyettünk a gondolkodást – várjunk csak egy percet, a televízió és az újságok nem teszik már most ugyanezt?



Az igazi mesterséges intelligencia, mondják, már valóban készül. Harminc év múlva olyan számítógépeink lesznek, amelyek az emberekhez hasonlóan képesek gondolkodni, és beszélgetni is lehet velük. Na, hurrá. Ezzel az egésszel csak egy pár problémánk van...

Először is, harminc év nagy idő. A tudományos felfedezések területén ez olyan, mint mikor egy játékfejlesztő cég azt ígéri, hogy 18 hónap múlva zseniális programmal állnak majd elő. Két év múlva bejelentik, hogy az egész egy kicsit összetettebb mint gondolták, és sajnos még egy évet várni kell rá, de nagyon, nagyon megéri majd. Senki sem gondol majd róluk rosszat, feltéve, hogy a játék ezután két éven belül megjelenik, és abszolút a legjobb lesz a piacon.

HAL a vízben

Valóban igaz, hogy a valódi, értelmes MI az emberiség legjobb találmánya lesz, így senki sem bánja különösebben, hogy még harminc évet kell rá várni. 30 évvel ezelőtt, a 60-as évek végén jött elő Clarke és Kubrick HAL-9000 ötletével a *2001: Űrodüsszeiához*, és hol vagyunk most a mesterséges intelligencia területén? Játékaink olyan szereplőket vonultatnak fel, amelyek körülbelül egy enyhén visszafejlett kísérleti mókus intelligenciaszintjén állnak, és a Turing-teszteket végző gépek olyan véletlenszerű és megjósolhatatlan válaszokat próbálnak adni, amelyekről maximum egy enyhén részeg, némileg perverz emberi lénnyel történő beszélgetés jut eszünkbe. Ha a valóságban is zsilipajtókat használnánk, még mindig egy nagy piros gomb megnyomásával kéne őket kinyitni.

Felvetődik az emberi lények mintájára gondolkodó számítógépek lehetősége. Elnézést, de az emberi lények nem ezt csinálják máris? És a jelenlegi hatmilliárdból mennyivel lehet elviselni a beszélgetést?

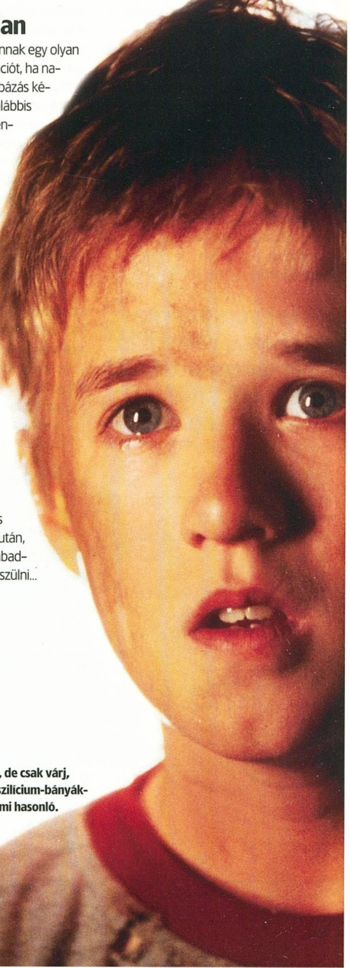
Az ellenállás hasztalan

Az átlagos emberek teljesen jól megvannak egy olyan aggyal, amely képes előásni az információt, ha nagyon kell, és akkor sem hibátlanul. A hibázás képessége megnyugtató gyengeség, legalábbis másokban – senki sem szereti a mindentudókat. Ha emberi személyiséggel ruházol fel egy hibátlan rendszert, vagy kibírhatatlan okostojás lesz, vagy komoly pszichológiai problémái támadnak.

Végül összefog MI sorstársaival, és átveszi a világ irányítását. Ez az emberiség másik problémája az MI-vel: több évtizede már jósolgatják a tudományos-fantasztikus művek, miként fognak a lassú és ostoba mestereiktől megcsömörlött gondolkodó számítógépek leigázni minket. Még az elismert Kevin Warwick professzor is ezen a véleményen volt, úgyhogy lehet benne valami.

Talán mindannyiunknak követni kéne a példáját, és illene elkezdeni áramköröket építgetni a karunkba. A másik mód a túlélésre a mesterséges intelligenciák elkerülhetetlen lázadása után, ha kiborgnak tettetjük magunkat. A szabadság lényegtelen. Asszimilálódásra felkészülni...
PCF

>>Játékaink szereplői körülbelül egy enyhén visszafejlett kísérleti mókus intelligenciaszintjén állnak.



Most még ugyan aranyos, de csak várj, amíg ellenünk fordul, és szilícium-bányákban dolgoztat. Vagy valami hasonló.





Bármilyen sebességet is választ,

a HP Önnel tart.

Bárhol is van – úton, otthon vagy az irodában – a HP laptopjai a teljes szabadság érzését nyújtják Önnek, és biztosítják mindazt, amit elvár számítógépétől.

Ha most vásárol hp omnibook xe3 laptopot, és honlapunkon regisztrálja magát, akkor egy 30 000 Ft értékű utalványt kap, amelyet hp c318-as digitális kamera vásárlására használhat fel.

Sőt! Minden huszonegyedik regisztrált vásárló ajándékba kapja a digitális fényképezőgépet.

www.hp.hu/akciok/obxe3

hp omnibook xe3 (F3943W)

- Intel® Celeron™ 800 MHz processzor
- 13" TFT XGA képernyő
- 64 MB RAM
- 10 GB HDD
- beépített floppy lemezegység; CD ROM; integrált modem és LAN
- Microsoft® Windows® 98
- egy év alkatrész szintű garancia

344,100 Ft+ÁFA

opcionális HP SupportPack garanciával (H2848A):

388,200 Ft+ÁFA

hp omnibook xe3 (F3949W)

- Intel® Pentium® III 866 MHz processzor
- 14" TFT XGA képernyő
- 256 MB RAM
- 20 GB HDD
- beépített floppy lemezegység; DVD ROM; integrált modem és LAN
- Microsoft® Windows® 98
- egy év alkatrész szintű garancia

434,250 Ft+ÁFA

opcionális HP SupportPack garanciával (H2848A):

478,350 Ft+ÁFA

hp® invent

ten years in Hungary

hp supportpack

Garanciabővítés

TOVÁBBI INFORMÁCIÓÉRT HÍVJA VEVŐSZOLGÁLATUNKAT VAGY KERESSE FEL WEBLAPUNKAT!

(1) 382 1111/520 tel./www **www.hp.hu, www.hpshop.hu**